

# 算力糖果 >>>

## 白皮書

2018年07月

## 目錄

一 項目背景 .....	1
二 項目介紹 .....	2
三 行業分析 .....	4
3.1 行業現狀 .....	4
3.2 行業痛點 .....	6
四 算力糖果—生態構架 .....	7
4.1 什麼是算力糖果 .....	7
4.2 算力糖果的特點 .....	8
4.3 算力糖果節點錢包 .....	10
4.4 帳本結構 .....	11
4.5 IPFS 存儲 .....	12
五 算力糖果—平臺幣 .....	14
5.1 獎勵機制 .....	14
5.2 挖礦電腦制 .....	16
5.3 節點服務 .....	17
5.4 糖果用途 .....	18
5.5 糖果增值收益 .....	19
六 算力糖果區塊鏈技術應用 .....	19
6.1 分散式結構 .....	19
6.2 資料區塊結構 .....	20
6.3 共識機制 .....	21

6.4 安全加密演算法.....	23
6.5 智慧合約協議.....	25
6.6 去中心化自治.....	27
6.7 可追溯性.....	27
6.8 不可篡改.....	27
七 算力糖果代幣體系.....	28
7.1 應用範圍.....	28
7.2 流通性.....	28
7.3 經濟模式.....	29
7.4 去中心治理模式.....	29
八 發展規劃.....	29
8.1 初期規劃.....	29
8.2 中期規劃.....	30
8.3 未來規劃.....	30
8.4 總體路線圖.....	30
九 盈利模式.....	31
9.1 支付手續費.....	31
9.2 金融盈利模式.....	31
十 發行計畫.....	32
10.1 發行方案.....	32
10.2 發行細則.....	33
十一 風險提示.....	34

十二 免責聲明 ..... 36

十三 名詞解釋 ..... 36

## 一 項目背景

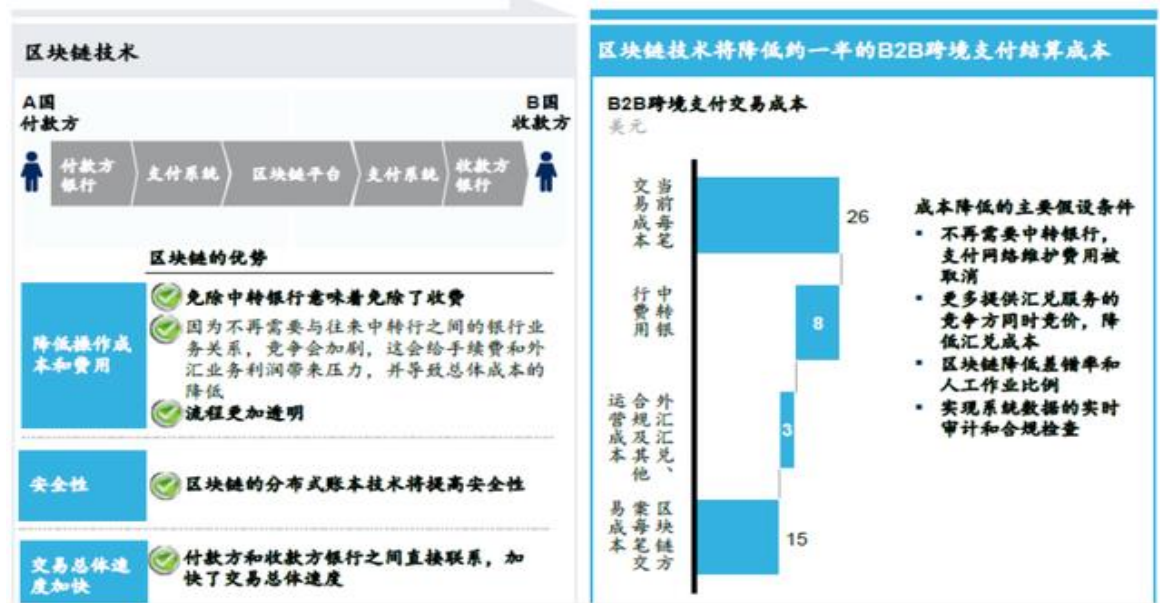
科技化時代，互聯網已經近乎完美地解決了資訊傳遞問題，現代人的社交、通訊以及支付，都可以通過互聯網快速便捷的完成資訊傳遞，然而，到目前為止互聯網還不能實現有價值的點到點傳遞，還是依賴於傳統的中心機構記帳。

數位貨幣的出現改變了現狀，在其通過共識演算法、智慧合約等系列技術，讓網路來實現記帳，而不是中心機構，可以做到全球各地貨幣流通，實現價值點到點傳遞。系統中所有交易都不必通過仲介，可以直接進行交易，因為資料庫和整個系統的運作是公開透明的。

能實現全球各地匯款以及貨幣之間數位化流通的，目前為止只有數位貨幣能做到了。而且大幅降低了交易費用、提升系統的運行速度，並提高匯款交易的可靠性和安全性。

以往的跨境結算需要中央結算機構與金融機構聯動，而區塊鏈編制的分散式記帳作業系統可以自動執行、認證，且無差錯，可以顯著的提升效率。區塊鏈技術是一種典型的去中心化模型。每個電腦主機都是一個節點，而且它們之間都是平等的，系統中各個節點可以直接交互，沒有中心節點的概念。同時，任意兩個節點的交易資訊都向全網加密，所有節點都以加密區塊存儲方式，按時間序列單獨記錄，進而形成一種全新的去中心化模式，因此，A 匯錢給 B 的資訊流的傳遞過程即是 A 向 B 資金轉移結算的過程，並且 A 和 B 通過各自的數位簽章來證明身份，不需要協力廠商信任背書直接實現點對點的電子現金支付。

基於區塊鏈的轉帳支付系統具有高效率性、高安全性、高可用性以及高擴展性等特點。採用區塊鏈技術，使用分散式核算，每一使用者都能憑密碼查詢交易狀態，資金即時清算，既降低交易成本和風險，又使交易效率大大提升。



圖：區塊鏈優勢

## 二 項目介紹

POC 算力糖果為商業應用而生，創區塊鏈價值新高。大多區塊鏈技術，僅停留在共識機制優化、演算法改進等技術層面，用戶所關心的特性也更多集中在匿名性、去中心化等特性上，而實際的場景化應用並不充分，缺乏應用場景的推動。

自2008年世界首個數字貨幣面世以來，在支付、流通領域已逐步獲得認可，其價值也一路走高，8年時間內上漲了300萬倍，市場普遍對其未來增值持樂觀態度。POC未來應用場景更廣，價值更加不可估量。

POC在數位資產、資料確權、區塊鏈金融、社會治理、收付款等應用場景發揮其重要價值。

為迎接更寬廣的應用場景的到來，POC在交易容量、交易速度方面均有突破，遠超目前主流幣種的每秒5筆交易處理和10分鐘一個確認處理的速度，並將開放PC端錢包、APP錢包、網頁端錢包，實現用戶的跨平臺便捷應用。

POC 為線上線下收付款、數位資產流通帶來切實和簡便的解決方案，相容主流區塊鏈生態系統。

- **人脈直播社區應用**

用戶進入人脈直播社區後，可直接用 POC 購買各種道具、打賞，主播房間設立門票、點播付費均是通過 POC 結算。

- **線下商家掃碼收款**

線下各行各業商家只要存在收款需求，均可直接使用 POC 商家收款二維碼進行收款，消費者進店消費後，使用 APP 掃描商家收款二維碼，即可使用 POC 完成付款結算。

- **線上下單生成付款二維碼，線下消費**

消費者線上訂購了商家商品，即時扣除消費者相應的 POC，到點消費出示付款碼，商家掃描完成收款後，POC 到商家的賬上。

- **POC 兌現**

玩家可把 APP 內的 POC 餘額 轉移到：IMTOKEN 錢包，或是交易平臺，實現和數位資產平臺的完美對接，具有極強的流通屬性。

- **實用的生活應用**

玩家可直接使用 POC 進行話費充值、車輛違章查詢、車輛違章代繳、加油卡充值、滴滴打車、蘇寧、唯品會、攜程網會員卡充值等，眾多生活實際應用。

通過去中心化推廣圈 APP,推廣者社區，任務積分系統等獨創的通用模式，改造現有的推廣行業，徹底釋放互聯網時代的推廣效力，100 億枚算力糖果；5 億枚分配給技術團隊，3 億枚留給聯盟創始人團隊，2 億枚留給節點獎勵（超級節點，高級節點，忠誠節點），10 億枚用於交易平臺的分批空投獎勵！5 億枚用

於電報群紅包互動，可以權益轉讓。多項舉措保證了 poc 在未來保值升值。

強大的技術實力，創新的互聯網理念，專業的運營團隊，算力糖果，願成為各團隊各企業的發展後盾，也誠摯的邀請您，共同奔向財富的巔峰。

## 三 行業分析

### 3.1 行業現狀

區塊鏈作為新興技術,關注度持續提升，目前已經從 1.0 ( 比特幣 ) 時代進化到 3.0 ( 以太坊，超級帳本等 ) 時代，應用場景擴展至供應鏈金融、跨區轉裝、醫療健康、文化傳媒、產權認證、捐贈平臺等。據諮詢機構 Marketsandmarkets 預測，2016 年全球區塊鏈市場規模為 2100 億美元，2021 年市場規模將達到 4.3 萬億美元，複合增長率 83.8%。

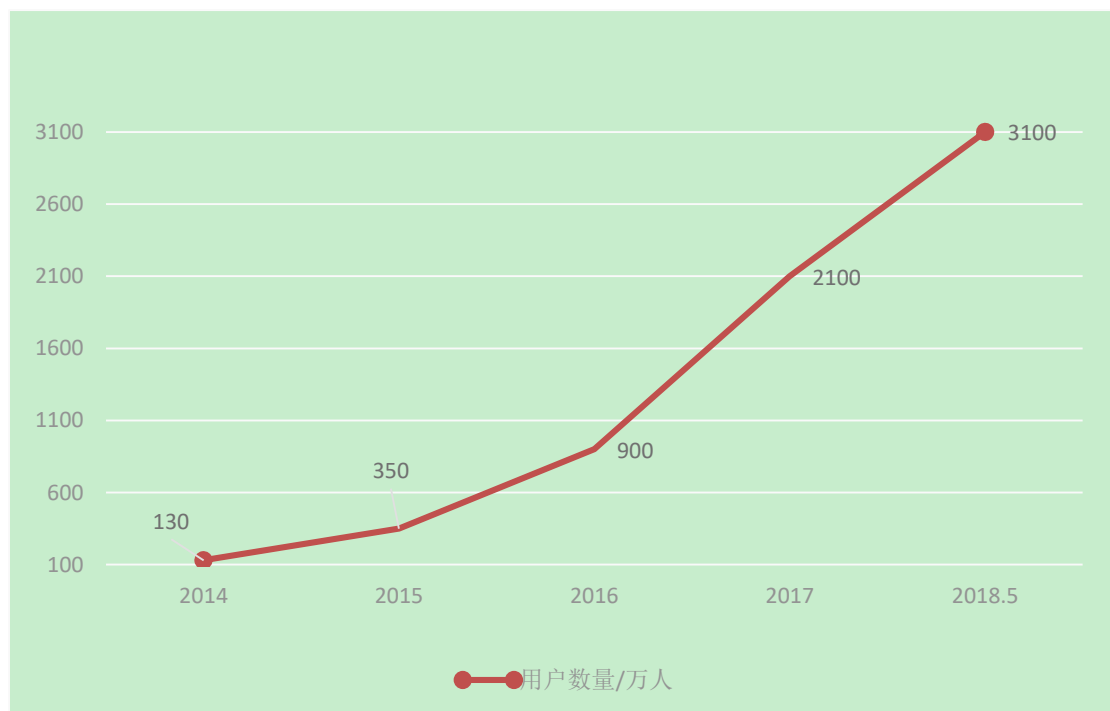
隨著區塊鏈技術應用而誕生的數位資產規模也在不斷擴大，據 CoinMarketCap 網站統計的資料，截至 2017 年 12 月 17 日，全球數字資產總市值已經觸及 6000 億美元。而 2016 年 12 月 31 日，這個數字才僅有 177 億美元，不到一年的時間裡，規模擴大近 3300%，財富聚集效應引起了各方密切關注。區塊鏈和數字貨幣已經成為中國大眾的主流關注點和日常用語，私人和機構的資產配置也在轉向這一領域。





**圖 1.1-2013-2017 年數字貨幣市場總值增長圖 資料來源：Coinmarketcap**

根據數位資產錢包使用者資料統計，目前全球有超過 3000 多萬人參與了數位元元貨幣的交易。全球區塊鏈數字幣在未來的二年內資產市值將能達到十萬億美金以上，數字幣投資者也將達到兩億以上的規模。區塊鏈資產的藍海市場，必然徹底引爆。



### 圖：全球數字資產錢包使用者數

中國工信部發佈的《2018 中國區塊鏈產業白皮書》(以下稱《白皮書》)，對近年中國區塊鏈產業的發展作了全面總結，《白皮書》顯示，截至 2018 年 3 月底，中國以區塊鏈業務為主營業務的區塊鏈公司數量已經達到了 456 家，產業初步形成規模。其中，2017 年是近幾年的區塊鏈創業高峰，新成立公司數量達到 178 家，占總數的 40%。

2014-2017 年 7 月全球區塊鏈領域私募投資金額總體呈現增長趨勢，由於 ICO 的興起，2017 年全球區塊鏈領域私募股權投資金額較 2016 年下降，但相對 2014 年增長幅度明顯，其中美國在該領域私募股權融資金額從 2014 年的 2.12 億美元，增加到 2016 年 3.94 億美元，增長幅度達 85.84%。在此期間，中國區塊鏈領域私募股權融資金額金額從 0.16 億美元增長到 0.76 億美元，增長達 3.75 倍，雖然中國私募股權融資規模小於美國，但增長速度明顯高於美國。

區塊鏈技術不僅可用於數位貨幣，還有其他更廣泛的用途。貨幣範圍的應用被稱為區塊鏈 1.0，主要解決貨幣和支付手段的去中心化。早在比特幣創建之初，中本聰就考慮讓其具有可程式設計的特徵，從而可以支援多種交易類型。以此為發端，區塊鏈技術的應用範圍超越了數位貨幣，區塊鏈 2.0 可用來註冊、確認和轉移各種不同類型的資產及合約，如各種金融交易、公共記錄、私人記錄等，從而更宏觀地對整個市場去中心化。

## 3.2 行業痛點

- 無激勵措施

BONIC ( Berkeley Open Infrastructure for Network Computing ) 是目前最為主流的分散式運算平臺，為眾多的數學物理等學科類別的專案所使用，但

是由於這是基於分佈在世界各地的志願者的計算資源而形成的分散式運算平臺，缺乏足夠的志願者來貢獻算力。

- 計算資源不足

雖然我們看到了未來 DApps 的繁榮，但是目前一般的區塊鏈運行 DApps 的計算能力非常有限，現有的雲計算基礎設施無法滿足 DApps 的需求，後者需要完全分散的基礎設施來運行；存儲容量不足和協定的讀取延遲高，這些都需要通過額外的計算資源來滿足更高要求的應用程式。

- 成本過高

雲計算基礎設施和高性能計算的操作過於複雜和成本高昂。創新型小企業通常沒有業內基本、專業知識獲取和操作高性能計算平臺，而像 Amazon EC2 這樣的雲供應商對於高要求的應用程式(如 GPU 渲染)仍然非常昂貴。此外，資料處理中心常常消耗大量能量來運行伺服器 and 冷卻系統，這樣成本會非常大，而且對環境也造成負面影響。

## 四 算力糖果—生態構架

### 4.1 什麼是算力糖果

算力糖果利用區塊鏈技術建立一種基於技術而不是基於約定規則的信任體系，智慧合約、分散式資料庫等技術特點構成的“去中心化”特點讓智慧化數位資產更加透明、權威和公平。區塊鏈技術聯盟，區塊鏈推廣聯盟，區塊鏈應用聯盟，人脈直播系統，互聯網創業平臺，電子商務平臺，手機數字資產平臺，有資產（生產線、門店、基地、農場、茶園、礦區、房子、稀缺資源等），利用區塊鏈技術實現企業資產數位化，能夠提升資產的透明度、緩解信任成本、降低准入

門檻、提高效率、降低成本，讓企業快速獲得運營資金，沉澱企業合夥人，拓寬銷售管道！搭建數位化託管權益交換平臺，讓數字資產無障礙自由流通，增強企業活力、提升企業價值！

區塊鏈防偽溯源體系+電商系統+區塊鏈行銷積分，打造企業鏈上完整生態！POC 是基於以太坊網路所發行的去中心化 token，用於推廣區塊鏈中所發行的價值流通憑證，包括價值 token 的兌換，商品的兌換，算力的兌換，任務的發佈，推廣傭金的結算以及用戶的激勵，有效提升資本的透明度與結算效力。通過去中心化推廣圈 APP,推廣者社區，任務積分系統等獨創的通用模式，改造現有的推廣行業，徹底釋放互聯網時代的推廣效力，100 億枚算力糖果；5 億枚分配給技術團隊，3 億枚留給聯盟創始人團隊，2 億枚留給節點獎勵（超級節點，高級節點，忠誠節點），10 億枚用於交易平臺的分批空投獎勵！5 億枚用於電報群紅包互動，可以權益轉讓。

平臺的使用者來自世界各地，根據自身的需求選擇相應的服務，包括智慧數位資產服務、分享存儲空間、分享運算能力及貢獻區塊鏈節點等。

## 4.2 算力糖果的特點

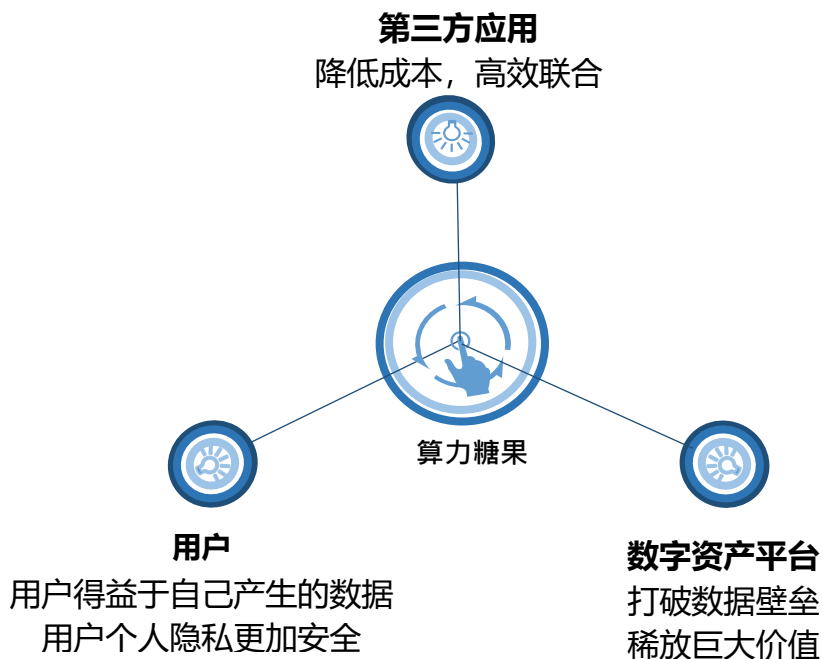
1)降低成本，高效聯合。算力糖果平臺提供完善的標準體系、用戶知識庫以及用戶、開發者社區，助力大資料應用生態建設。區塊鏈可以為這個數字資產交易資料應用生態圈提供容納性的、可信任的基礎設施。可以降低中心化設備的運營和信用成本，提高數位資產運營效率和數位資產相關行業的資產利用率。

2)用戶個人隱私更加安全。“算力糖果”中的分散式交易所提供去中心的撮合交易，使用者資料節點共同記錄交易的存在，避免了資料的丟失、篡改帶來的損失，此外，使用者通過協力廠商應用獲取資訊進行數位元元資產交易的行為會

被保存於區塊鏈上，由於區塊鏈的非對稱加密演算法，使得玩家的資料更加令人放心。

3) 使用者得益於自己產生的資料。互聯網時代，資料為王，但是作為資料的生產者，使用者卻不能因此獲益，算力糖果平臺基於這一特性，運用區塊鏈技術針對玩家的行為軌跡進行記錄衡量，給與其代幣獎勵。

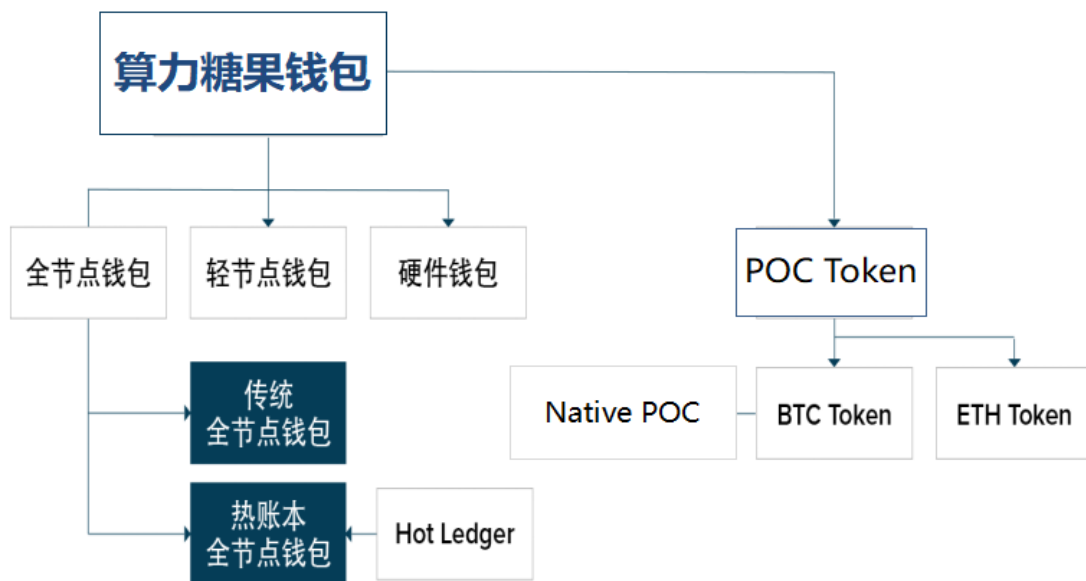
4) 打破資料壁壘，釋放巨大價值。以往各個協力廠商應用平臺產生的資料都是存放在各自的資料庫中，存在資料壁壘，這些大量的資料只能片面地提供資訊，資源沒有得到整合。該專案打通了資料壁壘，能將所有使用協力廠商應用獲取服務這一行為資料進行匯總，在資訊化時代釋放出資料的巨大價值，為運營商提供更精準的使用者資訊，從而進行精準行銷。



### 4.3 算力糖果節點錢包

算力糖果節點錢包同時是算力糖果的社交 App，錢包支持 IOS、Andriod，主要分為三種類型，如下圖：

- 全節點錢包 - 就是算力糖果全節點，記錄算力糖果所有帳本的節點，同時也是算力糖果管理介面，可以接收和發送算力糖果並且看到算力糖果交易歷史記錄；
- 平臺輕節點錢包 - 由算力糖果超級節點對接並做背書管理的中心化平臺錢包；
- 算力糖果物聯網硬體錢包 - 具有錢包功能的算力糖果硬體錢包。



圖：App 錢包類型示意圖

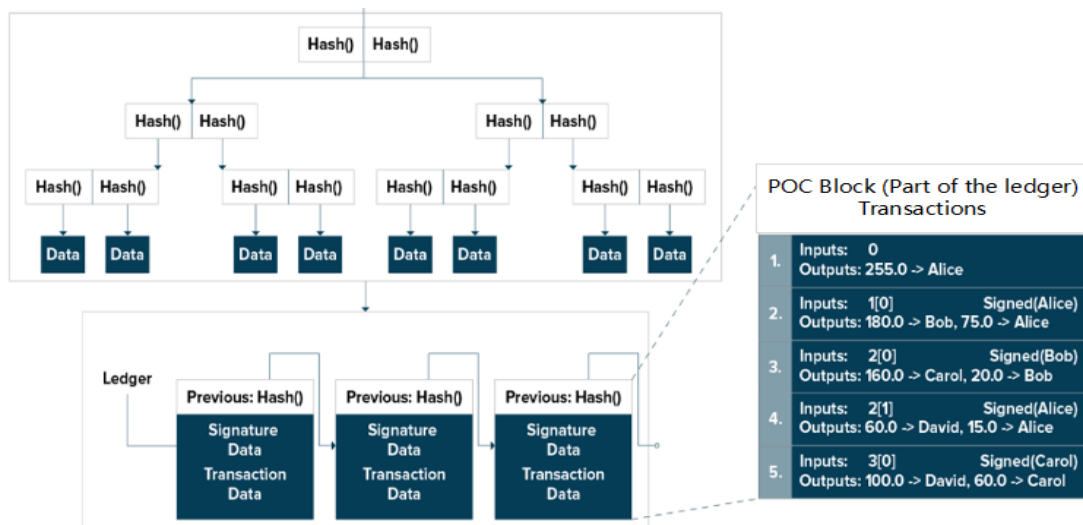
錢包 App 主要功能如下：

- 聊天：支援語音、檔傳遞、紅包、轉帳、發送圖片、發送個人名片、發送位置、共用即時位置等功能；

- 紅包：支援好友間發放單個紅包和發放群紅包功能；
- 轉帳：支持好友間相互轉讓算力糖果或其他幣種，無需好友確認即可獲得相應的幣種，提供“轉帳給好友”或“轉帳到幣位址”兩種轉帳方式；
- 幣圈行情動態：幣圈新聞資訊展示、多幣種動態行情 K 線展示、多幣種預警提醒功能；
- 錢包：算力糖果中心化錢包，支援用戶資產管理，支援算力糖果、BTC、ETH 等多幣種資產充提幣功能；
- 糖果：支援糖果等幣種的空投、糖果發放、使用者激勵數位資產等功能；
- 短視頻：類似抖音、快手等短視頻功能，上傳視頻時抵押算力糖果或其他幣種，由社會群眾監管舉報來把控短視頻品質，支援算力糖果等幣種打賞；通過觀看視頻、分享視頻、上傳視頻、舉報等獲得算力糖果獎勵。

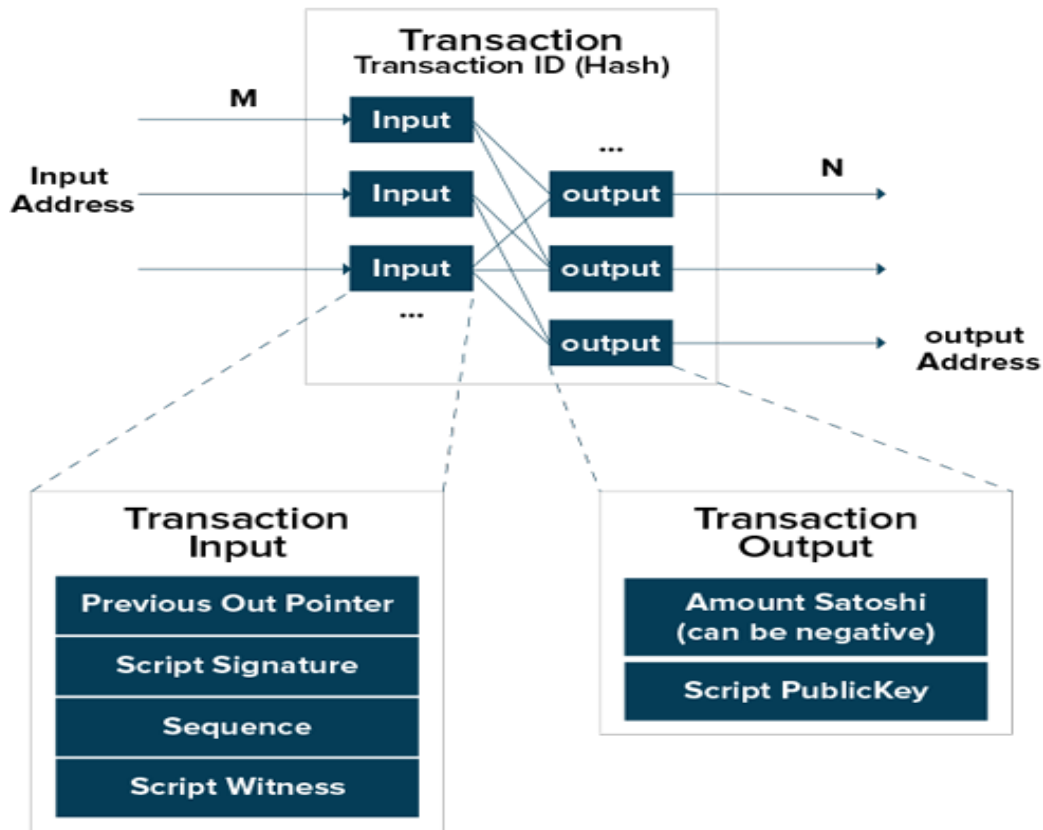
#### 4.4 帳本結構

算力糖果的帳本只記錄 Hash、簽名、驗證、序號 (索引)、金額、公開金鑰等，帳本結構簡潔優美，索引指向的資料內容動態記錄在雲存儲礦池中 (IPFS)。



圖：算力糖果帳本結構圖

算力糖果的帳本傳輸結構如下，交易輸入端包括 Previous Out Pointer、Script Signature、Sequence#、Script Witness 等，交易輸出端包括 Amount (can be negative)、Script PublicKey。



圖：算力糖果傳輸結構圖

## 4.5 IPFS 存儲

算力糖果採用 IPFS 分散式存儲技術。IPFS (The InterPlanetary File System) 是一個分散式檔案系統協議，是一種點對點的超媒體檔存儲、索引、切換式通訊協定。

IPFS 的 P2P 網路使用的是 DHT (Distributed Hash Tables) 技術，DHT 是一個分散式系統，提供了一個類似雜湊表一樣的查詢服務：鍵值對存儲在 DHT 中，任何參與的節點都可以有效的檢索給定鍵對應的值。鍵值對的映射由網路中所有的節點維護，每個節點負責一小部分路由和資料存儲。這樣即使有節點加入



或者離開，對整個網路的影響都很小，於是 DHT 可以擴展到非常龐大的節點(上千萬)。

DHT 具有以下性質：

- **離散性(Autonomy and Decentralization)**：構成系統的節點之間是對等的，沒有中央控制機制進行協調；
- **伸縮性(Scalability)**：不論系統有多少節點，都要求高效工作；
- **容錯性(Fault Tolerance)**：不斷有節點加入和離開，不會影響整個系統的工作。

IPFS 綜合了三種成熟的 DHT 技術：Kademlia DHT、Coral DSHT、S/Kademlia DHT，提升了查詢速度且有效防範各種攻擊。並根據存儲資料的大小決定在 DHT 上存儲的是資料本身還是節點 ID。

IPFS 基本沒有存儲上的限制，大檔會被切分成小的分塊，下載的時候可以從多個伺服器同時獲取。IPFS 的網路是不固定的、細細微性的、分散式的網路，可以很好的適應算力糖果的要求。

IPFS 檔還可以抽象成特殊的 IPFS 目錄，在訪問的時候會獲取一個目錄索引。IPFS 不會要求每一個節點都存儲所有的內容，節點的所有者可以自由選擇想要維持的資料。IPFS 節點間的拷貝、存儲和網站支援都很容易，只需要使用一條指令以及網站的雜湊，剩下的均由 IPFS 執行。

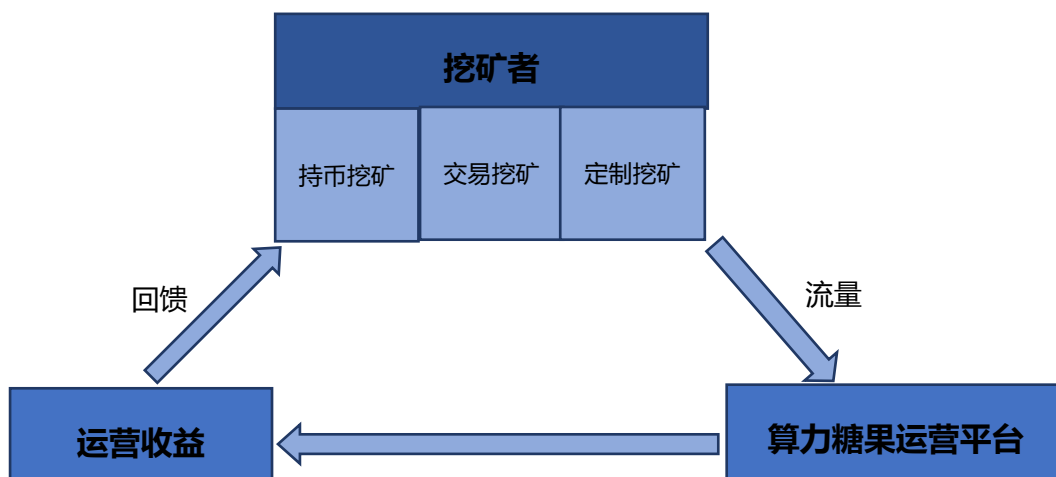
採用 IPFS 技術的算力糖果，節點數達到一定規模，即使每個節點只存放一點點內容，所累計的空間、頻寬和可靠性也遠超過往。

## 五 算力糖果—平臺幣

### 5.1 獎勵機制

算力糖果服務平臺基於以太坊的區塊鏈技術，啟動節點原力為主，算力為輔，相輔相成，互相幫助，互相聯合，達成共識產生出算力糖果（糖果）。可以實現娛樂中挖礦、手機 APP 隨時挖礦、讓挖礦成為一種新時尚，打造全民挖礦的盛況。POC 在數位資產、資料確權、區塊鏈金融、社會治理、收付款等應用場景發揮其重要價值。為迎接更寬廣的應用場景的到來，POC 在交易容量、交易速度方面均有突破，遠超目前主流幣種的每秒 5 筆交易處理和 10 分鐘一個確認處理的速度，並將開放 PC 端錢包、APP 錢包、網頁端錢包，實現用戶的跨平臺便捷應用。

如果我們有了大量的礦工，他們在挖礦的閒餘時間可以就來玩平臺的算力糖果區塊鏈商城交易。這就是礦工轉流量的過程，這些流量也能變成收益。龐大的礦工群體可以為平臺上的交易帶來大量的玩家群，且無需花費高昂的行銷成本。



圖：算力糖果·挖礦模式

- 收益的定義

收益為算力糖果服務平臺通用的糖果，糖果可以在算力糖果服務平臺所有上線產品中流通，並可以通過平臺實現回收，交易等操作。

### (1) 算力糖果挖礦

#### 1. 算力糖果服務平臺持幣挖礦

平臺幣每小時產出一次，每次產生的數目為：

定義用戶數為  $K$ ，

$$\text{TYPE} = \{ \text{GAME0001}, \text{GAME0002}, \text{GAME0003}, \text{GAME0004}, \text{GAME0005...} \}$$

$$C = \{ K*\text{GAME0001}, K*\text{GAME0002}, K*\text{GAME0003}, K*\text{GAME0004}, K*\text{GAME0005...} \}$$

也就是在整體算力糖果服務平臺數量不變的情況下，使用者量越大的算力糖果產出的糖果越多。

#### 2. 交易挖礦

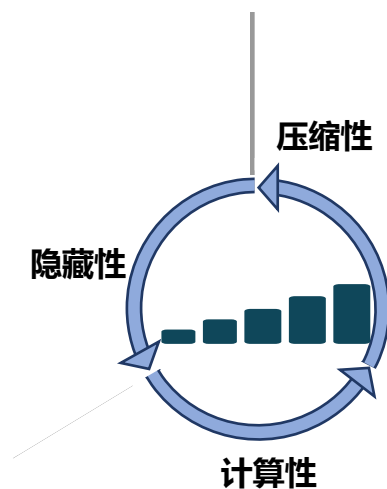
算力糖果平臺中的使用者通過交易獲得一定的“糖果”虛擬幣，用戶可以在持有該虛擬幣的同時，利用虛擬幣進行持幣挖礦獲得相應的挖礦獎勵。

#### 3. 定制挖礦機制

算力糖果中的使用者可以根據自身個性化發的需求，選擇定制適合自己的挖礦模式。此時的定制挖礦模式主要是接入算力糖果服務平臺的運營商根據使用者以往的資料，利用雲計算和大資料進行分析後，為用戶設定的個性化的定制挖礦模式。算力糖果中的該模式真正做到了為使用者提供定制化、個性化的挖礦服務。

## 5.2 挖礦電腦制

數位貨幣的加密計算包括兩個方面的內容：1 ) 公開金鑰系統實現數位簽章，  
2 ) 單向加密實現交易記錄的完整性計算。算力糖果採用的礦機主要負責後者的  
計算。交易資料的完整性計算通過特定數學函數實現，現有系統普遍採用以 SHA  
及其變種的 Hash 函數，該函數需要滿足以下三個要求：



( 1 ) 壓縮性：把任意長度的交易記錄計算為一個較短的、具有固定長度的字串；

( 2 ) 隱藏性：計算具有單向性，即從計算結果很難推出原文，這裡需要考慮當前正在高速發展的量子密碼技術，基於數論的密碼系統在量子計算面前是脆弱的；

( 3 ) 計算性：計算過程需要一定的、可以證明的工作量，其計算強度（體現為計算時間）相對可控。

除了上述條件以外，如果挖礦計算能夠完成超越加密貨幣之外的應用（例如科學計算和機器學習），那麼伴隨礦機網路強大計算能力的硬體損耗和電力消耗

就具有挖礦之外的價值，反過來也提升數位貨幣的價值。

### 5.3 節點服務

算力糖果成為高級節點、超級節點、忠誠節點可獲得 100% 生命力。啟動節點增強生命力，24 小時沒有啟動節點，生命力減弱，生命力歸 0 後，失去高級節點、超級節點、忠誠節點資格。使用 2500 原力+2500 啟動一個基礎節點，啟動 7 個節點，一次性充值原力 30ETH 成為高級節點，啟動 7 個節點，其中有 2 個高級節點，一次性充值原力 50ETH 成為超級節點，超級節點具備交易所功能，可以搶購糖果，獲得 5% 的交易手續費。

因為算力糖果有無數個超級節點搶購相當於銀行攬儲，賣出相當於放貸，買、賣手續費均為 5%，搶購糖果生命力增強，24 小時沒有買入交易，生命力減弱，啟動 7 個節點可申請忠誠節點，可獲得 5% 的節點服務收益。節點收益所得糖果可提取到 imtoken 錢包或交易所進行交易，啟動越多收益越多，上不封頂。

- 節點互動

全球公排見點即可獲得糖果：

啟動節點數量	日封頂值	累計封頂值
0	<a href="#">500</a>	<a href="#">100000</a>
1	<a href="#">1500</a>	<a href="#">200000</a>
2	<a href="#">2500</a>	<a href="#">500000</a>
3	<a href="#">3500</a>	<a href="#">800000</a>
4	<a href="#">4500</a>	<a href="#">800000</a>
5	<a href="#">5500</a>	<a href="#">1800000</a>
6	<a href="#">7500</a>	<a href="#">2400000</a>
>=7	<a href="#">9000</a>	<a href="#">4000000</a>

- 啟動節點收益

啟動節點可獲得 10%的啟動節點收益。

### ● 節點維護收益

每推薦一個啟動，你都可以拿雙倍的節點延伸碰撞的收益。

啟動節點數量	享受代數	見點所得糖果
3	1~10	250
>=4	11~15	300
>=6	16~20	500

建議 8 個節點同時啟動 ( 8 個 ETH )，因為 8 個 ETH 算力糖果會 100%通過共識機制進行節點碰撞收益回來，只要邀請增加節點，節點維護費就是一個巨無霸的源源不斷收入了。每推薦一個啟動，可以拿雙倍的節點延伸碰撞的收益。

### ● 幸運節點收益

按啟動時間先後順序，在你啟動時間點後再啟動的 5 個節點將節點貢獻收益的 10%作為你的幸運節點收益。算力加速，去掉塔尖，沒有最先，也沒有最後，無限迴圈。除節點服務收益、啟動節點外，所得收益：30%進入加速池補充算力，20%進入加速池補充原力，重複啟動新節點，互相推動。

### ● 節點貢獻收益

啟動 7 個節點以上，糖果收益達相應標準，獲得 ETH 獎勵。

## 5.4 糖果用途

**在平臺掛賣：**每次只能賣出餘額的 70%，扣節點維護費 5%，每週只能賣出一次轉換自身算力、轉至忠誠節點算力不扣手續費，5000 枚起轉換提現到 imtoken 錢包或者交易所的位址：提現手續費 10%，10000 糖果起提，提現不限次數。

## 5.5 糖果增值收益

糖果提現數量每增加 1 億枚：糖果增值 2% · 挖礦成本增加 2%

增值次數	增值前	
	挖礦成本	糖果價值
	所需原力、算力	糖果：ETH
1	各 2500	50000 : 1
2	各 2550	49000 : 1
3	各 2600	48000 : 1

依此類推，隨著糖果剩餘數量的減少，糖果不斷增值，挖礦成本不斷增加，越早加盟節點，成本越低，收益越高。中國大陸市場正式啟動，同時採用算力加速模式，快速佈局所有算力糖果的節點一起投票，再上線兩家國際知名交易所，在未來的發展過程中，成功驗證算力糖果的運營模式。

## 六 算力糖果區塊鏈技術應用

### 6.1 分散式結構

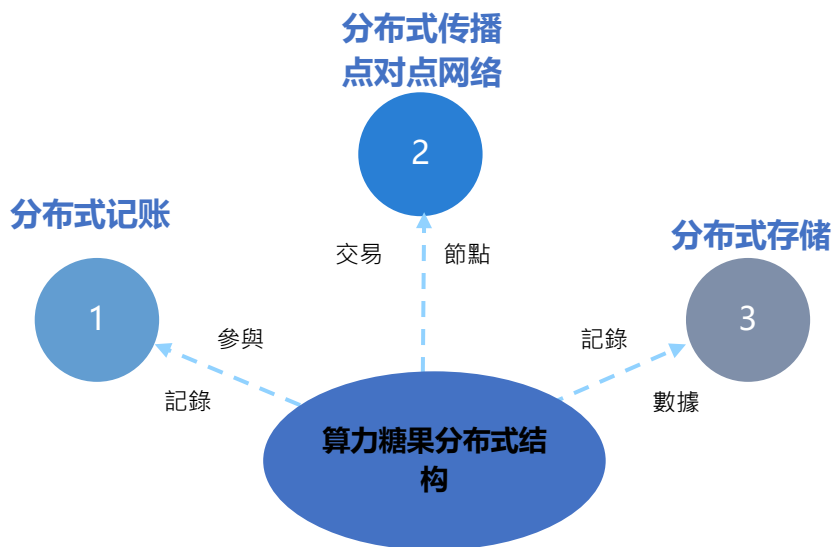
算力糖果是基於區塊鏈以太坊技術開發系統確定的開源的、去中心化的協議，構建了一個區塊鏈聯盟分散式的結體構系，讓價值交換的資訊通過分散式傳播發送給全網，通過分散式記帳確定資訊資料內容，蓋上時間戳記後生成區塊資料，再通過分散式傳播發送給各個節點，實現分散式存儲。具體來說，分散式結構體現在 3 個方面：

1) 分散式記帳。算力糖果通過自願原則來建立一套人人都可以參與記錄資訊的分散式記帳體系，從而將會計責任分散化，由整個網路的所有參與者來共同

記錄。

2) 分散式傳播。區塊鏈中每一筆新交易的傳播都採用分散式的結構，根據 P2P 網路層協定，消息由單個節點被直接發送給全網其他所有的節點。

3) 分散式存儲。讓資料庫中的所有資料均存儲於系統所有的電腦節點中，並即時更新。完全去中心化的結構設置使資料能即時記錄，並在每一個參與資料存儲的網路節點中更新，這就極大的提高了資料庫的安全性。



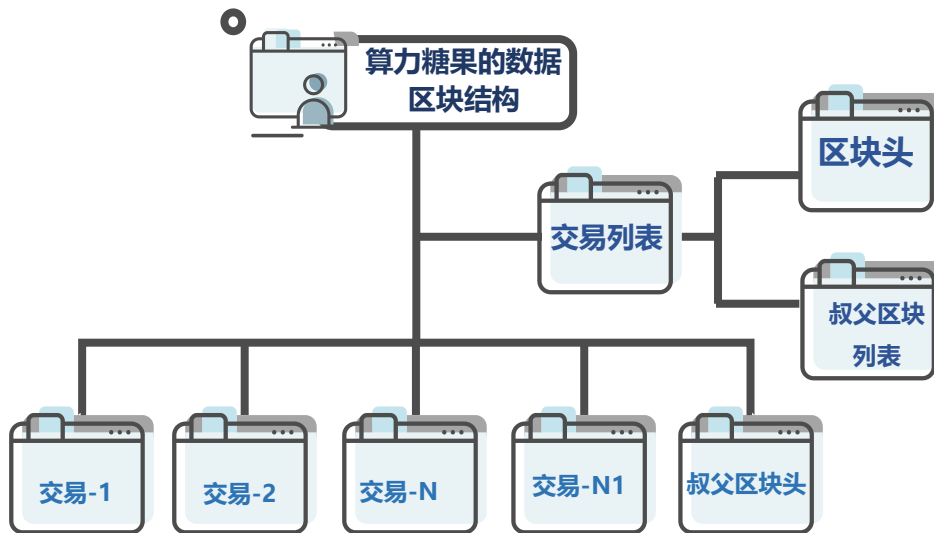
通過分散式記帳、分散式傳播、分散式存儲這三大“分佈”，系統內的資料存儲、交易驗證、資訊傳輸過程全部都是去中心化的。在沒有中心的情況下，大規模的共用行業參與者將達成共識，共同構建了區塊鏈資料庫。

## 6.2 資料區塊結構

算力糖果基於區塊鏈技術聯盟採用的資料區塊單個區塊鏈的結構提由三部分組成：



- ( 1 ) 數據區塊頭；
- ( 2 ) 交易清單；
- ( 3 ) 叔父區塊頭列表。



其中，一般來講，HashTransListMerkleRoot 和 nNonce 是發揮挖礦自由度的地方。而算力糖果資料區塊頭構建的過程也與區塊鏈聯盟類似：

a) 選擇待確認的交易，因為算力糖果資料可以從交易中獲得手續費，所以一般構建區塊時會選擇盡可能多的交易，但是不能超過 AI 參數設定的容量上限。

b) 確定 Coinbase，這裡記錄假如該區塊構建成功，算力糖果資料將獲得的收益（手續費+獎勵）。

c) 構造集合交易資訊的 Merkle 樹以及叔父節點區塊頭的 Merkle 樹，然後根據 RNN 演算法生成亂數 nNonce，寫入其他參數。

d) 最終構造算力糖果資料區塊頭。

## 6.3 共識機制

算力糖果專案的參與者達成共識是整個算力糖果的核心，如果沒有中央機構，區塊鏈的參與者也需要對既定的條款達成一致。Edward Shils 的“共識理念”

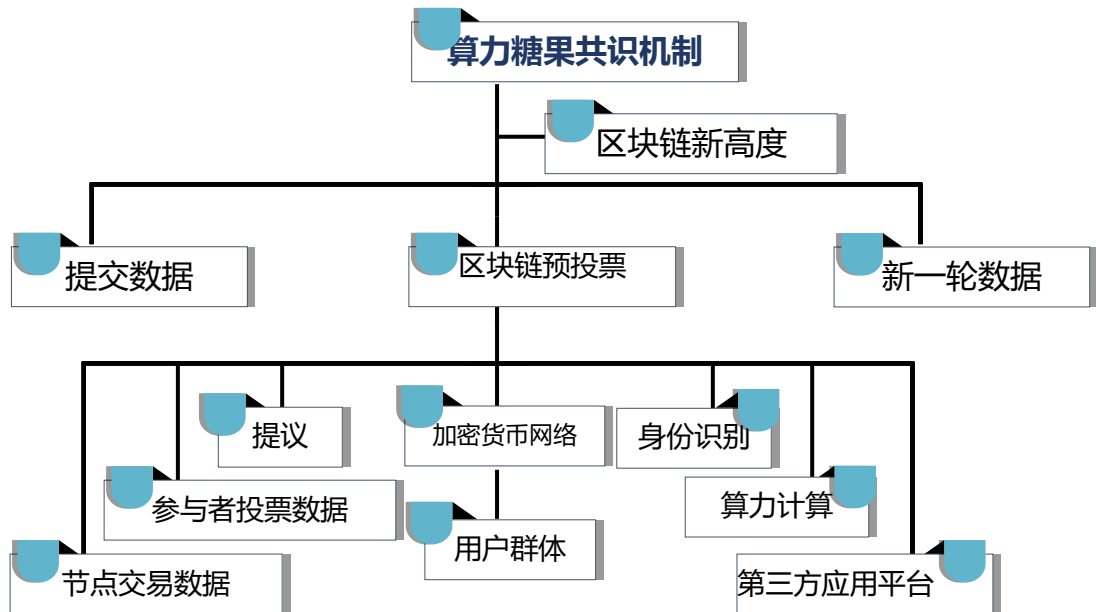
使共識的促成需以下條件:1) 團體成員共同接受法律、規則和規範。2) 團體成員一致認可實施這些法規的機構。3) 身份認同或團結意識, 這樣團體成員才會承認他們就達成的共識而言是平等的。

在計算領域,共識已從一個抽象發展成具體,在電腦科學中具有十分重要的地位,尤其是在分散式帳本的應用中。在算力糖果分散式帳本中,共識機制是各個網路節點對使用者的行為軌跡資料以及使用者征信資料共同認可,並就此規則對帳本進行更新。所以在區塊鏈技術當中,共識可以概括為系統中的節點參與管理所發生事實的規則和程式。

算力糖果採用的共識機制是 POS 機制。它是在可信的加密貨幣網路中,提供交易處理和去中心化的共識協定的一種方法,目的是為了減少基於 POW 共識機制中的算力浪費和資源開銷。POS 共識機制和董事會投票表決有些類似。在一個去中心化系統中,將決策權力分發給所有持幣者,而當持幣者投票超過 51%時,則認為該決定被通過,並且該決定不可逆。在該機制中有一個重要角色叫做代表,代表是生成區塊的節點,想要成為代表首先要支付一定的保障金來保證代表的可信性。而用戶則擁有選舉代表的權利。每個用戶可以投票選舉一個值得信任的代表,在全網中獲票最多的前 n 個代表則有生產區塊的權利,這 n 個代表持有的票數相當於該節點持有的股數。這 n 個代表將按時間表進行輪流生產區塊,生成的區塊通過的股票數超過 51%則認為區塊生成成功,代表每生成一個區塊將從區塊中交易的手續費中獲得收益,而這些收益也將是代表維持線上參與的一種獎勵機制。

POS 共識機制中,代表的可靠性顯得格外重要,持幣者選取代表時,可以看到代表出塊的錯誤率,從而可以正確的選擇代表。另一方面,代表出塊是按時

間輪流產生，因此當一個代表錯誤的產生一個區塊時，只要不得到 51% 的認可，那麼該區塊將會在下一個時間段由其他的代表生成。POS 共識機制是真正意義上擺脫挖礦的共識機制，然而該機制依賴於所有參與者的投票，當參與度不夠的時候，那麼代表往往會集中在全網中持有大量選票的持有人手中，從而失去了去中心化的特點，但是就另一方面來說，協力廠商應用平臺的使用規模以及使用頻率與區塊鏈的火熱程度奠定了強大的用戶群體，從而將這種風險降為最低。



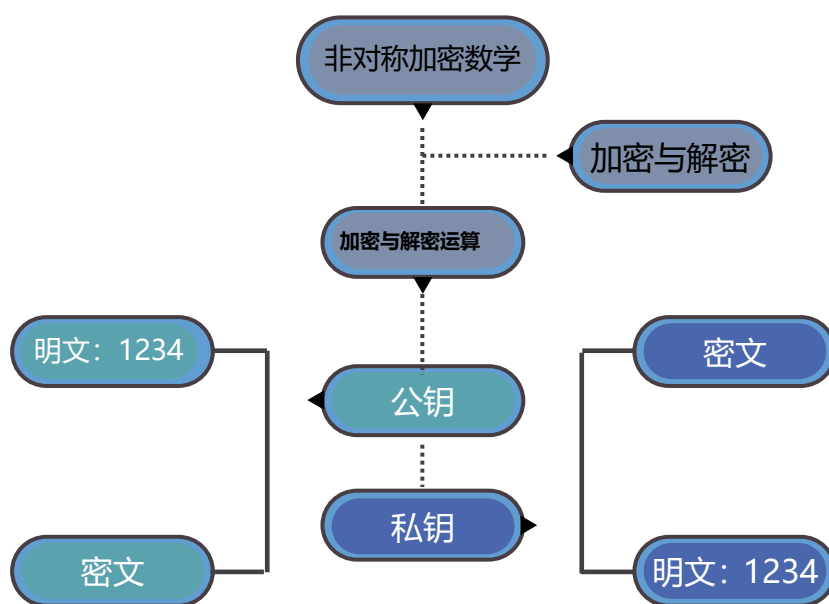
## 6.4 安全加密演算法

算力糖果模型的設計者使用了密碼學的方式來解決共識機制。這個共識機制的運作原理就是“非對稱加密數學”。簡單而言，它讓我們在“加密”和“解密”的過程中分別使用兩個密碼，兩個密碼具有非對稱的特點：一是加密時的密碼（在區塊鏈中被稱為“公開金鑰”）是公開全網可見的，所有人都可以用自己的公開金鑰來加密一段資訊（資訊的真實性）；二是解密時的密碼（在區塊鏈中被稱為

“私密金鑰” )是只有資訊擁有者才知道的，被加密過的資訊只有擁有相應私密金鑰的人才能夠解密。

1) 私密金鑰 ( private key ): 非公開，是一個 256 位的亂數，由用戶保管且不對外開放。私密金鑰通常是由系統隨機生成，是使用者帳戶使用權及帳戶內資產所有權的唯一證明，其有效位長足夠大，因此不可能被攻破，無安全隱患。

2) 公開金鑰 ( public key ): 可公開，每一個私密金鑰都有一個與之相匹配的公開金鑰。ECC 公開金鑰可以由私密金鑰通過單向的、確定性的演算法生成，目前常用的方案包括：secp256r1 ( 國際通用標準 )、secp256k1 ( 公有鏈標準 )。算力糖果的控制鏈與初始資料鏈選擇 secp256r1 作為金鑰方案。



圖：算力糖果非對稱加密技術

由於每個區塊均與前一區塊相連，並加蓋有時間資訊的時間戳記，因此網路中的任何使用者都可以訪問到自創式區塊開始的所有記錄，這也意味著對資料進行篡改需要同時篡改區塊鏈系統中的所有區塊，過高的篡改成本有效地規避了風險的發生。同時，每一筆交易資料都需要經過幾乎全網所有節點的驗證，作假成

本同樣高昂。通過非對稱加密技術、雜湊函數等方式，在資訊共用的環境下依舊能夠有效地保護節點用戶的隱私以及個人資產安全，並且區塊鏈作為去中心化的機構，自然而然地起到了降低交易成本的作用。

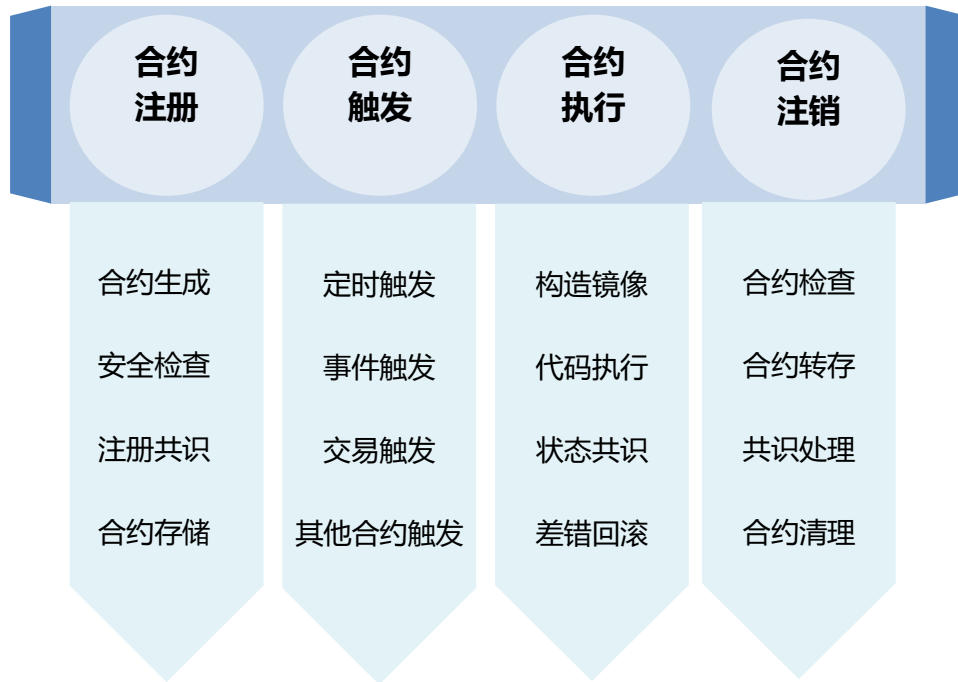
## 6.5 智慧合約協議

智慧合約是區塊鏈 3.0 產品，通過三個主要步驟，建立智慧合約交易機制，實現從制定到自動執行全過程：

(1) 多方用戶共同參與制定一份智慧合約。多方使用者根據需要共同商定一份承諾，包含了雙方的權利和義務；承諾進行數位化處理，用戶獲得區塊鏈給予的一對公開金鑰和私密金鑰，公開金鑰是用戶在區塊鏈上的帳戶位址，私密金鑰是操作該帳戶的唯一鑰匙。用戶用私密金鑰簽名，可保證合約有效性。

(2) 合約通過 P2P 網路擴散並存入區塊鏈。區塊鏈是 P2P 的端對端網路，合約通過 P2P 方式在區塊鏈全網中擴散，每個使用者都會收到一份合約。區塊鏈中會將收到的合約暫時保存，經過共識時間的多輪發送和比較驗證，最終達成一致的合約集合，以區塊的形式擴散到全網。

(3) 區塊鏈構建的智慧合約自動執行。區塊鏈自帶的共識演算法將構建出一套狀態機系統，智慧合約會定期檢查狀態機狀態，將條件滿足的事務推送到待驗證的佇列中，等待共識；驗證通過的事務會進入待共識集合，等大多數驗證節點達成共識後，事務會成功執行並通知用戶。



圖：算力糖果智慧合約協議

智慧合約應用於實際交易具有以下優點：

(1) 自動化執行，提高交易效率。智慧合約由代碼定義，同時也由代碼執行，完全自動且無法幹預。當一些預設的條件發生時，智慧合約就一定會按照預先設定的代碼來執行，對區塊鏈上的各種數位資產進行複雜的操作，從而自動完成智慧合約的內容。合約約定的行為無需透過人的控制執行，而是僅通過電腦自動執行，可以避免各種因人為因素而起的糾紛，也比人來執行合約內容更有效率。

(2) 智慧合約是否執行不再依賴於交易雙方的一致信任，而是拋開參與方信任的前提，僅依靠代碼強制執行即可。如果當交易雙方中有任何一方沒有按照協議的合約條款來執行，那麼就不會觸發合約自動執行，從而使得遵循協議的另一方的權益得到應有的保護。最小化信任能夠讓事情變得更加便捷，因為通過全自動執行來替代人的判斷和執行。

## 6.6 去中心化自治

“算力糖果”隨著網路資料的升累計，規則需要不斷升級，因此必須引入去中心化自治機制。可以脫離當前通過制度約束或協力廠商機構背書，雙方直接實現價值交付。這種“去中心化”特性可以有效降低交易成本，提高交易效率，減少因交易一致性所引發的摩擦。實行去中心化自治還具有可追溯性。任何附加到區塊鏈的新交易、算力糖果模型資料來源、交易記錄去向都會導致分類帳全域狀態的轉換。這意味著在系統的每一次新的反覆運算中，先前的狀態將被存儲，導致歷史日誌完全可追蹤。區塊鏈的審計能力為公司提供了每一次反覆運算的安全性和透明度。

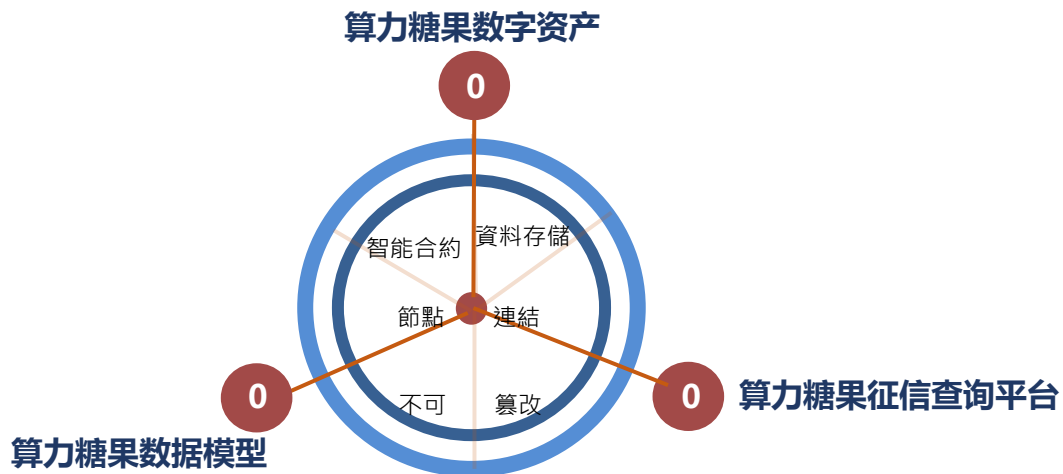
## 6.7 可追溯性

算力糖果具有可追溯體性，是指可以對用戶行為或征信體系進行正向、逆向或不定向追蹤的資料完善系統。只要使用者在平臺上使用算力糖果模型資料或交易記錄，資料追溯系統將會一直採集使用者行為習慣，一直到形成每一個用戶的獨特資料鏈，完善資料模型系統。此系統的開放是為各供應商打通了一條更為深入瞭解使用者資訊的通路，以解決資訊雜音太多、不對稱、不透明的問題。

## 6.8 不可篡改

算力糖果基於區塊鏈的不可篡改性技術，如果收款方沒有履行合約條款，則會被算力糖果系統永遠的記錄下來。開發者也可以發佈新的鏈，並於算力糖果進行算力糖果模型的銜接利用，通過數位資產或法幣實現結算模式；建立智慧合約、IOT、其他區塊鏈應用，同時能夠與傳統應用式系統形成集成模式。算力糖果以開放性、生態性打造全新的算力糖果模型，實現真正全域的人工智慧方式，並通過不斷增加新的機構與節點、用戶接入來構建去中心自理模式的征信查詢平臺和

算力糖果數字資產餘額體系。使用者可以通過法幣存入算力糖果數位資產餘額，算力糖果基金機構能夠對資金進行價值化應用，從而實現利息營收，並將收取的利息根據儲存額度分配給使用算力糖果數位資產餘額儲存的使用者。



## 七 算力糖果代幣體系

### 7.1 應用範圍

- 算力糖果代幣由區塊鏈管理機構發行，用戶可以用來在算力糖果平臺參與預售；
- 對於客戶而言，算力糖果代幣可以用來僱傭運營商提供服務；
- 算力糖果作為一種資產，可以用於平臺的投資，也可以用於與其他交易所平臺的數位貨幣之間的兌換，也可以用於法幣之間的兌換。

### 7.2 流通性

平臺用戶可以在平臺上參與預售。此外，算力糖果用於平臺的消費，應用於商品與服務交易時流通。在算力糖果平臺中進行任何產品交易的行為，可以用來提升用戶的活躍程度，吸引更多用戶的參與。也可以通過推薦朋友參與的方式賺



取代幣，從而推動更多的用戶參與。通過邀請新用戶獲得代幣，為平臺帶來更多用戶。同時已接入平臺的用戶可以進行代幣消費、兌換等流通行為。用戶通過代幣消費可以獲得更多的福利及增值。

### 7.3 經濟模式

算力糖果專案採用激勵措施，保證整個系統的完美運行。

所有的獎勵交易和策略資訊均記錄至區塊鏈中，公開、透明、可追溯。激勵模型保證系統中每個參與方各取所需，平臺和用戶得到他們想要的經濟回報。

對於優秀的團隊或者個人，可以獲得一定數量的代幣作為激勵。

### 7.4 去中心治理模式

在去中心化治理系統中，任何決定都要在一個固定時間內完成投票，這個時間根據提議內容不同而發生改變。當且僅當收集到足夠高權益的投票，提議才會執行，否則提議將會關閉。在去中心化自治系統中，並不是權益高者的一言堂，權益低者可以聯合在一起制衡權益高者。

去中心化自治內容包括但不限於交易所註冊、幣種註冊、統計函數、抵押代幣範圍等，這些升級可以通過自治系統參與者共同投票參與決定。

## 八 發展規劃

### 8.1 初期規劃

算力糖果專案白皮書發行，前期專案開展準備，層層推進技術構架設計。開啟算力糖果項目私募輪融資，研發相關專案內容，進行 APP 上線，簽約企業。部署算力糖果項目上線後的應用場景落地工作，針對不同合作方的應用場景，進行落地推廣，包括上鏈資產的盡職調查、上鏈資產合規性審核，交易管理及資訊披露。

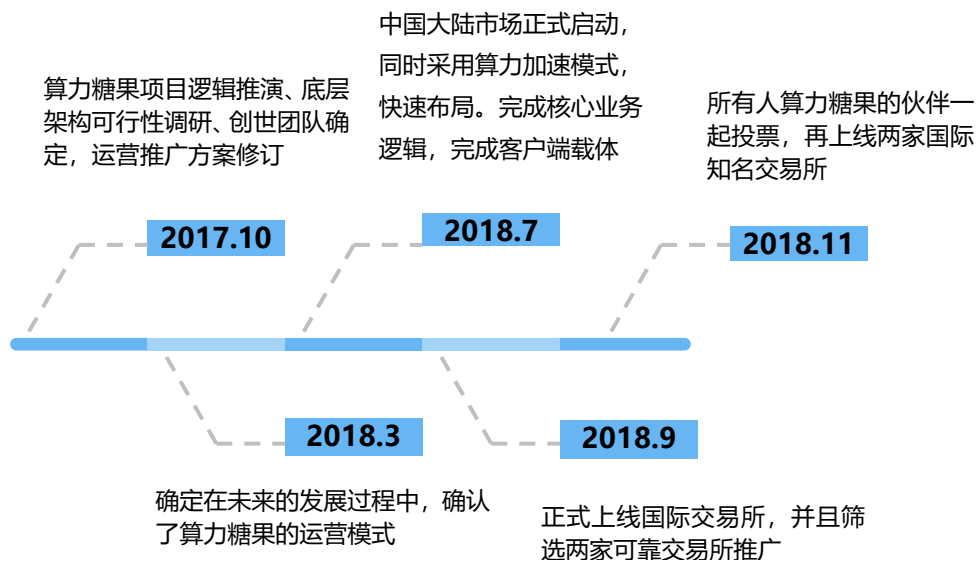
## 8.2 中期規劃

進一步完善以及在全球範圍內推廣算力糖果使用，推動上線交易平臺實現與數位資產和各國貨幣兌換，維護和促進算力糖果的使用，對接商城，手遊，APP 實體商家、線上線上等多個場景應用，積累用戶。POC 在交易容量、交易速度方面均有突破，遠超目前主流幣種的每秒 5 筆交易處理和 10 分鐘一個確認處理的速度，並將開放 PC 端錢包、APP 錢包、網頁端錢包，實現用戶的跨平臺便捷應用。進一步實現應用落地，更加降低支付漏洞壁壘，為人們提供費用更低，支付交易更及時的支付的，使算力糖果成為支付交易發展過程中不可分割的一部分。

## 8.3 未來規劃

整合算力糖果相關行業，接入多類應用，組織多語言平臺，進行全球化金融結算產業協同運作，打造一個以用戶體驗感為中心的區塊鏈商業應用。加速應用落地推廣，維護推進社區基金進度。與此同時，還將聯繫更多海外區塊鏈交易所，積極推進海外算力糖果的上線計畫，提升算力糖果專案的國際影響力。

## 8.4 總體路線圖



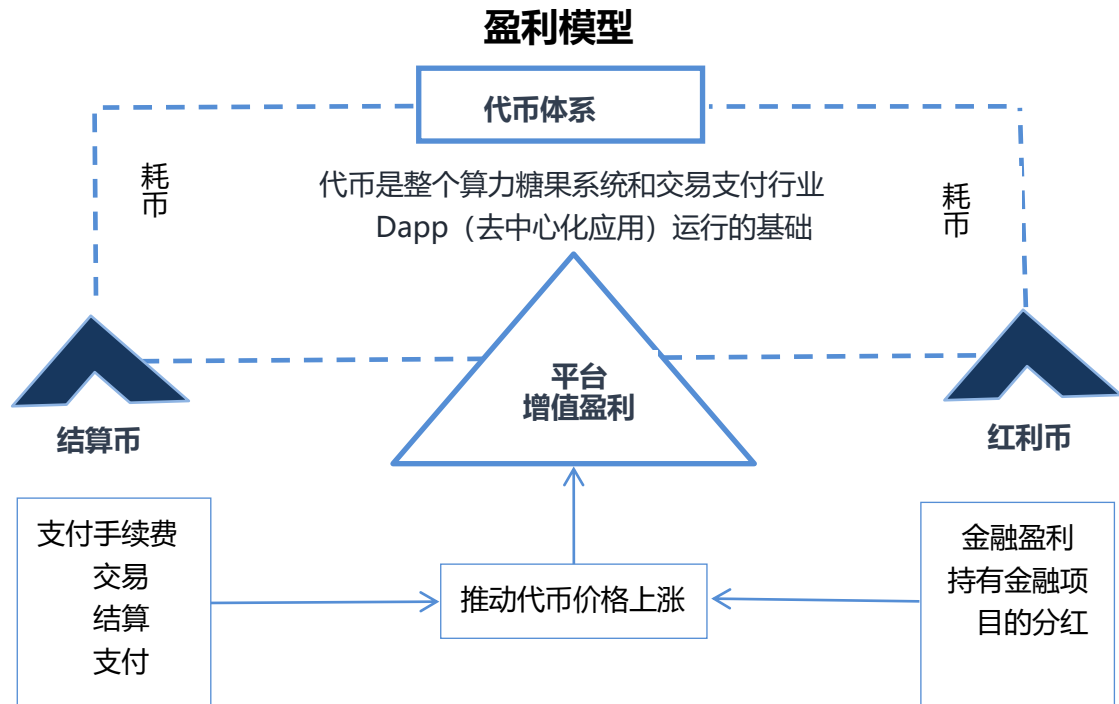
## 九 盈利模式

### 9.1 支付手續費

算力糖果合約式協力廠商支付平臺旨在為 POC 在數位資產、資料確權、區塊鏈金融、社會治理、收付款等應用場景發揮其重要價值。給用戶提供一個便利的支付流轉平臺，實現點對點的即時支付。在此基礎上，算力糖果的盈利來源之一便是支付手續費，即每發生一筆支付用戶就會上繳一定的手續費。同時，只要在算力糖果平臺上使用者使用支付服務，其活躍度就會讓算力糖果代幣增值。

### 9.2 金融盈利模式

由算力糖果打造的生態金融模式，POC 為線上線下收付款、數字資產流通帶來切實和簡便的解決方案，相容主流區塊鏈生態系統。對接了資產管理、商城、手遊、APP、實體商家、投資、支付等領域的產品和服務。企業只要在本平臺上使用這些產品或服務來吸引使用者和投資者，平臺會根據專案的盈利進度獲取一定的分紅，這也是算力糖果的另一盈利來源。同時，用戶只要在算力糖果平臺上使用投資、資產管理等行為，用戶的活躍度也會讓算力糖果幣增值。



## 十 發行計畫

### 10.1 發行方案

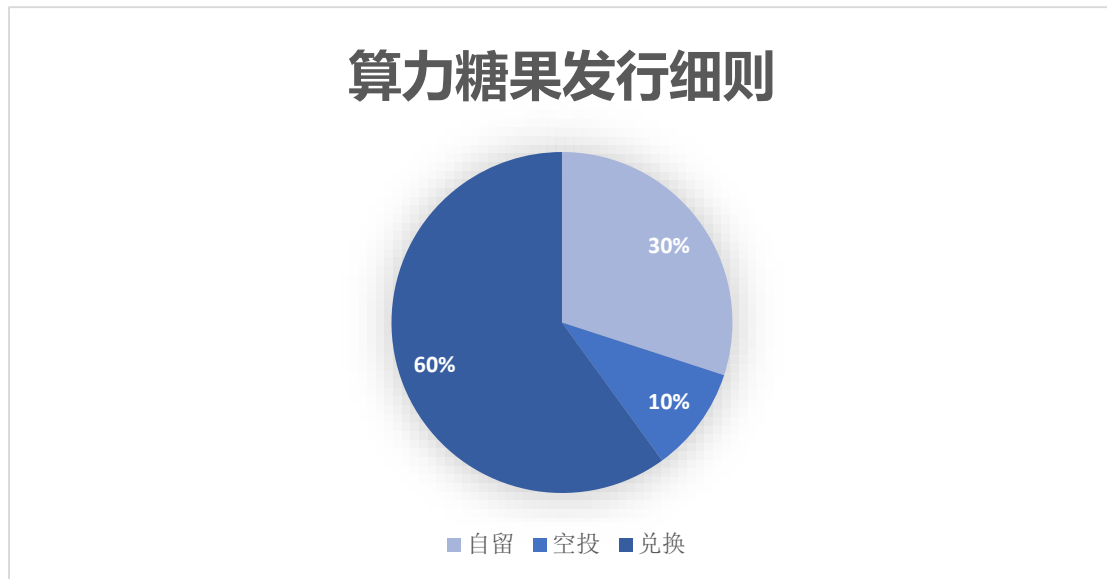
- 項目名稱：算力糖果
- 英文名稱：Power Candy
- 簡稱：POC
- 算力糖果發行總額：擬共發行算力糖果總量恒定為 100 億枚，(自留 30 億,空投 10 億,60 億用於兌換)
- 接收幣種：ETH，1ETH=25000POC。算力糖果是基於以太坊 ERC2.0 技術發行的去中化區塊鏈數位資產。
- 錢包機制：連結算力，裂變算力，複利計算，持幣升值。

## 10.2 發行細則

算力糖果發行細則，具體見下圖所示。

算力糖果發行細則

方案	比例	數量/枚	說明
自留	30%	30 億	不鎖倉
空投	10%	10 億	不鎖倉
兌換	60%	60 億	不鎖倉
共計	100%	100 億	不鎖倉



- 合約內兌換

A 是玩家，A 想來玩 POC 代幣，A 得往發幣方指定的合約地址打一定數量的 ETH(以太坊)，用來兌換獲得一定數量的 POC 代幣；

合約內兌換有最低限額限制，最低為 0.1

1、添加 POC 糖果合約地址得 POC 糖果：300

2、已啟動的玩家：邀請好友添加合約地址得 POC 糖果：50

注：未啟動的玩家不能作為推薦人；

每個玩家持有 POC 總數上限：40 萬枚

每個玩家接收空投數量上限：20 萬枚

- 空投流程

玩家添加合約位址後，往任意一個玩家錢包位址轉  $\geq 0$  個 POC 後啟動，啟動後即可可得空投 POC 糖果( 參照 SDZ)。空投不作時間限制，限制空投數量。

## 十一 風險提示

### 1) 證書丟失導致代幣丟失的風險

購買者的代幣在分配給購買者之前很可能關聯至一個帳號，進入帳號的唯一方式就是購買者選擇的相關登錄憑證，遺失這些憑證將導致代幣的遺失。最好的安全儲存登錄憑證的方式是購買者將憑證分開到一個或數個地方安全儲存，且最好不要儲存、暴露在工作的地方。

### 2) 以太坊核心協定相關的風險

代幣和應用程式基於以太坊協定開發，因此任何以太坊核心協定發生的故障，不可預期的功能問題或遭受攻擊都有可能導致代幣或應用以難以意料的方式停止工作或功能缺失。此外，以太坊協定中帳號的價值也有可能以跟代幣相同方式或其它方式出現價值上下降。

### 3) 購買者憑證相關的風險

任何協力廠商獲得購買者的登錄憑證或私密金鑰，即有可能直接控制購買者的代幣，為了最小化該項風險，購買者必須保護其電子設備以防未認證的訪問請求通過並訪問設備內容。

#### **4) 司法監管相關的風險**

區塊鏈技術已經成為世界上各個主要國家的監管主要對象，如果監管主體插手或施加影響則應用或代幣可能受到其影響。

#### **5) 漏洞風險或密碼學科突飛猛進發展的風險**

密碼學的飛速發展或者科技的發展諸如量子電腦的發展，或將破解的風險帶給加密代幣和平臺，這可能導致代幣的丟失。

#### **6) 代幣挖礦攻擊的風險**

就如其它去中心化密碼學代幣和加密代幣一樣，用於應用的區塊鏈也容易受到挖礦攻擊，例如雙花攻擊、高算力比例攻擊、自利挖礦攻擊、過度競爭攻擊，任何成功的攻擊對應用、代幣來說都是一種風險，儘管非常努力地提升系統的安全性，但以上所述的挖礦攻擊風險是真實存在的。

#### **7) 缺少維護或使用的風險**

首先，代幣不應該被當作一種投資，雖然代幣在一定的時間後可能會有一定的價值，但如果缺少維護或使用的話，這種增值可能非常小。如果這種情況發生，則可能沒有這個平臺就沒有後續的跟進者或少有跟進者，顯然，這對代幣是非常不利的。

#### **8) 未保險損失的風險**

不像銀行帳戶或其它金融機構的帳戶，存儲在帳戶或以太坊網路上通常沒有保險保障，任何情況下的損失，將不會有任何公開的個體組織為你的損失承保。

## 9) 無法預料的其它風險

密碼學代幣是一種全新且未經測試的技術，除了本白皮書內提及的風險外，此外還存在著一些團隊尚未提及或尚未預料到的風險，請參與者在購買、投資之前謹慎考慮。

購買者應明白本專案不會在任何情況下提供退款或退幣。本專案團隊將平衡專案發展需求和用戶利益訴求，合理管理和利用數位化資產；恪守職責、履行誠信勤勉的義務，進行產品開發、業務拓展和社區維護。

## 十二 免責聲明

本文檔只用於傳達資訊之途，並不構成本專案買賣的相關意見；以上資訊或分析不構成投資決策；本文檔不構成任何投資建議、投資意向或教唆投資。

本文檔不組成也不理解為提供任何買賣證券的行為，也不是任何形式上的合約或者承諾。

相關意向用戶明確瞭解本項目的風險，投資者一旦參與投資即表示瞭解並接受該項目風險，並願意個人為此承擔一切相應結果或後。

算力糖果團隊不承擔任何參與本專案專案造成的直接或間接的損失。

## 十三 名詞解釋

**原力**：申購分 50%

**算力**：註冊分 50%

**POC**：算力糖果

**ETH**：以太坊



**BTC:** 比特幣

**P 值:** 超級節點或者忠誠節點的生命力，信譽度 ( 成交額的加減會影響顯示在名詞下邊 )。

**加速池:** 收益扣除 30% 進入加速池轉化成算力，收益扣除 20% 進入加速池轉化成原力，當算力和原力都超過 2500p 時自動啟動一個節點，餘額累計。

**忠誠節點:** 服務中心 ( 業績要求不然生命力歸零，信譽度歸零，服務中心的功能消失 )。

**高級節點:** 優秀的系統核心，認通算力糖果理念，願一起共同和平臺共創，共擔，共用。

**超級節點:** 商務中心 ( 業績要求不然生命力歸零，信譽度歸零，服務中心的功能消失 )。

**忠誠節點成立要求:** 一次性啟動 4 個的節點的節點用戶，( 並申請兌換 20000p 原力+20000 算力 ) 有助理，懂得區塊鏈的權益轉讓或者業務熟練，方可，才有資格申請成為忠誠節點啟動節點享受 5% 的原力，信譽度或者生命力增加會增加忠誠節點的服務週期，信譽度或者生命力的減少會導致忠誠節點的服務中心資格取消。每通過節點啟動，生命力延期 1%，沒有啟動就每天固定 2% 生命力減少值歸零為止，

**高級節點:** 一次性啟動 7 個節點 ( 並申請兌換 75000p 原力+75000 算力 ) 有助理，懂得區塊鏈的權益轉讓或者業務熟練，方可，才有資格申請成為高級節點啟動節點享受 5% 的原力，信譽度或者生命力增加會增加忠誠節點的服務週期，信譽度或者生命力的減少會導致忠誠節點的服務中心資格取消。每通過節點啟動，生命力延期 1%，沒有啟動就每天固定 2% 生命力減少值歸零為止，

**超級節點成立要求：**一次性啟動 7 個節點的用戶,(並且一次性申請兌換 125000 原力，125000 算力) 有助理，懂得區塊鏈的權益轉讓或者業務熟練，有場地，本地資源豐厚方可申請，成為超級節點以後，超級節點除了擁有忠誠節點的功能以外，還增加了 C2C 交易手續費分紅功能，享受每筆回購訂單的 5%，售出訂單 2%，信譽度或者生命力增加會增加忠誠節點的服務週期，信譽度或者生命力的減少會導致忠誠節點的服務中心資格取消。每通過節點啟動，生命力延期 1%，沒有啟動就每天固定 2%生命力減少值歸零為止。