



**数字一体化的多主链  
DAPP游戏生态圈**

白皮书 V1.0  
D Game团队  
2019.05



## 摘要

游戏，我们亘古不变的生活乐趣。随着全球游戏市场的不断扩大，越来越多的人感受着它所带来的影响。但是，传统游戏面临着中心化发行、产业模式固化、公平无法保证等诸多问题。

随着区块链技术的发展，其数据不可篡改性、透明化、去中心化等优势或将对游戏产业带来革命性的创新。

D Game 平台是一种安全且公平的分布式游戏平台，将基于区块链技术支持新游戏的开发，简化游戏内的物品、道具等有价值数据的交易，支持各种跨主链的 DAPP 游戏。与以往的中心化游戏体系不同，D Game 中代币的所有权不属于游戏运营方，因此赋予了在游戏这种虚拟空间内的数据的全新价值。同时，为了维护公平，D Game 中的交易可由用户核实且资金流动为可见形式，以抵制伪造货币、重复转让以及其它形式的欺诈行为。D Game 平台将本质为游戏爱好者服务的态度，打造一个完全自由与公平的虚拟世界。

# 目录

<b>第一章 简介</b>	<b>1</b>
1.1 我们的愿景	1
1.2 基于区块链技术的 DAPP 游戏	1
<b>第二章 DAPP 游戏的发展趋势</b>	<b>3</b>
<b>第三章 D Game 设计原则</b>	<b>4</b>
3.1 玩家数字资产的保护	4
3.2 简化 DAPP 游戏开发者的工作	5
<b>第四章 合作伙伴</b>	<b>6</b>
<b>第五章 专为 DAPP 游戏设计的 D Game</b>	<b>9</b>
5.1 唯一的身份账户，全面的 DAPP 游戏记录	9
5.2 DAPP 游戏上架审核公众化	10
5.3 开放式的 DAPP 游戏社区、社交系统	10
5.4 安全且快速的交易	11
5.5 跨链 DAPP 游戏挖矿代币的跨链兑换 plugin	11
<b>第六章 DAPP 游戏数据的动态分析</b>	<b>12</b>
6.1 DAPP 游戏数据的全面跟踪，交易信息完整公开	12
6.2 真实性和实效性的保证	12
<b>第七章 资产交易</b>	<b>13</b>
7.1 D Game 交易所：多币种流通实时交易	13
7.2 D Game 拍卖行：游戏资产的多元化保护	14
<b>第八章 游戏爱好者的激励</b>	<b>15</b>
8.1 玩家收益系统	15
8.2 DAPP 游戏开发者收益系统	16
8.3 乌托邦式的生态圈自治	16
<b>第九章 DG Token 经济模型</b>	<b>17</b>
9.1 DGG 分配方案	17

9.2 用户获取方法.....	19
9.3 主要消耗领域.....	19
<b>第十章 我们的发展蓝图.....</b>	<b>20</b>
<b>第十一章 团队介绍.....</b>	<b>21</b>
<b>总结.....</b>	<b>24</b>
<b>免责声明.....</b>	<b>25</b>

# 第一章 简介

## 1.1 我们的愿景

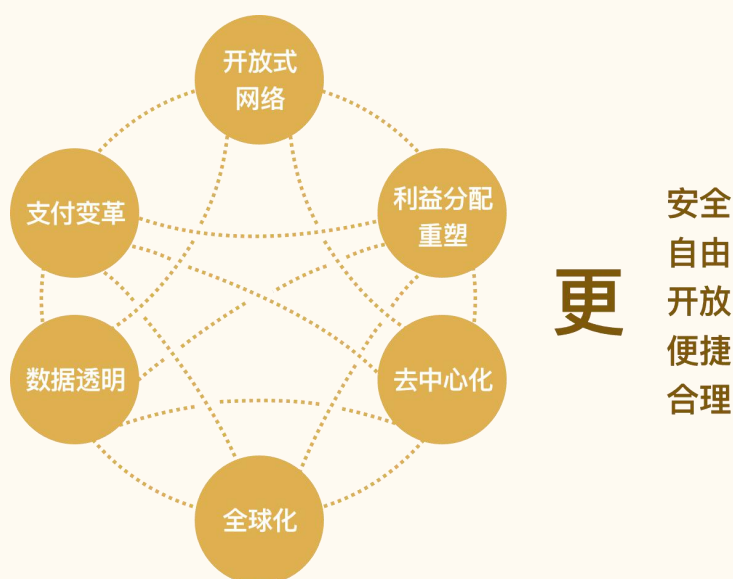
D Game 提供基于区块链的横跨各大主链的开发平台，能够为全球的开发者服务，让开发者有更快的开发效率以及更低的运营成本。

D Game 提供公平公正的游戏环境，给与用户全新的游戏体验，让更多的游戏爱好者享受到游戏真正的乐趣。

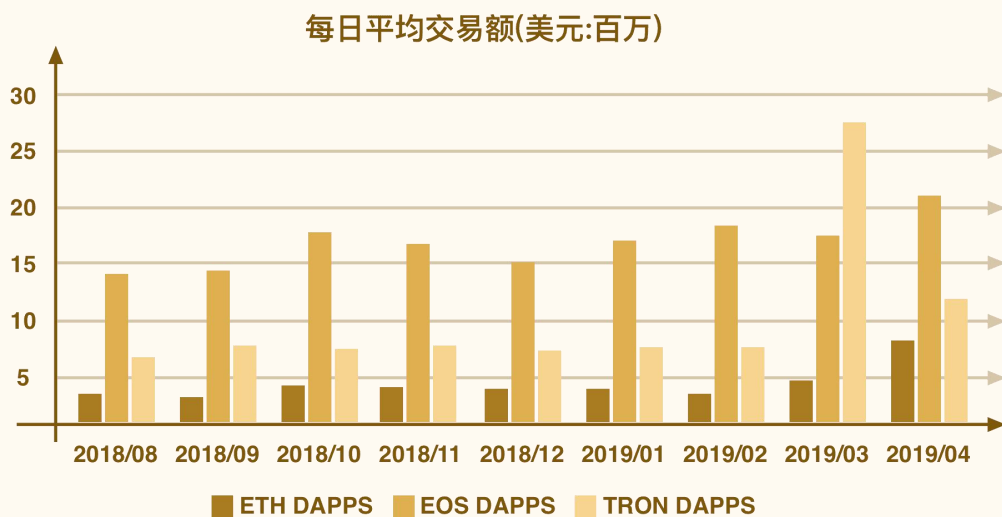
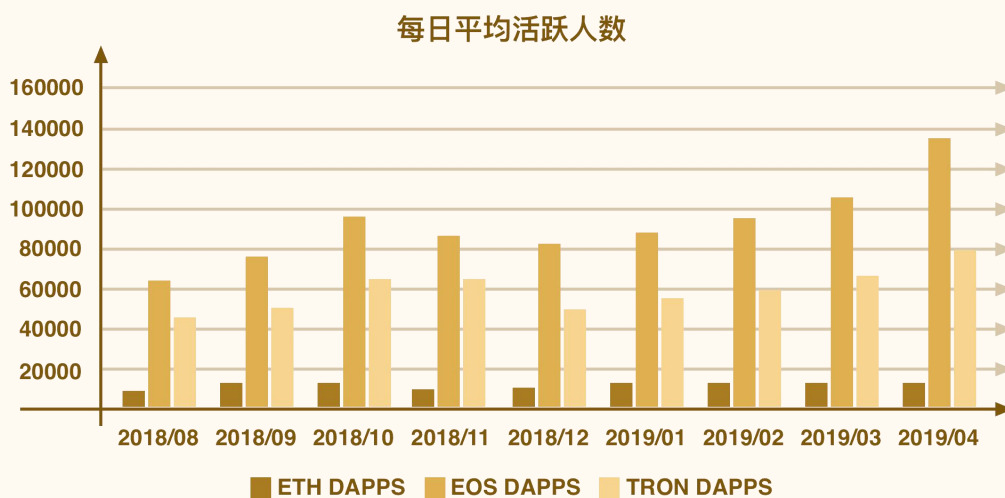
## 1.2 基于区块链技术的 DAPP 游戏

区块链(blockchain 或 block chain)是用分布式数据库识别、传播和记载信息的智能化对等网络，也成为价值互联网，其具有去中心化、透明化、数据不可篡改的优势。DAPP 是一种互联网应用程序，与传统的 APP 最大的区别是 DAPP 运行在去中心化的网络上，也就是区块链网络中。网络中不存在中心化的节点可以完整地控制 DAPP。

DAPP 游戏的革命性优势：



DAPP 游戏的用户情况和经济趋势：



我们可以发现，从 2018 年 8 月份以来，三大主链上的 DAPP 游戏的活跃用户以及每日的交易流水都呈现出震荡上升的形式。这也说明了基于区块链的 DAPP 游戏吸引着更多的玩家前来参与，创造着更大的经济体量，充满着朝气，未来必将是生态中一颗闪亮的明星。

## 第二章 DAPP 游戏的发展趋势

在去中心化的网络下，每个用户之间都可以是直接联系的，不再有任何第三方参与，用户间的转账就像手递现金一样。通过去中心化让所有人都拥有相同的账本，所有人的数据都是透明的，这就直接杜绝了假货的产生，产生了区块链最核心的特性：去信任。一切社会行为都要建立在“信任”的基础上，这也是区块链解决的最根本的问题。

目前 DAPP 游戏产业面临诸多的挑战与未来的发展趋势：



DAPP 游戏将会向稳定的、横跨多主链的、网络更加发达、安全性更高的方向发展。同时，玩家在游戏数字资产将会有多元化转移和交易的权利，玩家也将有更大的游戏参与度。且需要通过游戏联盟社区自治的方式共建、共享、共赢整个生态网络。

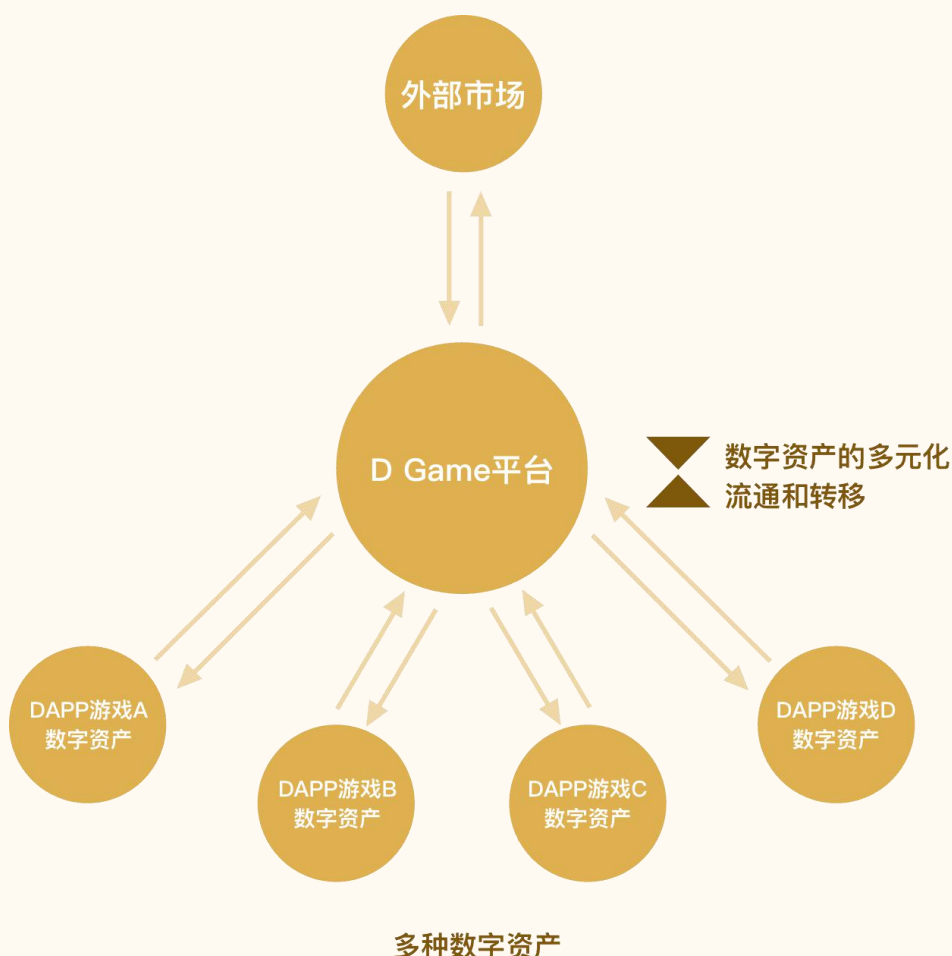
至此，我们将基于区块链技术、去中心化机制打造一个公平公正、永恒记录、资产保证、利益共享的横跨多条主链的 DAPP 游戏平台——D Game。通过对游戏生态的塑造来重构游戏机构与游戏玩家的互动模式，建立一个透明化游戏服务中心，为整个生态去中心化运转提供支持和协作。

## 第三章 D Game 设计原则

### 3.1 玩家数字资产的保护

在传统的游戏体系中，游戏内的所有权归运营商所有，玩家无法将其视为游戏中的私有财产。并且玩家在某一游戏中获得的物品的电子信息只能在该游戏中有效，而无法将其价值在不同的游戏之间流通。这使得玩家创造的价值只能禁锢在一个地方。因此，游戏世界中玩家的经济活动受到了极大的限制，这无疑是让广大游戏爱好者们失望的地方。

为了保证玩家在游戏中的数字资产不受限于期游戏本体，我们需要创建一个能转移和交易虚拟物品所具备的电子价值的游戏环境。至此，我们将创建一个玩家数字资产的保护体系：





D Game 平台可将多主链 DAPP 游戏内的数据转换为统一代币，使其能够在虚拟世界里面开展多元化且分布式的交易。玩家将不再受到中心运营商所设置的规定以及其它规制的限制，从而可以将游戏内的物品作为自身的数字资产，并且拥有购买、出售和获取利益的自由。D Game 游戏平台将基于去中心化的区块链技术来打造一个分布式的游戏数字资产交易系统，将为每位开发者提供成熟且便捷的 API。因此，这是一个“属于玩家，为了玩家的 DAPP 游戏平台”，我们将创造一个面向下一代的分布式虚拟空间，帮助所有的游戏爱好者都能进行各种经济活动，保护玩家们的数字资产。

### 3.2 简化 DAPP 游戏开发者的工作

D Game 开发平台为开发者应用平台，包括完整的开发者账号系统，横跨各大主链的 DAPP 游戏应用创建系统，开发者激励系统。



许多 DAPP 游戏开发者面临着所需设计与技术的困境，也有面临资金不足以开发游戏的情况。此外，主流公司使用的传统中心化平台的商业模式会向开发者收取 30%至 50%的费用。在这种情况下，不仅难以保留开发流行游戏所需的技能，而且也使得开发人员和技术人员难以提高收入。然而，在分布式系统中，收取费用不会达到 1%。开发者在 D Game 分布式游戏平台发布 DAPP 游戏的费用不会达到 0.1%。

## 第四章 合作伙伴



D Game 平台将囊括各大主链上的 DAPP 游戏，我们会提供成熟的 API 接口，并且简化跨链时的操作方式，提高链间交互时的效率。

D Game 平台致力于打造一个横跨多主链的 DAPP 游戏平台，以平台为中心枢纽，形成一张密不可破的 DAPP 游戏生态网。为了覆盖绝大部分开发者和游戏爱好者，我们未来会持续与已有的和即将问世的各大主链进行深度合作，扩大 D Game 生态网络，汇集更多资源。



农场大亨 (Pixel Farm)、轮盘 Live (Roulette Live)、猜大小 (Big&Small) 这三款在波场 (Tron) 链上的 DAPP 游戏以其精良的制作以及高额的投资回报吸引了大量的游戏爱好者。三者都登录各大主流的 DAPP 应用平台，并且其火热程度都稳居波场链上同类别游戏的前 10 名。

其中，农场大亨是一种以刀耕火种为背景的分红类投资游戏。从 2019 年 1 月发布以来。在短短几天的时间内陆续登录各大主流的 DAPP 应用平台，并且凭借自身追忆性怀旧的像素级画风和乐趣横生的丰收理念迅速地获得了广大 DAPP 游戏玩家的青睐。

轮盘 Live 以经典的欧洲轮盘游戏为蓝本，极大地简化了投资者的操作方式，加上休闲的音乐效果和激动人心开奖动画，把玩家带入流连忘返的世界。同样的，轮盘 Live 也是各大主要区块链应用平台上人气火爆的投资游戏，在其属于的主链上处于相对主要的地位。

猜大小有多种竞猜的方式，是一款多样化的骰子相关的投资类游戏，也有着高额的投资回报。其规则简单易懂，支持多种加密货币，从问世以来保持着较高的人气，是 DAPP 游戏建造者中的一位巨人。





## 第五章 专为 DAPP 游戏设计的 D Game

D Game 平台专注于公平公正且和谐的游戏环境的构建，至此，我们将以五个核心点出发去打造我们的生态圈：



### 5.1 唯一的身份账户，全面的 DAPP 游戏记录

D Game 平台将提供给用户一套唯一、完整、且安全的账户体系。每个用户将被分配唯一的数字身份和钱包。一个身份便可享受全平台的服务。

为了保证用户账户的安全性，将通过加密密钥加验证的方式确保账户在不同使用环境下的安全。我们也将对每个账户的数字资产进行全方位的保障。

为了保障用户在游戏中的合法权益，每个用户的游戏活动都会被记录在云端。用户随时可以在自己的个人空间栏中查阅自己的游戏活动以及每一笔经济交易的细节。这些数据都是通过加密系统完全保密的存在，用户在平台上的行为将拥有完整且全面的记录。

## 5.2 DAPP 游戏上架审核公众化

每一款 DAPP 游戏上架不仅要得到平台官方的支持，也更需要得到广大游戏玩家的支持。在每一款 DAPP 游戏正式上架之前，首先要通过平台官方的认证和支持，然后将会放在预上线游戏区进行删档体验。每位玩家都可以给予游戏有且仅有一份支持。在规定的期限前，当游戏获得了足够多的玩家支持，则视为游戏通过了玩家们的审核，可以正式上线。反之，当游戏在期限范围没有得到玩家的支持，其上线的申请将会被打回。

至此，我们的生态环境将由所有成员决定和创造，打造一个“玩家体验、玩家选择、玩家守护”的虚拟世界。

## 5.3 开放式的 DAPP 游戏社区、社交系统

我们将对平台上的所有玩家提供一个开放式的 DAPP 游戏社区。将构建一个玩家之间的社交网络，积极推动玩家的社交热情，让我们在 D Game 生态圈里延伸出一条文明、活跃、深厚的友谊链。

。



## 5.4 安全且快速的交易

我们抛弃了“一链治所有”的方案，让每个 DAPP 游戏都能够免受不必要的干扰，在公链上正常运行。但是在经济上我们可以用桥梁把它们连接起来。

在 D Game 平台的用户须首先创建一个 D Game 钱包。创建钱包时，每位 D Game 用户将会分配唯一的地址和私钥，其会和自己的账户绑定。用户可以同时管理所有游戏的物品代币和 D Game 账户余额。一旦登录了钱包，则同时也登录了 D Game 账户，用户可一次轻松切换到游戏界面。这样，用户就可以免除以往需要分开管理登录 DAPP 游戏账户和钱包的繁琐，从而提升了用户体验。对现有的 DAPP 游戏而言，通过让游戏开发者使用 SDK 将物品代币化，可实现让通过 D Game 平台管理的物品出现在现有游戏中。

## 5.5 跨链 DAPP 游戏挖矿代币的跨链兑换 plugin

在当前的 DAPP 游戏环境下，跨链 DAPP 游戏挖矿所获得的代币是存在于不同的主链上的。这很不利于玩家将这些代币统一起来进行管理，有时也会造成玩家对部分资产的遗忘，给玩家带来一定量的损失。因此，为了将跨多条主链的 DAPP 游戏的挖矿代币进行统一管理，我们会提供其跨链兑换的 plugin。

每一位拥有账户的用户在 D Game 平台上都可以免费使用我们的挖矿代币跨链兑换功能，用户只需要消耗一点网络传输的费用。

至此，我们致力于打造一个专为 DAPP 游戏设计的 D Game 游戏平台，打造一个更受游戏爱好者青睐的“第二世界”。

## 第六章 DAPP 游戏数据的动态分析

### 6.1 DAPP 游戏数据的全面跟踪，交易信息完整公开

我们将基于区块链的技术，去中心化的机制和数据完全透明的方法对平台上的每一款 DAPP 游戏进行数据的全面跟踪，并公开公正的显示出来。

我们将统计 DAPP 游戏的用户在线数量、留存率、随时间的变化趋势、用户的平均在线时长、用户在线相关的分析结果；DAPP 游戏的交易数据总额、交易的单数、经济相关的趋势分析结果、提供可查询交易详情的端口。

### 6.2 真实性和实效性的保证

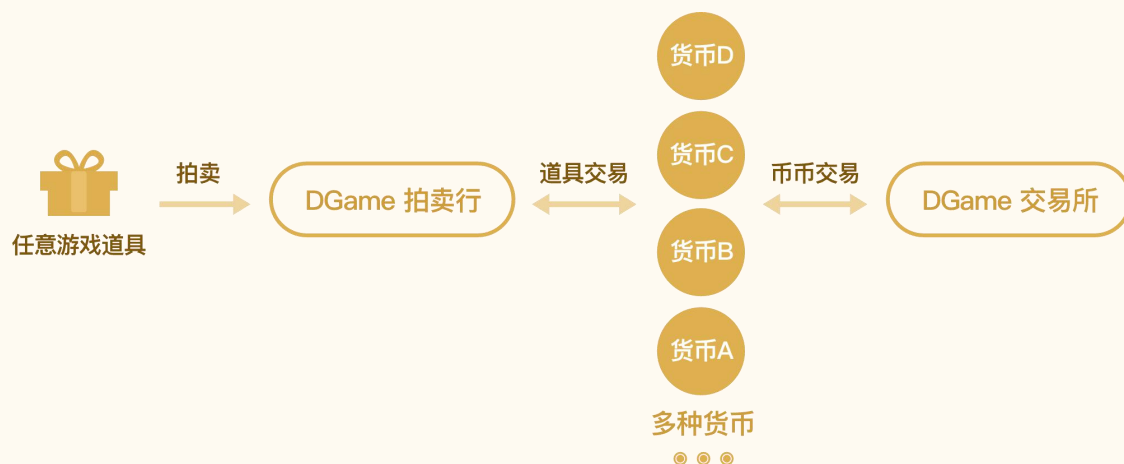
在 D Game 系统中，为了确保 DAPP 游戏数据的真实性和实效性，我们会排除机器人数据对其实际数据的干扰，提供一个公正透明的大数据环境。我们将工具配置类对象文件对接每一款 DAPP 游戏数据，然后在引擎的底层将所有的回调变化简化成几条通用的 API，客户端也只需要像后端一样对游戏对象注册回调，即可完成对数据的处理，老式的开发模式中动辄上千条数据的消息交互将不会再出现。

为了确保数据的实效性，我们将以秒为单位的形式来记录数据的变化过程，并且以动态可视化的图文形式展现给广大的玩家。



## 第七章 资产交易

我们将提供道具交易的 D Game 拍卖行和币币交易的 D Game 交易所，让体系内的资产有更灵活的流通方式。



### 7.1 D Game 交易所：多币种流通实时交易

D Game 交易所主要提供玩家进行各个在链中的游戏代币的多元化交易。

游戏服务的主体是发行加密游戏货币，如果该货币应用于用户间的交易，那么就算运营商不支持提现，用户也可以在希望的时间以 D Game 代币的方式提取现金。

根据加密货币的特点，D Game 平台进行了设想：每款 DAPP 游戏的物品可以通过币币交易平台进行交易，不用通过中间商，完全可以在链中进行。玩家拥有的 D Game 代币可以通过我们的平台和各个游戏数字货币进行交易，可以进行托管买卖，也可以上架通过平台审核的其他数字货币。因此，玩家可以卖掉 A 游戏中的物品代币，而从 B 游戏购买物品代币，然后将其作为 B 游戏的物品代币使用。物品代币和 D Game 代币之间的兑换率将由市场决定，市场定价反应供应和需求。稀缺性将衡量一件物品价值高低的标注，随着玩家在虚拟空间中的经济活动增多普遍，我们的 D Game 生态圈将产生新的虚拟经济体系。

## 7.2 D Game 拍卖行：游戏资产的多元化保护

对于仅少量发行的稀有物品代币以及币币的交换，DAPP 游戏里面道具的经济转换将会效率较低且消耗的网络资源过大。

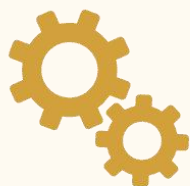
因此，D Game 平台将建立一个拍卖行系统，在限定的时间内进行招标拍卖，可以直接把 DAPP 游戏中的道具转换成各种代币资源。我们将提供成熟的 API 给开发者，实现游戏中的重要数字资产能够进行多元化的转移和交易。

由于这一系统是基于智能合约的，因此寻求出售物品代币的玩家仅设定截止日期便可以最高出价出售。如玩家希望第三方托管交易，可以利用 D Game 平台建立第三方托管交易避免欺诈。

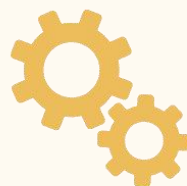
## 第八章 游戏爱好者的激励

为了让更多的游戏爱好者在 D Game 生态圈中收益，我们将开放玩家收益系统、开发者收益系统以及实现乌托邦式的生态圈自治方式。

### 玩家收益系统



### 开发者收益系统



### 乌托邦式的生态圈自治



#### 8.1 玩家收益系统

- **玩游戏即开始收益：**我们会设定一个在线玩 DAPP 游戏的奖励机制，只要持续活跃的玩家在满足条件之后都会得到 DGG 的奖励。
- **每月活跃用户奖励：**我们将设定一个活跃度的机制，以 1 个月为周期。玩家在我们的生态圈中进行各种活动都会使自身的活跃度增加。每月我们将选取为我们生态圈作出贡献的部分玩家给予 DGG 代币的奖励。
- **每月交易额激励奖励：**同样的，我们将为每月经济最活跃的玩家给予 DGG 代币的奖励。

## 8.2 DAPP 游戏开发者收益系统

- **DAPP 游戏作品正式上架奖励：**开发者的作品只要通过平台和大众玩家的考核并且达到正式上架的条件，每一个作品都会得到同等数量的 DGG 代币奖励。
- **每月开发者热度奖励：**以一个月为周期，我们将对在这个月中表现最活跃的部分 DAPP 游戏开发者给予 DGG 代币奖励。
- **特殊荣誉奖项：**以一个季为周期，我们将颁发 D Game 奖(综合指数最高的 DAPP 游戏)、黑马奖(活跃度攀升最快的 DAPP 游戏)、巨人奖(热度一直处于高位的 DAPP 游戏)。并且给予这些 DAPP 游戏的开发者 DGG 代币的奖励。

## 8.3 乌托邦式的生态圈自治

乌托邦(Utopia)意为美好的，憧憬的地方，也认为是理想的，不可能完成的好事情。在这里资产是共有的，人们是平等的。

在 D Game 里每个人都可以建立“**自治模式**”的社群，并参照 EOS 节点治理模式来维持整个社区自治，社区下设置有备用成员、正式成员、资深成员、社区管理委员会。通过玩家在此社区的活跃程度和存在时间来判定身份，社区管理委员会需要由成员选举产生。生态圈的自治是 D Game 的成员共同来维护的。

我们将会根据运营需要推出持币奖励，每年的奖励机制可能会依据运营情况和当时的流通总量而设计不同。首年的持币奖励机制为：用户从流通的代币中选择部分或全部锁仓，则用户参与锁仓的代币/所有用户参与的总锁仓的代币即为从每日持币奖励额度中分配的比例。



## 第九章 DG Token 经济模型

### 9.1 DGG 分配方案



#### 发行亮点：

DGG 初始流通数量只有 1 亿枚。

没有 ICO，没有私募，没有内部转让，没有预定，没有机构预留。

全球唯一没有团队提前持有，信息公开透明。

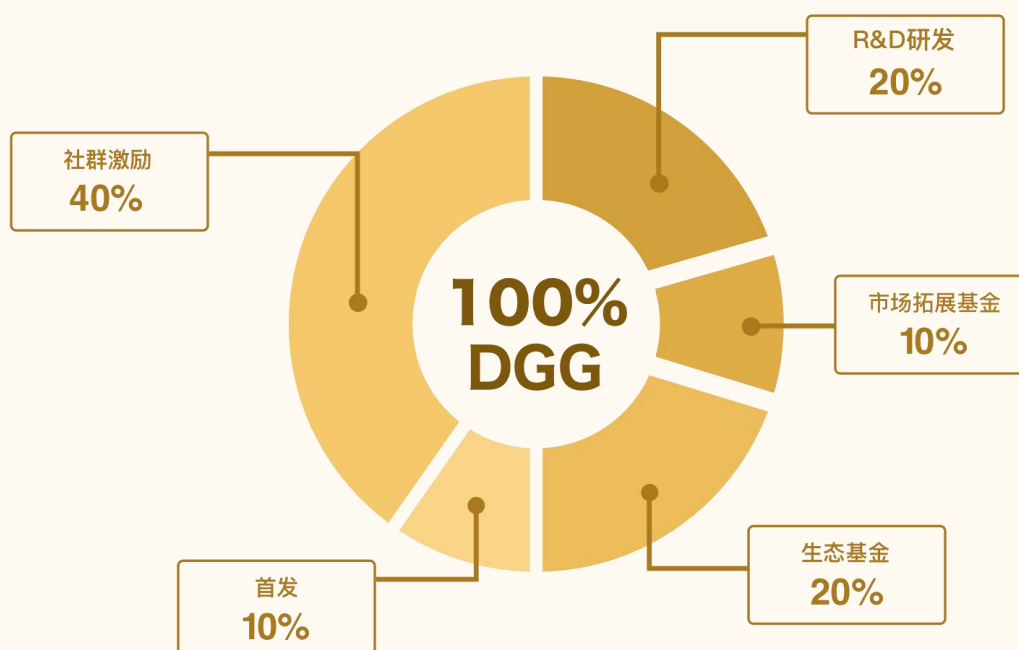
真正的全球首创的公平的代币发行机制！

通过回购销毁 DGG 构建极致通缩的平台币生态。

初始流通的代币仅有独家首发时参与了购买的用户才拥有。

DG Token (DGG) 代币总额：10 亿，初始发放总量 1 亿，6 年后总量逐步到达 10 亿。

分配方式	比列	流通计划	持有计划
首发	10%	第一年唯一流通的代币	分发给参与首发的用户，且是第一年内唯一流通的代币。
R&D研发	20%	锁仓1年后进行持续5年的等比例释放	用于R&D研发，首发上线后锁仓1年，随后5年等比例进行释放，每个月释放比例为当年的1/12。
市场拓展基金	10%	锁仓1年后进行持续5年的等比例释放	用于全球市场宣传拓展，首发上线后锁仓1年，随后5年等比例进行释放，每个月释放比例为当年的1/12。
生态基金	20%	锁仓1年后进行持续5年的等比例释放	支持区块链生态产业，首发上线后锁仓1年，随后5年等比例进行释放，每个月释放比例为当年的1/12。
社群激励	40%	每年平均1亿枚进行社群激励，共计4年	我们将会根据运营需要推出持币奖励和锁仓奖励，通过社群裂变的形式加强社群生命力，构建稳定强健的社群生态环境。



代币释放规则：如果 2019 年 8 月 1 日进行首发上线，属于 R&D 研发、市场拓展基金以及生态基金的 DGG 将会在 2020 年 8 月 1 日开始每个月进行等比例释放，每月释放总量约为 833 万，持续到 2025 年 7 月释放完毕。

DGG 回购销毁：相对于分红，我们认为对代币进行回购并销毁，更有利于 D Game 生态圈的稳定发展。分红模式带来的通胀速度往往大于用户和平台的成长速度，不利于平台长期稳定的发展。故我们将在平台正式上线的 6 个月后用平台盈利的 100% 进行代币的回购销毁，回购以天为单位，并每天进行公布，直到总量 1 亿才停止回购。首发开通交易后 3 个月内，将启动社群激励的活动。

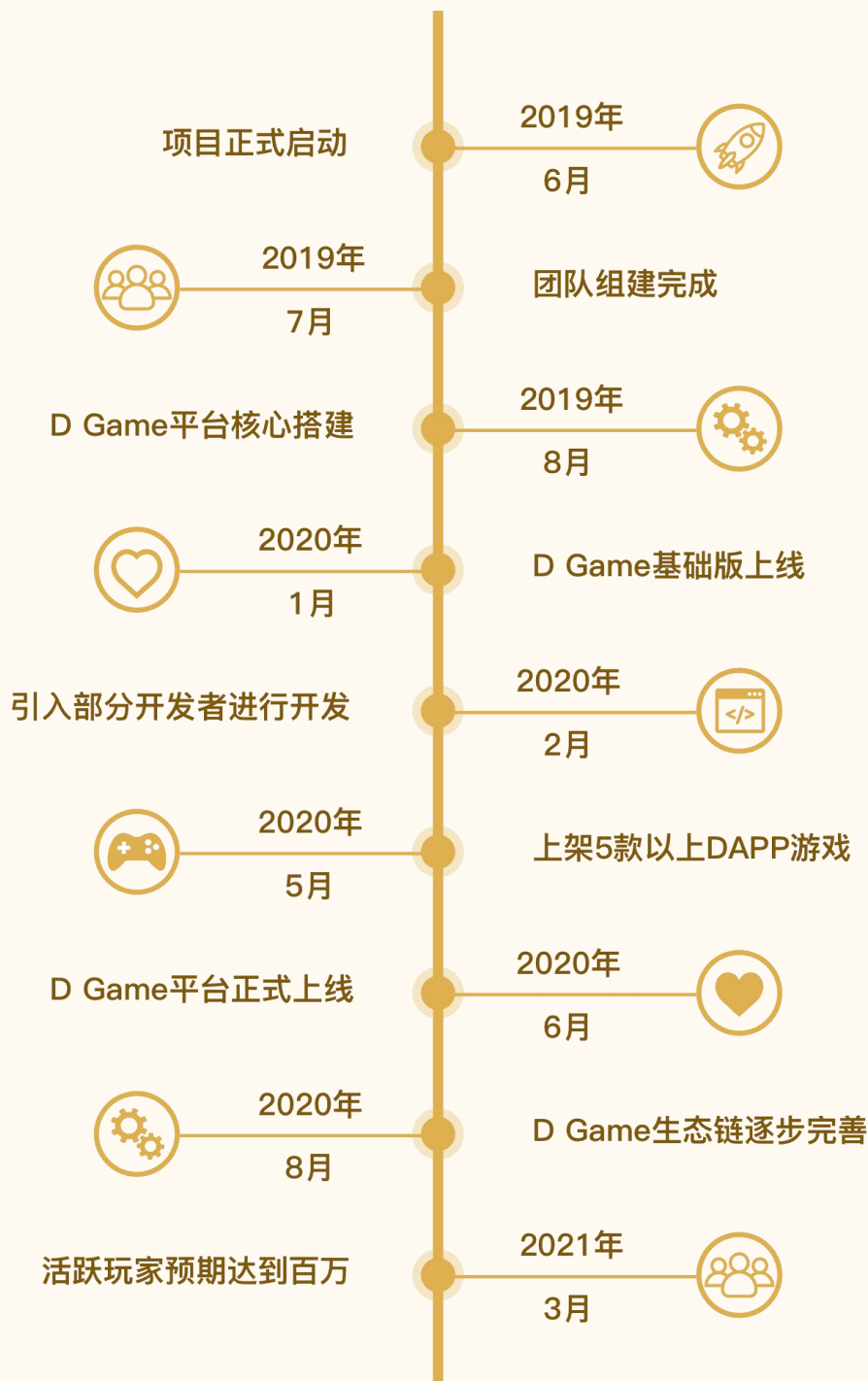
## 9.2 用户获取方法

- 直接投资获得：通过首发分发投资直接获得。
- 在交易所从其他玩家那里购得：交易所中通过交易的方式获得。
- 在 D Game 生态圈内的币币交易平台获得：用其它货币来进行交换。
- 在 D Game 生态圈内的拍卖行获得：用游戏道具在拍卖行换取 DGG。
- 奖励性获得：积极且活跃的开发者和玩家都可以的到 DGG 奖励。

## 9.3 主要消耗领域

- 网络摩擦需要的能量
- 平台内经济交易带宽、能量消耗
- 部分上架 DAPP 游戏唯一的支付手段
- 横跨多条主链的 DAPP 游戏的代币兑换能量费用
- DAPP 游戏孵化费用
- 社区部分资源获取的唯一支付手段
- D Game 交易所、拍卖行的官认货币

## 第十章 我们的发展蓝图





## 第十一章 团队介绍

### 公司简介

公司名称: Avocado Entertainment Inc.

成立时间: 2006 年 2 月

首席执行官: SJ Kim (创始人)

办公室: 韩国首尔松坡区 Baekjegobun-ro39-gil6-5 CanaBuilding 二楼

人员: 40 名员工 (前雅虎韩国游戏部工作人员)

主页: <https://dgame.online/>

公司产品:

-移动端游戏: 摩杜镇, 森林狂人, 果冻狂人, 甜蜜狂人和点球达人。

业务领域:

手机游戏发布; 社交游戏发布; 移动端游戏开发; DAPP 游戏开发

- ❖ 我们在韩国出版和提供超过 30 种手机游戏, 几乎都跻身前 10 名
- ❖ 我们为全球市场开发和发布区块链游戏, 包括 TRON、ETH
- ❖ 内部游戏工作室和第三方正在开发多个区块链游戏, 拥有成熟的经验。



Skeleton King (Game Me on Oct, 2018)



Tron Crypto Spin (TRON on Jan, 2019)

## 公司历史



## 成员介绍



SJ Kim /首席执行官, 创始人

SJ Kim 是一名游戏和娱乐业务专家, 在全球游戏业务和战略规划方面拥有 19 年的经验。

在建立鳄梨娱乐之前, 他曾在三星公司担任投资经理和战略顾问, 负责游戏、娱乐和媒体行业。他还负责雅虎韩国的游戏部门, 制定了商业战略, 并出版了具有显著成效的在线游戏。



Gregory Kim /首席技术官

Gregory Kim 是一位才华横溢的游戏程序员, 拥有 12 年的开发移动端的经验, 目前做区块链技术研究工作长达 7 年。

他致力于开发基于风险评估的 HYUNDAI 和 AI 投资组合 RL 特种船舶检测位置数据分析。



Greg Kim / 首席运营官 Greg

Kim 是首席运营官，为公司建立独特而有益的合作伙伴关系。拥有 20 年以上的游戏和互联网行业经验。

Greg Kim 是总经理，在新业务开发，项目管理和战略规划方面拥有 20 年的专业知识。他是大型交互式应用程序概念和战略开发方面的专家。



CH Kim / 市场总监

CH Kim 在游戏和娱乐相关内容设计和管理方面拥有超过 10 年的经验。他在市场营销，业务发展，战略规划以及产品管理方面拥有广泛的背景。

CH 认为区块链驱动的游戏可以改变世界。在超过五年的时间里，他专注于应用入站营销方法来帮助 PC, XR, 控制台和移动领域的游戏行业公司。



Dong Min Shin / 技术主管

Dong Min Shin 是一位才华横溢的区块链程序员，拥有十年移动开发和区块链游戏的经验。

他致力于开发明治日本营养管理系统，TSUKUBA EXPRESS 铁路管理系统，现代 Oilbank OSM，Onse KT Snowman Portal 和 SK telecom iMap 2.0 的分析。

## 总结

D Game 平台将基于区块链的技术，建立由用户掌握所有权的虚拟世界，从而专注于游戏内物品的代币化，游戏数字资产的转移和经济性保护。

D Game 将充当改变人们对游戏既有概念的公众大使，并展现它的改变。也许人们还认为游戏只是一种娱乐形式，与现实世界没有任何关联。然而，随着电子竞技运动的发展，全世界对于游戏传统概念都在发生转变。当前，我们正处于 DAPP 游戏产业发展的前沿，它能够给人以成就和荣耀。在这个游戏时代的分界点，D Game 作为一个分布式的游戏平台，极力保护游戏爱好者的创造成果，实现一个完全自由与公平的虚拟世界，为着我们共同的理想而努力。我们立志为大家带来一个创时代的 DAPP 游戏世界。

## 免责声明

本项目在售卖之前和进行中，不会在任何媒体组织任何公开的宣传及广告推介活动，请大家参与前谨慎判别。

本文档只用于传达信息之用途，并不构成未来买卖原生数字资产的相关意见和投资意见，也不是任何形式上的合约或者承诺。

投资者一旦参与私募与售卖即表示了解并接受该项目风险，并愿意个人为此承担一切相应的结果和后果，平台明确表示不承担任何参与平台项目造成的直接或间接的损失。

本项目所涉及的原生数字资产是一个在平台上使用的加密数字编码，并不代表平台项目股权、债权、收益权或控制权。