



LME Whitepaper

龙猫娱乐白皮书

用区块链构建新一代互联网娱乐生态

Whitepaper version 1.0.0,

LME Team

2018-05-05



摘要

龙猫娱乐是基于 IBM HyperLeger Fabric 技术的区块链底层技术，与人工智能技术相结合，面向娱乐领域的用户版权，用户权益兑换的生态系统。通过此生态系统，构建跨越多个娱乐领域的去中心化的风险管理，交易管理平台。在其建设初期将为新闻资讯，电影，社交，博彩，短视频，文学等娱乐业务和娱乐交易提供安全分析，风险预测，交易撮合等服务。在业务平台化，数据规模化之后，进一步提供信用记录，信用评级，信用指数等更进一步的业务服务。

◆ 龙猫娱乐技术分析

龙猫娱乐具有强大的开发团队，基于 IBM HyperLeger Fabric 工业级区块链技术进行升级开发，融入人工智能分析算法及分布式人工智能运算架构，实现了首个综合所有参与者的运算能力共同创造更大价值的智能合约平台。

◆ 龙猫娱乐合规性，基于在数据严谨性，数字货币合规性及数字货币交易保障都具备绝对优势的德国率先开展业务并开始交易。合规性方面，完全符合当地法律的监管要求。

◆ 龙猫娱乐业务分析龙猫娱乐是将区块链的“去中心化”和“智能合约”和人工智能的“深度学习”，“精准预测”相结合的。面向娱乐行业的新一代的平台级应用。通过区块链技术撮合并记录无法抵赖的交易，整合算力进行人工智能运算，并通过人工智能技术，完成娱乐领域的风险预测，趋势预测及智能决策。龙猫娱乐创新性的将区块链技术与人工智能技术完美融合，从技术到业务层面构建一套完整的，可融合的，自治的生态体系。

目录

- 摘要.....
- 目录.....
- 1. 龙猫娱乐概述.....
 - 1. 区块链与智能合约.....
 - 2. 龙猫娱乐出现的背景和意义.....
 - 3. 龙猫娱乐的契机.....



4. 风险规避.....	
5. 龙猫娱乐的愿景.....	
6. 龙猫娱乐的关键技术创新.....	
II. 龙猫娱乐生态应用场景及业务前景.....	
1. 龙猫娱乐生态.....	
III. 龙猫娱乐的业务模型.....	
1. 龙猫娱乐简介.....	
1.1 网络基础设施服务.....	
2. 龙猫娱乐的优势.....	
2.1 崭新的商业模式.....	
2.2 更多的娱乐业务发展空间.....	
IV. 龙猫娱乐的技术架构.....	
1. HYPERLEDGER 简介.....	
2. HYPERLEDGER 的技术特性.....	
3. HYPERLEDGER 的六大技术优势.....	
4. HYPERLEDGER FABRIC 与比特币、以太坊的比较.....	
5. 总体架构.....	
6. 账本 (BLOCKS+STATES)	
7. 智能合约 (CHAINCODE)	
8. 运行架构.....	
9. 交易生命周期.....	
10. 支持多链 (MULTI-CHAIN) /多通道 (MULTI-CHANNEL)	
11. 证书颁发 (CA) 服务.....	
V. LME 信用数字资产分配方式.....	
1. 数字资产分配方案.....	
2. 资金使用计划.....	
VI. 龙猫娱乐团队介绍.....	
VII. 风险提示.....	



VIII. 免责声明
IX. 结束语

I. 龙猫娱乐概述

1. 区块链与智能合约

区块链 (Blockchain) 一词来源于比特币。中本聪在比特币白皮书中提到了“chain of blocks”，随后在其发布的第一版比特币程序中，把保存交易数据的文件夹命名为了 blockchain。初 blockchain 仅指比特币的历史交易数据。随着各种加密数字货币 (crypto-currency) 纷纷采用 blockchain 命名其交易数据文件夹，blockchain 逐渐被用来指代各种加密数字货币的历史交易数据。

从 2015 年开始，国际主流娱乐机构开始陆续研究比特币、以太坊、Ripple 等类似的系统。这些娱乐机构把比特币等类似系统的底层技术和上层业务做了分离，并用 blockchain technology 来指代这套底层技术组合。区块链技术不是单项的技术创新，而是对数种已有技术的创新技术组合。一般来说，区块链技术使用到了密码学、网络拓扑学、一致性算法、博弈论等基础学科的知识，并在这些基础学科知识上实现了工作量证明、权益证明、智能合约、闪电网络、侧链等技术模块。

计算机科学家，密码学家尼克萨博 (Nick Szabo) 于 1994 年提出了“智能合约”的概念，其目的是引入合同法和商业协议，解决互联网上的陌生人之间商务活动的信任问题。根据 Nick Szabo 的定义：当一个预先编好的条件被触发时，智能合约执行相应的合同条款。

在区块链诞生之前，智能合约仍然需要一个中心化的第三方去执行，因此价值很难得到发挥，现在区块链技术的诞生和成熟给智能合约的开花结果提供了合适的土壤，目前提供“图灵完备”的区块链智能合约平台以太坊目前市值已达 263 亿美元。



2. 龙猫娱乐出现的背景和意义

在比特币诞生之前，全球的娱乐金融撮合，娱乐交易都是通过中心化的方式来实现。但是随着互联网技术的发展，交易中心对数据的控制权越来越大，交易个体与交易中心在交易的平等性，信息的透明度，历史信息的可靠性等多个方面，越来越不平等。众多中小散户的利益被严重剥削，与此同时，各个中心化交易平台之间的数据垄断和数据封闭。也使得中心化的机构同样无法对众多参与者的信用情况，风险等级进行了解和分析。龙猫娱乐即在此情况下应运而生，力图通过新的技术手段，解决当前新一代互联网娱乐业务中的诸多问题。

3. 龙猫娱乐的契机

自从 2009 年比特币代码开源以来，社区里面出现了很多代币和其他区块链项目，但是区块链从行业应用的角度看还面临着很多挑战。主要问题如下：

- ◆ 缺乏与现实业务的有机结合大量的区块链技术仅仅是技术，而不是应用；仅仅创建了交易，合约及数字货币，却并没有将交易，合约与数字货币和现实中的业务需求和业务内容相互结合。
- ◆ 价值缺失
大量的区块链技术应用，在一个自我构建的平台内完成自我循环。例如，从记录信息所消耗的运算资源开始，大量的算力仅仅用于完成交易本身的记录，区块链技术的巨大价值未能充分发挥。
- ◆ 技术封闭
现有的区块链技术，往往反复纠结在区块链本身的技术之上，与近年的多种互联网技术热点缺乏实质上的交互。未能与其他技术相互融合，在契合的行业中创造出其应有的巨大价值。

龙猫娱乐将以融合新技术，与高价值行业结合，解决高价值行业中难以解决的问题，创造大的价值为目标。提出了一系列的改进方案，描述如下：

- ◆ 与人工智能的技术融合通过从基础算力开始，龙猫娱乐技术将采用以分布式人工智能运算作为基础算力的运行模式，充分利用所有参与者的所有设备的运算能力，共同创造价值。



- ◆ 与金融娱乐，消费娱乐的应用结合在近年的互联网娱乐大潮中，博彩，消费娱乐等诸多新兴领域都经历了一个从高高在上，到后来举步维艰的过程。面对这一有着巨大利润的金融娱乐业务，众多资金因为信用评价及风险管理的缺失而裹足不前。龙猫娱乐将通过区块链技术的智能合约及历史记录，与人工智能技术的深度学习及风险预测结合，突破金融娱乐业务对信任难题，促进新兴娱乐业务的快速进化。

4. 风险规避

德国是认定虚拟货币交易所合法的国家。为了规避监管政策的不确定性，龙猫娱乐将选择在监管政策及法律保障均非常友好及完善的德国率先开展业务，并将在德国、新加坡及香港三地上市交易。

5. 龙猫娱乐的愿景

龙猫娱乐致力于通过区块链技术及人工智能技术的结合和创新，打造一个在全球娱乐领域具有巨大影响力的，去中心化的业务平台。

6. 龙猫娱乐的关键技术创新

通过与人工智能技术的结合，龙猫娱乐可打破传统区块链技术闭环运行的格局，深入切入现实业务领域，实现区块链技术在娱乐领域的全面落地，并创造巨大的价值。



II. 龙猫娱乐的生态业务前景

1. 龙猫娱乐生态

龙猫娱乐的核心目标业务场景为娱乐相关应用，首先将为现有的金融娱乐业务，消费娱乐业务，等交易个体众多，信用信息价值巨大的娱乐业务提供信用评估，风险分析及反欺诈，反侵权应用。

龙猫娱乐的所有参与者，将在同时成为龙猫娱乐所承载的各类娱乐业务的用户，龙猫娱乐通过自身特有的智能平台对每个用户进行智能信用评估，完成历史交易记录。龙猫娱乐的参与者既可作为中心化娱乐服务的客户，享受到大型娱乐服务供应商提供的娱乐；又可作为去中心化的娱乐服务平台本身的参与者，参与价值更高的金融娱乐，智能合约基金等丰富的投资项目。龙猫娱乐平台本身，也将从为大型娱乐服务商提供信用分析，风险定价，反欺诈反侵权等服务；以及去中心化智能合约基金，低风险金融娱乐服务等自营业务中直接获利。在降低社会整体信用成本的同时，获取高额的娱乐服务利润，实现社会效益与经济效益的双丰收。



III. 龙猫娱乐的业务模型

1. 龙猫娱乐简介

1.1 网络基础设施服务

龙猫娱乐是以 IBM HyperLedger Fabric 区块链为底层技术的联盟链。网络中的每一个数字账户可以另外一个数字账户直接进行交易。

- ◆ 数字账户网络内的每一个数字账户对应一个唯一的地址，即其公钥。每一个数字账户都有一个现实中的主体同其——对应。

- ◆ 用于支付网络费用的 gas

龙猫娱乐会借鉴以太坊的 gas 设计机制，发行类似于以太币的 gas。网络中的每个用户需要购买 gas，支付网络内开展业务所需支付的费用。这些费用包括网络的技术服务费和信用评估费用。Gas 的另外一个用途是用于防范恶意用户发起网络攻击。

- ◆ 用于网络内结算的 Token

龙猫娱乐会基于区块链技术上发行一个链内流通的用于结算目的的 token。Token 的目的就是为了链内的价值的流通、兑换和记账。传统博彩在网络里使用 Token 进行充值业务。用户在开始充值之前，需要向网络的网关银行存入需要充值的总额，然后从网关银行获得等量的 token。

区块链技术的共识机制保证人民币资金总量同流通 token 总量的一致。

Token 非常类似于赌场中用的的赌博筹码。两者都是为了方便，在明确限定的范围内流通使用。Token 是在龙猫娱乐内流通。与赌场内人工完成现金与筹码之间的兑换不同，龙猫娱乐通过共识机制自动完成 token 与人民币之间的兑换。

- ◆ 管理节点

管理节点会执行联盟链所需的各种管理功能，如对网络状态的监控和运维。

在业务方面，管理节点负责对会员加入申请的审批、及时发现违规违法活动并采取相应的措施、引入新的娱乐产品和智能合约等等。

- ◆ 网关银行网关银行的功能就是保证链上的人民币资金总量等同于博彩公司在龙猫娱乐上流通的 Token 的资金总量。这个功能是通过共识机制自动完成的。



博彩账户充值消费流程非常类似于微信账户中的转账流程。但两者在底层技术和业务支持方面有着本质的不同：

- ◆ 微信账户是中心化的系统，它实际拥有客户的交易数据。龙猫娱乐是去中心化的共享账本网络，数据在交易方之间共同拥有。
- ◆ 由于是中心化的系统，所以微信账户系统有中心化系统的各种问题，包括真实性保证机制不强，系统和数据的安全性不强，操作风险较高等等。
- ◆ 微信账户之间的结算需要通过微信在银行的总账户，再通过与相关银行之间进行结算。龙猫娱乐中参与交易的数字账户之间直接进行结算。因此龙猫娱乐中的交易效率更高。
- ◆ 龙猫娱乐中的账户之间的交易不通过中介，因此龙猫娱乐的交易成本更低。

2. 龙猫娱乐的优势

2.1 崭新的商业模式

龙猫娱乐是基于区块链技术的联盟链，它是一个去中心化的、开放的账户和账户之间直接进行交易的网络。而现在的博彩公司都是中心化的商业模式。在龙猫娱乐上，资产方和资金方之间直接进行交易，不需要通过任何中介。因此，龙猫娱乐的经营模式在本质上同传统博彩公司的不同。这类似于电动汽车公司同传统汽车公司的不同。

2.2 更多的娱乐业务发展空间

龙猫娱乐为各种娱乐业务提供了坚实的基础。它提供了开展娱乐业务所需的各种基础组件和服务，如账户体系、娱乐工具、以及保证娱乐交易安全顺利完成的机制。基本的娱乐业务如支付和清算都能在龙猫娱乐中的账户和账户之间顺利完成。龙猫娱乐在博彩业务的基础上，可以开展更丰富的娱乐业务。



IV. 龙猫娱乐的技术架构

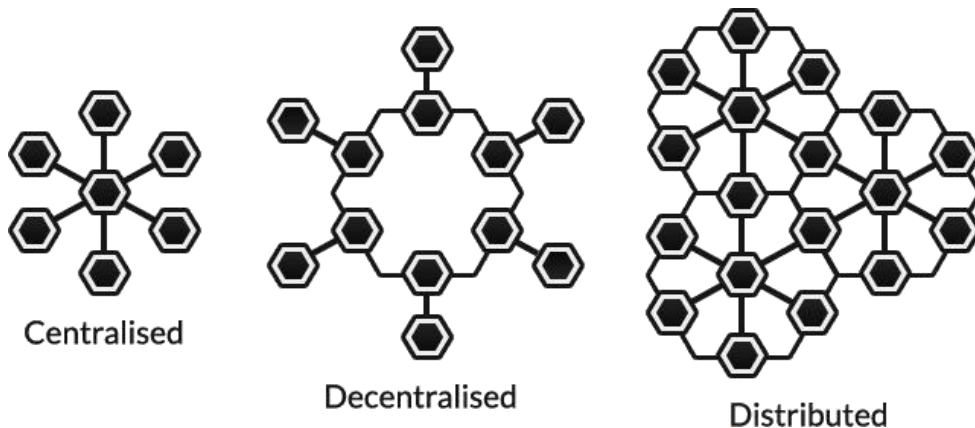
1. HyperLedger 简介

龙猫娱乐以 IBM HyperLedger Fabric 作为区块链底层技术。Hyperledger 中文为超级账本，由 IBM 在 2016 年首先发起，目前加入 Hyperledger 的成员包括：荷兰银行 (ABN AMRO)、埃森哲 (Accenture) 等十几个不同组织，目标是让成员共同合作，共建开放平台，满足来自多个不同行业各种用户案例，并简化业务流程。由于点对点网络的特性，分布式账本技术是完全共享、透明和去中心化的，故非常适合于在娱乐、制造、银行、保险、物联网等各种行业。

据 CNBC 报道，2017 年，欧洲大的七家银行，包括：包括德意志银行、汇丰银行、比利时联合银行、Natixis 银行，兴业银行等已组成了一个新的区块链联盟，将采用国际巨头公司 IBM 的 Hyperledger 区块链技术，建立一个新区块链项目：名为数字交易链 (Digital Trade Chain) 它旨在帮助参与方进行国际性的跟踪、管理和交易。

2. HyperLedger 的技术特性

Hyperledger 团队认为，在高度集权和完全地去中心化中间应该有个平衡——权力既不是集中在某一个机构，也不是完全地分布式，而是进行合理适当地分割成若干部分。分权这个早由英国哲学家约翰·洛克提出的政治概念，被 Hyperledger 用在支付系统的权力分布上。如下图所示，第一种是一般国家和第三方支付系统的“中心化”网络，第三种是比特币式的分点对点“去中心化”网络，而第二种，就是 Hyperledger 所建立的支付协议体系。



3. HyperLedger 的六大技术优势

◆ 获得许可的成员：

Hyperledger Fabric 因作为许可网络的平台而闻名，其中的所有参与者都有已知的身份。考虑许可网络时，应考虑区块链用例是否需要遵守数据保护法规。许多用例，具体来讲，在娱乐领域和医疗行业，都需要遵守数据保护法律，要求知道网络成员和访问特定数据的人的身份。

◆ 性能、可伸缩性和信任水平：

Hyperledger Fabric 构建于一种模块化架构之上，该架构将交易处理分为 3 个阶段：分布式逻辑处理和协商（“链代码”）交易订购，以及交易验证和提交。这种分离提供了一些优势：不同节点类型之间需要的信任和验证水平更低，网络可伸缩性和性能得到了优化。

◆ 以“需要知道”为原则来公开数据：

由于竞争形势、保护法律和有关个人数据机密性的法规，企业规定需要确保某些数据元素的隐私，这可以通过区块链上的数据分区来实现。Hyperledger Fabric 中支持的渠道允许仅将数据传递给需要知道的相关方。

◆ 对不可变分布式账本的丰富查询：账本是区块链应用程序的状态过渡的有序记录。每个交易都会产生一组资产键值对，这些信息以创建、更新或删除数据的形式提交给账本。系统的不可变事实来源被附加到嵌入了 LevelDB 的对等节点的文件系统中。

◆ 支持插件组件的模块化架构：

Hyperledger Fabric 架构的模块化使网络设计师能够插入其首选实现的组件，这是一个优势。呼声高的模块化区域之一是“自带身份”。一些多公司网络已拥有身份管理功能，并希望重用该功能，而不是重新构建它。该架构中可轻松插入的其他组件包括一致性或加密组件。

◆ 保护数字密钥和敏感数据：

HSM（硬件安全模块）支持对保护和管理数字密钥来实现强身份验证至关重要。Hyperledger Fabric 提供了经过修改和未经修改的 PKCS11 来生成密钥，这支持处理各种情况，比如需要更多保护的身份管理。对于处理身份管理的场景，HSM 增加了对密钥和敏感数据的保护。



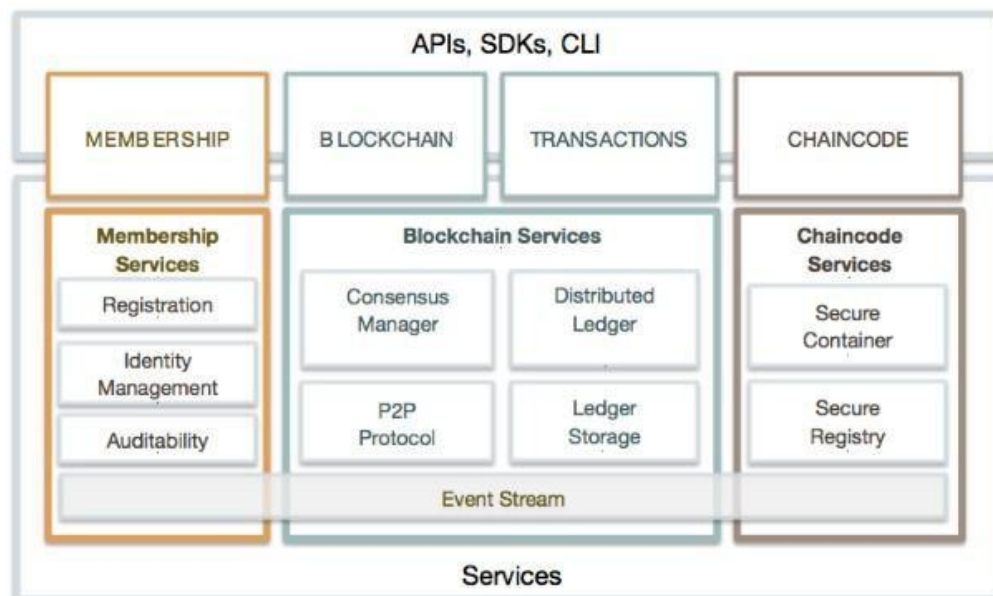
4. Hyperledger Fabric 与比特币、以太坊的比较

Hyperledger Fabric 作为一种企业级区块链应用，解决了比特币低吞吐量，较慢的交易速度，无法监管的问题，同时也解决了以太坊低承载量，无法满足企业级运用的缺点，在交易速度，数据吞吐量等性能上有着极大的提升。

		比特币	以太坊	Hyperledger Fabric
应用层		比特币交易	Dapp/以太币交易	企业级区块链应用
智能合约层	编程语言	Script	Solidity/Serpent	Go/Java
	沙盒环境		EVM	Docker
数据层	数据结构	Merkel树/区块链表	Merkel树/ Merkle Patricia树/ 区块链表	Merkel树/ Merkle Bucket树/ 区块链表
	数据模型	基于交易的模型	基于账户的模型	基于账户的模型
	区块存储	二进制文件	LevelDB	二进制文件
共识层		PoW算法	PoW算法/ PoS算法	PBFT算法
网络层		TCP-based P2P	TCP-based P2P	HTTP/2-based P2P

5. 总体架构

架构核心逻辑有三条：Membership、Blockchain 和 Chaincode。



◆ Membership Services

这项服务用来管理节点身份、隐私、confidentiality 和 auditability。在一个 non-permissioned 的区块链网络里, 参与者不要求授权, 所有的节点被视作一样, 都可以去 submit 一个 transaction, 去把这些交易存到区块 (blocks) 中。那 Membership Service 是要将一个 non-permissioned 的区块链网络变成一个 permissioned 的区块链网络, 凭借着 Public Key Infrastructure (PKI)、去中心和一致性。

◆ Blockchain Services

Blockchain services 使用建立在 HTTP/2 上的 P2P 协议来管理分布式账本。提供有效的哈希算法来维护 world state 的副本。采取可插拔的方式来根据具体需求来设置共识协议, 比如 PBFT, Raft, PoW 和 PoS 等等。

◆ Chaincode Services

Chaincode services 会提供一种安全且轻量级的沙盒运行模式, 来在 VP 节点上执行 chaincode 逻辑。这里使用 container 环境, 里面的 base 镜像都是经过签名验证的安全镜像, 包括 OS 层和开发 chaincode 的语言、runtime 和 SDK 层, 目前支持 Go、Java 和 Nodejs 开发语言。

◆ Events

在 blockchain 网络里, VP 节点和 chaincode 会发送 events 来触发一些监听动作。比如 chaincode 是用户代码, 它可以产生用户事件。

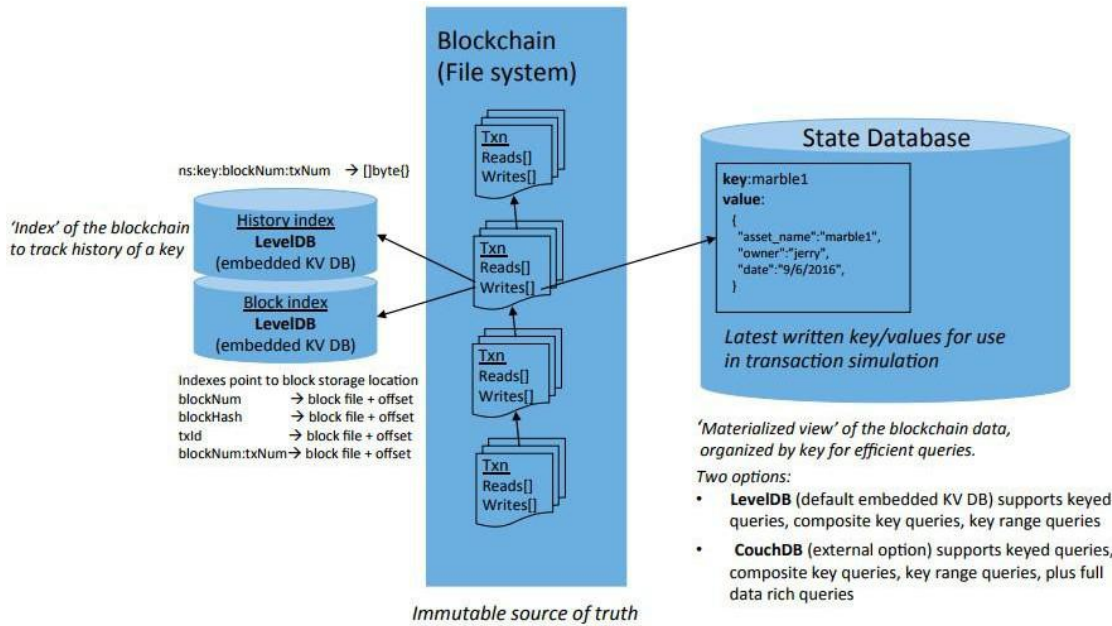
◆ API 和 CLI

提供 REST API, 允许注册用户、查询 blockchain 和发送 transactions。一些针对 chaincode 的 API, 可以用来执行 transactions 和查询交易结果。对于开发者, 可以通过 CLI 快速去测试 chaincode, 或者去查询交易状态。

6. 账本 (Blocks+States)

整个区块结构分为文件系统存储的 Block 结构和数据库维护的 State 状态, 其中 state 的存储结构是可以替换的, 可选的实现包括各种 KV 数据库(LEVELDB, CouchDB 等)。

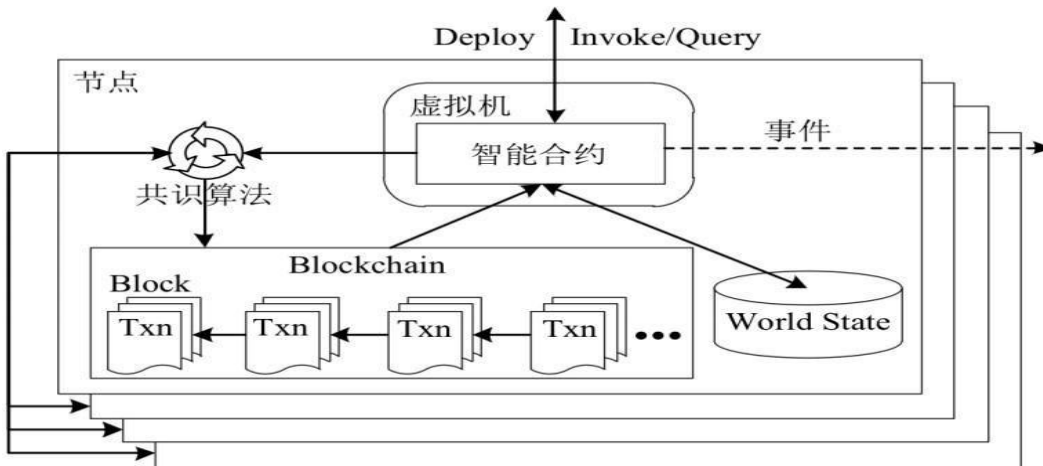




7. 智能合约 (Chaincode)

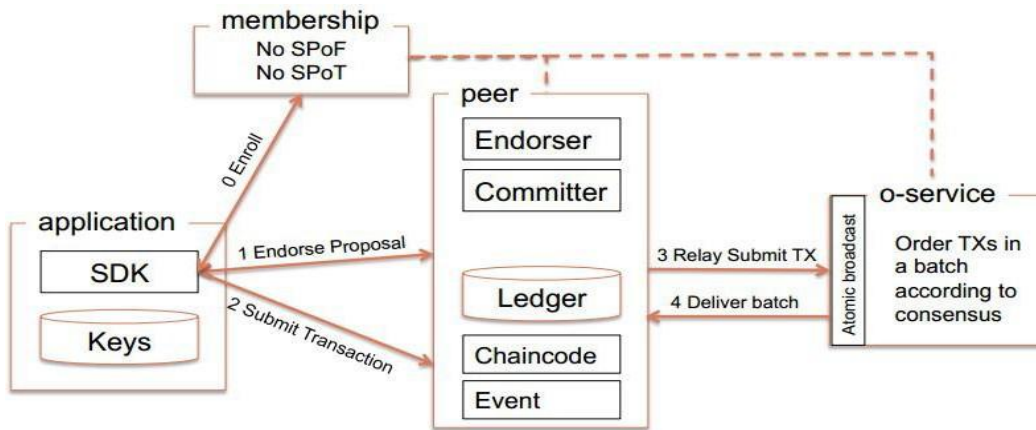
验证节点运行可接受三种事务类型的状态复制机以及 BFT 一致性协议, 这三种事务是:

- ◆ 部署事务: 将 Go、JAVA 编写的智能合约作为参数, 智能合约在验证节点上初始化部署并准备好被调用;
- ◆ 调用事务: 调用先前已部署的指定智能合约的事务, 参数由事务类型指定; 智能合约执行事务, 并相应地读取和写入 KV 数据库, 返回是否成功或者失败;
- ◆ 查询事务: 直接从节点读取持久化的世界观状态返回有关的数据条目。



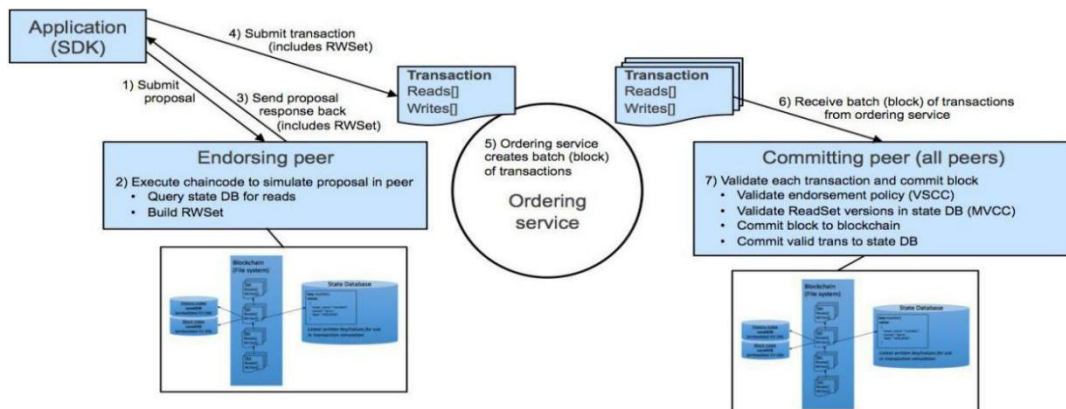
8. 运行架构

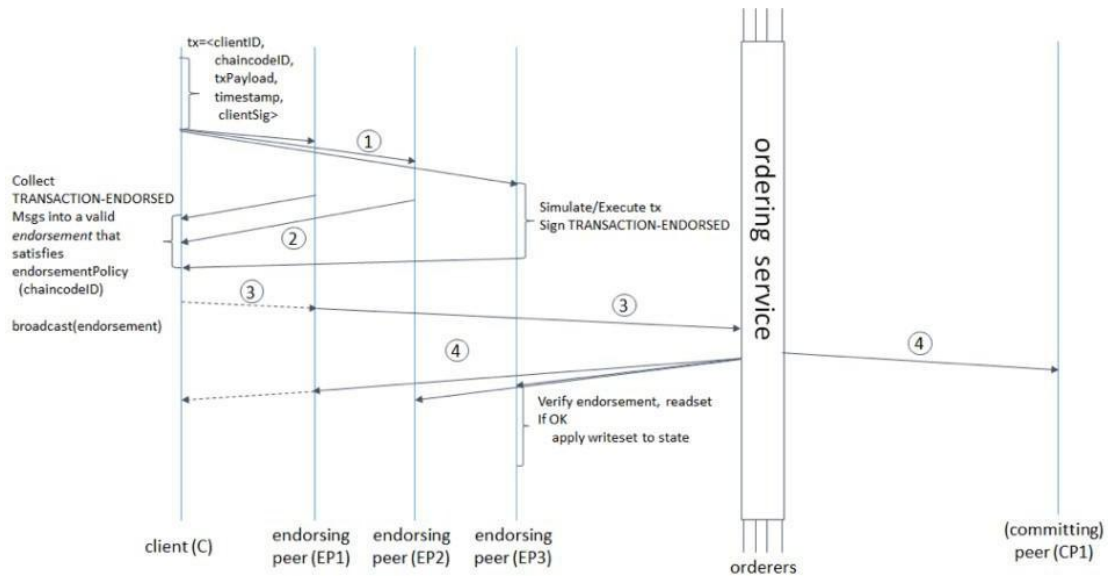
新 Hyperledger Fabric v1.0 的架构将 Peer 的功能将 Blockchain 的数据维护和共识服务进行分离，共识服务从 Peer 节点中完全分离出来，独立为 Orderer 节点提供共识服务；基于新的架构，实现多通道(channel)的结构，实现了更为灵活的业务适应性(业务隔离、安全性等方面)；支持更强的配置功能和策略管理功能，进一步增强系统的灵活性和适应性。



交易生命周期

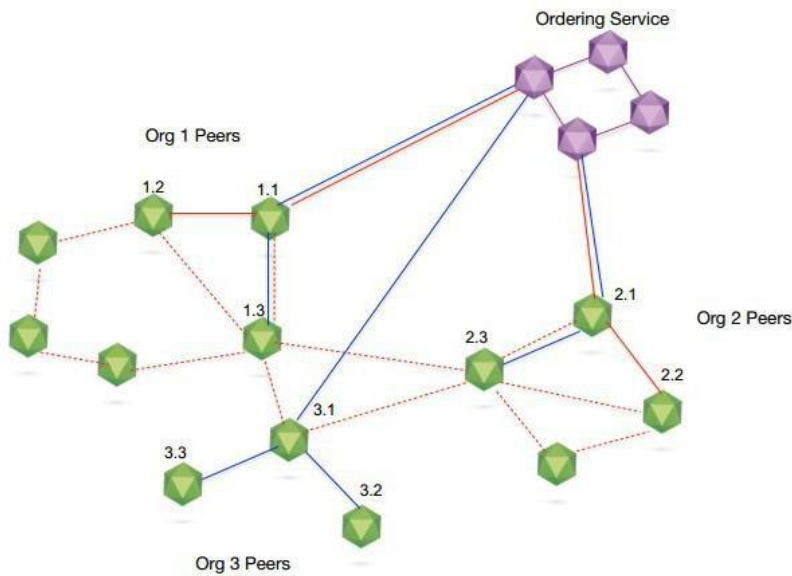
- A. 应用程序将交易提案提交给背书对等节点；
- B. 背书策略规定需要多少个背书者和/或何种背书者组合来签署提案。背书者执行链代码，以便在网络对等节点中模拟该提案，并创建一个读/写集，然后背书对等节点将经过签署的提案回复（背书）发回给应用程序。
- C. 应用程序将交易和签名提交给 Ordering 服务；
- D. Ordering 服务创建一批或一组交易，并将它们传送给提交对等节点；
- E. 提交对等节点收到一批交易后，对于每个交易，它会确认满足背书策略，并检查读/写集以检测冲突的交易；
- F. 如果两项检查都通过，则将该组交易提交到账本，并在状态数据库中反映出每个交易的状态更新。



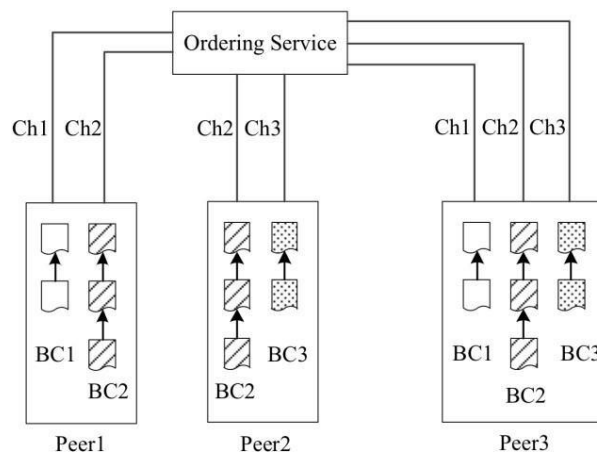


支持多链 (Multi-Chain) /多通道 (Multi-Channel)

chain(链)是包含 Peer 节点、账本、ordering 通道的逻辑结构, 它将参与者与数据(包含 chaincode 在)进行隔离, 满足了不同业务场景下的“不同的人访问不同数据”的基本要求。同时, 一个 peer 节点也可以参与到多个 chain 中(通过接入多个 channel)。

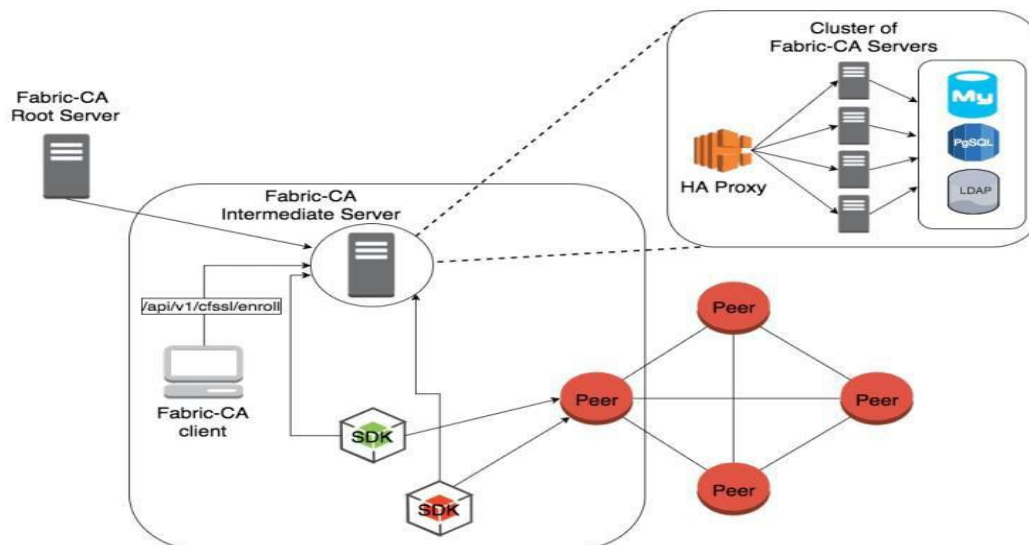


通道是有共识服务(ordering)提供的一种通讯机制, 将 peer 和 orderer 连接在一起, 形成一个个具有保密性的通讯链路(虚拟); 通道也与账本(ledger)-状态(worldstate)紧密相关。共识服务与(P1、PN)、(P1、P2、P3)、(P2、P3)组成了三个相互独立的通道, 加入到不同通道的 Peer 节点能够维护各个通道对应的账本和状态。

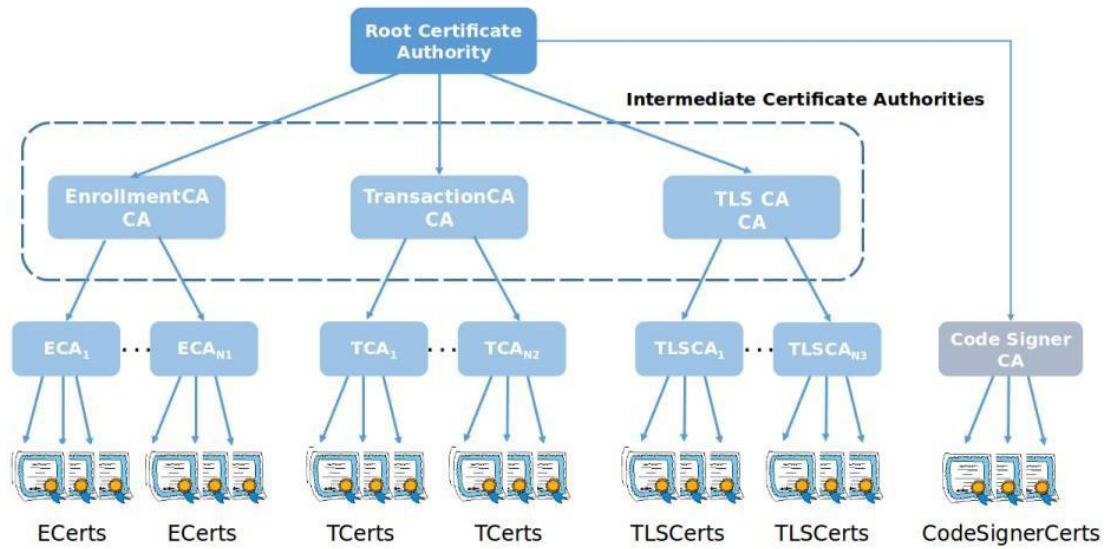


证书颁发 (CA) 服务

Certificate Authority (CA) 负责身份权限管理, 又叫 Member Service 或 Identity Service。CA 服务结构为树形结构, 整个树形结构的根节点为根 CA (Root Server) 存在多个中间 CA (Intermediate CA) 图中每个中间 CA 服务器上可以配置一个 CA 服务集群, CA 服务集群通过前置的 HAProxy 实现负载均衡。CA 服务主要包括身份登记管理和证书注册。



Public Key Infrastructure - Hierarchy



V. LME 数字资产分配方式

1. 数字资产分配方案

LME 为基于以太坊 ERC20 标准的代币，总量 1000亿个

分配主体	比例	代币数量
基金锁仓	80%	800亿
团队锁仓	10%	100亿
前期空投	3%	30亿
星球挖矿	5%	50亿
推广及团队奖励	2%	20亿



VI. 龙猫娱乐团队介绍

谭伟平

联合创始人兼CEO

经历：一位有魄力的管理者。6年互联网技术经验，3年区块链底层技术研究，曾任职多家互联网知名企业。连续创业者。

李志恒

联合创始人兼CTO

经历：一位领导创新的软件工程师。5年的互联网技术经验，2年区块链底层技术研究，曾任职多家互联网知名企业。

阳尚武

联合创始人兼COO

经历：一位具有对市场敏锐嗅觉的运营官。5年互联网运营经验，3年区块链市场研究经验。曾任职多家互联网知名企业。

龙艳

联合创始人兼CFO

经历：一位集美丽与智慧的女子。3年财务工作经验，2年互联网金融经验。

石元亮

联合创始人兼PM

经历：一位具有逻辑分析能力的项目管理者。4年的项目管理经验，2年区块链项目研究经验。曾任职多家互联网知名企业。

蔡志成

联合创始人兼BD

经历：多年JAVA开发经验，熟练使用Linux系统，对安全防护，系统架构有一定的心得。熟练多数据库，SqlServer, MySql, ORACL, 深入研究，数据库并发，事物处理。



龙永平

联合创始人兼BD

经历：多年的Android、java开发经验。开发过电商, 政府OA, 旅游等大型项目。

谭慧平

联合创始人兼MD

经历：一位具有细腻心思的客服管理者。3年互联网工作经验，曾任职互联网知名企业。

工程师1

经历：4年软件开发管理经验，熟练掌握Delphi及C#.net两门开发语言 (WinForm)，Interbase及SQLServer数据库，VSS源代码管理，具有良好的编程习惯和风格 (Xml标注，GUI+设计等等)，熟悉软件架构及测试。

工程师2

经历：6年工作经验，精通J2EE体系架构，有较好的面向对象的程序设计思想和应用经验；精通JAVA编程语言，精通Spring MVC、Spring、Mybatis等常用框架技术；熟练应用Mysql、Oracle, Nosql (如redis) 技术，并熟悉常用的管理与配置；

工程师3

经历：5年工作经验，精通Objective-C编程，熟练使用iOS SDK及相关开发工具精通MVC、代理、通知、KVC/KVO、单例等设计模式精通AutoLayout以及纯代码的方式进行UI布局精通GCD、NSOperation、NSThread多线程编程精通AFNetworking、SDWebImage、BMapKit、MJRefresh、SVProgressHUD等第

投资顾问

经历：多年的区块链投资研究，曾任职多家知名企业投资顾问。曾与薛蛮子等知名人士探讨关于区块链投资话题。



VII. 风险提示

- ◆ **系统性风险：**是指由于全局性的共同因素引起的收益的可能变动，这种因素以同样的方式对所有证券的收益产生影响。例市场风险中，若数字资产市场整体价值被高估，那么投资风险将加大，参与者可能会期望私募项目的增长过高，但这些高期望可能无法实现。同时，系统性风险还包括一系列不可抗力因素，包括但不限于自然灾害、计算机网络在全球范围内的大规模故障、政治动荡等。
- ◆ **团队风险：**龙猫娱乐 汇聚了一支活力与实力兼备的人才队伍，吸引到了区块链领域的资深从业者、具有丰富经验的技术开发人员等。作为区块链技术领域的领头羊角色，团队内部的稳定性、凝聚力对于LME的整体发展至关重要。在今后的发展中，不排除有核心人员离开、团队内部发生冲突而导致 LME 整体受到负面影响的可能性。
- ◆ **项目统筹、营销风险：**

LME 生态社区将不遗余力实现白皮书中所提出的发展目标，延展项目的可成长空间。目前 LME 已有较为成熟的商业模型分析，然而鉴于行业整体发展趋势存在不可预见因素，现有的商业模型与统筹思路存在与市场需求不能良好吻合、从而导致盈利难以可观的后果。同时，由于本白皮书可能随着项目细节的更新进行调整，如果项目更新后的细节参与者及时获取，或是公众对项目的新进展不了解，参与者或公众因信息不对称而对项目认知不足，从而影响到项目的后续发展。
- ◆ **黑客攻击与犯罪风险：**在安全性方面，单个支持者的金额很小，但总人数众多，这也为项目的安全保障提出了高要求。电子代币具有匿名性、难以追溯性等特点，易被犯罪分子所利用，或受到黑客攻击，或可能涉及到非法资产转移等犯罪行为。
- ◆ **目前未可知的其他风险：**随着区块链技术与行业整体态势的不断发展，LME 可能会面临一些尚未预料到的风险。请参与者在做出参与决策之前，充分解项目内容，知晓项目整体框架与思路，合理调整自己的愿景，理性参与代币交易。



VIII. 免责声明

本文档仅作为传达信息之用，文档内容仅供参考，不构成在 LME 及其相关公司中出售股票或证券的任何投资买卖建议、教唆或邀约。此类邀约必须通过机密备忘录的形式进行，且须符合相关的证券法律和其他法律。本文档内容不得被解释为强迫参与。任何与本白皮书相关的行为均不得视为参与私募，包括要求获取本白皮书的副本或向他人分享本白皮书。参与则代表参与者已达到年龄标准，具备完整的民事行为能力，与 LME 签订的合同是真实有效的。所有参与者均为自愿签订合同，并在签订合同之前对 LME 进行了清晰必要的了解。LME 团队确保本白皮书中的信息真实准确。开发过程中，平台可能会进行更新，包括但不限于平台机制、代币及其机制、代币分配情况。文档的部分内容可能随着项目的进展在新版白皮书中进行相应调整，团队将通过在网站上发布公告或新版白皮书等方式，将更新内容公布于众。请参与者务必及时获取新版白皮书，并根据更新内容及时调整自己的决策。LME 明确表示，概不承担参与者因(i)依赖本文档内容、(ii)本文信息不准确之处，以及(iii)本文导致的任何行为而造成 的损失。团队将不遗余力实现文档中所提及的目标，然而基于不可抗力的存在，团队不能完全做出完成承诺。

LME 作为龙猫娱乐的官方代币，是平台发生效能的重要工具，并不是一种投资品。拥有 LME 不代表授予其拥有者对龙猫娱乐平台的所有权、控制权、决策权。LME 作为在龙猫娱乐中使用的加密代币，均不属于以下类别：(a)任何种类的货币；(b)证券；(c)法律实体的股权；(d)股票、债券、票据、认股权证、证书或其他授与任何权利的文书。LME 的增值与否取决于市场规律以及应用落地后的需求，其可能不具备任何价值，团队不对其增值做出承诺，并对其因价值增减所造成的后果概不负责。在适用法律允许的大范围内，对因参与众筹所产生的损害及风险，包括但不限于直接或间接的个人损害、商业盈利的丧失、商业信息的丢失或任何其它经济损失，本团队不承担责任。LME 平台遵守任何有利于区块链行



业健康发展的监管条例以及行业自律申明等。参与者参与即代表将完全接受并遵守此类检查。同时，参与者披露用以完成此类检查的所有信息必须完整准确。

LME 平台明确向参与者传达了可能的风险，参与者一旦参与，代表其已确认理解并认可细则中的各项条款说明，接受本平台的潜在风险，后果自担。

IX 结束语

在龙猫娱乐的 1.0 版本建立起来之后，以信用为基石的娱乐业将不可避免的受到新一代的区块链技术和人工智能技术的挑战。龙猫娱乐将用人工智能技术逐步颠覆传统娱乐业的高额人力成本，降低传统娱乐业面临的高额风险成本。用区块链技术全面分析传统娱乐业面临的信用问题，降低传统娱乐业面临的信用风险。终在商业竞争中脱颖而出，创造一个颠覆性的娱乐商业帝国。

