MIXMARVEL

基于区块链的游戏平台和内容社区

白皮书 v1.07

目录

1. 项目背景 3

1.1. 行业现状 3
1.2. 传统游戏行业的痛点 5
1.3. 区块链+游戏的优势 6

2. MIXMARVEL 介绍 8

2.1. MIXMARVEL 是什么 8
2.2. MIXMARVEL 的世界观 8
2.3. 设计理念 11
2.4. 产品服务 12
2.5. 平台生态参与者 18

3. 技术方案 20

3.1. 技术架构 20
3.2. 可快速接入的 C/S 云架构 21
3.3. 丰富便捷的 SDK 22
3.4. 高性能可扩展的火箭协议 23

4. 代币发行 24

4.1. 通证经济介绍 24
4.2. 代币分配 25
4.3. 社区奖励分配 26
4.4. MIX&MAX 代币流动性 27
4.5. 生态价值增长逻辑 29
4.6. 资金使用 31

5. 发展基金会 32

6. 团队介绍 34

7. 战略合作 36

8. 风险和免责声明 38

9. 结语 40

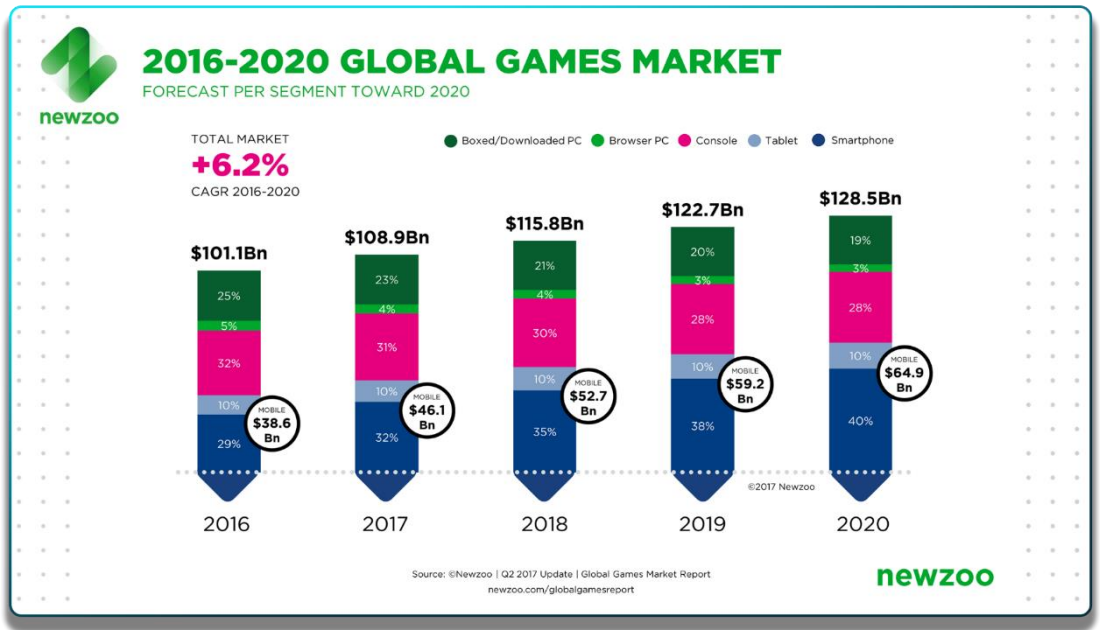
1.项目背景

1.1. 行业现状

◆ **传统游戏行业现状**

游戏行业过去 20 年作为一个朝阳行业保持了高速增长，形成了爆发式的增长与迭代，本质上是需求端与供给端的红利释放与变革所带来的双重波动影响。

根据 NEWZOO 发布的产业报告预计，2018 年亚太地区游戏市场收入规模将达到 714 亿美元，占全球游戏总收入的 52%，同比增幅 16.8%。得益于智能机游戏的增长，亚太地区在全球游戏市场的份额逐年提高。北美仍旧是全球第二大游戏市场，占据全球游戏市场总收入的 23%，同比增幅 10%，预计在 2018 年达到 327 亿美元规模。欧洲、中东和非洲地区的份额略微落后于北美地区，占据全球游戏总收入的 21%，预计 2018 年达到 287 亿美元。拉丁美洲地区的游戏市场规模将在今年增至 50 亿美元，占据全球市场份额的 4%。

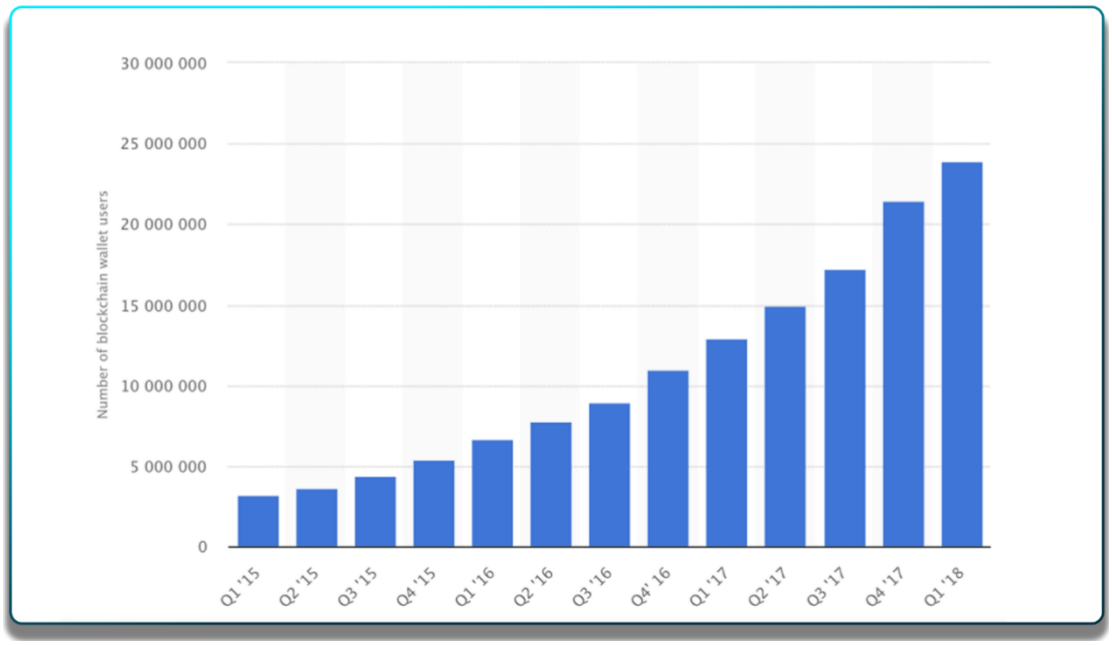


然而，近两年随着短视频、直播等娱乐方式的崛起，用户红利衰减，游戏生命周期短，除少数游戏外，付费率和 ARPU 的提升空间很小，这也使传统游戏行业竞争激烈，导致众

多中小游戏厂商生存困难。形成这种局面的原因与用户需求有关，更与传统游戏常年所累计的弊端有着直接的关系。

◆ **区块链游戏行业现状**

过去 2 年区块链行业呈爆发式增长，在 2017 和 2018 年平均用户日增数十万，到 2018 年，近 2500 万用户创造出了千亿美元市场。



游戏在区块链领域中，拥有一种非常特殊的地位。因为无论在传统互联网领域还是区块链领域，游戏都是最容易变现的产业之一，并且游戏行业还存在试错成本低的特点。

区块链游戏发展至今，无数的团队相继推出了很多很新的游戏类型和玩法，其中也不乏数据上和商业上均非常成功的作品，并且逐渐形成了一条成熟的商业模式和发行策略。尤其在过去的两年之间，区块链游戏形成了爆发式的增长，形成了全球分布的有高付费意愿的用户群体。并且区块链用户年轻化的趋势明显具有非常强的投资属性，被外界一致看好。

1.2. 传统游戏行业的痛点

◆ **数据归属权错位**

- 用户使用游戏产品，付出了时间成本和金钱成本，却得不到相应的价值归属权。
- 游戏公司可以不受监管地支配用户数据和用户资产，变相的使得用户的权益不断受损。
- 数据容易造假，欺骗广告商与投资人的行为俨然成了游戏行业的潜规则。

◆ **资产价值的割裂**

- 游戏的经济系统割裂，每个游戏都拥有独立的经济系统，无法与其他游戏互联互通。
- 游戏的生命周期有限，对于玩家而言，一旦停止游戏，已经付费的虚拟财产就会损失和浪费。对于游戏开发者而言，不断的重复着吸引用户，引导用户付费和应对用户流失的循环和往复。
- 游戏资产的流通低效，第一方之间没有意愿共享价值，第三方又存在交易标准不统一、交易成本高、交易安全性受诸多不确定因素影响等问题，制约了游戏资产价值的流通。

◆ **资源分配的不均**

- 流量和变现环节的资源垄断，和内容生产环节的自由竞争，让游戏制作和分发成本不断攀升，最终大幅增加了从业者和投资者的风险。
- 游戏的分发的过程中存在大量的不确定因素，导致能力单一的独立游戏开发者和中小型游戏企业，即便拥有出色的创意和产品能力，也难以构建和资源型企业的竞争力。
- 游戏被行业集体视为 “赚钱” 的工具，抑制了 “创新” 型产品的不断涌现，这种集体的短视行为造成的不良后果，最终还是转嫁给了游戏玩家。

◆ **缺乏透明性**

- 在游戏中，通常会以打怪掉落的形式让玩家获得一些稀有道具。对于玩家来说，这些稀有的游戏道具具有重要的价值，或是可以快速提升角色的能力、亦或是可以换取一定数

量的游戏货币。而在现有的游戏环境下，这些稀有道具的实际掉落概率往往不会公开。

- 许多游戏通常还会以类似抽奖形式的活动让玩家获得一些稀有道具。在现有的游戏开发和运营体系中，若非监管部门强制要求公开，虚拟道具的内容、数量以及抽取概率这些核心数值的算法通常也都不会完全公开，这些缺乏透明性的做法，导致了游戏的可玩性、公平性受到影响。

◆ **存在安全隐患**

- 随着游戏市场的不断发展，游戏内的虚拟财产安全不断受到关注。虚拟交易中盗窃、黑客攻击案件频发，导致玩家自身利益受到极大损害。
- 其次，现有的游戏道具由游戏公司发行。游戏道具被锁定在某个游戏中，如果游戏因为某些原因停止，玩家也将随之失去游戏中道具的财产权，同样导致玩家自身利益受到极大损害。

1.3. 区块链+游戏的优势

区块链技术带来的不是改变，而是提供了新的可能性和思路，从技术上解决了根本的信任问题，把原本应属于用户的权益真正归还给用户。区块链与游戏的结合，不会直接让游戏变得更好玩，但是给游戏带来了思维模式和商业模式的转变，也带来了孕育出新的游戏类型和玩法的可能，相比传统游戏有着无法复制的优势。

- 资产所有权和流通性

传统游戏中的积分、道具、角色全部归开发商所有，开发商有绝对的权力对这些资产进行改动，游戏内的资也只能局限于这一个游戏内部进行流通，在游戏之外，基本没有价值。

区块链技术使得数字资产的所有权可以完全归属于用户，玩家投入时间获得有价值的虚拟物品，不再受运营商关服、暗改数据等影响，在玩游戏时也会获得更强的参与感。玩家可以

随时随地的处置自己的资产，可以不通游戏厂商将资产进行交易或者转移到别的游戏中使用，极大的提高了资产的流动性。

- 改变了玩家和游戏厂商之间的关系

大部分时候，玩家和游戏厂商是处在对立面的，玩家想通过对规则的利用和自身技巧赚取游戏中的声望和获得游戏中的快感，厂商则通过修改游戏机制调整参数，榨取用户的价值。利用通证经济的权益分配，玩家获得一定的话语权，和厂商变得利益一致，因此可以达成某种共识，形成一个社区，共同维护游戏的发展，在某种程度上，区块链可能会为游戏带来史无前例的自由和民主，使这一行业持续朝着健康的方向发展。

- 提供了“游戏即投资”的理念

资产上链的应用避免了游戏开发商滥发游戏货币和道具的情况，玩家可以用脚投票放弃官方游戏“硬分叉”出私服，无良的厂商将遭到抛弃，受贪婪驱使进行作恶的成本变得很大，因此数字资产得以保值甚至增值。在这种机制的保护下，用户的游戏行为是有价值的，游戏不再是单纯的娱乐和消费活动，玩家通过自己在游戏金钱和时间上的投入、游戏技艺上的优势可以获得合理的价值回报。玩游戏可能不再是“浪费”，而是“投资”。

- 新的商业逻辑

通证经济和游戏结合为游戏内外的经济模式带来了无限的可能性，从本质上来讲，区块链技术解决了“信任”的问题，通过逐步实践去中心化理念，有望同时实现互联网的自由民主和高效协作，激发生态参与者的积极性，给社区带来前所未有的创造力和活力。

另外，通过完全公平和透明的链上确权技术，数字资产成为了流量的标签，新的游戏可以通过数字资产复用或对标空投的方式进行引流，从而降低获客成本。

总之，随着区块链技术的不断完善、通证设计的不断创新，区块链游戏会源源不断的获得新的赋能，从而创造更大的价值，区块链游戏的未来不可估量。

2. MIXMARVEL 介绍

2.1. MIXMARVEL 是什么

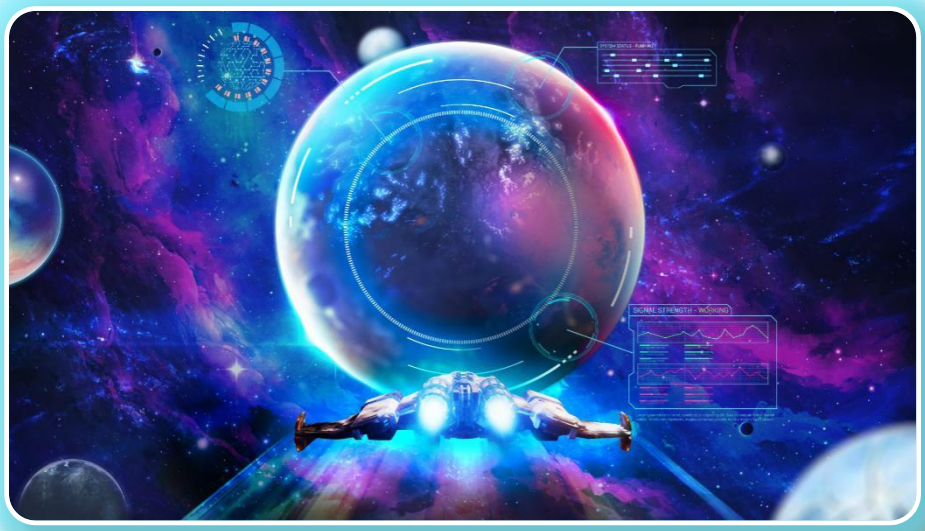
MIXMARVEL （以下简称 MM）是一个基于区块链技术的多人联网游戏社区，也是一个由全球用户和开发者共同协作创建的大型 3D 虚拟世界。

MIXMARVEL 首先是一个好玩的社区，它串联了优质内容、玩家和开发者。开发者可以通过共享内容，获得长期收益。玩家可以在这里发现好的内容，获取和管理自己的数字资产。在未来的规划中，开发者和玩家都将进一步被区块链价值网络所赋能，他们可以轻松的找到生产内容的要素，并通过创造，加入到价值网络中，进而获取价值回馈。

我们将坚守玩家拥有数据权，社区拥有规则制定权，价值创造者拥有收益权的区块链精神。我们也将坚持应用最新的技术和理念，不断更新和升级这个虚拟世界的内容和服务。

2.2. MIXMARVEL 的世界观

◆ **奇迹的开始**



当你点击开始游戏的同时，宇宙中的一个星球就会随机生成，你将从诞生的原始星球发，开着飞船并意外地找到了一片新大陆！

这个星球的生成过程不是固定的，其记录也并不是存在任何中心化服务器上，它是区块链上的起源星球之一。MIXMARVEL 中的每个星球都有 256 位的基因组，都有不同组合的基因序列，所有的星球都是独一无二的！

◆ **自由探索，自由创造**

一旦你降临到星球上，你就可以自由探索这个星球，然后开始规划和动手创造出自己独有的关卡、挑战任务，甚至是玩法创新的小游戏！

一旦你创造出了新的内容，你就可以开始运营它，迎接来自 MIXMARVEL 世界里的各处玩家的拜访和游乐！同时你还可以为你的杰作制定商业计划，比如设定游玩门票或者是通关奖励等等。

◆ **数字资产复用**

现在才是重头戏！你在曾经玩过的游戏中所获得的数字资产可以在 MIXMARVEL 的世界中重生！当你转过一个街区，突然发现一场比赛正要开战，参赛的武器任选，你翻出了久违的宝贝，它曾经伴随着你在其他游戏中万夫莫当！如今在这里又可以使用它了！这场比赛中与你同场的竞技者们也纷纷亮出自己的各自的武器宝贝，与你酣畅淋漓的风驰电掣一番。

◆ **自由组合，合作共赢**

MIXMARVEL 的惊奇远不止于此，每天都有新的游戏被创造出来，如果你玩得不够尽兴，你可以立刻把你的新想法创造出来，而当更有趣的内容被创造出来后，更多的玩家们会带着既有的数字资产立刻进入到你的游戏！

这是共赢的局面，每一个内容的创造者都获得了长期回报，而你也能因为这个创新，实现了自我价值，并得到了荣誉与奖励。

2.3. 设计理念

针对传统游戏行业现存的痛点，我们在如下各个方面将区块链融入现有的游戏开发过程，解决传统游戏与普通区块链游戏存在的问题。回归游戏本质，游戏最重要的是娱乐性和可玩性，我们希望通过贴和游戏本身的区块链产品设计，给玩家带来更安全、公平、独立的游戏环境，创造更好的游戏体验。

- **数据可信任**

通过区块链账本多节点记录独一无二的线上数字藏品，虚拟道具内容、数量、抽取概率等核心数据都存储于区块链上，不会发生传统游戏运营方滥发游戏商品和道具的情况。使游戏数据透明，可信任，减少由于运营商和玩家间的权力不平等带来的各种矛盾和纠纷。

- **游戏道具确权**

作为多媒体技术产品中最复杂的集合体，游戏道具集美术、文字、代码于一身。游戏中的虚拟物品也成为玩家最重视的元素之一。区块链可为游戏道具的权力流转提供了安全可控的存储方式，在允许道具交易的游戏中，买卖行为变得难以篡改。在保障交易安全的同时，也为玩家持有虚拟财产、数字藏品提供了可能。基于多中心化的存储，只要网络存在的一天，这些道具就可以永远存在，不受中心化运营模式的影响。

- **区块链道具在游戏中的实际作用**

不同于市面上只能用于投机的产品，在 MIXMARVEL 中所获得的游戏道具还具备推动游戏进展的作用。通过游戏的进行，玩家在星球上所获得的道具资源可使他能够购买属于自己的家园，一旦星球上入住了足够多的居民，新的星球会被发现，MIXAMRVEL 将会进入新的世界。

- **通过区块链账本实现游戏进程中的传承与永久记载**

游戏道具资产一旦上链，转移、拆分、提现等操作都会通过账户公私钥严格控制起来，并且所有的操作都会有签名校验，交易双方都会留下痕迹。游戏道具的传承将被永久保存记录下来，为玩家和数字藏品建立充分的情感连接，让这份藏品在未来的无论哪个时刻，都可以由玩家在区块链上调取、交互，让它成为玩家永恒的记忆。

- **安全保护**

用户的虚拟藏品存储在多节点记账的区块链上。哪怕遇到游戏运营方数据库被入侵的极端情况，也不会造成用户游戏财产的丢失或者盗用，最大程度上保证了用户的虚拟财产安全。

2.4. 产品服务

MIXMARVEL 作为一个由全球用户和开发者共同协作创建的游戏平台和内容社区，它成功地将优质内容、玩家和开发者串联起来，通过生动的社区互动场景带给用户沉浸式的体

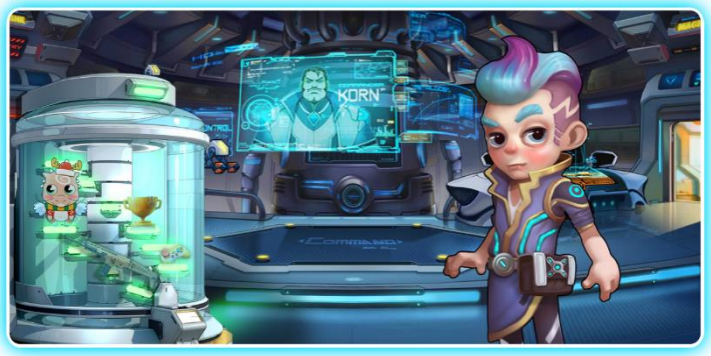
验，平台丰富多样的玩乐内容和服务都会以 3D 虚拟世界的形态呈现给每位玩家与开发者。

- **星球**

MIXMARVEL 中的星球是一个由地块组成的大场景，玩家可以控制角色在地块上走动，地块之间是无缝连续场景。其中一些是系统地块，用于平台官方制作的星球主城；一些是普通地块，玩家可以购买交易，建造自己家园。

每个星球有一个玩法主题，并且提供对应的编辑器给玩家创造玩法内容，如：竞速星球、塔防星球、跑酷星球、冒险星球等

- **家园**



MIXMARVEL 为平台的高级用户提供了家园系统，在这里可以满足玩家个人资产展示与社交的需求。玩家可以购买地块，装饰自己的家园。发布个人动态，吸引其他玩家前来参观，展示自己的游戏资产。喜欢社交互动的玩家还可以举办家庭派对，邀请好友一起参与，进行一系列的小游戏等。

玩家在建设自己家园系统的同时，也意味着在平台的投入程度和参与程度，因此家园建设的繁荣度也是平台用户组的评定依据，繁荣度越高可以获得更多的权限和权益。

- **创意工坊**

玩家通过创意工坊可以根据自己的创意生产个性化的游戏内容。玩家可对游戏角色的外观、声音、动作进行自由设计。MIXMARVEL 内置了数十种表情组合、交互动作、角色声音供玩家选择。还可以通过自己编辑、上传，创造出新的资源内容。除此之外，为了展现每个玩家的创造天赋，我们还提供了角色、道具、场景、规则等编辑器，降低使用门槛，帮助玩家快速便捷的入门进行创作，并通过分享出售自己的创意获得代币激励。

- **游戏中心**

游戏中心聚合展示着平台内的所有游戏。玩家可以在其中寻找自己感兴趣的游戏，平台会根据多种维度为玩家进行游戏推荐。MIXMARVEL 会持续研发算法，为玩家做到三点保证：全面、方便、懂你。我们提供了最全面的各个游戏的介绍、预览、评论、数据，供玩家查看。

我们还提供了精准智能的游戏搜索、道具搜索、模糊搜索。更为重要的是，我们会采集你过往的游戏信息，并结合朋友推荐维度、游戏商店维度、用户推荐维度，为你进行多维度筛选后的游戏推荐，真正的做到懂你。

- **空投屋**

空投屋是玩家获得数字资产的重要途径，帮助新玩家获得初始的游戏角色、服饰、道具和物资。内容创作者和开发者都可以在这里推广自己的内容，通过空投屋，玩家可以发现这些新的数字资产。当一个新的数字资产在创意中心被创造出来或者想要从外部世界进入MIXMARVEL，只要经过治理委员会的投票被采用即可在空投屋发行流通，被平台上的所有玩家发现。同时创作者不用担心区块链技术问题，使用平台的创作者服务组件可以轻松完成数字资产的发行量、产出机制、数据上链、上架流通等环节，平台仅从每份数字资产的销售额中抽取一小部分作为手续费。通过这样的机制，会有大量新资源被创造出来，为虚拟世界的繁荣添砖加瓦！

- **预测中心**

玩家可以使用平台代币在预测中心进行热门赛事的预测。我们将定期举办平台内竞技游戏的赛事活动，玩家可以选择报名参加这些比赛，或是参与到这些赛事的预测竞猜活动中。除此之外，平台会逐步加入各种热门体育、电竞赛事内容，并同步开放预测竞猜。届时，最新的赛事预测活动、时间表、实时比分播报、热门赛事直播都将在预测中心呈现。

- **用户中心**

通过用户中心可以方便地对自己的平台账户进行管理。在保证安全性的前提下，同时管理用户平台的信息和用户的身份信息、用户的平台货币和游戏货币。不仅如此，用户中心中还存放了用户拥有及玩过的游戏，提供游戏安装和启动的接口。在各个游戏之间，做到背包内的资源互通，各个游戏里获得的游戏虚拟人物和道具都可以在背包中全部可以看到。用户中心将持续开发和统计用户各个方面的数据，用户的好友、曾经发表的内容、最新的游戏状态

- **交易中心**

在 MIXMARVEL 中你可以放心大胆地对货币和道具等数字资产进行交易，因为在多节点记账技术的前提下，我们拥有了绝对安全的交易环境。在交易中心里，可以进行代币与道具的交易。代币交易时，我们将对接第三方平台完成平台币及游戏币和主流数字货币的交易。而道具交易则是平台或游戏内道具完成确权、估价、拍卖、预售、换购等的交易市场。

- **挖矿中心**

MIXMARVEL 提供了公平完善的代币激励机制，用户可以通过完成平台、游戏任务或达成平台成就获得算力，进行 POA 挖矿。除此以外，用户还可以参与到火箭协议的计算验证环节，使自己的设备终端成为验证人节点，进行算法挖矿。

2.5. 平台生态参与者

◆ **开发者**

开发者为平台提供优质游戏内容和丰富的数字资产，是平台生态的重要部分。除此之外，平台鼓励各种形式的内容贡献者，包括：游戏厂商、开发者、资源创作者、UGC 内容创作者等，MIXMARVEL 通过丰富的激励机制、便捷的开发工具、完善的服务体系帮助创作者们更好的产出内容。同时，MIXMARVEL 将持续提供大量的玩家流量，帮助厂商快速精准的获取用户；提供多样的成熟的盈利模式可供选择，只需要有一技之长就可以立即开始创作并盈利；提供通证经济解决方案，帮助传统开发者快速进入区块链领域。

◆ **游戏玩家**

玩家是游戏行业的根本，没有玩家也就没有游戏行业，MIXMARVEL 致力于将玩家在传统游戏中被剥夺的权利通过区块链技术的赋能，真正归还给用户。传统游戏行业的厂商和用户是对立面，并且相对于游戏规则以及参与规则拥有绝对的话语权，甚至用户辛苦练级打怪升级的角色和获得的装备，归属权也是厂商的。在这种环境下，玩家甚至连买方都算不上，只是单纯的付出者，以至于在花费了大量的时间金钱玩过游戏后，却感慨自己投入的浪费，甚至告诫自己远离游戏。而 MIXMARVEL 要改变的正是这种关系，让玩家成为虚拟资产的主人，让所有参与游戏的持币者拥有影响游戏走向的话语权，让游戏厂商和玩家能够互利共赢。玩家理解了资产所有权的重要性、时间成本投入的价值性等平台倡导的理念以后，将更能以主人翁的心态参与游戏，意识到玩游戏产生的内在价值，这才对玩家的利益是最大化的，对玩家的体验也是前所未有的。当更广大的玩家认知到区块链所能带来的变化时，也将倒逼游戏厂商做出改变，使用区块链技术以及应用去中心化思维，开发出更加良心的游戏，因此游戏玩家对行业及平台都有着重要意义，MIXMARVEL 会非常重视以及维护玩家权益。

◆ **社群**

社群是链接平台和不同用户群体的纽带，由平台、游戏开发商、发行商、广告商、内容创作者、玩家等群体共同参与和维护。MIXMARVEL 基于去中心化的理念进行社群最初的建设，使用区块链技术约定治理规则、激励机制，形成一个由各方共同管理和建设的生态体系。用户可以通过社群规则、投票等形式深度参与游戏治理，厂商可以更好的接触用户，通过社群标签精准的面向用户推广游戏、维护游戏内容等。MIXMARVEL 会提供专门用于社群激励的代币配额，推出邀请激励、开发者激励、游戏推广激励、内容创作激励等一系列的代币激励计划，不断鼓励用户活跃促进社群发展。

3. 技术方案

3.1. 技术架构

◆ **区块链游戏开发目前存在三个痛点**

1. 性能低下，灵活性差

良好的用户体验需要秒级甚至毫秒级的可靠反馈，但即使最新一代的区块链技术也不具备游戏应用所需要的处理数以千万级的日活跃能力，更不具备处理大量并发的能力；不同类型的游戏，在流程和逻辑方面通常具有特征，需要不同的解决方案，现有的智能合约单一，难以满足开发者需求。

2. 功能匮乏，服务欠佳

现有的区块链基础设施缺乏适配游戏行业的功能和服务，开发者需要的系统组件、协作处理模块、定制功能、系统接口等几乎全部需要自己打造。

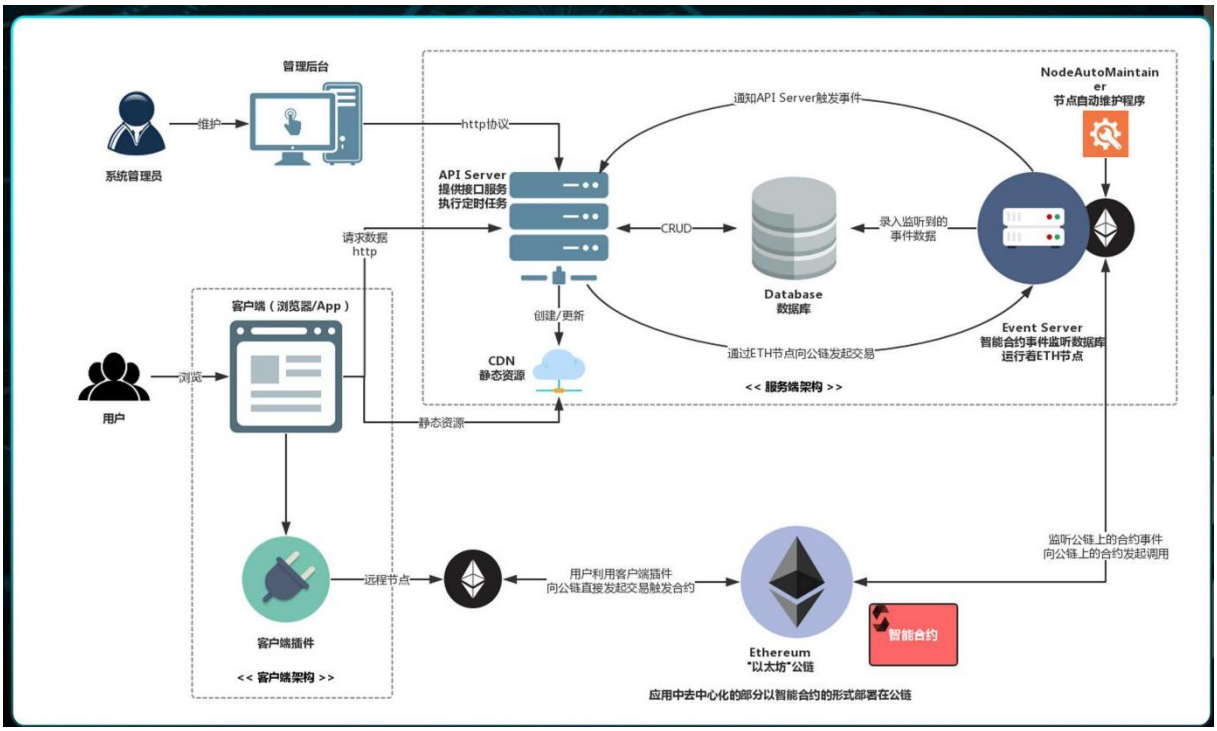
3. 费用高昂，用户进入门槛高

区块链技术使用费用高昂，不仅限制了开发者创建应用的灵活性，也限制了向大众的传播和普及，除此之外，几乎所有区块链应用使用前都需要安装一个“节点”，学习和使用成本高昂。

◆ **MM 专注块链游戏的解决方案**

MM 通过可快速接入的 C/S 云架构、丰富便捷的 SDK、高性能可扩展的火箭协议，极大的降低开发者的游戏开发、运营门槛。

3.2. 可快速接入的 C/S 云架构

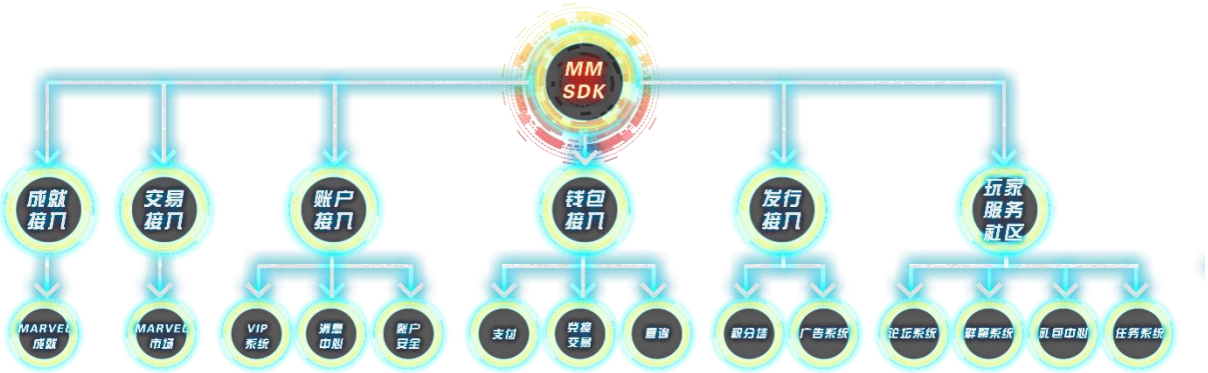


C/S 云架构

◆ **支持任何结构的系统快速接入**

- 对于新开发者，不需要学习任何区块链的相关开发，基于其原有的游戏开发经验便可无缝接入
- 传统游戏开放商不需要做技术上大幅度修改，便可对其游戏链改

3.3. 丰富便捷的 SDK



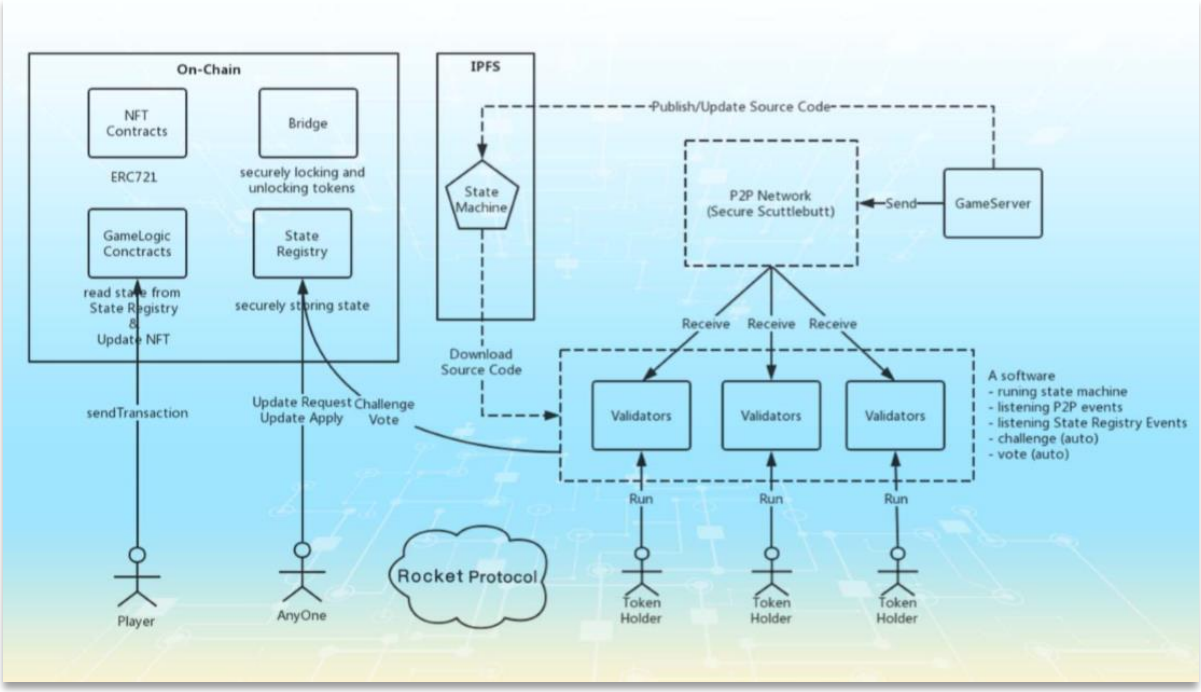
MM SDK 架构

MM SDK 为开发者整合了丰富的开发服务组件，主要包括内部 SDK、外部 SDK、以及玩家社区 SDK 三个部分，可帮助开发者实现游戏快速开发、社区打造及无缝的连接玩家。

SDK 的服务包括：

- 账户接入：使用平台统一的账户系统，大大提高传统游戏接入时的用户转化率，统一的平台成就系统和 VIP 系统，提高对用户粘性。
- 区块链钱包：内置多链钱包，支持各大主链币种和 NFT 物品储存，也降低了新用户安装钱包的门槛
- 交易市场：传统游戏厂商和资产创作者都可以快速的在平台市场发售自己的物品，不需要拥有区块链开发技术，只需通过 SDK 发布智能合约使物品上链即可。
- 社区服务：提供论坛系统、社交媒体分享、礼包接入、悬赏任务、游戏好友等一些列组件，帮助开发者专注于游戏本身，而不用担心运营和社区基础设施的搭建。

3.4. 高性能可扩展的火箭协议



Rocket Protocol 技术架构

◆ **Rocket Protocol 技术**

是针对游戏行业提供的安全、高效、易用的 Layer2 解决方案，已开发完成并率先应用于以太坊，目前正在申请专利，即将完成对以太坊《HyperDragons 云斗龙》游戏的改造，成为全球第一个应用于大型区块链游戏的以太坊公链扩展方案。

◆ **技术优势**

- 支持任何有智能合约的公链
- 通过将公式的数据上链和可信的链下计算全面突破公链瓶颈
- 高可用性和高可扩展性全面提升用户体验
- 可插拔式接入，游戏开发者只需专注自身游戏开发，无须担心上链问题

4. 代币发行

4.1. 通证经济介绍

MIXMAVREL 平台采用双 TOKEN 模型，其中 MIX 代币为平台型代币，代表着平台生态价值的增长。MAX 代币为功能型代币，代表着用户可以参与平台游戏/平台应用的通证。

◆ **MIX 代币**

MIXMARVEL 平台推行的平台型代币，MIX 发行总量恒定 100 亿枚，且永不增发。MIX 是基于以太坊 Ethereum 发行的去中心化的区块链数字资产，它是基于以太坊区块链的 ERC-2 标准代币。MIX 在其他公链的发行机制基于平行协议技术，即视其他的公链为平行世界。每在其他公链上发行一枚代币，以太坊 Ethereum 便销毁一枚代币，以保证存世总量的恒定。

- **MIX 持有者将享受以下权益：**

管理权益：参与平台内各项决定的投票，参与平台生态建设的治理。

尊贵权益：根据 MIX 持有量，MIX 持有用户将在平台中享受各项服务的尊贵权益。

空投福利：在 MIXMARVEL 平台上线后，当平台引入游戏项目上线/平台的相应服务上线时，我们会针对 MIX 币的持有者，按照 MIX 的持有量进行相应代币的空投。同时 MIX 币的持有者将根据自身的家园繁荣度每日收获相应的 MAX 币作为福利。

在每一次 MIX 的流转行为中，平台将抽取一定比例的费用，并将其锁定为社区的共同财富。在一定时间后，平台将释放使用该部分财富用于生态建设的资源。

◆ **MAX 代币**

MIXMARVEL 平台推行的功能型代币，代表着用户可以参与平台游戏/平台应用的通证。

- **MAX 的权益：**

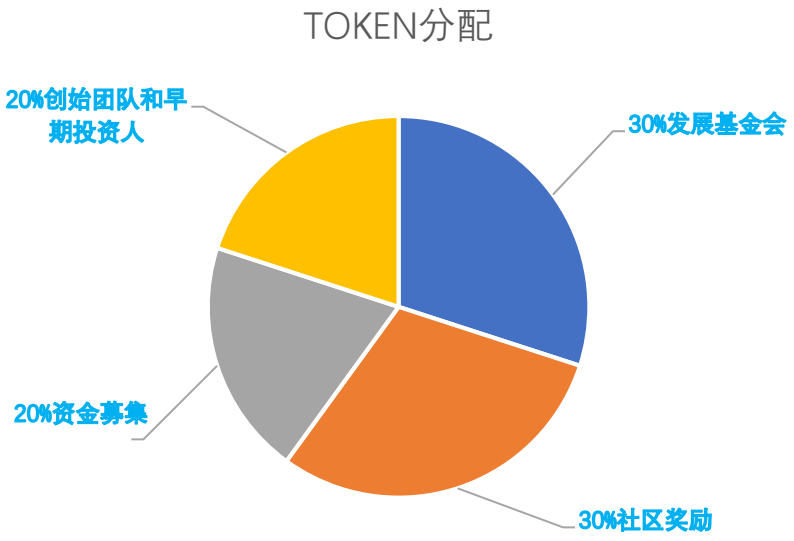
消费返利：在部分游戏中用户可以通过消费获得相应的 MAX，并可以通过质押 MAX，获得相应的返利。

- **MAX 的应用场景：**

1）支付行为：在 MIXMARVEL 平台上线的游戏，均包含 MAX 的消费场景，玩家通过支付 MAX 可能获得对应的数字资产、游戏权益及相关功能使用权。

2）燃料结算：用户在 MIXMAVREL 平台中使用平台型的基础服务（例如数字资产交易、创造、预测等），均需要使用 MAX 作为统一的结算单位。

4.2. 代币分配



比例	分配方案	明细
30%	发展基金会	用于保障项目的推广运营、生态建设、战略合作和风险控制方面工作的顺利开展， 并致力于保障资金使用的共识性。
30%	社区奖励	用于激励用户积极参与平台的建设，用户可通过推广游戏、创造内容、提供服务、贡献应用等获得回报。矿池中的代币由智能合约锁定，按照参与度和时间逐步释放。
20%	创始团队和早期投资人	用于给创始团队、顾问、合作伙伴和早期投资人作为激励。
20%	资金募集	用于和优质投资人建立投资关系，合作共赢，保障项目的快速进展并分享快速增长的红利。

4.3. 社区奖励分配

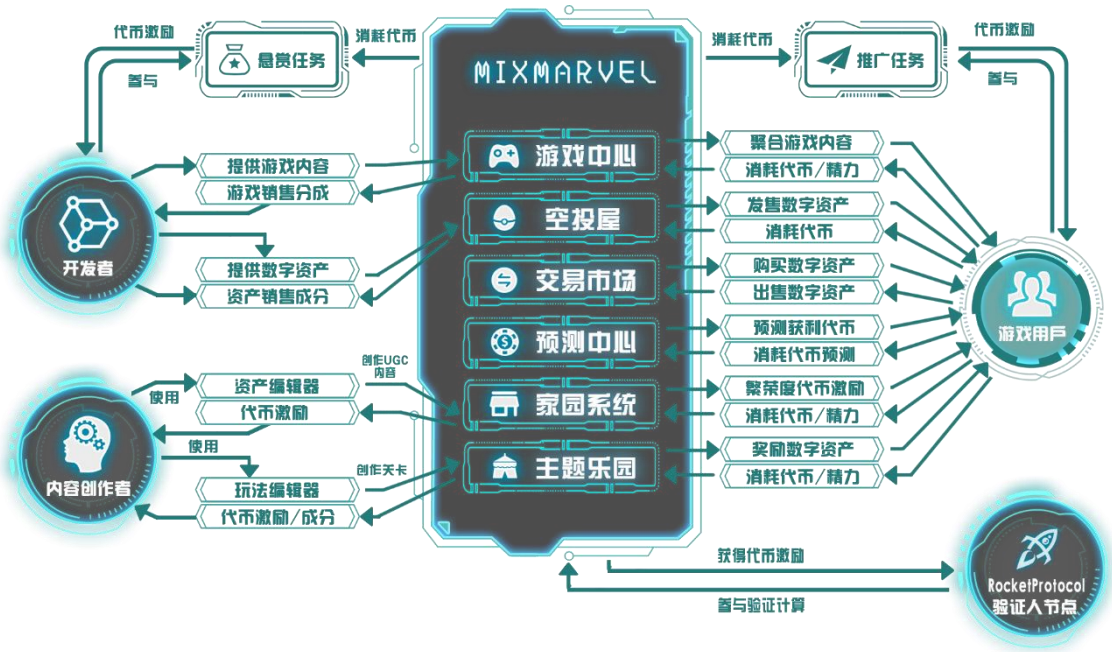
我们重视社区的整体建设，在 MIXMARVEL 平台中我们定义了各类参与者的身份：游戏用户、开发者、火箭协议的参与者及内容创造者。

针对不同身份的参与者，POA（Proof of Action）激励机制和奖励权重都将不同，参与者每日完成相应的激励目标就会收获相应权重的 MIX 币奖励。

社区奖励将按照智能合约逐步产生与释放，总量 30 亿枚，流通量逐步增大，第一年流通量将达到 16.66%，此后数年产生速度逐步递减，下一年的产量约为上一年产量的 90%，到达第 8 年将达到约 94.90%。每一年激励权重将会逐步调节保障 MIXMARVEL 平台稳定的发展与壮大。

通过社区奖励的公开透明分配，各类身份的参与者将无需信任成本加入到 MIXMARVEL 平台中，共同参与 MIXMAVREL 平台的发展与建设。

4.4. MIX&MAX 代币流动性



经济流转模型

◆ 游戏用户

TOKEN 获得:

- 空投激励，定期根据用户持有 MIX 的数量获得相应 MAX 代币
- 消费行为激励，根据用户在平台的花费行为获得一定比例的 MAX 代币
- 内容生产激励，使用平台编辑器进行游戏内容编辑和发表，获得 MIX 代币
- 互动行为激励，发表评论、为游戏评分、在社区发帖回帖，获得 MIX 代币
- 推广激励，完成平台任务的社交媒体推广、好友邀请任务，获得 MIX 代币
- 游戏行为激励，完成平台的游戏任务、获得游戏成就，获得 MIX 代币

TOKEN 使用：

- 参与平台 MAX 空投挖矿，质押 MIX 代币
- 参与社区治理，对相关事务进行投票，使用 MIX 代币
- 参与平台玩法，购买土地、购买家园装扮、角色装扮，使用 MIX 代币
- 用于支付平台基础服务的燃料费，如数字资产交易、比赛预测、编辑器创作、物品穿越，使用 MAX 代币
- 用于游戏内支付行为，在平台上线的所有游戏内均包含一部分充值和花费场景，使用 MAX 代币

◆ 开发者

TOKEN 获得：

- 空投激励，定期根据用户持有 MIX 的数量获得相应 MAX 代币
- 完成平台不定期的悬赏任务，在推广期发布上架游戏，获得 MIX 代币
- 提供游戏内容，平台用户在游戏内进行消费支付，获得 MAX 代币

TOKEN 使用：

- 参与平台 MAX 空投挖矿，质押 MIX 代币
- 参与社区治理，对相关事务进行投票，使用 MIX 代币
- 游戏开发，使用平台 SDK 服务，获得技术支持，使用 MIX 代币
- 平台推广，获取用户流量，使用 MAX 代币
- 创建社群，维护社群，使用 MIX 代币

◆ 平台

TOKEN 获得：

- 空投激励，定期根据用户持有 MIX 的数量获得相应 MAX 代币
- 发行数字资产，通过玩家购买支付，获得 MIX 代币
- 玩家使用平台服务，支付交易手续费、赛事预测抽水等，获得 MAX 代币
- 向游戏厂商、发行商提供游戏上架、推广等服务，获得 MIX 代币

TOKEN 使用：

- 参与平台 MAX 空投挖矿，质押 MIX 代币
- 参与社区治理，对相关事务进行投票，使用 MIX 代币
- 发布平台激励任务，使用 MIX 代币
- 进行外部推广活动，使用 MIX 代币
- 平台日常运营支出，使用 MIX 代币

4.5. 生态价值增长逻辑

在真实的商业环境中，价格是由价值决定，受共求之影响。

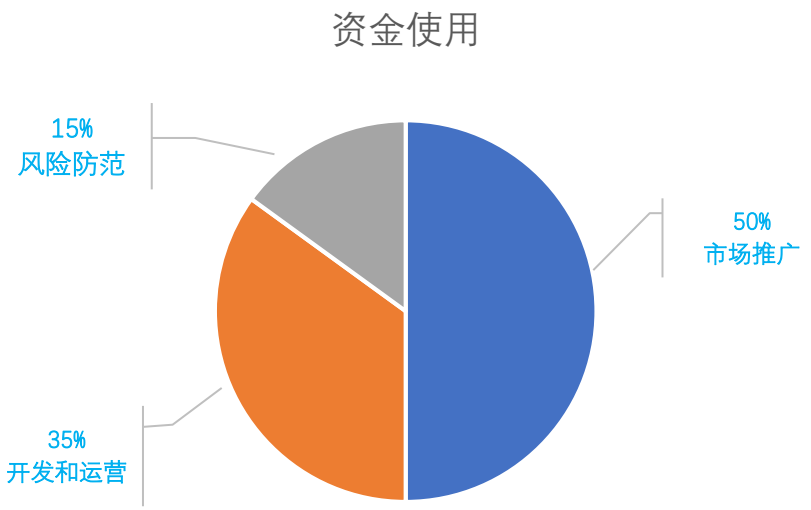
MIXMARVEL 平台通过提供完善的 MIXMARVELSDK 功能组件，能快速将中心化的游戏项目转化为区块链游戏项目，帮助传统游戏公司快速完成赛道切换的同时大大降低了研发成本和上线周期。同时基于 MIXMARVEL 的火箭协议，MIXMARVEL 能够帮助区块链游戏快速地移植各大主链，大幅降低了移植的成本。出色的火箭协议技术帮助游戏开发者可以创造更多出色的游戏种类和丰富的游戏玩法的同时免去受限于主链 TPS 的烦恼。

通过以上两点优势 MIXMARVEL 平台将迅速拥有大量玩法出众品质高超的游戏阵容，源源不断的游戏厂商和独立开发者将加入到 MIXMARVEL 的平台中为玩家们提供完善的游戏服

务。随着平台合作游戏数量不断增多，游戏品质不断提高，社区平台用户量不断增长，MIX 的价值将不断提升。

接下来，得益于 MIXMARVEL 的数字资产的复用和创造模式，社区奖励权重的不断倾斜，各类开发者及创造者将持续加入，数字资产创造工具的不断完备和诞生，大量的数字资产将在 MIXMAVREL 平台获得新的能力和形象，百花齐放的自制游戏将被创造出来，MIX 的需求不断拓展。社区的经济愈加繁荣，MIX 的价值将迎来爆发。

4.6. 资金使用



- 50%用于 MIXMARVEL 的品牌建设、市场推广，为各类市场活动提供资金支持，确保平台可以持续获取和积累用户
- 35%用于团队日常开发和运营，持续推动 MIXMARVEL 生态建设
- 15%作为储备资金和应急资金，用于风险防范，以应对各种突发状况，确保平台的持续运作

5. 发展基金会

发展基金会（以下简称“基金会”）致力于 MIXMAVREL 平台的建设与业务拓展。MIXMAVREL 是一个长期的事业，为持续推进 MIXMAVREL 的发展，需要不停的吸纳区块链行业的优秀人才与我们一起努力；同时在 MIXMAVREL 的发展过程中要达成某些重要的里程节点，还需要与更多的合作伙伴和机构一起来完成。在这个过程中，MIXMAVREL 也会至始至终持续贯彻企业社会责任。MIXMAVREL 基金会将负责整个基金的日常管理、收支及安全。

◆ **基金会构成**

基金会的设立由 MIXMAVREL 创始团队提名，对广大社区成员负责。基金会由 MIXMAVREL 决策委员会保障运行、上传下达。下设推广委员会、运营考核委员会、技术审核委员会、内控监管委员会。

◆ **基金会管理原则**

MIXMAVREL 基金会，以持续发展的理念管理数字资产，并坚持如下治理原则：

1）确保公开、公正、透明。基金会通过定期报告以及信息披露的形式，向 MIX 币持有人及项目关注人报告基金会运行情况。

2)以 MIXMAVREL 社区生态发展为核心。所有的收入支出均以项目社区生态发展为核心。

3）项目推广和技术发展相结合。发展基金会通过技术发展来提高市场的竞争力，并会通过宣传推广让更多的人参与到 MIXMAVREL 的社区生态建设中，达到增强平台实力实现平台增长的目的。

◆ **基金会资金监管**

为保证发展基金会运作公开公正透明及资金安全，基金会的数字资产将被托管在一个公开

地址的多重签名的智能合约中，由基金会管理团队即多重签名的持有者进行管理。只有当一定数量的持有者确认一项交易时，交易才能被 执行。当基金会管理团队发生人员变动，秘钥丢失等情况时，对智能合约管理人进行添加、移除和替换等操作，也必须得到超过总人数 2/3 的签名时才能被执行。此外，在多重签名钱包创建前 MIXMAVREL 将会对合约代码进行严格的安全审计，确保钱包安全性。

◆ **基金会资金用途**

基金会所有支出包括但不限于以下内容：

1）个人及机构奖励：MIXMAVREL 将对在 MIXMARVEL 社区里有卓越贡献的个人及机构进行激励。

2）投资：未来 MIXMAVREL 在发展到一定阶段后，将会对区块链游戏社区及游戏制作厂商和个人独立开发者等角色制定精准扶持政策，助力整个区块链产业协同发展，实现共赢。

6. 团队介绍

Jade Zhang------联合创始人&CEO

曾就职于法国游戏公司育碧 Ubisoft，核心开发者。十三年游戏行业从业经验，连续创业者，从游戏引擎到市场运营“全栈工程师”。区块链通证经济的实践者，致力将区块链技术、通证经济与游戏、娱乐进行创新融合。云斗龙 HYPERDRAGONS 创始人，奇幻宇宙 MIXMARVEL 创始人。

Leo Yang ------联合创始人&CPO

曾就职于法国游戏公司 in-fusio，日本游戏公司 shenfa soft，韩国网游公司 T3 Entertainment，第九城市。曾负责著名 IP 产品<第一滴血系列>,<终结者系列>,<帝国时代>,<爱卡创誓记>也曾负责<热血篮球>,<辉煌足球>等多款流水过千万页游产品。曾经创业缘分轻社交项目<+1>,也曾创业手游公司联手炮炮兵品牌推出<炮炮兵>同名游戏。

Nep Yan ------联合创始人&CTO

曾就职于上市科技公司和知名游戏企业。十年游戏行业从业经验，连续创业者。早年长期统管知名魔兽社区 wow8。全栈工程师，精通前后端多种语言。善于将产品需求转换为合理的技术架构。多面手，曾任架构师、主程序、核心玩法策划、游戏制作人、项目管理等多个岗位。

Yiyi He ------联合创始人&CMO

福布斯 30 Under 30 精英榜成员美国芝加哥大学硕士、南加州大学本科以及硕士毕业。对经济学有深入研究，曾在美国华盛顿的国际货币基金组织（IMF）和多个智囊团进行经济分析和研究。致力于打造 MIXMARVEL 的国际品牌并搭建高品质社区。以发掘优质的游戏与娱乐内容，为创造出受新生代喜爱的游戏和娱乐产品而不懈努力。

7. 战略合作

投资机构

合作伙伴

ONTology
NERVOS
ULTRAIN
TRONARCADE
imToken
AlphaWallet
kyber network
DDEX
ETHFANS 以太坊爱好者
The Blockchainer
Refereum
Review Dapp
GAEX
链闻 CHAINNEWS
NEWCOME ENTERTAINMENT
引力区 GRAVITY
contentos
icon
VELIC

8. 风险和免责声明

风险提示

- 政策性风险

目前国家对于区块链项以及互换方式融资的监管政策上不明确，存在 一定的因政策原而造成参与者损失可能性；在市场风险中，若数字资产市场整体价值被高估，那么投资者风险将会增加。

- 监管风险

区块链技术已经成为世界上各个主要国家的监管主要对象，如果监管主体插手或施加影响则 MM 平台可能受到其影响，例如法令限制使用、销售虚拟货币有可能受到限制，阻碍甚至直接终止 MIX 应用的发展。

- 市场风险

数字资产交易具有极高不确定性，由于数字领域目前尚缺乏有力的监管，故而电子代币存在暴涨跌风险个人参与者若缺乏经验，可能难以抵御市场不稳定所带来的资产冲击与心理压力。

- 未保险风险

不像银行账户或其它金融机构的账户，存储在 MM 账户或以太坊网络上通常没有保险保障，任何情况下的损失，将不会有任何公开的个体组织为你的损失承保。

免责声明

- 本文档仅作为传达资讯用途，文档内容仅做参考不构成在 MM 平台及其相关公司中出售股票或证券的任何买卖建议，教唆或邀约。
- 本文档不构成也不理解为提供任何买卖行为，也不是任何形式上的合约或者承诺。
- 鉴于不可预知的情况，本白皮书列出的目标可能发生变化，虽然团队会尽力实现本白皮书的所有目标，所有购买与代币 MIX 的个人和团队将自担风险， 文档的部分内容可能随着专案的进展在新版白皮书中进行相应调整，团队将通过在官方网站上发布公告或新版白皮书等方式，将更新内容公布于众。
- 在适用法律所允许的最大范围内， 尽管有任何疏忽、违约或缺乏关注任何因本白皮书的相关人员或方面而产生与之有损失（无论是否可预见），其所有责任均免除。能受限但法完全的范围，仅限于适用法律所允许的最大度。
- 您必须听取一切要的专业建议，包括税务和会计处理相关事。我们希望 MM 平台项目能够非常成功，但我们并不保证成功，且数字资产和平台都涉及风险。您必须评估以的承担能力。

9. 结语

区块链游戏在近两年随着传统游戏的衰退，以及各种数字货币普遍通涨的情况下异军突起。在这样的大环境下，MIXMARVEL 励志于成为行业内最优秀的资源整合发布平台。在 MIXMARVEL，玩家可以体验到最优质的游戏内容，投资者可以获得丰厚的资产回报，创造者可以得到极大的成就感，并且三者之间可以在绝对安全可靠的环境下进行资产交易。

我们从来不认为自己是游戏行业的变革者，游戏行业历史上每次世代变迁都没有消灭之前的游戏形态，反而催生出了新的游戏领域和市场，使整个游戏行业更加包容博大，而我们就是区块链游戏这一新领域的探索者和实践者。

随着游戏玩家的意识觉醒，越来越多的玩家意识到自己想要的是玩游戏，而不是被游戏“玩”。不管是沉迷其中消磨大量时间，还是一时冲动陷入消费陷阱，玩家们总会在一段游戏之后感觉浪费和空虚。现在正是需要改变的时刻，而区块链技术提供了这样一个契机，让我们可以从生产关系和权益的重新分配，创造出不同以往的全新游戏体验。

我们相信未来的 MIXMARVEL，会有越来越多的优秀游戏通过我们的协议技术充实到我们的虚拟世界之中。我们也会对技术不断更新，内容不断优化，服务不断提升，给用户最好的平台体验， 共同建设区块链游戏的未来。