



WIZBL WHITE PAPER

5th Generation of Blockchain Technology



免责声明

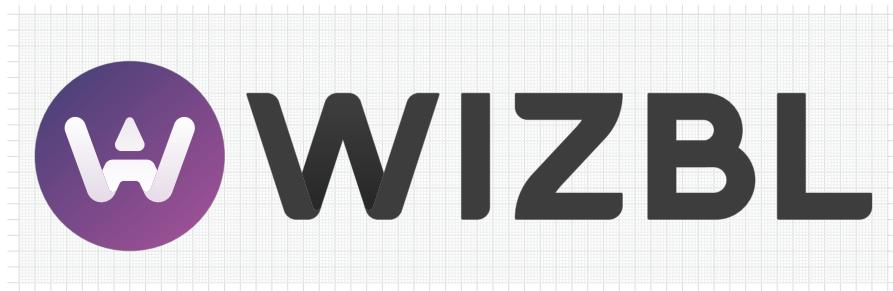
本白皮书提供参考，且可能有所变更。本白皮书不构成出售证券之要约。任何此类要约或招揽将权以符合适用证券法和其他法律之方式进行。本文中提及的任何信息或意见均不构成任何购买或投资决策的基础，也无意提供具体建议。本白皮书中的“路线图&开发”可能会发生变化，WIZBL有限公司不会参与WIZBL代币未来技术以及盈利的陈述，于是WIZBL的实际结果与技术跟“路线图”中列出的内容会有差异。没有任何监管机构审查本白皮书的任何信息。因此，不会根据监管要求或管辖权采取任何必要的法律行动。本白皮书所发行、分发或传播的内容不意味着已遵守适用的法律及监管要求也不受法则约束。本白皮书定义为WIZBL的商业模式及技术解决方案。-日后所有改变事项在“修正版本”部分可以确认。



目录

概要	3
背景介绍	4
WIZBL 介绍	5
BRTE(Blockchain Real-time Ecosystem)技术	6
BRTE的优势特点	7
BRTE交易程序	8
BRTE挖矿程序	9
WIZBL的体现及成长策略。	10
代币打折	11
WIZBL团队	12
危险性	13
改正历史	15

概要



上一代的区块链虚拟世界中创建密码学的虚拟经济环境。从应用于中本聪发明点对点交易模式的比特币以及以太坊的智能合约，区块链技术已证明人与人之间的商业模式或者产业经济的相互作用。

WIZBL是首次忠实区块链的基础框架及解决现有问题的平台，WIZBL导入快速又安全的点对点BRTE系统，透过已下载的钱包软体实现P2P分散型数据的管理。

WIZBL可以消除中央伺服器的数据中心化，使达到每秒交易量1,000,000TPS的效能，也同时降低CPU能源及资产价值的保护，透过WIZBL能够在更广泛的行业发展，并能够满足企业的需求。

WIZBL将有助于开发区块链和开创新加密货币的时代。

背景介绍



WIZBL应用基本区块链上发行代笔，因此可以扩展附加功能以及稳定性的部分。

区块链1.0是只有交易支付模型，区块链2.0是智能合约功能，然后区块链3.0~4.0是交易之外可以跟对方沟通的功能，此后实时处理部下的管理及收入分配，有这样的功能自称是下一代区块链平台。

WIZBL补充加密货币技术的缺点，并为开发协议建立新的标准，这是因实时交易为目标而开发的，同时把依靠CPU/GPU硬件性能的挖矿补偿改变为各节点之间的交易验证维护生态圈的补偿。即导入发生交易验证补偿的概念。体系建立而发生区块产生及传播会造成风险性，避免这样的风险性WIZBL平台支援BRTE(Blockchain Real-time Ecosystem)。

WIZBL致力于开发一个实用的平台，以改善区块链平台现有的交易速度。

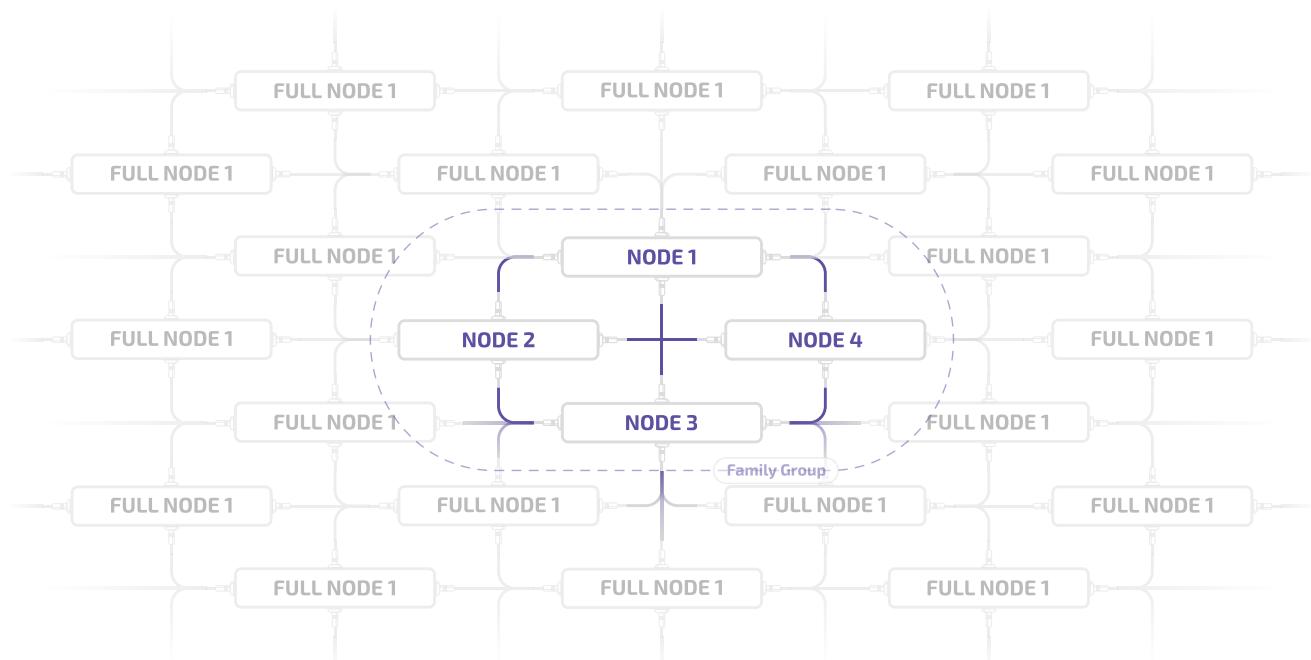
因此，透过BRTE平台减少区块产生及传播的时间。而且BRTE平台每秒达到1,000,000TPS。

WIZBL是实时处理大量的交易及在各产业广泛的使用,补充加密货币技术的缺点,并为开发协议建立新的标准,同时把依靠CPU/GPU硬件性能的挖矿补偿改变为各节点之间的交易验证维护生态圈的补偿。即交易验证补偿的概念。系统建立发生区块产生及传播会造成风险性,避免这样的风险性WIZBL平台支援BRTE(Blockchain Real-time Ecosystem)。



BRTE是为了改善比特币或者其他币现有存在的限制,将提高低交易吞吐量的系统。WIZBL是用于在这个BRTE系统上进行实时交易。但是,在BRTE系统当中,它不是透过挖矿补偿,而是补偿给维护BRTE生态系统的节点。

奖励是为了维持系统努力的节点,而不是现存加密货币的独占补偿方式。BRTE是在交易上所花费的手续费补偿给节点,这是一个专注纯金融交易方向的币。发生区块产生及传播会造成风险性,WIZBL平台支援BRTE(Blockchain Real-time Ecosystem)系统避免现有的危险性。



BRTE 的优势特点



考虑到处理大规模的交易以及区块传播发生的互联网通信量问题，把区块大小设置为8MB，为了提供基于区块链的金融交易服务，WIZBL将计划开发更有扩展性的智能合约功能。

交易是为WIZBL的智能合约的具体内容，并且应支付交易手续费。手续费金额计算法是WIZBL币乘以0.13%，在发生交易时，必须考虑转移金额和手续费计算。WIZBL使用与安全性相关的公钥加密化技术及数字签名，我们直接应用区块链以建立快速交易。由于相同的数据存储在分布式网络上，黑客很难指定攻击目标，即使特定节点受到攻击也可以由另一个节点恢复数据。

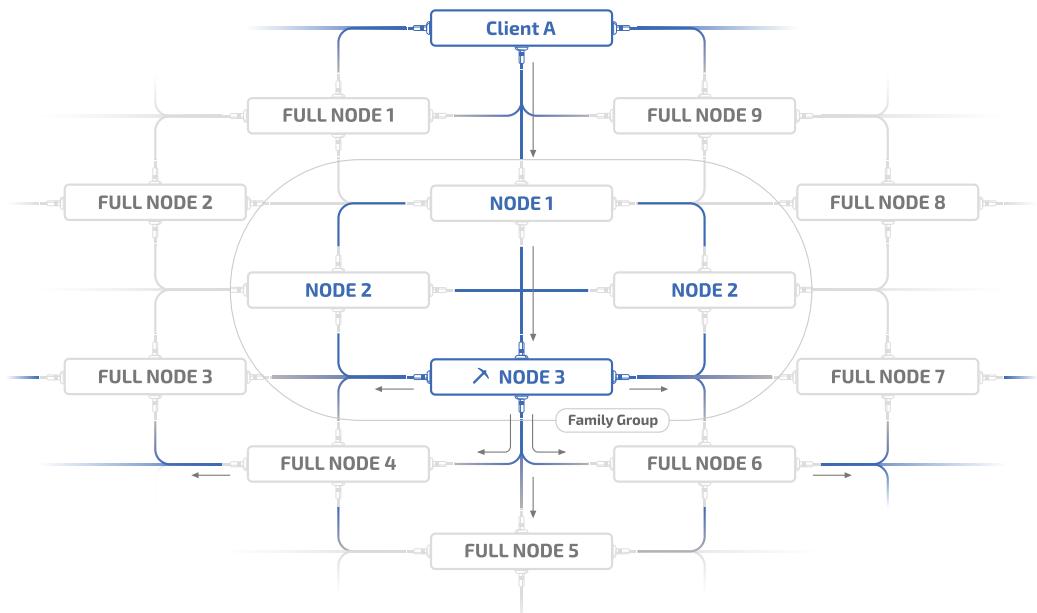
WIZBL基于PBFT(Practical Byzantine Fault Tolerance)共识算法，可以避免比特币系统中区块无效或者交易确认延迟，并且可以提前防止恶意使用者挖矿。透过Family Group重新验证挖矿完的区块，使预防没有挖矿权的节点来挖矿或者多重签名的方式提高区块里数据的信任度。

BRTE 交易程序

Transaction flow



1. 从对方收到钱包(对方钱包公钥的Hash值)的地址。
2. 在钱包地址产生交易。
3. 把交易上做加密化(数字签名)之后, 交易传播互联网上。
4. 交易只能传播到挖矿节点(在政策上一部份的节点获得权限)
5. 根据挖矿节点开始交易确认工作(挖矿), 挖矿在记忆池里周期为一秒, 确认未确定的交易, 如有未确定的交易存在时, family group协议里导出挖矿节点进行挖矿。
6. 根据挖矿节点完成交易
7. 挖矿完的区块向family group传播, family group又会进行验证区块的正合性
8. 再验证的过程中, 所有节点的2/3以上同意才能进行验证。
9. 根据family group再验证结束的区块, 再外部的full node传达新的区块。
10. 添加新区块, 表示交易结束。



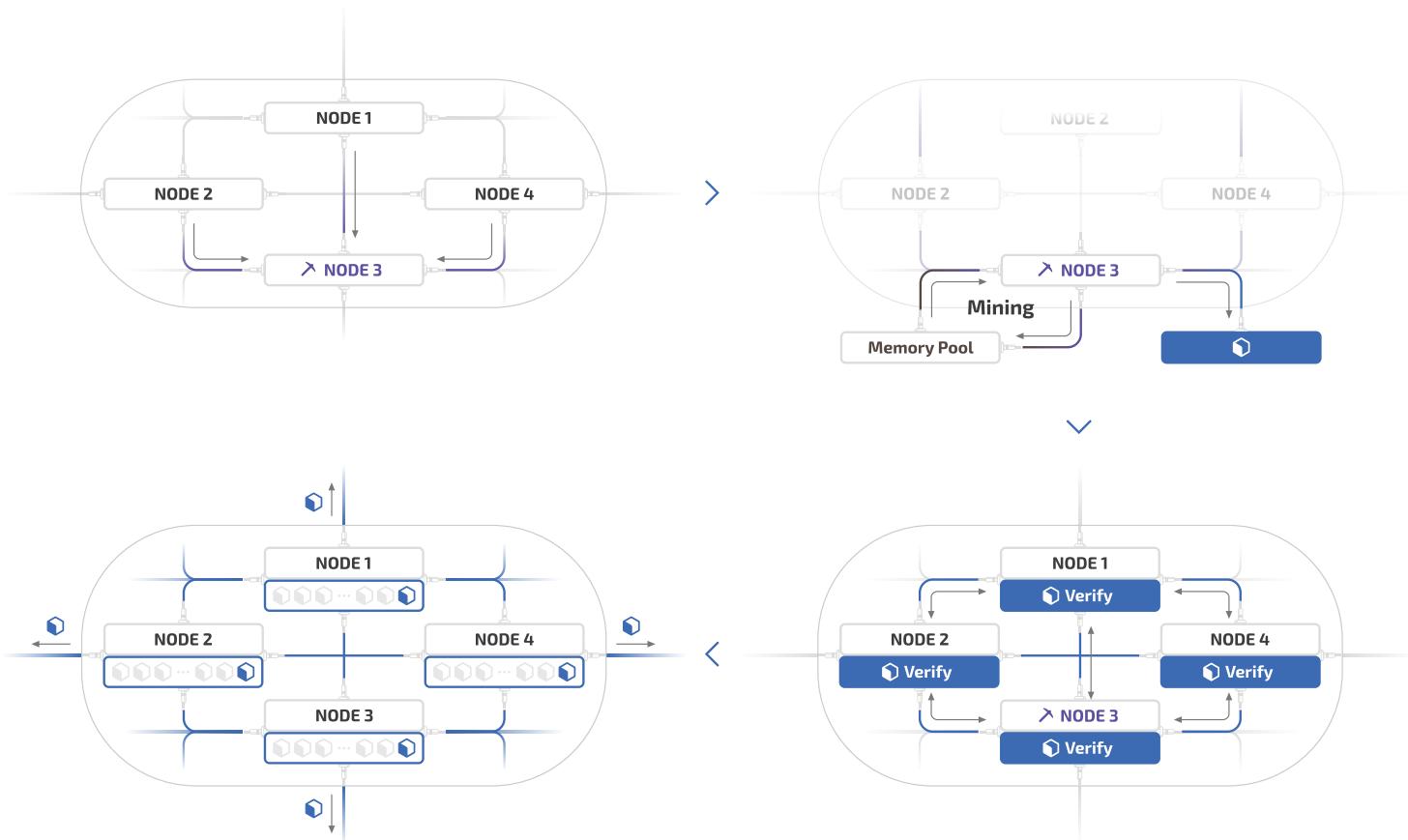
BRTE 挖矿程序

Mining flow



在BRTE中,为了快速交易适用于已认证节点进行挖矿。并且,只有受信任的节点赋予挖矿权,而挖矿节点形成family group。

1. 在Family group内,根据共识算法选定了挖矿节点。开采节点选定是传递交易无关的过程,就是分开进行的过程。
2. 挖矿节点确认每一秒在记忆池内是否有未确定交易。
3. 形成的区块是转达到Family group,在进行验证。
4. 在验证时,在Block header上添加了验证节点的ID.
5. Family group的2/3以上进行再验证的话,相应的区块连接区块链而传播到外部。



WIZBL 的体现及成长策略



WIZBL代币称为WBL。随着平台的扩展和持续使用，WIZBL作为新的标准技术，开发者或者创业家透过WIZBL将达到结构、演算法、效率性等各商业模式的交集，将能够交换思维并创造区块链技术发展。在这种情况下，WBL将成为母币，WBL持有者将受益于所有平台的覆盖范围。

WIZBL平台可以根据比特币的基本演算法基于区块链技术添加代币，并且每个产生的代币具有WBL的价值及转换值。优点是原始代币价值随着代币数量的增加造成WBL价值会上升。

随着未来代币数量或者价值的增加，对WBL的投资价值将继续增加。我们希望该平台能够针对全球行业的需求推出各种应用方法，并将继续为其带来WBL的价值和意义。



代币打折

Summary, ICO Bonuses and Coin Distribution



概要

开始时间:2018年6月15日一点(世界时+9)

支付手段:ETH

软项:5mm美元。

硬项:48mm美元。

硬币汇率: 1美元= 1WBL。

硬币总供应量: 500,000,000 WBL。

ICO 奖金

2018年6月15日 13:00 ~ 2018年6月18日24:00(世界时+9) : 40%的奖金。

2018年6月20日 13:00 ~ 2018年6月23日24:00(世界时+9):20%的奖金。

2018年6月25日 13:00 ~ 2018年6月30日24:00(世界时+9) : 0 %的奖金。

-如不能达到软项时,资金将退还给参与者。

-如达到硬项时,ICO会结束。

代币分配

销售代币30%

社群和战略性伙伴 20 %

准备金 20%

早期投资者 5%

创立者和管理队 13%

伙伴和咨询机构 12%

代币使用

20% 技术发展。

15 % 多样化和落地新的地区。

15 % 许可证和法律的支持。

10 % WIZBL团队。

40 % 市场和发展。

具体P2P功能带来同时交易验证技术。每一个委托人以交易底账记录技术为基础，同时发生交易时也将验证系统的超负荷最低，仅现在研究限于互网络连接的Real-Time Blockchain等。

在金融、通信、游戏、保险、半导体、流通等产业领域，美国、韩国、英国、法国、西班牙、乌克兰等地的程序员拥有10~16年以上开发经历。而且在1年多的开发时间他们维持了强大的协同工作团结力。

团队

经营部

首席执行官 Andy Ryu

首席财务官 Dongwon Kim

营销董事 Pablo Lee

经营者 Dae Sung Jung

顾问

韩国AI投资者 Park Gon

SBI Holdings的想做事近似 Kiyoshi Matsuo

Crypto Circle/Blackstark的Ryan Lee

Crypto Circle/Blackstark的Brian Kang

核心开发队

首席技术官 Youngchul Moon

R&D的总经理 Moon Young Choi

业务副总监 Yong Jun Kim

资深工程师 Jisung Park

高级软件工程师 Vinshu Gupta

危险性



购买、具有及使用硬币后,您们明确指出地推测而认定了在本‘第二项目中’明示的危险性。如果实现了这种危险时,在WIZBL项目和平台的事业中可能会产生了重大的影响。为此,将终止对硬币的打折及破坏,而且还会停止WIZBL项目和平台的开发及运营。关于WIZBL项目和平台的开发、管理及维持的危险性如下:

1. 关于WIZBL项目和平台的开发、运营及维持的危险性:

一) 现在WIZBL项目和平台是开发中,所以上市或体现前可以会大的改变。本公司按照白皮书的说明来进行硬币以及WIZBL的平台,但公司可能会改变对硬币或WIZBL平台的各种功能以及设计结构。为此,硬币或WIZBL平台不能满足顾客们的期待(比如;支付当时),对WIZBL平台、硬币及硬币的潜在功能带来了负面影响。

二) WIZBL平台可能不会导致开发或维护,它们可能会在开发或运营过程中遇到金融、资源确保及技术上的困难。因此,在付款时硬币或WIZBL平台无法满足您的期待,而对WIZBL平台或硬币上带来负面影响。硬币可能会产生了潜在的有用性。

三) 通过WIZBL平台,顾客们可以收到第三者提供的产品和规定,还可以会违反相关的法律和规定。为此,对WIZBL平台、硬币及使用硬币方面带来了负面影响。

四) 在服务上包括服务使用、数据购买,它可以应用于相关国家法律的数据保护法和法规,并可能违反相关的法律和规制。这对WIZBL平台、硬币和硬币使用产生了负面影响。

2. 因缺乏国家统治方式而会发生的危险性:硬币不受权对WIZBL项目、WIZBL平台及公司的任何管理权。因此,WIZBL项目、WIZBL平台及公司相关的所有决定由公司自行决定。包括中断公司的产品或者服务、WIZBL项目及平台的决定,还有为了使用WIZBL平台,发行更多硬币,清算公司,这些都应该根据公司的斟酌来决定。这些决定是可能对您所具有的硬币的有用性造成了负面效应,包括WIZBL项目、WIZBL平台和硬币效用。

3. WIZBL项目的失败、放弃或延迟的危险性:因为群众的关心不足、资金不足和工作上的不足等所几个原因,所以销售和发行硬币、开发WIZBL项目和平台可以会失败、放弃和延迟(如;竞争对手的项目)。

4. 规制上的危险性:在特定管辖区内可以运用现有的组成,而且引入了跟硬币和WIZBL平台相反的区块链技术规定,特别是在硬币和WIZBL平台内可能会很大的变化。
5. 非公开密钥损失的危险性:硬币可以存取验证器和密码的组合。为了存储硬币,跟电子钱包或保险库连接验证器的损失是导致了硬币的损失,所以无法修复。而且把以损失的硬币也永久地消失了。
6. 黑客入侵及安全隐患的危险性:硬币、代币打折、WIZBL平台(已开发时)和公司被称为黑客和恶意的组织妨碍的对象。恶意软件的攻击、拒绝分散型服务、共识的攻击、女巫攻击(sybil attack)网络仿冒、Smurfing和黑客攻击等有所原因,代币打折时,有人可能盗用了硬币。此外为了收到WIZBL平台、硬币、代币打折和服务,第三者或者会员可以产生了对硬币的有用性负面影响。而且他们对WIZBL平台的核心基础设施无论是否故意会提出弱点。
7. 课税上的危险性:硬币的租税处理和会计是不确定的,根据每个管辖区来可能改变。关于购买硬币,必须躬身寻求税收方面的建议。因此,可能会课税。
8. 与ETH的变动性有关的危险性:ETH的价值是依市场动力学、规定更改、技术发展及经济、政治上的原因等来会有很大的变化。因此这类变动行,公司可能无法向WIZBL平台开发出资或不会用以WIZBL平台意图来进行维护和管理。
9. 技术上的危险性:硬币是在无对照的新功能内采用新技术的。随着技术的发展,因为添加或改变的新功能,所以硬币的有用性和买卖硬币的能力有所改变。硬币的功能是很复杂的,随着时间的推移需要提高功能和产品支持,但全部功能是比想象的需要更长的时间。而且硬币的有些功能是还没实现的,那就无法保证完成。
10. 关于WIZBL公司或平台解散的危险性:关于ETH(或者其他密码化和通货)价值的不利的变动、减少硬币的有用性、商业关系的失败或知识产权的问题,WIZBL平台会无法再运营,公司对不确定或变化的体制会解散和受到损失。
11. 始料未及的危险性:像硬币一样的加密货币是新奇,而比较无对照的技术。本白皮书内提到的危险性以外,还有其他公司意想不到的关于硬币购买、具有及使用相关的危险。这些危险性会料想不到改变,或者依上面提出的危险组合来会更具体化。

写作组织



Date	Version	Topic
08.28.2018	v 0.8	Initial Document