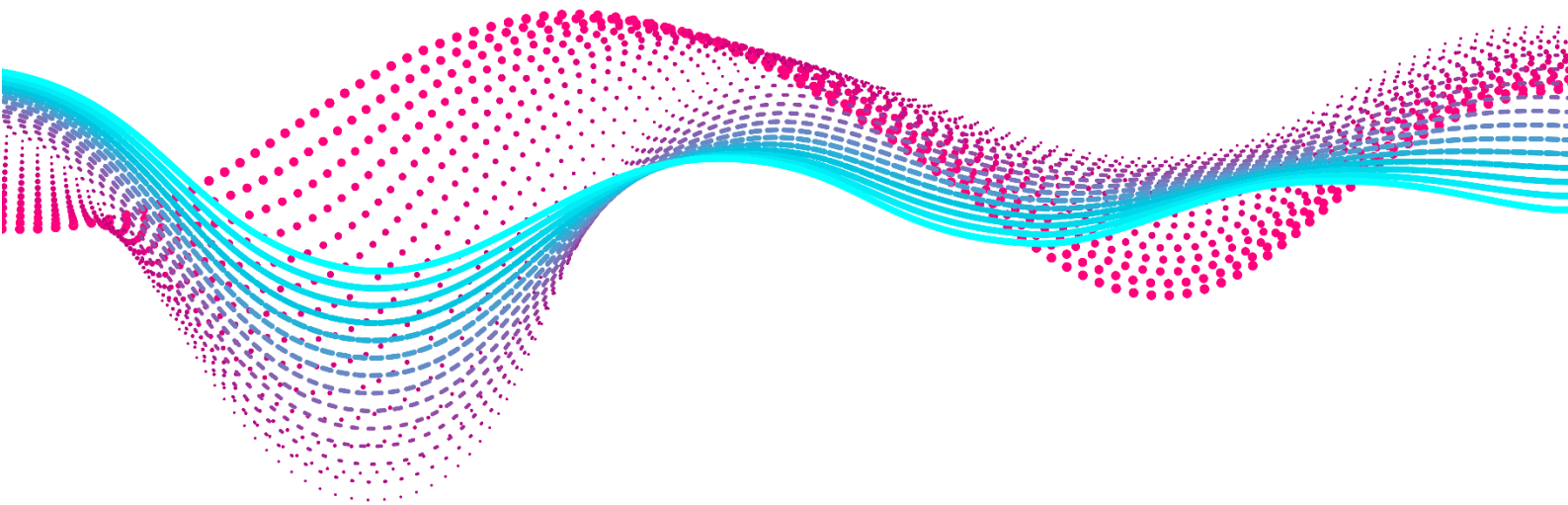




BattleWin 搏盈链

开启区块链竞技娱乐之旅

项目白皮书



BattleWin 基金会

目录

1 项目简介.....	1
2 市场现状与痛点.....	4
2.1 “竞猜”类游戏行业发展现状.....	4
2.2 “竞猜”类游戏行业发展面临的核心痛点.....	6
2.3 区块链技术与“竞猜”类游戏行业的革新.....	7
2.4 市场痛点解决方案.....	8
3 技术方案.....	14
3.1 技术核心.....	14
3.2 共识机制.....	15
3.3 加密算法.....	16
3.4 分布式存储.....	17
3.5 智能合约.....	18
3.6 项目发展线路图.....	19
4 通证发行方案.....	21
4.1 通证经济模型.....	21
4.2 通证方案.....	22
4.3 通证发行机制.....	22
5 团队顾问/支持机构/合作机构.....	24
5.1 核心团队.....	24
5.2 团队顾问.....	26

5.3 合作机构	27
6 基金会治理	27
6.1 BattleWin 基金会的设立	27
6.2 BattleWin 基金会的治理结构	29
7 法律声明/风险提示	31
7.1 法律声明	31
7.2 风险提示	32



1 项目简介

“竞猜”类游戏盘口中心化、不透明、庄家不被100%信任的问题是影响整个在线“竞猜”类游戏行业的痛点，是目前“庄家-盘口-用户”商业模式中的一个症结，同时也是评估如何重新设计“竞猜”类游戏应用平台的一针催化剂。

本文将介绍BattleWin平台对于下一代“竞猜”类游戏娱乐平台的建设思路。BattleWin的联合创始人们在竞猜项目上积累了4年，经营了一个在线电竞竞猜平台，达到月流水5000万以上，HA 7%以上的规模，并将部分项目利润持续投入区块链竞猜交易平台开发。进行区块链竞猜平台的开发初衷，是因为我们切身的体会到了用户在“竞猜”类游戏过程中真正的参与度体现在哪里，同时我们也了解如何获取新用户和持续不断的提高已有用户对平台的粘性。

通过引入区块链技术，BattleWin将解决目前“竞猜”类游戏业中筹码交割困难、公信力缺失、支付成本高等基本问题，并通过建立开源的“竞猜”类游戏 / “竞猜”类游戏开发者平台，打造一个可以广泛参与的在线“竞猜”类游戏 / “竞猜”类游戏生态环境。

BattleWin立志于创建一个基于区块链的全新游戏生态，并在实践中和合作伙伴不断尝试，持续改进，积累了丰富的传统游戏区块链化的经验，一方面保证了BattleWin平台的运营稳定性，一方面为长远的开放开发平台做好准备。

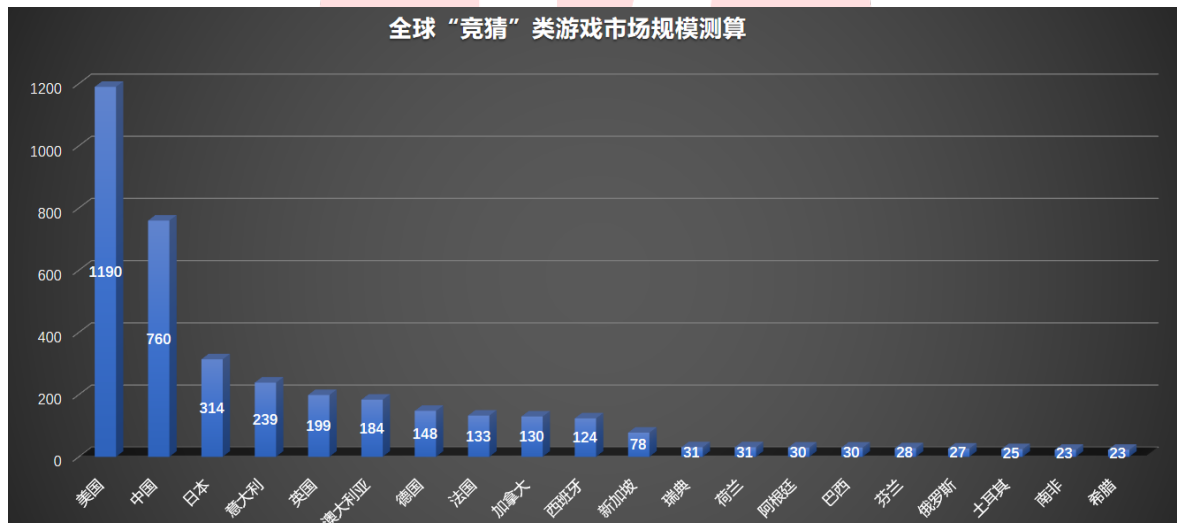
BattleWin与合作伙伴共同打造的PonyLand宝利马游戏已于2018年4月底开启了首轮内测，这款建立在区块链上的虚拟宠物养成社区游戏允许玩家在其中购买、收

集、交易以及繁殖新的马匹。每只马匹均为世界上独一无二且不可被复制，盗走或被销毁。经过数月的打磨，PonyLand游戏已变得更加成熟，并将于正式版上线赛马以及世界杯主题活动。

同时，BattleWin的竞猜应用针对合作伙伴平台用户开启了用于体验的部分竞猜服务。早期合作伙伴用户已可以实现通过PONY通证享受BattleWin的部分竞猜服务。

2 市场现状与痛点

2.1 “竞猜”类游戏行业发展现状



世界上的“竞猜”类游戏业主要由三类“竞猜”类游戏组成：彩票、“竞猜”类游戏(如欧洲杯赌球)和游乐场“竞猜”类游戏（如澳门赌城）。这些年，随着全球政府对“竞猜”类游戏带来的高额税收的渴求，各地监管都在不断的放松，“竞猜”类游戏行业在整个世界范围内不断的膨胀发展。近年，经过长期发展全球“竞

猜”类游戏行业已经从传统”竞猜”类游戏过渡到互联网”竞猜”类游戏并生共存的生态。从数量上来看，美国在合法线下娱乐场所数量上冠绝全球，澳门则在线下娱乐场所数量产出比上冠绝全球。并且，全球”竞猜”类游戏行业在市场规模、地区分布、运营合法化、参与人数均呈现出新的特点。

市场规模：据统计，2017年全球”竞猜”类游戏业市场规模已高达5360亿美元，如果加上各类地下”竞猜”类游戏市场，估计市场规模已高达万亿美元规模。其中，美国”竞猜”类游戏市场规模达1662亿美元，排名第一；中国”竞猜”类游戏市场规模达1148亿美元，排名第二；欧洲地区意大利国家议会预算工作委员会发布的年度行业数据统计资料显示，2017年，意大利”竞猜”类游戏业全年总收入已经突破1010亿欧元。在欧盟成员国”竞猜”类游戏业收入中位列第一。预计到2020年，全球在线”竞猜”类游戏市场预计将以每年11%的速度迅猛增长。

地区分布：根据总部设在多哈的体育安全国际中心（ICSS）和巴黎索邦学院2014年6月公布的联合调查报告，显示全球每年”竞猜”类游戏涉及金额最高的五个国家和地区分别为中国、韩国、意大利、英国和中国香港。截止2017年底，”竞猜”类游戏行业已经覆盖全世界主要的国家和地区。

运营合法化：”竞猜”类游戏行业的发展，带动了与”竞猜”类游戏相关附属产业的发展，为政府增加了税收收入、解决了人员就业等效应，引发各国开放”竞猜”类游戏运营牌照。早在2006年，全世界已有64个国家和地区向网上”竞猜”游戏发放营业执照，英国更有专门法例，允许网上”竞猜”游戏机构替外国公民下注。加勒比海地区、非洲国家毛里求斯、北美洲加拿大印第安人自治区、南美洲阿

根廷、委内瑞拉及哥斯达尼加、欧洲直布罗陀、马尔他及曼岛、亚太地区瓦努阿图、柬埔寨等。今年起，牙买加、哥伦比亚、瑞士、葡萄牙、波兰、罗马尼亚、美国的马萨诸塞州、密歇根州、宾夕法尼亚州都将实施在线“竞猜”类游戏合法化。目前全球超过100个国家和地区“竞猜”类游戏竞猜合法化。

参与人数：英国作为欧洲最发达的“竞猜”类游戏国家，2016年大约有1/6的成年人参与在线“竞猜”类游戏，整个英国有超过1800万个在线“竞猜”类游戏账户，大型在线“竞猜”类游戏网站有数十个，且这个数据正在逐步递增。英国知名市场研究机构Juniper Research发布了一份《2015-2020移动和在线“竞猜”类游戏：赌场、彩票和投注》白皮书，书中预测：到2019年，全世界将有10%的成年人会在线上或移动端进行“竞猜”类游戏活动。

2.2 “竞猜”类游戏行业发展面临的核心痛点

“竞猜”类游戏行业的发展紧跟时代的步伐，从简单的扑克牌到传统的赛马，然后出现大型的体育赛事竞彩，最近又出现电竞项目竞猜，玩法越来越多，但是在“竞猜”类游戏项目越来越多样化时，“竞猜”类游戏交易规则却始终保持不变，仍保持着原始而经典的中心化交易模式，随着“竞猜”类游戏项目和交易多元化，这种传统经典的中心化交易模式也越来越被使用者诟病。

在线“竞猜”类游戏行业经常遭到玩家和业务经理的欺诈和作弊指控，例如在美国，据不完全统计，已经有数十家在线“竞猜”类游戏网站因此破产或被当局勒令关闭，相应的有数百万美元的用户损失尚未得到最终处理。

一方面是旺盛的“竞猜”类游戏需求，一方面是中心化网站的高风险，同时对隐私性、公平性和免费访问的需求为下一代基于区块链的新型赌博解决方案的出现奠定了基础。

以颇具代表性的澳门赌场为例，澳门赌场只提供中式和各种西式的“竞猜”类游戏活动，赛狗、赛马等竞投活动的投注都在赌场外进行。澳门对单一传统“竞猜”类游戏业的依赖很重，没有对其结构做出更新和调整。

澳门“竞猜”类游戏业“一业独大”，所采用的最成功的一种经营模式是通过赌场中介来吸引豪赌客，而赌资往往来自企业和个人投资者。豪赌客赢了钱，提供赌本的投资者便可获得1%到2%的回报，在这种模式下一旦赌场中介卷款消失，对于赌场来说他们的盈利链也就断裂，豪赌客和提供赌本的投资者也可能血本无归。

上述内容可以看出，交易中心化的风险始终贯穿着整个“竞猜”类游戏交易规则当中，虽然我们从交易控制、增加监督、利用科学技术等方面试图完善“竞猜”类游戏交易体制风险，但是只要“竞猜”类游戏业还是围绕着中心化的交易模式，制度和技术上的创新都无法从根本上解决问题，因为这些措施监管不到中心化的“竞猜”类游戏业务的诸多环节，由此得知唯独去除中心化模式交易，才有可能消除在“竞猜”类游戏中每一个参与者的参与风险。

2.3 区块链技术与“竞猜”类游戏行业的革新

区块链(Blockchain)是分布式数据存储、点对点传输、共识机制、加密算法等计算机技术的新型应用模式。所谓共识机制是区块链系统中实现不同节点之间建立信任、获取权益的数学算法。

区块链是比特币的底层技术，像一个数据库账本，记载所有的交易记录。这项技术也因其安全、便捷的特性逐渐得到了银行与金融业的关注。区块链技术的特点有：去中心化、信息不可篡改、公开透明、集体维护性、可靠数据库。

区块链的以上特点对于整个“竞猜”类游戏行业具有非同凡响的意义：

1. **公开透明、不可篡改**：区块链技术可以保障“竞猜”类游戏参与者(钱包地址)、“竞猜”类游戏规则、筹码、赌局结果等信息的公开透明、不可篡改；
2. **智能合约交割**：区块链通过定制化的智能合约实现各种“竞猜”类游戏场景、不同复杂程度的筹码交割，杜绝“竞猜”类游戏参与者之间的违约风险，确保参与各方的利益安全、及时、畅通地扣除或到达；
3. **加密保护**：钱包地址(代表“竞猜”类游戏参与者)、数字筹码以及其他区块链数据的加密特性，能有效保护所有“竞猜”类游戏用户的信息安全，特别是满足中高端贵宾客户的隐私需求，能够提高平台的声誉，提升平台的服务水平和口碑；
4. **摆脱传统地域限制**：用户既可以通过链网络“竞猜”类游戏平台的各个客户端随时随地进行“竞猜”类游戏。

2.4 市场痛点解决方案

1. 提供智能合约解决筹码交割问题

➤ **市场痛点**：

用户赢得筹码之后，往往不能及时完成赌金交割，甚至出现庄家“跑路”等行为。这是由于传统的筹码交割需要最终由人工进行完成，在这个过程中需要反复进行数据的审核。同时，在线“竞猜”类游戏非常容易滋生违约行为，用户对平台的资金安全，运营现状毫无知情权，平台随时可以卷款跑路，换一个名字重新再来。在这样一个贪婪、利益驱动的环境下，用户的权益得不到任何保障。

➤ **解决方案：**

BattleWin平台通过定制化的智能合约实现各种“竞猜”类游戏场景、不同复杂程度的筹码交割，杜绝“竞猜”类游戏参与者之间的违约风险，确保参与各方的利益安全、及时、畅通地扣除或到达。预设的智能合约还能实现跨时空的远期筹码交割，当触发条件一旦达到，智能合约将直接执行或提供证据。

链上筹码交割内容通过智能合约的方式写入区块链，由分布式节点进行该智能合约的数据记录并完成共识，以保证该智能合约内容无法被篡改。举个例子，以比赛竞猜为例。例如你猜A队赢，下注一定数量的PONY，你的朋友赌B队赢，下同样的注。第一步，你和你的朋友将你们的PONY发送到一个由智能合约控制的中立账户。当比赛结束时，智能合约能通过权威媒体渠道确认A队战胜了B队，智能合约将自动将你下注的PONY和从朋友那里赢得的PONY发送到你的账户。

智能合约作为计算机程序，很容易增加更加复杂的赌博元素，例如赔率和分差。尽管现在有处理这种交易的服务，但是这些中介机构往往效率比较低。智能合约与这些服务的不同之处在于智能合约是一个任何人都可以通过使用去中心化的系统，不需要任何中介机构，简化了流程，提高了效率。

2. 利用区块链技术保证”竞猜”类游戏数据不可篡改，提高公信力

➤ 市场痛点：

中心化数据库结构的网络”竞猜”类游戏，使庄家可以操纵关键数据影响”竞猜”类游戏结果。这种类型网络”竞猜”类游戏的标准类型，就好比是一个交易服务端，有着各种弊端。

例如：你将个人资金发送给”竞猜”类游戏所有者，他们在数据库中记录你的余额，你便认为你的账户中有着一定数量的金额。他们对你投注数据的更新是完全中心化的，由”竞猜”类游戏所有者完成。如果”竞猜”类游戏所有者在后台删除你的资金数据，那么你所有的账户资金都将被清空，并且无从查证。

同时，由于中心化数据库无法保证数据的真实性，”竞猜”类游戏所有者可以通过篡改在线”竞猜”类游戏的关键数据来影响比赛结果。同时，这种中心化的数据库结构非常容易受到黑客的攻击，一旦在线”竞猜”类游戏数据库中的数据被黑客篡改，将同时给”竞猜”类游戏所有者和”竞猜”类游戏用户造成大量的损失。

➤ 解决方案：

BattleWin平台使用区块链技术作为底层协议进行”竞猜”类游戏开发，保证了”竞猜”类游戏数据不可被篡改，并且在后期开放区块链网络给所有”竞猜”类游戏开发者，壮大BattleWin生态体系。开发者可以快速搭建自己的”竞猜”类游戏DApp应用，通过这种形式，保证其DApp在影响”竞猜”类游戏结果的关键数据上的公平性与透明性。区块链竞猜可以保障”竞猜”类游戏用户、”竞猜”类游戏规则、筹码、赌局结果等信息的公开、透明、不可篡改。BattleWin平台彻底改变了欺

诈、舞弊等陈规恶习，解决了赌场、网络“竞猜”类游戏平台、“竞猜”类游戏组局者无法自证清白等行业痛点，可以重塑“竞猜”类游戏行业的信任体系，提升参与者的契约精神，维护良好的平台秩序。

区块链可以从多个方向上促进网络“竞猜”类游戏商业。在日期和可审性方面，区块链创造的数据记录不可篡改，因而有助于追踪所有的交易，同时区块链技术也能够使评估客户对业务的贡献称为可能，利用良好可信数据的可追溯性，方便追踪任一网络“竞猜”类游戏模式，避免诈骗和漏洞，奖励核心客户，提供审核报告等诸多“竞猜”类游戏环节和核心需求。而在“竞猜”类游戏的商业逻辑上，区块链保证了高透明性，且可证实维护了“竞猜”类游戏公平。这应当会在人们普遍认为“竞猜”类游戏规则模糊，存在暗箱操作的大环境中，给客户和“竞猜”类游戏项目所有者创造更多信任。

3. 通过技术革新降低手续费，提高转账速度，增强“竞猜”类游戏体验

➤ 市场痛点：

虽然目前市场上已经出现基于数字通证进行支付的“竞猜”类游戏“竞猜”类游戏，但是目前BTC及ETH作为“竞猜”类游戏币进行支付时，由于有大量高频低量的通证转移场景，导致了该过程中通证支付场景出现手续高、耗时长等问题。BTC和ETH的手续费来源于其POW共识机制，每一次转账都由交易双方支付一定数量的通证给数据节点作为“矿工费”，POW算法必须通过一定的工作量，来获得相应的奖励；它要求矿工进行数学运算来获取记账权和新币，以耗费大量时间、资源为担

保，确保记账工作的真实有效性；所有POW算法大量消耗计算所需的电力，造成POW共识机制会导致高成本的手续费。

比特币（BTC）的交易费很容易理解，就是直接支付一定额度的BTC作为手续费。不同于同样收取交易手续费的传统金融机构，比特币手续费完全不取决于你发送的资金的大小。价值5美元的比特币交易与价值5000美元的比特币交易所需要支付的手续费可能是相同的。

而以太坊（ETH）的交易费表面上看也是如此，需要支付一定额度的ETH，但实际内部运行要用到一个叫Gas的概念。以太坊使用了智能合约，交易要按照智能合约的规定一步一步执行命令，每执行一个命令都会产生一定的消耗，这个消耗用Gas作为单位，另外，不同命令消耗的Gas数量也不相同。矿工有权利选择先打包哪一笔交易，你支付的交易费越多矿工就越喜欢帮你打包，交易确认的速度也越快。

BTC和ETH的手续费机制导致了小额高频的通证支付会导致大量的手续费，在这种情况下，需要一个低手续费的通证来满足“竞猜”类游戏行业中大量通证支付场景。

➤ 解决方案：

BattleWin在开始阶段采用DPOS与POS混合算法作为共识机制，最终将完全使用DPOS机制取代POS。

DPOS又称为股份授权证明，其原理是让每一个持币人进行投票，由此产生一定数量的代表（超级节点或者矿池），由这些超级节点代理持币人验证和记账；而这些超级节点的权利是相等的；DPOS就像董事会投票，持币者投出一定数量的节点

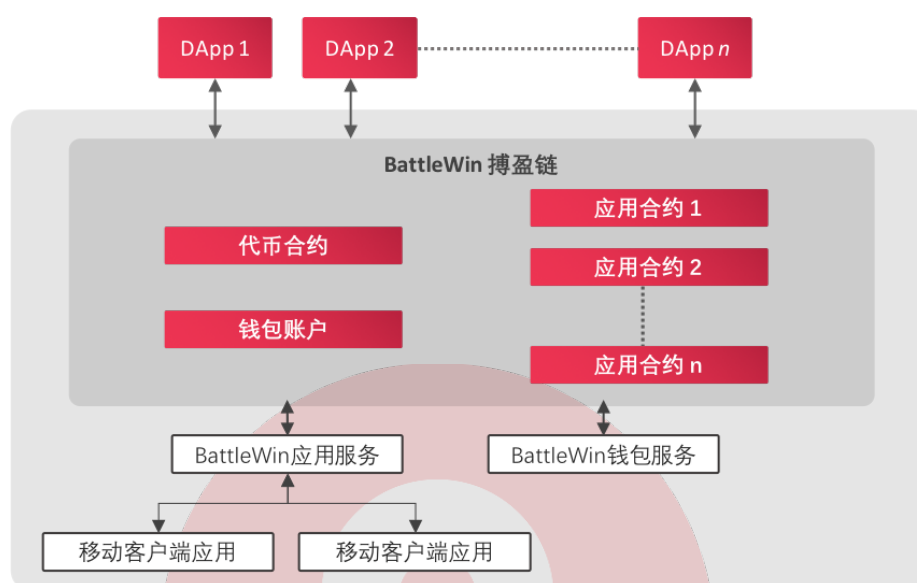
(董事)；代表按照既定时间表，轮流产生区块，如果代表没能很好的行使权力(比如产生区块)，他们会被除名，网络会选出新的超级节点来取代他们。

DPOS算法相比POW算法，主要优势在与DPoS消除了交易需要等待一定数量区块被非信任节点验证的时间消耗，提高了区块链网络的记账速度，并减少了交易手续费。

通过减少确认的要求，DPoS算法大大提高了交易的速度；通过信任少量的诚信节点，可以去除区块签名过程中不必要的步骤；DPoS的区块可以比POW或者POW容纳更多的交易数量，从而使加密数字货币的交易速度接近像Visa和Mastercard这样的中心化清算系统；同时，股权授权证明不要消耗大量的运算来争取选票，这就极大程度的降低了所有节点的能源消耗，从而到达降低通证转账手续费的目的。

3 技术方案

3.1 技术核心



BattleWin技术组件包括共识机制、智能合约、加密算法、安全机制、存储和通信等组件，实现一个图灵完备的区块链在线“竞猜”类游戏平台。

P2P、多播技术、分布式组网机制和数据传播机制是各服务器节点间通信的基础，构成通信组件。分布式存储是分布式账本的载体，包括数据库、文件系统、区块数据结构和区块间Hash关联链式结构等技术。非关键性数据和超出区块大小限制的大文件可存储于文件系统中。在去中心化分布式系统中针对区块数据的有效性达成共识，是共识机制组件的功能。

通过数字签名，验证交易指令的有效性，实现数字资产交易有效性保障。利用非对称加密算法，公钥和私钥用于信息加密、数字签名和用户认证。哈希算法将原始数据摘要，校验数据的完整性、一致性，防数据篡改。利用动态加密、零知识证

明等隐私保护机制，防止隐私数据的泄露，加密算法、哈希算法优先采用国密算法。

核心应用组件提供了针对区块链应用场景的功能组件，供应用调用。允许使用编程的方式发行数字资产，支持通过配置脚本语言编写智能合约，允许和支持合约交易安全自动执行，通过激励机制促进系统安全稳定运行。

3.2 共识机制

所谓共识，是指多方参与的节点在预设规则下，通过多个节点交互对某些数据、行为或流程达成一致的过程。共识机制是指定义共识过程的算法、协议和规则。区块链的共识机制具备“少数服从多数”以及“人人平等”的特点，其中“少数服从多数”并不完全指节点个数，也可以是计算能力、股权数或者其他的计算机可以比较的特征量。“人人平等”是当节点满足条件时，所有节点都有权优先提出共识结果、直接被其他节点认同后并最后有可能成为最终共识结果。

BattleWin采用DPOS算法作为共识机制。在DPoS中，区块链的正常运转依赖于受托人(Delegates)，这些受托人是完全等价的。受托人的职责主要有：

1. 提供一台服务器节点，保证节点的正常运行；
2. 节点服务器收集网络里的交易；
3. 节点验证交易，把交易打包到区块；
4. 节点广播区块，其他节点验证后把区块添加到自己的数据库；
5. 带领并促进区块链项目的发展。

受托人的节点服务器相当于比特币网络里的矿机，在完成本职工作的同时可以领取区块奖励和交易的手续费。

一个区块链项目的受托人个数由项目发起方决定，一般是 n 个受托人。任何一个持币用户都可以参与到投票和竞选受托人这两个过程中。用户可以随时投票、撤票，每个用户投票的权重和自己的持币量成正比。投票和撤票可以随时进行，在每一轮(round)选举结束后，得票率最高的 n 个用户则成为该项目的受托人，负责打包区块、维持系统的运转并获得相应的奖励。

选举的根本目的，是通过每个人的投票选举出社区里对项目发展和运行最有利的 n 个用户。这 n 个用户的服务器节点既可以高效维护系统的运转，而他们也会贡献自己的能力促进区块链项目的发展，周期更短、效率更高。通过这种方式，既达到了去中心化的选举共识，又保证了整个系统的运行效率和减少能源浪费。

3.3 加密算法

密码学是加密数字通证的基石，区块链中涉及的加密算法主要有摘要算法(Message digest algorithm) 和非对称加密算法(Asymmetric cryptography)。摘要算法可隐藏信息原本的内容而无法逆向破解。信息经过摘要算法处理后，会得到一段固定长度的二进制数据，称为哈希(Hash)，又名数字指纹。正如每个人的指纹都是独一无二的，数字指纹可作为信息的惟一凭据，验证原信息是否被篡改。原始信息哪怕只有一个比特(计算机中信息最小单位)被篡改，它的数字指纹都将面目全非。

非对称加密算法，又称公钥加密算法（Public-key cryptography），指的是用于加密和解密的密钥不同的算法。公钥可以对任何人公开，私钥只有自己知道。用公钥加密的信息只能用与之匹配的私钥才可以解开。公钥在经过一系列摘要算法处理之后可生成与之惟一对应的地址。每个地址可表示为一个账户，并在区块链上记录着该账户拥有多少数字货币。用公钥加密算法可以生成数字签名，证明私钥持有者签署了某一段信息。数字签名又可以通过拥有者的公钥来验证。手写签名很容易被模仿伪造，而想要在没有私钥的情况下伪造签名需要花上数亿年，这在现实世界中可以说是不可可能的。使用单一签名仍然具有较大的安全风险，多重签名（Multi-sig）因此诞生，一笔多重签名交易必须获得两个或以上签名方可生效。

3.4 分布式存储

区块链中的分布式存储是参与的节点各自都有独立的、完整的数据存储。与传统的分布式存储有所不同，区块链的分布式存储的独特性主要体现在两个方面：

1. 区块链每个节点都按照块链式结构存储完整的数据，传统分布式存储一般是将数据按照一定的规则分成多份进行存储。
2. 区块链每个节点存储都是独立的、地位等同的，也就是没有master，依靠共识机制保证存储的一致性，而传统分布式存储一般是通过中心节点往其他备份节点同步数据。数据节点可以是不同的物理机器，也可以是云端不同的实例。

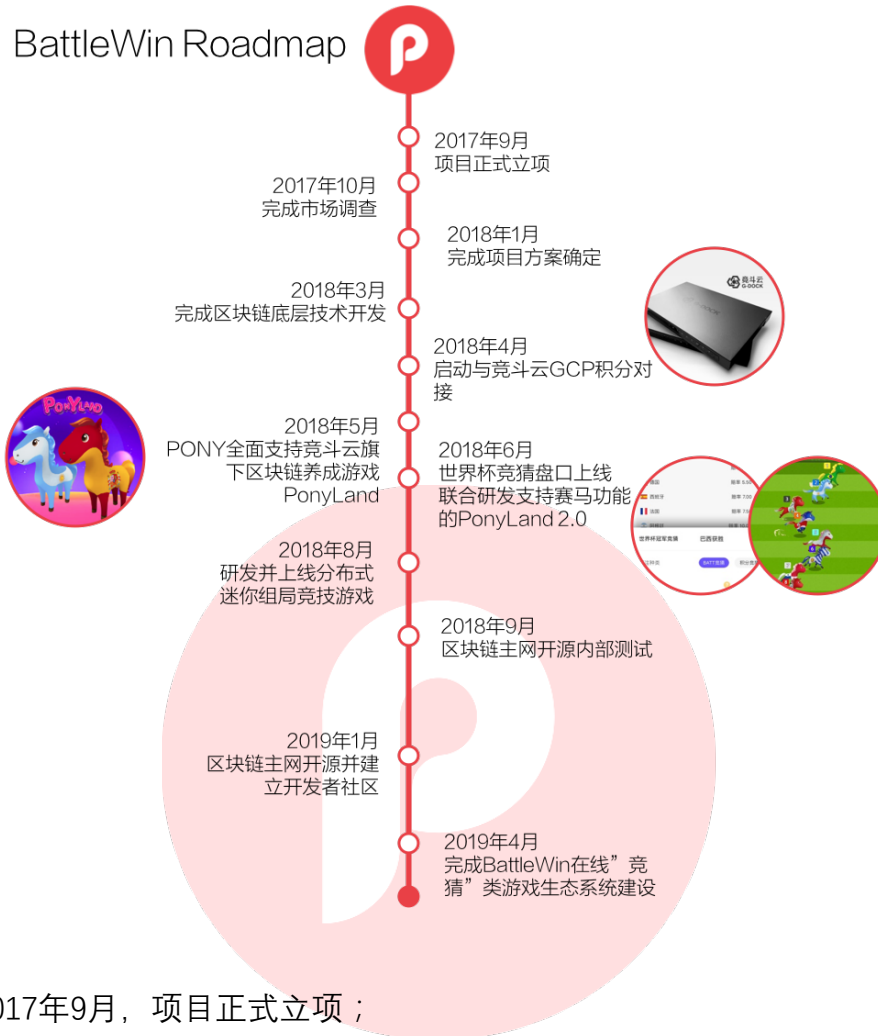
3.5 智能合约

基于区块链的智能合约包括事务处理和保存的机制，以及一个完备的状态机，用于接受和处理各种智能合约，并且事务的保存和状态处理都在区块链上完成。事务主要包含需要发送的数据，而事件则是对这些数据的描述资讯。事务及事件资讯传入智能合约后，合约资源集中的资源状态会被更新，进而触发智能合约进行状态机判断。如果自动状态机中某个或某几个动作的触发条件满足，则由状态机根据预设资讯选择合约动作自动执行。

智能合约系统根据事件描述资讯中包含的触发条件，当触发条件满足时，从智能合约自动发出预设的数据资源，以及包括触发条件的事件；整个智能合约系统的核心就在于智能合约以事务和事件的方式经过智能合约模組的处理，出去还是一组事务和事件智能合约构建及执行：

1. 多方用户共同参与制定一份智能合约；
2. 合约通过 P2P 网路扩散并存入区块链；
3. 区块链构建的智能合约自动执行。

3.6 项目发展线路图



1. 2017年9月，项目正式立项；
2. 2017年10月，完成市场调查；
3. 2018年1月，完成项目方案确定；
4. 2018年3月，完成区块链底层技术开发；
5. 2018年4月，启动与合作伙伴GCP积分对接；
6. 2018年5月，PONY全面支持合作伙伴旗下区块链养成游戏PonyLand；

-
7. 2018年6月，世界杯竞猜模块上线，联合研发支持赛马功能的PonyLand 2.0；
 8. 2018年8月，研发并上线分布式迷你组局竞技游戏；
 9. 2018年9月，区块链主网开源内部测试；
 10. 2019年1月，区块链主网开源并建立开发者社区；
 11. 2019年4月，完成BattleWin在线”竞猜”类游戏生态系统建设。



4 通证发行方案

4.1 通证经济模型

1. 开发者基于PONY底层协议进行DApp开发时（比如利用PONY的模块开设自己的盘口和筹码），需要消耗一定量的PONY通证。
2. BattleWin生态体系中，各种在线“竞猜”类游戏或者“竞猜”类游戏中使用PONY作为结算通证，BattleWin在行业内拥有大量的用户以及合作伙伴开发者，这将给PONY通证带来极大的流通性。
3. 所有PONY用户将数据（个人信息，交易数据，合约数据等）记录到PONY区块链网络中时，将支付一定数量的PONY通证给数据节点进行数据存储与完成共识的奖励。
4. 通过“竞猜”类游戏回收的PONY将定期按一定比例进行销毁，保证市场中流通的PONY持续处于持续减少的状态。
5. 基于PONY总量恒定不变的基本原则，通证的消耗与高流动性（开发者消耗、节点奖励、使用消耗）将足够确保PONY的价值始终处于一个持续增长的状态。

4.2 通证方案

本项目的运营资金将通过发行数字筹码PONY获得，它基于以太坊技术发行，作为兑换人的凭证，享受兑换比例相对应的权益，在项目主网上线之后，将与主网通证进行一比一映射。

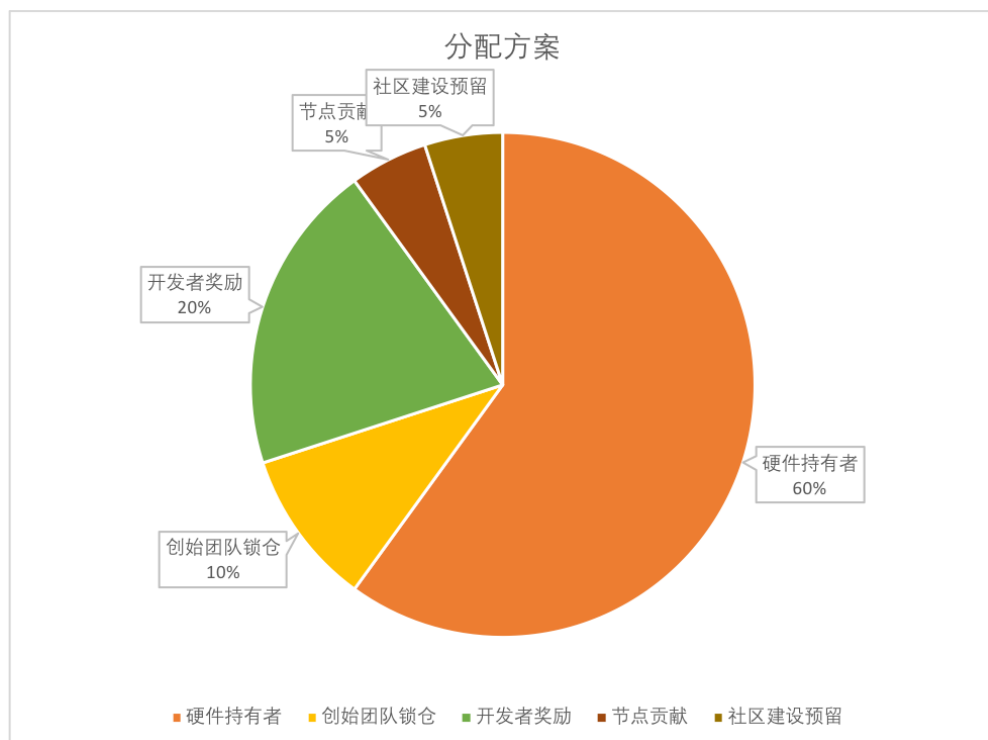
数字筹码PONY是用户在BattleWin平台参与赛事竞猜娱乐时官方指定的数字筹码。数字筹码PONY一旦出售后就不会有任何人对它承诺回购或回赎。数字筹码PONY作为一种具有实际用途的虚拟商品，不是证券，也不是投机性的投资工具。除了数字筹码PONY作为BattleWin平台官方指定的筹码兑换和权益分红用途，数字筹码PONY不代表任何现实世界的资产或权利。

基于区块链的智能合约等底层技术，能让PONY实现透明运作，交易行为可追溯，交易收益更清晰。这种机制保证了PONY持有者能够公平、公正、透明的享受到自己的权益。

PONY将在BattleWin“竞猜”类游戏生态系统中使用，同时会在各大交易所挂牌，兑换人可根据自己的实际需求在交易所进行流通。

4.3 通证发行机制

PONY总数共10亿枚，未来不会额外增发。所有PONY中，60%将被分配至商业合作硬件的持有者并上市流通；5%将为社区建设预留；20%作为搏盈链开发者奖励；5%将分配至节点贡献奖励；10%将分配至创始团队同时团队将通过智能合约履行为期10年的锁仓计划。



1.通证发行： PONY通证发售到市场流通将通过商业合作伙伴矿机产出60%。通过发行PONY所兑换的数字资产将被应用于项目的启动与运营上。包括团队招募、产品开发、项目运营、市场宣传、品牌建设、社区服务等。

2.社区建设预留： 占总发行量的5%。作为社区活动资金，奖励给社区活动参与者。

3.开发者奖励： 占总发行量的20%。奖励给BattleWin平台的”竞猜”类游戏开发者，鼓励更多开发者参与到DApp开发中，壮大BattleWin平台的全球生态规模。

4.节点贡献： 占总发行量的5%。数据节点是PONY区块链网络的重要组成部分，所有PONY用户将数据（个人信息，交易数据，合约数据等）记录到PONY区块链网络中时，将支付一定数量的PONY通证给数据节点进行数据存储与完成共识

的奖励，以吸引足够多的数据节点参与到PONY网络的分布式数据存储以保证链上数据安全。

5.创始团队：占总发行量的10%。将发放给创始团队，作为其对项目发展所做贡献的回报。创始团队奖励将通过智能合约进行为期10年的锁仓，每年将解锁10%。

5 团队顾问/支持机构/合作机构

5.1 核心团队

Bryant Peng



曾任职某体育传媒公司，参与正版授权的世界杯、NBA在线直播等十余项合作，积攒了丰富的体育及媒体资源。

2010年，自主创立研发公司，从事页游的研发与发行。

2016年，同期参与国内某手游公司的经营管理，后主负

责公司长期投资工作。圣塔克拉拉大学财经专业学士学位。

位。

李爽



现任盖世电竞创始人兼CEO，为全球用户提供电竞赛事的竞猜和数据服务。盖世电竞是电竞竞猜服务领域的专家，开创了CS:GO、绝地求生等多个游戏多个特殊走地盘口开发的先河。李爽在创建盖世电竞之前，曾创办过21cd游戏网，至今仍是英雄联盟的特约合作媒体。再之前，曾任职于中银国际证券研究团队。李先生毕业于上海复旦大学硕士学位。

Alvaro，专业的软件工程师和产品经理



作为一名软件工程师，他曾在迪拜的dubizzel.com，柏林的briefy等等世界各地的不同公司工作。精通五种C语言，代码专家。2012年合作创立了The cocktail Lab，现致力于普及最新的科学技术包括bitcoin和Blockchain技术到普通用户的生活中。对数字加密货币和区块链有着深刻的研究。Alvaro毕业于西班牙格拉纳达大学(Universidad de Granada)。

Vincent Lin



台湾大学硕士学位，曾就职于和硕联合科技。现就职于惠普集团（台湾），负责云端系统软硬件整合，熟悉IT产业设置生产流程；精通Python及Power Language，对于自行开发量化交易策略、交易策略智能分析有深入研究及实践经验。

5.2 团队顾问

殷邦骐



现任浮冬数据创始人，为全球数十家家电竞俱乐部，赛事，竞猜娱乐平台提供数据服务。同时著有中国第一版电竞教材《电子竞技概论》，是电竞领域的数据专家。殷先生在创立浮冬数据之前，任职于万事达集团战略部和埃森哲管理咨询。殷先生毕业于新加坡南洋理工大学

和美国麻省理工学院。

徐斌JasonP



Tyloo俱乐部创始人，Tyloo战队主要运作项目为CS:GO，战队在国内和国际上均取得了优异成绩。5Eplay公司创始人，5Eplay公司是亚洲最大的CS:GO 对战平台及社区，致力于推动CS项目在亚洲的发展，公司承办的ESWC、ESL等国际CS:GO赛事多次打破国内玩家在线观看记录。

5.3 合作机构



6 基金会治理

6.1 BattleWin 基金会的设立



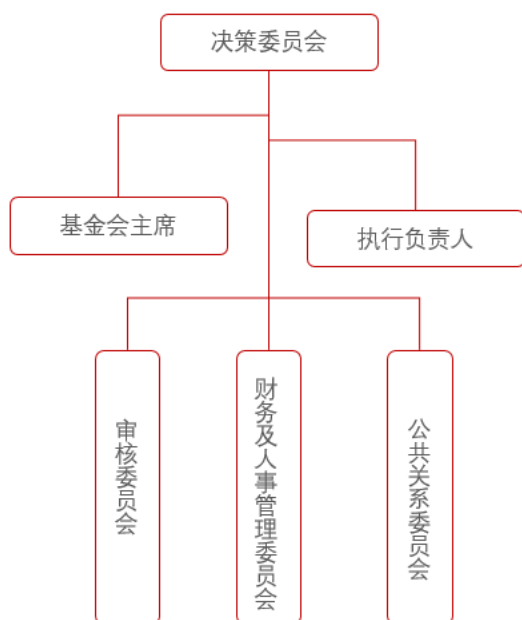
BattleWin项目由一家成立于塞舌尔共和国的法人主体 World Battle League Ltd (BattleWin国际基金会) 发起，即该基金会将作为独立的法律主体，全权负责组织团队来开发、推广和运营项目，并承担所有相关责任和义

务。

BattleWin国际基金会将严格按照塞舌尔共和国的法律法规，以恰当方式面向合适人群进行发售数字筹码PONY。 BattleWin国际基金会在数字筹码PONY销售中所获的收入，将由 BattleWin国际基金会主要用于技术开发、市场营销、社区建设、财务审计、商务合作等用途。

BattleWin平台是建立在公有链上的完全开放式的赛事竞猜平台，BattleWin平台依然很有可能会在全世界不同国家受到主管机构的质询和监管。为了满足和遵守当地的法律法规，BattleWin平台可能会在有些区域无法提供正常的服务。

基金会治理结构的设计目标主要考虑BattleWin平台运营可持续性、管理有效性及数字资产的安全性。基金会由团队人员和职能委员会组成，组织架构主要由决策委员会、审核委员会、财务及人事管理委员会和公共关系委员会组成。



基金会成立初期，决策委员会由基金会主席、团队核心人员和早期支持者成员组成。

6.2 BattleWin 基金会的治理结构

基金会治理架构包含了针对日常工作和特殊情况的操作流程和规则。本节将详细介绍基金会各职能委员会的职责。

1. 决策委员会

基金会设立决策委员会，其职能包括聘任或解聘执行负责人以及各职能委员会负责人、制定重要决策、召开紧急会议等。

凡下列事项，需经过决策委员会以记名的投票方式进行表决，每名决策委员会成员有一票投票权，基金会主席有两票投票权。决策委员会做出决议，必须获得全体在任委员会成员的过半数通过：

- 1) 修改基金会治理架构；
- 2) 任免执行负责人及各职能委员会负责人；
- 3) 制定重要决策；
- 4) 决策委员会成员的任免，如成员违反职能范围、法律、行政法规、主动辞职等。

紧急事件，如影响整个社区的事件、软件安全、系统升级等此外，当有下列情况之一时，执行负责人应在5个工作日之内召集决策委员会举行临时会议：

- 1) 基金会主席认为必要时；
- 2) 三分之一以上决策委员会成员联合提议时；

3) 执行负责人提议时。

决策委员会会议应由委员会成员本人出席。因故不能出席的，可以书面委托委员会其他委员代表出席。未委托代表的，视为放弃在该次会议上的投票权。

执行负责人：

执行负责人由决策委员会选举产生，负责基金会的日常运营管理、各下属委员会的工作协调、主持决策委员会会议等。执行负责人定期向决策委员会汇报工作情况。

2. 审核委员会

审核委员会由开发团队中的核心开发人员组成，负责底层技术开发、开放端口开发和审核等。此外，各产品的开发人员每周召开项目追踪会议，沟通项目进展及需求。审核委员会成员需了解社区动态和热点，在社区中与通证持有者进行沟通交流，并且不定期举办技术交流会。

3. 财务及人事管理委员会

财务及人事管理委员会负责项目数字资产的运用和审核、开发人员薪酬管理、日常运营费用审核等。

4. 公共关系委员会

公共关系委员会的目标是为社区服务，负责项目的推广和宣传等。此外，委员会还负责对外公告。若发生影响基金会声誉的事件，经内部审核评估后，统一由公共关系委员会进行公关回应。

7 法律声明/风险提示

7.1 法律声明

这是一份概念性白皮书，用来详细解释BattleWin的理念与核心技术概念。这份文档会不断进行修改，但是我们没有义务定时更新此份白皮书或提供任何额外资讯。请读者详细阅读以下内容：

1. 并非开放给所有人

PONY并非开放给所有人使用。任何人要参与都需要完成一系列的步骤，并提供特定资讯信息。

2. 司法管辖区内不提供受管制产品

PONY无意成为任何司法管辖区内的证券或其他受管制产品。本白皮书不构成招股说明书或任何形式的要约档，也无意构成任何司法管辖区内的证券或任何受管制产品的要约或招募书。本白皮书未经过任何司法管辖区的监管机构审查。

3. 不提供任何建议

本白皮书并不构成关于您是否应参与PONY的建议，也不应当作为您做出参与或购买决定的依据。

4. 无任何声明或保证

我们不保证白皮书中资讯、声明、意见或其他事项的准确性和完整性。在没有限制的情况下，我们不对任何前瞻性或概念性陈述的成就和合理性给予任何声明或保证。白皮书中的任何内容，均不得作为对未来的承诺或陈述的依据。任何因白皮书内容所造成的损失，我们不承担任何法律责任。

5. 以英文版本为准

本白皮书提供官方英文版本。任何翻译仅供参考，不经任何人认证。如果本白皮书的翻译与英文版有任何不一致之处，请以英文版本为准。

您必须听取一切必要与专业的财务、法律专业建议:包括与税务、会计和律师沟通并处理相关事务，同时由这些专业人士提醒您数字资产和平台都涉及风险，您必须评估风险程度以及您的承担能力。由于区块链与数字资产涉及的相关法律不断成熟完善中，请您关注所在国和您国籍所在地相关法律的时时更新。

7.2 风险提示

数字资产投资作为一种新的投资模式，存在各种不同的风险，潜在投资者需谨慎评估投资风险及自身风险的承受能力：

1. 通证销售市场风险

由于通证销售市场环境是整个数字货币市场形势密不可分，如市场行情整体低迷，或存在其他不可控因素的影响，则可能造成通证本身即使具备良好的前景，但价格依然长期处于被低估的状态。

2. 竞争风险

随着信息技术和移动互联网的发展，以“比特币”为代表的数字资产逐渐兴起，各类去中心化的应用持续涌现，行业内竞争日趋激烈。但随着其他应用平台的层出不穷和不断扩张，社区将面临持续的运营压力和一定的市场竞争风险。

3. 人员流失风险

BattleWin集聚了一批在专业领域具有领先优势和丰富经验的技术团队和顾问专家，其中不乏长期从事区块链行业的专业人员以及有丰富互联网产品开发和运营经验的核心团队。核心团队的稳定和顾问资源对BattleWin保持业内核心竞争力具有重要意义。核心人员或顾问团队的流失，可能会影响平台的稳定运营或对未来发展带来一定的不利影响。

4. 资金匮乏导致无法开发的风险

由于创始团队筹集的通证价格大幅度下跌或者开发时间超出预计等原因，都有可能造成团队开发资金匮乏，并由此可能会导致团队极度缺乏资金，从而无法实现原定开发目标的风险。

5. 私钥丢失风险

购买者的PONY在提取到自己的数字钱包地址后，操作地址内所包含内容的唯一方式就是购买者相关密钥(即私钥或是钱包密码)。用户个人负责保护相关密钥，用于签署证明资产所有权的交易。用户理解并接受，如果他的私钥文件或密码分别丢失或被盗，则获得的与用户帐户(地址)或密码相关的PST将不可恢复，并将永久丢失。最好的安全储存登录凭证的方式是购买者将密钥分开到一个或数个地方安全储存，且最好不要储存在公用电脑。

6. 黑客或盗窃的风险

黑客或其它组织或国家均有以任何方法试图打断BattleWin应用或其功能的可能性，包括但不限于拒绝服务攻击、Sybil攻击、游袭、恶意软件攻击或一致性攻击等。

7. 未保险损失的风险

不像银行账户或其它金融机构的账户，存储在BattleWin账户或相关区块链网络上通常没有保险保障，任何情况下的损失，将不会有任何公开的个体组织为你的损失承保。

8. 系统性风险

开源软件中被忽视的致命缺陷或全球网络基础设施大规模故障造成的风险。虽然其中部分风险将随着时间的推移大幅度减轻，比如修复漏洞和突破计算瓶颈，但其他部分风险依然不可预测，比如可能导致部分或全球互联网中断的政治因素或自然灾害。

9. 漏洞风险或密码学加速发展的风险

密码学的加速发展或者科技的发展诸如量子计算机的发展，或将破解的风险带给BattleWin平台，这可能导致PONY的丢失。

10. 应用存在的故障风险

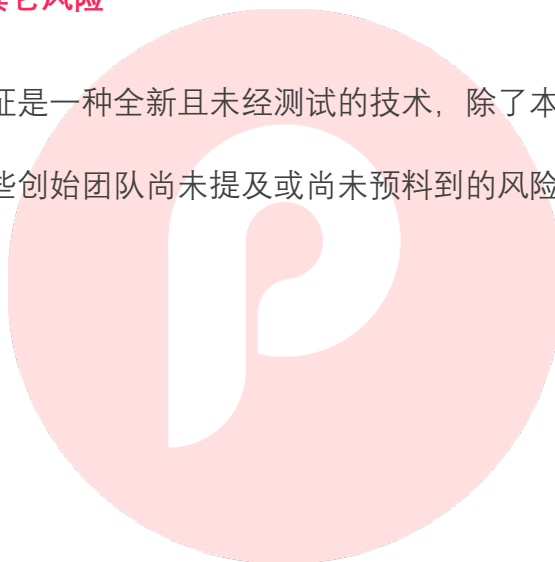
BattleWin平台可能因各方面可知或不可知的原因故障(如大规模节点宕机)，无法正常提供服务，严重时可能导致用户PONY的丢失。

11. 应用或产品达不到自身或购买者的预期的风险

BattleWin相关应用当前正处于开发阶段，在发布正式版之前可能会进行比较大的改动，任何PONY购买者对BattleWin应用或其功能或形式(包括参与者的行为)的期望或想象均有可能达不到预期，任何错误地分析，一个设计的改变等均有可能导致这种情况的发生。

12. 无法预料的其它风险

基于密码学的通证是一种全新且未经测试的技术，除了本白皮书内提及的风险外，此外还存在着一些创始团队尚未提及或尚未预料到的风险。





BattleWin 搏盈链



BattleWin 基金会