

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年二次修订版)

By: Huang Zi Xiao, China



▶ 目录

第一部分：导语

第二部分：概念定义

技术架构流程图
商业架构流程图
1.0版本用户增长情况

第三部分：架构概述 (OS篇)

1、区块链账号体系
2、区块链操作系统
3、区块链应用商店
4、区块链项目孵化

第四部分：架构概述 (DApp篇)

1、分布式交易所
2、在线及离线钱包
3、跨链中转支付
4、区块链资产登记
5、数字货币集成支付
6、区块链清算中心
7、真实社会关系构建
8、真实社交网络构建
9、基于区块链的信用体系

第五部分：架构概述 (Token篇)

第六部分：财务预算

第七部分：团队成员

第八部分：官方社区

探讨部分：后记 (精简版不包括后记)

导语

实践是检验真理的唯一标准。在反反复复的“发现问题、解决问题”循环中，CPS始终坚持以实践为核心，跌倒，爬起，伤痕累累，目光却依然坚定。凭着这股不屈不挠的钢铁意志，CPS用了三年的时间，在严酷的商业世界中生根发芽，披荆斩棘，涅槃重生。作为商业白皮书，我们将完整介绍CPS的过去，现在和未来。为了更准确的描述CPS将要构建的虚拟数字王国，探讨我们在技术层面做出的众多改进，以及背后深刻的意义，因此，读者可能需要具备一定的专业知识储备，我们也将尽可能把复杂的构架，清晰简单的表述出来，让大家更贴切的感受CPS的魅力。

PS：以下全文以“我”来代表CHIPS创始人黄国榛&黄子潇。

罗马不是一天建成的。

2015年，在从0到1构建在CHIPS的1.0版本时，我们还是一支初创团队。在1.0版本的开发过程中，我们经历了资金链断裂，大量早期开发人员流失，致使开发被迫中断，开发周期被迫延长，且中后期开发者的人员流动性也较大，从而致使底层框架编写残缺、不完整、漏洞百出。为了让CHIPS这艘大船继续航行，我们在并不牢固的基础框架下修修补补，以至于问题出现前，后续开发者无法良好预防；问题发生时，无法准确定位；问题发生后，无法及维护。后期对脏数据修复所需要的工程量，远大于全面重构的成本。

随着CHIPS 1.0版本应用的逐步增多，原本不完善的基础架构已经无法承载更多的数据传输需求，BUG频发，种种缺陷致使项目脱离我原本设定的技术&商业构想。痛定思痛，与其修修补补疲于应付，不如大胆推倒重来，浴火而重生，我想我们会做的更好，而且是好得多。

站在巨人的肩膀上，让我们能看得更远。在查阅了海量的区块链技术白皮书后，我们原本决定将底层框架转型为复刻EOS的公有链技术，但随着EOS的宪法机制推出，我们认为背离了区块链思想。因此我们转为选择搭载于成熟的以太坊公有链之上部数，并提供了一系列的基础设施工具。

在此基础上，我们明确了以下几个概念：

◆ CPSCoin

简称CPS，是一款加密货币，搭载于成熟的以太坊公有链之上，并提供了一系列的基础设施，如：CPS热钱包、CPS冷钱包、区块浏览器等。

◆ CPSTether

简称CPST，是一款加密货币，搭载于成熟的以太坊公有链之上，辅助用于生态系统的登记、中转、清算、交易、支付、储蓄，是一种价值稳定的清算代币。

◆ 生态系统

全称CHIPS数字王国2.0版本，CHIPS生态系统是一个区块链化的分布式的登记、中转、清算、交易、支付、储蓄系统，同时也是当前最为先进的分布式加密通讯工具，该生态系统每个季度20%的盈利将用于“回购并销毁” CPSCoin。

综上所述，CPSCoin作为一款可交易的数字货币，其本质是CPS整个生态系统的所有权，并伴随着生态系统的价值一同成长。

CPS Coin

简称CPS，又称CPS2.0



CPS Coin

- 主要代币（自由涨跌）
- @基础设施
- @价值投资代币

概念描述：

CPS Coin是一种基于以太坊公有链搭载的Token，并提供了一系列的区块链基础设施，是一种随市场自由涨跌的公有链代币，简称CPS。在上线第三方交易的情况下，通过交易牌价和市场供应总量来实时反映CPS生态系统的市值。同时，CPS生态系统支持数千个商业规模的DApps同时运行。

生态系统

CHIPS，简称CHIPS2.0



CHIPS

- 生态系统（数字王国）
- @区块链应用分发
- @区块链清算中心

简述：CHIPS生态系统，简称CHIPS2.0，其中包含了区块链同业清算系统和区块链应用分发中心等等。

CHIPS生态系统中的核心应用包括：

- 数字货币交易；
- 数字货币支付；
- 数字货币跨链互换；
- 多种类的数字货币资产登记、清算、在线及离线存储等；
- 区块链应用商店体系；
- 其他架构内容。

CPS Tether

简称CPST，又称CPST2.0

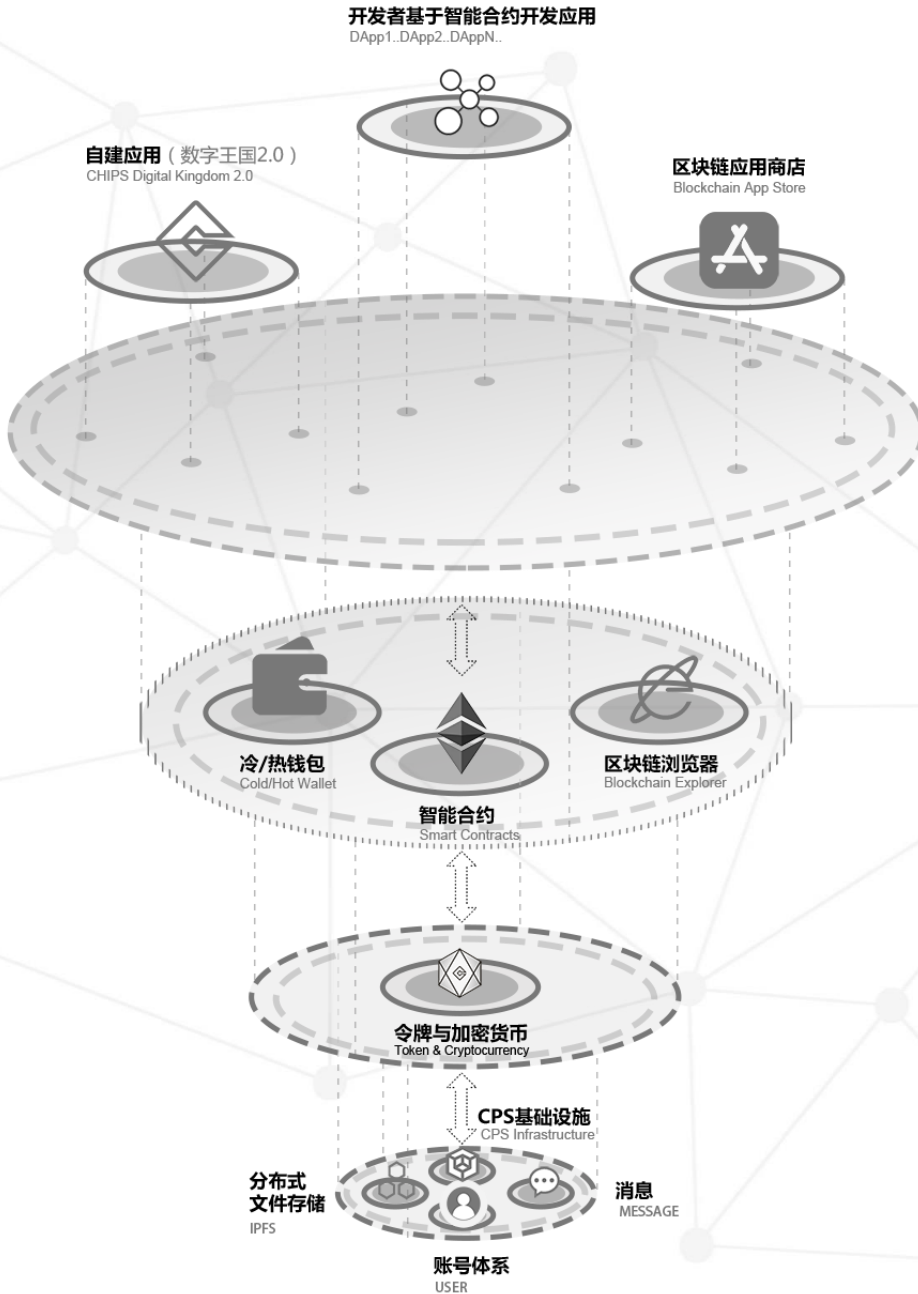


CPS Tether

- 次要代币（锚定发币）
- @清算代币
- @价值锚定代币

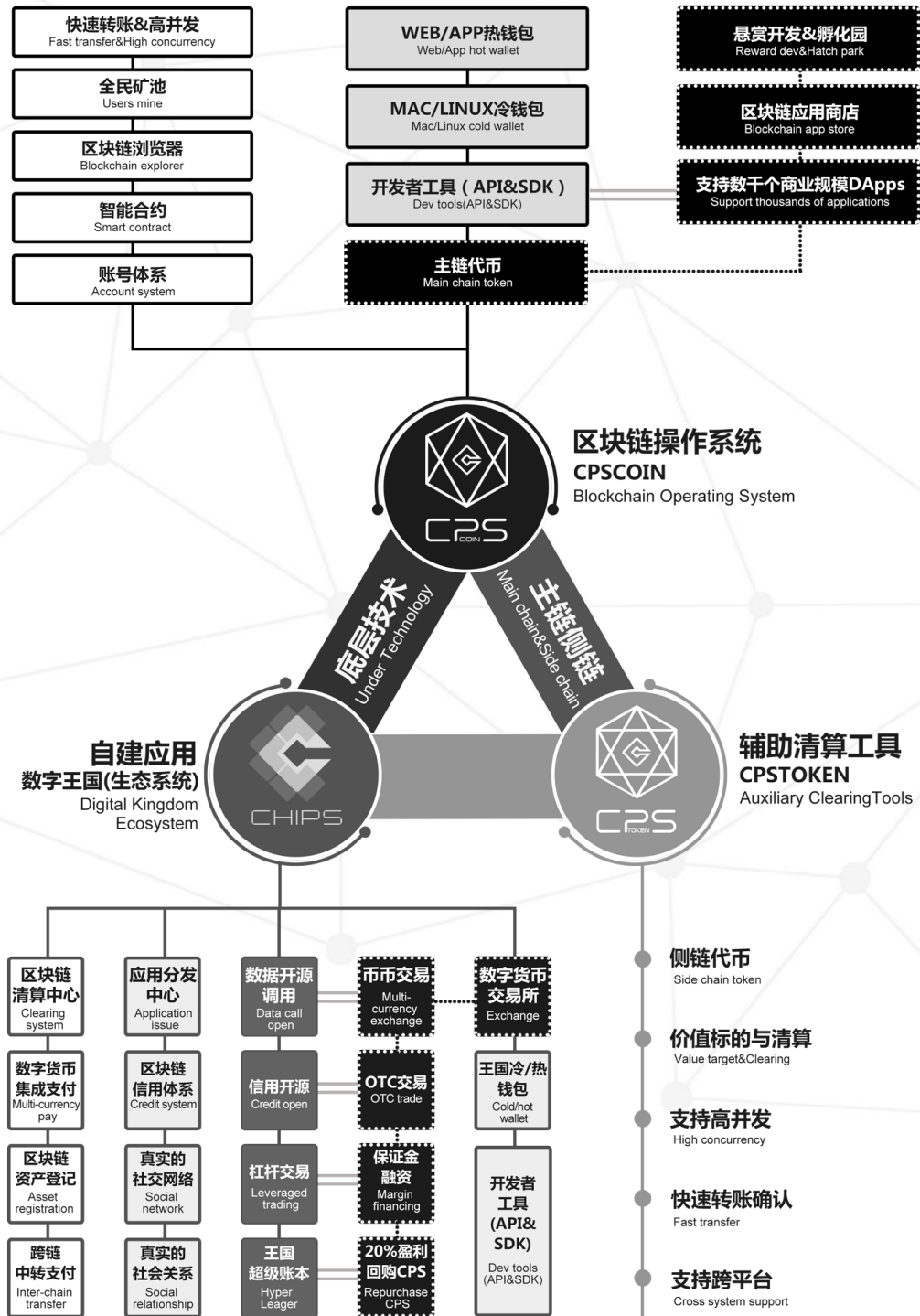
简述：CPS Tether是一种基于以太坊公有链搭载的Token，简称CPST。由于数字货币价格波动较大，导致数字货币的购买力不稳定，难以承担价格相对恒定的商品的交易媒介，所以在一些特定的场景，需要使用CPST来行驶类似USDT的职责，以拓展更多的应用场景，辅助整个生态价值的落地。

技术架构图详情



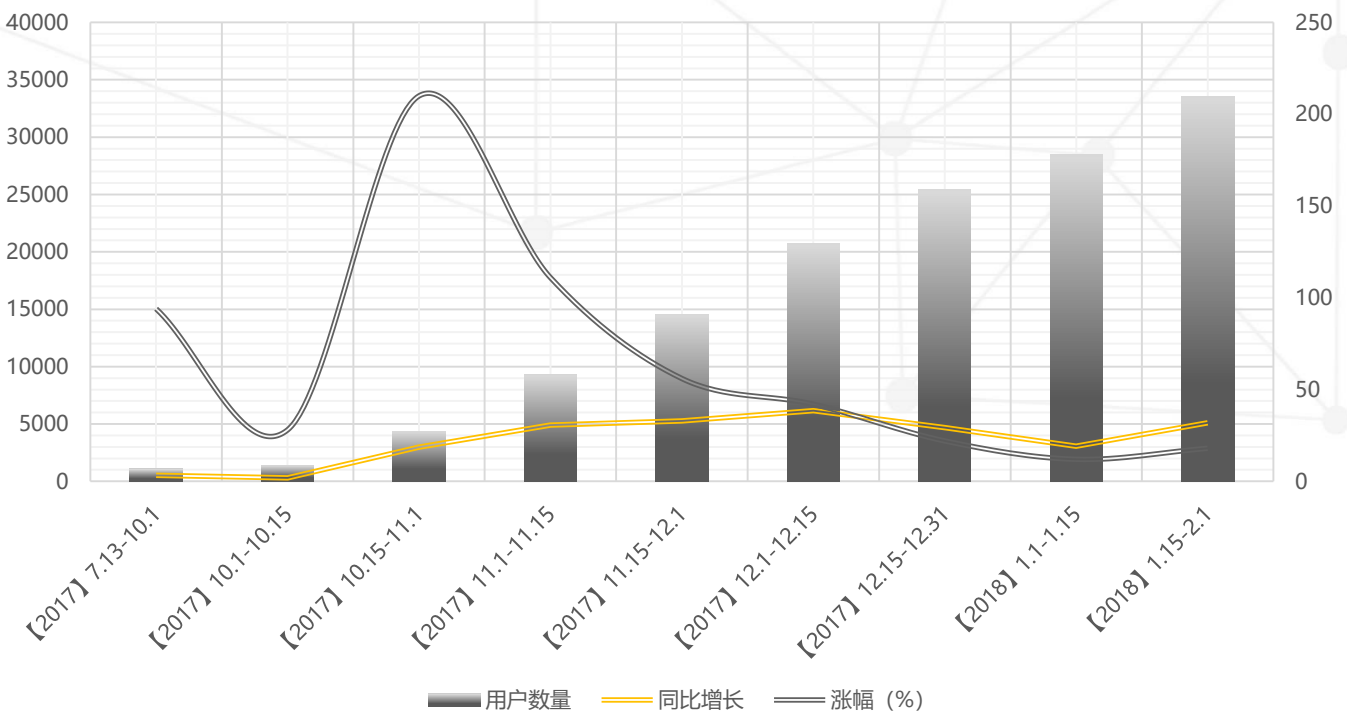
简述：如上图所示，在最底层我们提供了CPS基础设施（包含分布式文件存储，账号体系，消息），再往上一层，我们发行了CPSCoin令牌+加密货币。再到上方的合约层，我们开放了官方提供的冷/热钱包和区块链浏览器，并开放了对外界开发者的智能合约。再到上方的应用层，我们自建了一个大型应用场景（既CHIPS生态系统，又称CHIPS2.0或数字王国2.0），以及对外界开发者提供了区块链应用商店，帮助他们进行应用分发。

商业架构图详情



1.0版本2017.5.28-2018.2.1期间用户增长量统计

年份	日期期间	初始日期用户数量	截止日期用户数量	同比增长	涨幅
2017	05.28-07.13	0	567	/	/
	07.13-10.01	567	1105	538	94%
	10.01-10.15	1105	1417	312	28%
	10.15-11.01	1417	4402	2985	210%
	11.01-11.15	4402	9298	4896	111%
	11.15-12.01	9298	14565	5267	56%
	12.01-12.15	14565	20734	6169	42%
	12.15-12.31	20734	25410	4676	22%
2018	01.01-01.15	25410	28467	3057	12%
	01.15-02.01	28467	33571	5104	18%
	02.01-02.15	暂无数据			
	02.15-03.01	暂无数据			
	03.02	1.0版本数字王国结束运营			





1、区块链账号体系

账号体系与实现商业应用的价值推动密不可分。例如，当微信账号被允许第三方应用授权登录的情况下，能够快速调用微信支付，完成第三方应用的业务成交、快速收款。我们将以区块链操作系统为架构基础打造账号体系。

应用案例：

在操作系统中，我们将为开发者提供了API接口和SDK工具包，并进行了细粒权限管理划分，这也涉及到了账号体系的权限管理（例如）：

- 没有在CHIPS应用商店上架的应用（未上架），权限受到限制；
- 已经在CHIPS应用商店上架的应用（已上架），开放所有权限。

区块链操作系统是一种底层的技术，所有的延伸应用都将基于这个底层进行构建。在这样的一个底层上面，主要分为账号体系、

以苹果系统类比方便大家理解：苹果是手机操作系统，而CHIPS是区块链操作系统，可以帮助区块链应用搭建一系列的功能与服务。

2、区块链操作系统

操作系统是所有区块链应用的温床。CPS将打造开放式的区块链操作系统，激励优秀的开发者在CPS平台进行应用开发，并在应用商店上架。现有的区块链体系中，例如QTUM，基于QTUM开发的应用数量众多，但并没有形成规模效应，开发者的收益也无法得到保障，并且开发的应用与现有的非区块链应用功能重叠，竞争力有限。种种原因，现有的非集中化、非产业化、非规模化的应用开发，无法达到推动区块链大规模商业化发展的目标。

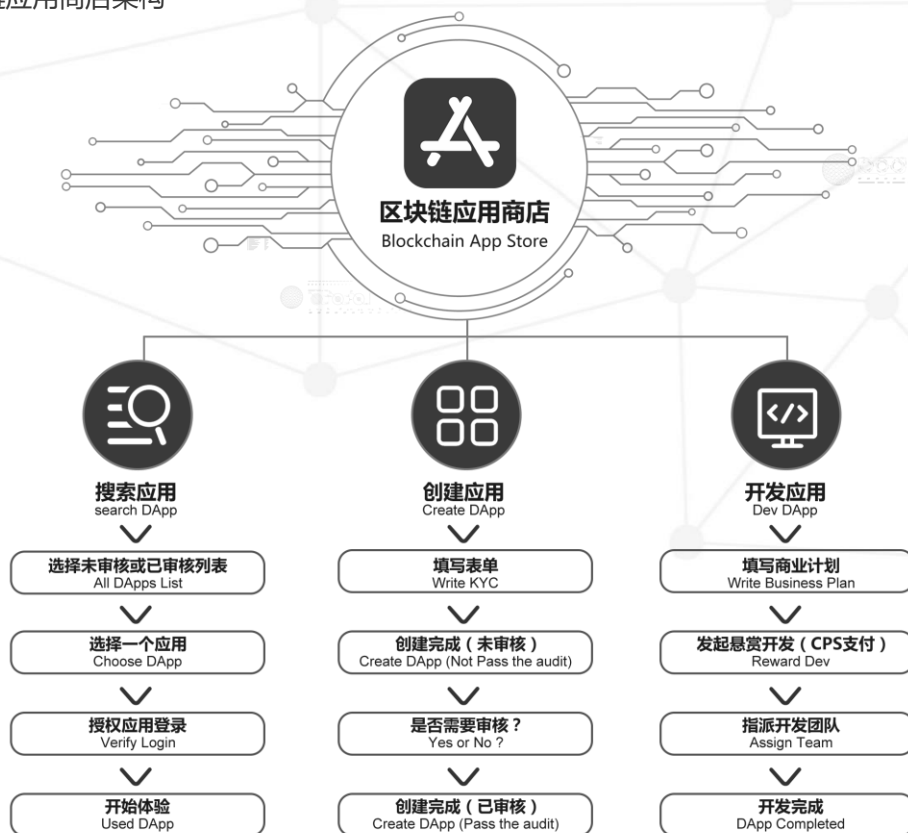
所以，以CPS操作系统为基础，从应用层去构建一个应用商店，提供API接口和SDK工具包，帮助优秀的传统开发者完成区块链化的应用开发、部署、审核、上架、分发，这是非常有必要的。

CPS操作系统不仅为开发者提供了一个公平竞争的自由环境，特有的激励机制也能让优秀的开发者获得应有的商业价值，激励传统的开发者加入到区块链的浪潮中来。

CPS操作系统与应用商店的结合将是真正意义上的“区块链+”，实现传统商业模式和产品的“区块链+”时代。CPS的一小步，将会是区块链领域的一大步，也将是人类社会区块链变革上具有开创性纪念意义的一章。

3、区块链应用商店

区块链应用商店架构



4、区块链项目孵化

区块链作为新兴技术，为了降低开发者的入行门槛，我们规划了以下设想：



前期

由官方团队为开发主力，满足客户开发需求。客户只需支付相应数量的CPS令牌作为开发酬劳，即可完成区块链+，实现基于区块链的商业想法或创意的技术落地。开发完成后，官方团队将公布应用开发技术细节，并制作成开发案例，免费共享给全网及其他开发团队学习。

中期

随着开发订单数量的上升，官方团队将逐步无法匹配订单需求量。我们将根据官方技术团队承载的开发量上升情况，部署1500平米孵化园，邀请传统IT领域的高水平中、小型外包开发团队免场地费入驻并免费进行培训指导，并提供海量区块链+开发需求订单。

后期

根据悬赏开发订单的数量上升情况，我们将在开发过程中提前向政府申请或竞标一块土地作为大型孵化园，容纳更多的大中小型外包团队进场，并提供海量区块链+开发需求订单。

我们的理念是：empower，赋予他人力量。这和微软的理念是完全一致的，由于力的作用是相互的，秉持着开放、利他、共享的精神，我们帮助他人创造价值，反馈给我们的力量也会更加强大。让商业经济推动技术发展，让全世界的开发者共同参与CHIPS的生态建设。

数量与质量同样重要，为了提高开发效率，我们将采用残酷的淘汰/晋升模式

官方团队-淘汰制

(50人特种部队)

Official team - elimination system
(50 special forces)

Elimination

淘汰



Promotion

晋级



孵化园-晋级制

(300人斗兽场)

Incubation Park - promotion system
(300 people Colosseum)

每个月对各开发小组进行综合评分，低于3星的淘汰。
every month on the development team comprehensivescore, less than 3 stars out.

完成业务客户满意度不达标的团队，直接淘汰出场。
complete the business customer satisfaction is not standard team, eliminated directly.

官方团队每个月从孵化园晋级1个顶尖开发小组进入官方团队，并淘汰官方团队1个开发小组进入孵化园。
the official team every month from the incubator to promote a top development team into the official team, and out of the official team a development team into the incubator.

官方团队每个月从孵化园晋级1个顶尖开发小组进入官方团队，并淘汰官方团队1个开发小组进入孵化园。
the official team every month from the incubator to promote a top development team into the official team, and out of the official team a development team into the incubator.

小组不是个人，首先要成为一个狼性团队，才不会被轻易淘汰，并获得丰厚的待遇。
the group is not an individual, first of all to become a wolf team, it will not be easily eliminated, and get generous treatment.

想要晋升到官方团队并获得丰厚的待遇，首先要成为孵化园中的最强狼性团队。
want to be promoted to the official team and get rich treatment, we must first become the incubator in the most powerful team of wolf.





1、分布式交易所

分布式交易所和已知的中心化交易的最大的区别在于：交易所的所有数据变化都将以账本形式公开，基于区块链技术的交易所将变得高度透明可视，并且能够保证数据的完整性，并接受所有投资者的共同监督，任何的暗箱操作、舞弊、做庄行为都无处遁形。

为了达到高度透明化的目标，我们会将每一项细分的交易功能，都拆分为一条单独运行的链，使得账本的监控是健壮的，细致的，不易混淆的。

此外，作为分布式的区块链交易所，我们将沿用1.0版本代理商的方式，向有运营能力的第三方开放代理权限，给予代理商一定的交易手续费提成。

开发过程中，我们大量学习了以Bitfinex为代表的交易所相关技术知识，计划在2.0版本数字王国的生态系统中开放以下功能：

- ◆ 币币闪兑；
- ◆ 第三方OTC交易接入；
- ◆ 第三方币币交易接入；
- ◆ 其它可能性的交易系统。

与此同时，交易所盈利的20%也将用于“回购”和“销毁”CPS令牌。

2、在线及离线钱包

现阶段在线的热钱包已经非常普及，例如著名的在线钱包blockchain.info，正常来讲他们已经涵盖了WEB/APP/PC全平台支持。在线钱包功能已经趋于完善，而CHIPS架构中想要构建的将是：以在线的方式实现“离线”冷钱包，应该是“闻所未闻”的一种方式，我们正在设想这种非常特别的钱包，帮助专业与非专业用户更安全的储蓄自己的数字资产，并在未来邀请“第三方保险机构”对钱包财产进行担保赔付。

计划方案如下：

数字货币的冷钱包既离线存储中存在以下几种常规的方式：1、纸钱包。2、脑钱包。3、硬件离线钱包。4、软件离线钱包。

其中，纸钱包指的是手写或打印的私钥或助记词的纸张备份。脑钱包指的是通过人体大脑记住私钥或助记词的生成方法或生成结果。硬件和软件离线钱包通常指的是，在非联网的设备环境下生成本地钱包，但过去的一些安全存储方式并不易于日常使用。我们需要为数字资产钱包安全性建立更强的逻辑矩阵关系。

为了给用户提供一种更安全、更高效、更便捷的去中心化的数字货币存储方式，我们发明了“自定义助记词”即脑钱包技术的升级版，并提交了专利技术申请。正因为该钱包一直存储在用户的脑海中，所以该技术能够帮助我们解决本地钱包在更换设备时，卸载客户端时会导致所有钱包丢失的问题。以及帮助我们解决不同钱包地址需要分别对应备份N种不同的私钥或助记词的使用障碍，极大提升用户体验度。

3、跨链中转支付

当前的跨链交易技术，主要为专业开发者使用，普通用户尚未普及。为了建立一种特别的新技术造福更多普通用户，CHIPS提出了一种新的解决方案：移动支付+数字货币。

在传统的中心化交易所中，通过交易所的A用户向B用户进行数字资产转账，几乎是秒到账，且费用极低。这在中心化的交易所被称为是内部转账，因为它并不能直接生成可视的区块。而一旦进行跨网站、跨钱包的公有链发起交易，往往到账周期长，且交易手续费极高。

为此，我们将建立一个具有中心化转账特点的跨币种交易系统，支持多币种进行秒级转账、低手续费的跨链中转交易。在系统中，每个币种都可能拥有单独的区块链浏览器或是集中在王国超级账本中进行显示，这将极大的降低用户转账的时间和金钱成本，用户们会特别的热爱这个贴心的功能。

跨链交易系统一旦完成，相当于变相解决了目前所有的数字货币的交易瓶颈问题：比特币用户再也不必为每秒3-7笔交易上限而烦恼了，也可以停止比特币无休止的分叉行为，使得整个区块链网络都会是健壮的。交易的费率将非常低廉，我们可能会定价为免费的。可以预见的是，这项普惠功能也会为我们带来大量的粉丝，但唯一的缺陷是，CHIPS生态系统需要得到大多数人的认可，才能更好的执行这项功能，完成信任背书。

4、区块链资产登记

无论是私人的藏品，画作、文玩、艺术品，还是国家的藏品，历史文物、文化遗产，在拥有者和收藏品之间都只有一个脆弱的关系。如果被盗，小偷在黑市上贩卖藏品，几乎无法找回。如果藏品被其他国家声明拥有其主权，实际的主权国家往往面临艰难的找回困难，这一问题无论是历史上还是今天，无论在现实中还是电影中，都经常出现。一旦你失去这些文物藏品，你将无法用它们变现，无法将收藏品转化为资产，无法改善你的生活投资规划安排。所以现在，如果将文物藏品、土地所有权、领土主权等记录在区块链中，一旦记录完成，所有信息将无法改变，没有人能破解，这就为个人以及国家的财产创造了安全保障。通过区块链的方式进行资产登记，超级账本上面的时间戳会去证明谁是官方，即最早的登记者，谁是原创造者，谁是可信的，谁是盗用者，归属权将准确的被区分，一切都将变得简单明了。

我们会对这些登记进行验证，这实际上是一个非常大的工作量，甚至是有风险的，但我们会避开那些风险的登记，以避免一些无聊的人试图通过各种各样的登记来获得不法的收益。实质上来说这种登记能够解决大多数时候的信任问题，这就已经值得我们去尝试了。

5、数字货币集成支付

现在只需要基于我们生态系统的在线钱包，就可以兼容所有的数字货币进行区块链化的集成支付。无论你想要支付比特币还是莱特币或者是以太坊，都可以通过我们的集成支付完成简单的支付流程，不再需要跨平台的操作。

除了支付的便捷性，真正的关键点在这里：我们可以将这种集成支付以API接口和SDK工具包的方式，免费提供给开发者。这意味着使用CHIPS的API接口或SDK工具包创建的应用，将可以非常便捷的接受所有数字货币的支付，这极大的减轻了开发者的工作量。同时，对于商户而言，他们的收款方式将更具有多样性，各种类别的数字资产都将可用，只需要选择收款币种，输入收款数量，将展示一个二维码给消费者，轻松的完成扫码既支付/收款的环节。

这种集成支付将采用闪电撮合技术，由于数字资产具有波动性，传统商户可能更愿意收到价值稳定的等价物，例如美金。但是，假如消费者想要使用比特币呢？没有关系，传统商户提供它的收款二维码，消费者可以选择任意一种数字货币支付，按照币种的交易牌价迅速形成匹配，消费者支出的是数字货币，而商家收到的是美金，一切的价值不对称迎刃而解。

6、区块链清算中心

清算代表了：

- 彻底地查核、计算
- 列举全部罪恶或错误并做出相应的处理

我们将用超级账本来体现清算中心的全部数据，所有这些清算工作主要是计算机在运行的，我们将使用超级账本全面的记录这些数据。一切的统计、一切的变动、一切的罪恶、一切的错误全部实时的反应在账本中，这是一个非常易于用户使用的功能，实现了高度的透明可视化。

在超级账本中，我们不仅会展示用户UI可见的部分数据变化，我们更会将那么原本用户UI无法直观显示，以前在中心化的系统里是仅限超级管理员能看到的后台的所有数据类型，以图表、分布、统计等形式，展现给所有用户。我们会将超级账本做精细化打磨，用大数据来加持这种透明行为，为每位用户提供最为真实可靠的信息来源，这正是区块链去中心化的职责所在。

7、真实社会关系构建

在数字王国这个国度，我们将建立真实的社会关系。首先我们来看一看网络文献中对社会关系的解释：

- 从关系的双方来讲，社会关系包括个人之间的关系、个人与群体之间的关系、个人与国家之间的关系；一般还包括群体与群体之间的关系、群体与国家之间的关系。这里群体的范畴，小到民间组织，大到国家政党。这里的国家在实质上是一方领土之社会，即个人与国家之间的关系就是个人与社会之间的关系，而个人与世界的关系就是个人与全社会之间的关系。
- 从关系的领域来看，社会关系的涉及面众多，主要的关系有经济关系、政治关系、法律关系。经济关系即生产关系。此外，宗教、军事等也是社会关系体现的重要领域。

那么为了去复刻和实现上述社会关系，我们将建立一些之前没有做到的更多更广泛的社会关系。也将沿用1.0版本的VIP体系和推荐关系，这主要会体现在账号体系里，我们希望通过建立这样真实的社会关系来完成对基于我们的应用更好的包容性，比如某个应用想知道CHIPS的A用户和B用户是不是好友关系并完成他们的产品推荐（假设是好友推荐可能认识的朋友）。当然也可以将这些社会关系更具象的运用到产品销售领域中，比如说A用户是B用户的推荐者，A用户得到B用户在半年内的交易手续费提成（PS：当然这些销售提成必须是合法的盈利）。

PS：甚至我们可以参考游戏，游戏中赋予每一个公民新的身份设定权限，数字王国也可以用可视化的办法设计类似QQ秀这样的身份自定义系统，并设计排行榜功能，无形间用户可能会进行攀比竞争，在早期我们也开放了排行榜这样的概念，后续应该会有更多的玩法。

8、真实社交网络构建

在2017年12月30日的CHIPS首次发布会中我曾经提到了，如何利用区块链技术去构建一个更加真实的社交网络。套用发布会中曾经讲过的：“现在的时代，最大的问题就是男孩都静不下心来追女孩子了，不像是以前单纯的时代，一追三五年都可以契而不舍。社交软件上充斥了各种销售信息、广告信息和诈骗，在虚拟网络的对面，你以为是个妹子，实际上可能是个抠脚大汉。那么为了解决这个问题，就是如何去构建真实的社交网络，将原本那些渴望社交却无处社交的人群，以一个巧妙的方式聚集在一起。”

那么这个巧妙的方式，肯定是基于区块链的，因为区块链能够实现的事情其实是信任背书，或者消除信任障碍。请大家允许我暂时的不去透露这里面的核心商业逻辑，因为这会是CHIPS数字王国既生态系统的一个重要布局产品，也可能会是我们的翻身仗。

社交的意义来源于人类精神层面的需求，大多数人的情感是匮乏的，当然并不一定是爱情，有时候我们可能需要一帮志同道合的朋友，携手走过漫漫人生路。在大数据和信用体系的加持下，在区块链的高度透明可视下，以往许多的信任问题将会变得简单，在巧妙的运用“信任基础”这个词的情况下，社交的颠覆也并不是完全没有可能。我们需要考虑到的是，假设网络的对面是一个曾经在区块链网络欺骗过他人的骗子，如何去识别他，这很有可能是高度透明的，需要我们穷尽一生来维护自己的信誉的一个社交网络。有些人或许认为太过透明了，但是信用的建立，本身就是要将许多的罪行都暴露出来的，你只有拼尽全力的维护，才可以生存的更好。而那些信誉很好的人，会获得更多真心的朋友。

9、基于区块链的信用体系

实则上CHIPS数字王国既生态系统有着天然的优势，无论是阿里巴巴的支付宝，还是腾讯的QQ微信，他们在建立信用体系的前提，都是基于用户的使用习惯和操作记录。那么一个无法收集用户讯息的区块链网络实则上是难以建立完整的信用体系的，所以说这是天然的优势。

广义信用体系所需要的数据量非常复杂，蚂蚁金服也仅仅针对用户的消费和信用卡还款、资产等信息做评级，维度有限。如果我们能结合CHIPS数字王国本身的功能，及用户在交易所的交易习惯，做一款仅仅针对数字资产或区块链领域的信用体系设计，可能会更有针对性。



CPS Tether, 简称CPST, 实质上是官方与市场进行一个约定, 约定它按照美金价格在很小的波动范围内进行交易, 这是一种锚定法币进行价值标的的过程。由于数字资产普遍具有价格波动剧烈的特点, 致使了大部分数字资产都沦为投机类商品。

为了更好的运用更多的区块链应用场景, 我们推出了CPST, 与美金挂钩, 作为一种价格稳定的交易媒介。在CHIPS数字王国体系下, 假设现在你需要使用比特币来购买一杯可乐, 我们将创建一个币币交易的市价交易订单, 进行BTC/CPST的交易, 通过快速的交易撮合, 商家收到的是法币, 而你消耗的则是比特币, 双方的需求都被满足, 商家得到了价格稳定的法币, 用户使用了数字资产进行消费。

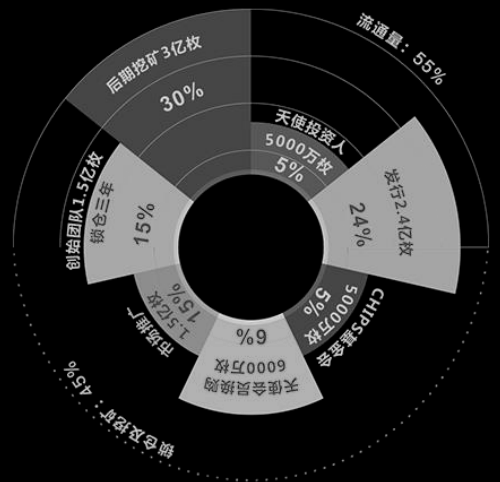
CPST的存在完善了CHIPS数字王国的商业架构, 补充了CPS无法完成的特殊功效和使用场景。CPST将严格按照CHIPS数字王国的购买需求来发行, 并且支持跨平台流通, 官方拥有完全对等的回收能力。同时, 市商也可以通过交易CPST来帮助官方拓展更多的交易渠道 (例如跨平台跨系统的交易)。CPST为打造开放的数字王国创造了新的可能性和想象空间。

CPS Coin融资计划：



CPS Coin分配比例

- 天使会员换购：6000万枚
- 生态建设激励：2.4亿枚
- 市场推广预留：1.5亿枚
- CHIPS基金会：5000万枚
- 早期投资人：5000万枚
- 创始团队：1.5亿枚
- 后期挖矿：3亿枚



总发行量：1,000,000,000枚

对社区的总数额6亿



- ◆ 天使会员换购：6000万
- ◆ 生态建设激励：2.4亿
- ◆ 后期挖矿：3亿

用于市场推广和维护2亿



- ◆ 市场推广预留：1.5亿枚
- ◆ CHIPS基金会：5000万枚

锁仓的部分2亿



- ◆ 早期投资人：5000万枚
- ◆ 创始团队：1.5亿枚

小计 (各阶段用户实际持有流通量)

早期 (2018年)

原天使会员持有1.0版本老CPS共计2200万枚 + 糖果约2600万枚 = 4800万枚，换购扩大25%共计6000万枚。

中期 (2019年)

挖矿应用产生，预计将以不同的时期，不同的策略产出更多的CPS，以鼓励生态系统的良好繁荣发展，该年预计产出6000万枚。

中后期 (2020年)

随着生态的繁荣发展，除了挖矿应用以外，可能会产生一些消耗性应用，预计将不断降低CPS流通量，尽可能保持供给平衡。

后期 (2021年)

生态繁荣发展的背后，将可能产生一些平台的盈利，通过20%盈利不断回收与销毁CPS，将可能减少CPS流通量。

第七部分：团队成员



CEO

Zi Xiao

CHIPS创始人

CHIPS董事长兼CEO，总策划师，曾就读于刘伯承创校之成都警官学校，因创立CHIPS选择辍学。曾服役于中国特种警察部队，军事管理经验丰富，全能型战略级企业家。



CTO
-P

Xiang Li

公有链技术总监

从业11年，康奈尔大学硕士，金融IT复合型人才，获2016年上海区块链黑客马拉松特别奖，丰富的公有链经验，曾服务于美国知名公司从事金融科技、大数据、AI等。



CTO
-J

Jacky Sheng

联盟链技术总监

从业13年，超级账本国际化工作组成员 (HyperLeager)，曾供职于比银集团，DNC2 (安网币)，银链科技 (基于Fabric) 等知名项目方，个人获得多项区块链专利。



CTO

Lleyton Yu

CTO技术主管

从业12年，精通Node、js、Java、C等主流开发语言及框架，CHIPS核心管理层，擅长使用敏捷开发方式推动项目极速迭代，对千万级用户数据及高并发处理经验丰富。



PM

Bruce Zhang

PM产品经理

从业12年，曾供职于360奇虎核心研发团队，重要轴承型复合人才，CHIPS核心管理层，对产品策划、设计及交互体验具有独到见解，与创始人、技术主管配合默契。

第七部分：团队成员



Leader

Henry He

高级架构师

从业9年，曾供职于文思海辉，任华为项目组Leader下属30人，高级架构师，曾为中国民生银行做核心分布式架构设计，完整参与了CHIPS分布式服务器集群架构设计。



SAFE

Devin Yang

云端安全运维

从业10年，曾供职于中国移动，中国电信，诺基亚，方正国际和文思海辉，利用脚本实现自动化运维，擅长搭建分布式服务器集群，渗透、注入及网络攻防经验丰富。



TEST

Leo Gong

自动化测试

从业7年，精通Java/Python等自动化测试脚本编码语言，根据需求设计白盒黑盒测试数据和用例，编写自动化测试脚本，擅长数据测试、压力测试、渗透测试等。



FE

Sam Bian

前端架构师

从业6年，擅长使用HTML5/CSS/JS等语言实现前端架构，具有细致的观察力与美感，擅长网页的异步加载处理及H5动画处理，与产品经理、视觉总监配合默契。

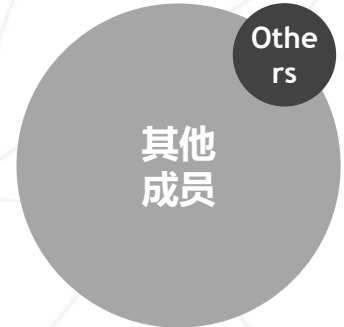


CTO

Logan Zeng

副技术总监

从业8年，曾供职于中国移动，负责核心分布式架构设计，日常运营与维护。千万用户数据处理经验，接口高并发专家，完整参与了CHIPS分布式服务器集群架构设计。



Others

其他成员

官方唯一网址： <http://cpscoin.org>

关注CHIPS创始人：

—直播ID：307593402（个人直播社交平台）

国内社交及媒体请关注：

Weibo新浪微博
<http://weibo.cn/cpscoin>

QQ官方大群
搜索QQ群号“317958861”或“CHIPS数字王国”

Wechat微信公众号
搜索公众号“CHIPSLIMITED”或“CHIPS数字王国”

海外社交及媒体请关注：

Telegram电报群
<https://t.me/cpscoin>

Twitter推特
<https://twitter.com/cpscoin>

Facebook脸书
<https://www.facebook.com/cpscoin>

Youtube视频
https://www.youtube.com/channel/UCGXcpdIB0_iyOjTaovOqnOw?view_as=subscriber

开发者及项目方请关注：

Github代码库
<https://github.com/chiplimited>

未来的路演及粉丝见面会请关注：

Huodongxing活动行
<http://cpscoin.huodongxing.com/>

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”



The White Paper of CHIPS 2.0

Blockchain v3.0 Ecosystem

CPSCOIN-商业白皮书(2018年二次修订版完结)

“ It's Chips Style 我们就是别具一格 ”

By: Huang Zi Xiao, China