



*thpc*

Texas Hold'em Poker Chain

基于区块链底层技术构建全球首个弱中心化的德扑生态圈

区块链项目白皮书

中文版1.3

2018.5.28



# 目录

目录.....	1
1.德州扑克行业分析.....	4
1.1 德州扑克市场现状.....	4
1.2 发展历程.....	6
2.德州扑克行业痛点研究.....	6
2.1.缺乏透明性.....	6
2.2 行业生态不健全.....	7
2.3 玩家资产缺乏保障.....	8
2.4 国家政策差异.....	8
2.5 流通支付成本高、不方便.....	8
3.区块链技术概况.....	9
3.1 区块链技术简介.....	9
3.2 区块链发展现状.....	9
4.THPC—基于区块链技术的德扑生态圈.....	10
4.1.THPC 简介及理念.....	10
4.2 为什么是 EOS 技术.....	10
5.THPC 技术实现方案.....	11
5.1 区块链随机数发生器 ( RNG ) .....	12
5.2 零知识证明与 RSA 加密.....	13
5.3 主网+子环.....	14



5.4 广泛的第三方开发 API.....	15
6.德州扑克生态圈的构建.....	15
6.1 落地 DAPP—在线竞技平台.....	16
6.2 线下分布式赛事系统.....	17
6.3 培训与认证体系.....	18
6.4 弱中心化的媒体平台.....	18
6.5 用户信息数据库.....	19
7.THPC 经济模型.....	19
7.1THPC Token ( 德扑币 ) .....	19
7.2 广泛的应用场景.....	19
7.3token 分配方案.....	20
8.THPC 基金会.....	22
8.1 团队简介.....	23
8.2 投资机构.....	26
8.3 合作机构.....	27
9.项目发展规划.....	28
10.免责声明.....	30



# 1.德州扑克行业分析

## 1.1 德州扑克市场现状

德州扑克起源于 20 世纪初的美国德克萨斯洛布镇。德州扑克的特点是技巧性强、易学难精，兼具一定的戏剧性。要求玩家在瞬息万变的每一个回合间，运用观察分析、逻辑分析、概率分析、资金管理、情绪管理等综合能力，与一至多名玩家进行博弈，深受广大扑克爱好者的喜爱，迅速风靡全球。

作为世界扑克协会会员，德州扑克多次申请加入国际智力运动联盟，很多国家已将德州扑克作为运动竞技项目候选名单，力争将德州扑克作为竞技体育项目推向奥运赛场。随着体育组织的推动和相关政策的支持，相信不久的将来德州扑克会像电子竞技一样飞速发展，玩家数量激增，步入后经济时代。

### 1.1.1 市场巨大，增长迅速

德州扑克在金融圈、投资圈中享有盛名。李开复、比尔盖茨、巴菲特、柳传志、马云都是德州扑克的忠实玩家。它是非常考验智力、随机应变能力、观察能力、心理承受能力的游戏，被誉为“扑克游戏中的凯迪拉克”。

目前全球玩家数量巨大，在线竞技平台占有较大的比重，同时因为其规则特殊性，德州扑克的 ARPU 是远远高过其他棋牌游戏的。以全球最大的线上扑克室 Pokerstar 的母公司 Amaya 为例，截至 2016 年全年，其注册会员量超过一亿，并以每个季度数百万的速度增加。平均在线现金游戏人数为 1.25 万人，总收入达到了 11.5 亿，其中德州扑克贡献比例达到了 82.7%，比上一年度增长 7.8%。以色列的 Playtika 的德扑业务均保持 50%-55% 的增长速度，在北美棋牌社交类游戏中拥有领先的市场份额，仅 2015 年的总营收就达到了 9.7 亿美元。



在德州扑克快速发展的中国，2017 年内，大型线下赛事场次达 31 场，22899 人次，奖池总计两亿两千万；线上平台以仅有的两家上市公司为例，博雅和联众，联众在 2017 年上半年，德州扑克游戏贡献了 8464 万的营业收入，占比约 40%；博雅德州扑克上半年总营收 2.77 亿元，占公司总营业收入的 65%。同时，线下线上私人俱乐部体量巨大，无法准确量化，且越来越多的公司开始了自己德州扑克的业务发展。其市场规模可见一斑。

### 1.1.2 资本激烈角逐

德州扑克以其巨大的市场潜力，成为国际财团角逐的战场，众多并购案在行业内产生深远影响。

2014 年 6 月 12 日，Amaya 集团同意以 49 亿美元的价格收购 Rational 集团 100% 的股权，包括 PokerStars、FTP 和 EPT 等现场赛事的子品牌都划归到 Amaya 集团门下。2017 年，来自香港的财团在股票市场上逐步购买扑克之星母公司 Amaya Gaming（8 月改名为 The Stars Group）的股份，收购该公司 17.9% 的股份。

2017 年 7 月 31 日，美国赌场巨头凯撒集团表示，包括巨人集团董事局主席史玉柱，云峰基金联合发起人、阿里巴巴集团董事局主席马云，泛海集团董事局主席卢志强等中国商界大腕在内的中国财团，已与集团旗下的 playtika 达成协议，以 44 亿美元现金收购 playtika。

德州扑克产品的休闲娱乐社交化，重视用户通过德州扑克产品填补闲暇时光，强化经济属性，淡化非竞技观念的娱乐社交模式吸引了无数资本方竞相涉足此行业，对此行业的发展带来了有生血液。

## 1.2 发展历程

扑克最早可以追溯到 1600 年，出现在法国 Gilet 和意大利 Primero 的纸牌游戏就是其前身。经过漫长的演变，逐渐确立规则，成为当代我们所熟知的德州扑克。



## 2.德州扑克行业痛点研究

然而，随着德州扑克市场的爆发式生长，一系列威胁行业发展的的问题被暴露出来。无论是线上竞技还是线下赛事，都面临巨大隐患，同时承担着巨大的沉没成本，对行业健康发展造成巨大内耗。

### 2.1.缺乏透明性

棋牌类竞技的公平公正是一款游戏的灵魂，德州扑克中，双方手牌是否保密、发牌是否随机，一直是玩家关注的焦点。2008 年美国 Absolute Poker 与 UltimateBet 的丑闻相继曝光，即通过后门程序的系统性舞弊、暗箱操作，让某些账户能看到其他玩家的底牌，对行业生态造成了极其恶劣的影响。同时传统德扑比赛中，打伙牌、出老干的情况很容易发



生，干扰比赛正常进行。

另一方面，线下德扑比赛中，不同赛事、不同地域规则存在差异，发牌缺乏监督。容易被人抓住漏洞并利用，影响比赛正常结果。这都将影响玩家与平台之间的信任，降低竞技的公正性。

## 2.2 行业生态不健全

一个公正有序的竞技环境更多的需要依托其存在的相关行业的健康发展，然而围绕德州扑克发展的产业链及所形成的行业生态存在诸多问题：

**职业认证体系匮乏。**德州扑克对选手的多种能力都有非常严格的要求，但是这样一个应该成为竞技类的游戏，除了一些国际大型赛事的积分排名外，尚没有一个权威性的评级机构与评价体系。由于职业选手的认证体系匮乏，德州扑克尚达不到成为一项职业竞技运动的要求，也很难引起国家对该项竞技运动的认可。

**学习培训途径不畅。**虽然国内出现了众多德扑培训机构，但是师资力量参差不齐，教学资格、竞技能力难以判断，制约了德州扑克的源水流入，众多新进玩家只是浅尝辄止，成为了德州扑克产业发展的主要障碍。

**配套产业发展艰难。**德州扑克产业的发展目前是由众多封闭环境组成，出于对自身的保护，除玩家外对于其他接入持排斥态度，围绕德扑的服务产业拓展客源途径极其有限，服务严重落后于电子游戏等新型竞技行业。另一方面，德扑社区的发展不发达，新闻、赛事分析、技术讨论等玩家的基本需求得不到一个可以称得上规模的社区承载。



**俱乐部作用甚微。**线下俱乐部缺乏严格的组织形式，俱乐部的核心功能被曲解，没有完善合法的活动形式以及配套的商业模型与经济模型。

## 2.3 玩家资产缺乏保障

现阶段，线上竞技平台如雨后春笋快速生长，平台、俱乐部数量指数增长，然而这些新兴竞技平台的资质无法保障、缺乏行业规范，容易出现奖金无法兑付、无法提现乃至平台破产跑路，都在游戏前后以及游戏过程中严重威胁玩家的资产安全。

## 2.4 国家政策差异

由于德州扑克竞技和博彩的两面性，全球各地区针对德州扑克的政策不统一。在一些国家和地区，德州扑克被认定为一种赌博而非一种智力竞技游戏。在这些国家和地区组织德州扑克比赛、参与德州扑克游戏、搭建德州扑克平台或俱乐部都面临巨大障碍，导致德州扑克推广受阻。

## 2.5 流通支付成本高、不方便

目前德州扑克竞技平台 BUY IN 的方式大部分为借助第三方在线支付进行，造成用户 BUY IN 效率低、到账慢，同时提现更慢，且第三方平台常常收取数额不菲的通道费用，增加了资金在支付环节的摩擦成本。另一方面，跨国德州竞技平台以其巨大的吞吐量和玩家活跃度，越来越受到世界各地广大玩家的青睐，伴随着跨国竞技的发展，世界各地的人都以统一的结算单位(如美金)参与进来。因此汇率的波动将有可能对玩家的资金造成一定的损失。





## 3. 区块链技术概况

### 3.1 区块链技术简介

区块链是分布式数据存储、点对点传输、共识机制、加密算法等计算机技术的新型应用模式。所谓共识机制是区块链系统中实现不同节点之间建立信任、获取权益的数学算法。

其本质上是一个去中心化的数据库，是一串使用密码学方法相关联产生的数据块，每一个数据块中包含了一次网络交易的信息，用于验证其信息的有效性（防伪）和生成下一个区块。

### 3.2 区块链发展现状

基于区块链技术的特点人类可以创造出非常丰富的服务及产品形态，在金融、政府、企业、跨行业等领域有大量的场景适合区块链技术，前景广阔。目前全球已经有多个国家开始了区块链技术的研究，一系列行业组织和联盟不断成立。

2017年，区块链及相关行业加速发展，全球正在跑步进入“区块链经济时代”。在全球范围内，会出现更多的成熟应用。区块链带来了效率提升和成本降低的技术手段，为经济社会发展和治理提供新的思路。围绕区块链体系，能够创造出丰富的产品和服务，人们可以在相互无信任的情况下，无地域限制地进行大规模协作。由此，一个全新的经济时代展现在公众面前。



## 4.THPC—基于区块链技术的德扑生态圈

### 4.1.THPC 简介及理念

Texas Hold' em Poker Chain(以下简称 THPC)是全球首个基于区块链底层技术构建的弱中心化德州扑克生态链,通过吸引德扑玩家和从业者上链来推进德扑产业的发展、构建德州扑克生态环境。THPC 以 DPOS 为基础共识算法,拓展闪电网络,网格网络等新型区块链技术,其本身也是一个基于区块链的德扑玩家和参与者的认证平台,既能服务于线上平台的搭建、开放广泛的 API 端口方便产业链各环节的接入,也能确保线下活动的可信化对接。其以可信并且透明的方式行使发牌、裁判、组织人员、资格认证等各种第三方角色,让玩家放心参与竞技项目本身,无需担心暗箱操作、资金被盗以及不公平的现象发生。同时使从业者和服务机构能够以 THPC 为基础获取精准用户来源、提供优质的服务、获取丰厚的利润。从而推动德州扑克生态圈的蓬勃发展。

THPC 基金会是 THPC 的主要开发机构,立志使用区块链、智能合约、大数据统计、AI 分析等技术,为行业上下游各个分支提供解决方案,帮助解决德扑行业出现的问题,改善全球德扑行业的生态环境。基金会下设技术开发团队,营销团队,行业分析团队,并吸引了行业内众多顶尖人员作为顾问团队

### 4.2 为什么是 EOS 技术

市面上绝大多数的 token 都是基于以太坊或比特币技术,而 THPC 则采用更加科学的发展规划与技术实现路径。在前期采用 ERC20 标准发行 token,随着区块链 3.0 时代的到来与 EOS 主链的上线,THPC 将选择更符合该项目应用场景的 EOS 底层技术进行技术开发。



以太坊或比特币技术存在转账延迟、数据吞吐量有限、交易成本高等特点，而 EOS 通过并行链和 DPOS 的方式解决了这些难题。

EOS 的 DPOS 共同对付双方是可以满足每秒上万次，甚至是上百万次的额交易请求，足以满足企业级别的应用需求，THPC 在应用场景中，其支付的快捷性需求很高，因此以太坊、比特币的延迟速度无法满足，必须采取 EOS 的底层技术；EOS 上进行智能合约和转账交易并不需要消耗 EOS 系统代币，相对的在以太坊、比特币的机制中每一笔的交易和智能合约的运行，都是需要消耗 GAS，THPC 的宗旨就是减少游戏经济中的摩擦成本，因此 EOS 的交易、转账免费机制更有助于突出 THPC 的优势。

总之，EOS 将依赖于石墨烯技术，能达到每秒 10,000-100,000 笔交易；使用并行技术来拓展网络，处理能力将到达每秒百万笔交易；且交易转账免费，这些优势都要求我们选择 EOS 主链底层技术。

## 5.THPC 技术实现方案

### 用户服务层

在线竞技网站、德扑资讯、德扑赛事直播、能力认证、大数据分析等众多行业应用

### 应用层

钱包插件、德扑链浏览器、子环框架、可视化合约编辑框架、链上通讯框架等

### 底层

支付API、智能合约二进制转换、链数据访问、零知识认证类等

支付接口

智能合约二进制转换、链数据访问

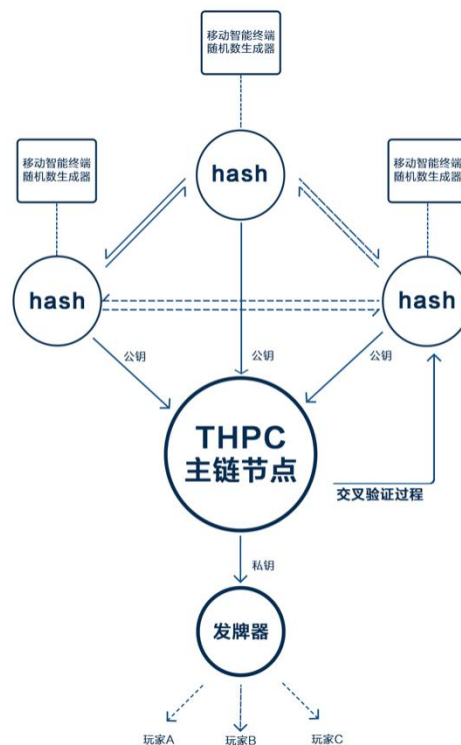
区块链定制化改造、DPOS共识、随机数、网格网络子环、零知识证明等

THPC 以区块链底层技术为依托，利用技术优势解决德州扑克行业面临的问题，服务德州扑克行业上下游每一个板块。其技术架构主要分为三层：底层、应用层、服务层。

## 5.1 区块链随机数发生器 ( RNG )

发牌的随机性是扑克竞技公平性的基础，而区块链技术本质上就是对随机选择的分布式记账，使得随机性及随机结果被全网确认，在每一个节点上被记录从而无法篡改，不能被操控或者预测。

传统的在线竞技平台多数采用伪随机数发生器，仅在过程中伪造看似随机的计算流程，实际上并非真正的随机，甚至有的平台出于各种目的，人为调节概率，损害游戏的公平性；



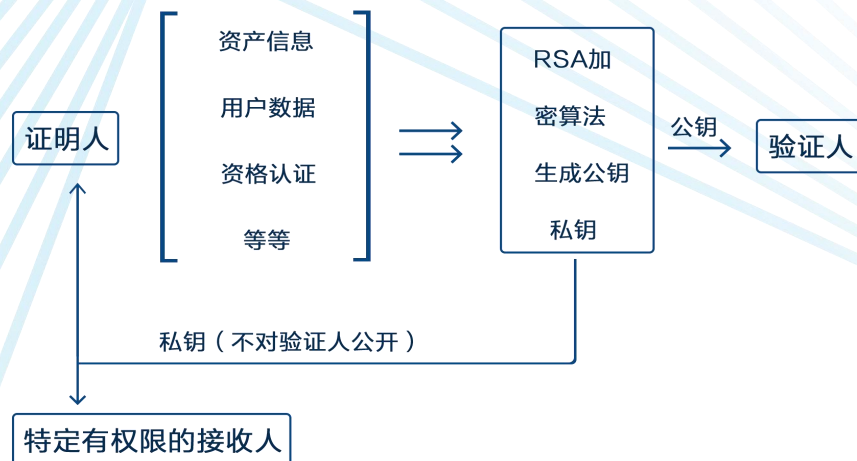
部分平台采用甲骨文提供的第三方随机数生产服务，基于区块链结构和共识机制产生，这种方式受制于区块链 POW 机制的确认速度，且花费高，无法满足发牌的高效性，直接影响游戏体验，如果在堵塞的时候，发一次牌甚至会消耗十几分钟，显然无法满足扑克竞技的需求。



THPC 采用区块链底层技术,通过 DPOS 共识机制来实现随机过程。授权证明( DPOS )是最快,最有效,最分散,最灵活的共识模式,让多个方面共同承担责任,以公平和民主的方式解决共识问题。使得参与游戏的各方互相信任互相验证,获取区块生产者在记录交易的特定时机获取某些信息的哈希值,将这些哈希值将作为“随机数”,于此同时,每个节点针对此随机数生成一个对应的公钥,用于验证随机数的安全性。然后对每一个随机数的生成,通过区块链上的时间戳服务器,签发时间戳证书,消除其被篡改的机会。从而确保随机过程的安全性。基于 DPOS 共识机制, THPC 设计了分布式密码学随机数协议,生成对应牌型结果的哈希,并伴随交叉验证秘密共享与时间戳鉴定,实现随机过程和随机结果的公正性与透明性。

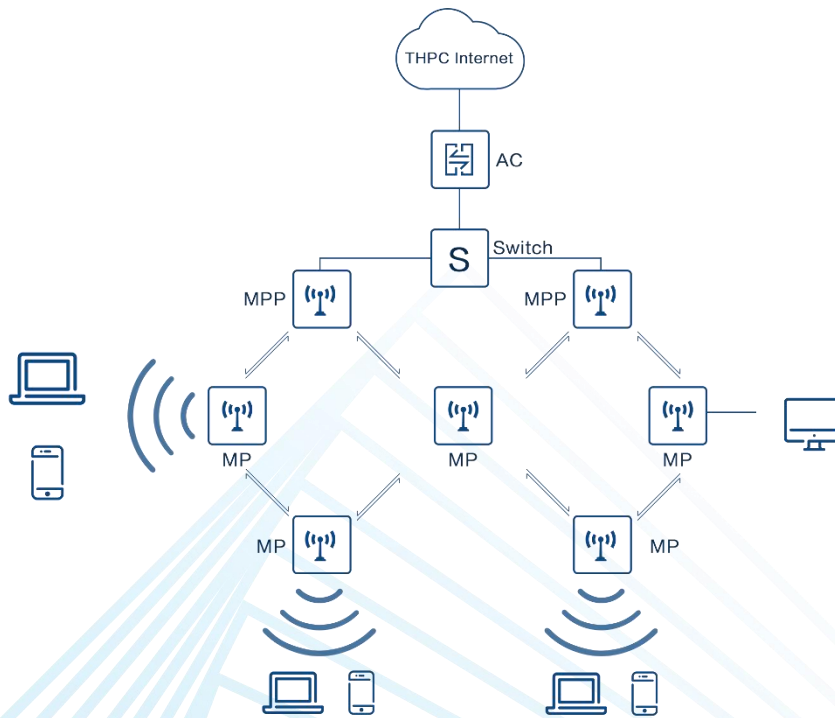
## 5.2 零知识证明与 RSA 加密

THPC 应用“零知识证明”来实现 THPC 参与者对于资产、数据、信息的自我证明,充分保护玩家匿名性和安全性的同时,实现对参与者的自我认证以及资格认证。零知识证明由 Goldwasser 等人在 20 世纪 80 年代初提出的。它指的是证明者在不对验证者提供任何有用的信息的情况下,使验证者相信某个论断是对的。Goldwasser 提出的零知识证明是交互式的,证明者和验证者之间需要进行双向对话,才能使得证明可以实现。



而这种双向对话为保证其安全性,采用 RSA 加密算法对参与者相关数据进行加密。RSA 公钥加密算法是一种非对称加密技术,也就是加密使用的密钥(公钥)和解密用的密钥(私钥)不是同一把。THPC 节点基于参与者数据的真实性产生公钥和私钥,公钥用来与验证人进行交互,私钥则不对验证人公开,只对竞技平台特定的接收人公开。从而既验证了数据的真实性,又充分在区块链上保证了其匿名性与安全性。

### 5.3 主网+子环



以上图为例：

拥有链上资源的各个移动智能设备都将获得主节点(AC)的子环分发,以 Switch 模式触发一个环状态,基于同一个环状态进行相互之间的同步。

移动智能终端可以作为发牌机等各类型物联网设备,基于环状态的同步可以让主节点强制收集各个设备的运行参数。移动智能终端之间的闪电网络相互验证可以保障信息的可靠



性。主节点 ( AC ) 将收集到的各个信息与主网同步，形成数据的一步上链。这样的做法有几个好处：

子环上设备之间的相互通信不再占用链资源，从而使频繁的下注趋近于免费，大幅提高参与度。在保证区块链不可串改的同时大幅提高设备之间的相互通信能耗，使更多的设备能够低成本上链，不一定要作为同步节点存在，大幅降低准入门槛。

## 5.4 广泛的第三方开发 API

良好的开发者社区环境也是 THPC 基金会的关注重点，THPC 基金会将花重金着力打造开放成熟的开发者社区，以德扑币奖励社区开发人员的修订提交，推动 THPC 开发不断优化完善。研发团队将首先完成基于 THPC 的 go 语言 API 研发，逐步实现 C++、Python、java 等多语种 API 开发组建，打造完善的生态开发系统。定期举办 THPC DAPP 开发竞赛，吸引社会力量提高 THPC 整体开发能力，扶持 THPC DAPP 外包开发团队建设，建立 THPC 校园支持计划，提供开发者低于市场价的德州扑克币购买渠道，使 THPC 开发力量渗透到德州扑克产业的各个方面，任何关于德州扑克的信息交换以及价值转换都可以通过 THPC 完成，从而实现可信安全的德州扑克产业链区块链平台的愿景。

## 6.德州扑克生态圈的构建

德州扑克市场范围广、分支多、包含多个不同板块。小到线上线下娱乐、增值服务、实体扑克牌道具制作等，大到国际赛事主办、技能培训、媒体、高端娱乐商务旅行等都有深刻



的结合点。THPC 生态链构建的宗旨是，立足弱中心化，致力于通过区块链技术服务德州扑克行业上下游每一个板块，解决行业痛点与隐患，推动整个行业朝着健康、繁荣的方向发展，共建和谐生态圈。

## 6.1 落地 DAPP—在线竞技平台

THPC 基于区块链底层技术，以移动智能设备终端为载体，搭建分布式、弱中心化的在线竞技平台。

在传统平台的基础上，帮助其实现 DAPP 功能的落地和创新。和传统在线德州扑克竞技平台相比，THPC 在线竞技平台具有如下特点：

**非仅仅单一平台，多平台在链上进行交互。**由分布的众多平台构成联盟，比赛组织、奖金支付、用户数据等都上链，在 THPC 上可以实现用户、奖池、信息的完全共享；同时每个分布式竞技平台节点上，所有资产信息、牌局信息、牌谱记录、输赢成绩都会上传到 THPC 的各个节点中，不可篡改，保证游戏的公正性。

**可信赖的快捷支付功能。**充分发挥 EOS 底层技术的优势，如智能合约交易迅速、吞吐量、延迟小，且转账免费的特点，将使得上下分方式、比赛 BUY IN 方式更加高效，减少的服务费带来的摩擦成本，减少因世界地域法律法规差异、汇率差异造成的跨国转账障碍。且发挥区块链匿名性的特点，在保障资金安全的前提下，充分保护用户的个人信息安全。

**加密钱包功能。**平台为用户生成公钥和私钥，对应用户单一的加密钱包，可以实现 token 储存、转账等功能，且公钥用于互相浏览，保证钱包透明性；私钥用于钱包的解锁功能，使用户资产方便快捷且安全。

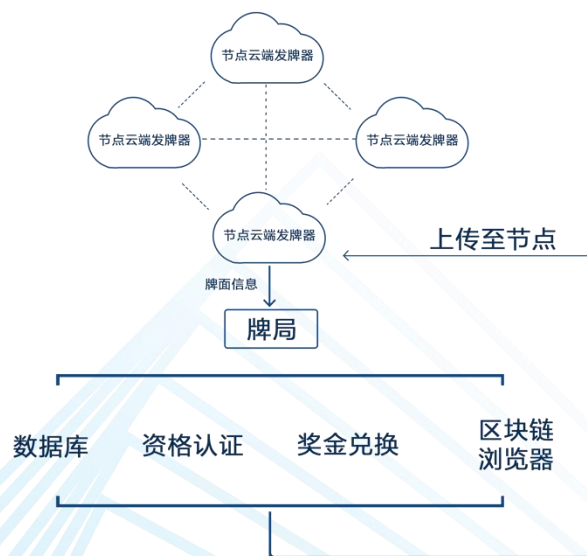


## 6.2 线下分布式赛事系统

THPC 的宗旨，是搭建德州扑克生态圈，线上竞技平台与线下分布式赛事系统相结合。

THPC 赛事系统针对传统德州扑克比赛的痛点和不足，充分实现其绝对的公开、公正、透明性，打造 THPC 品牌赛事，完成比赛相关社群的建设。

**THPC 云端发牌器的应用。**防止线下比赛发牌存在暗箱操作的情况，THPC 依托区块链技术和随机数透明性，应用云端发牌器，使得每副牌的实体发牌过程和云端随机过程都有据可查，细节都充分记录并通过 THPC 各个节点的验证来自动认证。增强赛事的公平性与公信力。



**牌局大数据上传与存储。**同线上竞技平台一样，线下比赛每一手牌谱、每个用户的每一次比赛过程，都会及时上传到 THPC 各个节点，通过 THPC 区块链浏览器可以对其进行查阅，赛事内容完全透明可查。

**成绩与资格认证体系的构建。**比赛成绩、所获奖项一方面永久储存在各个节点之中，永不磨灭，实现成绩的自我认证体系；另一方面将依托链上的算法实现对不同级别赛事、不同



奖项进行评级与聚类，以大数据评估参赛选手的实力，实现不可篡改的资格认定。

## 6.3 培训与认证体系

THPC 生态圈贯穿德州扑克市场的各个环节，不仅仅包括竞技部分，更包括与竞技、比赛相关的周边产业。随着比赛的日益激烈与体系的不断完善，德州扑克选手的培训与认证蓬勃发展，但是培训机构的资质、学历经历、师承关系都无法充分认证。

THPC 根据链上大数据的收集，对选手、导师的战绩、风格等进行归纳、评级、审核，据此对选手、导师及其师承关系进行资格认证并记录于节点之上。

## 6.4 弱中心化的媒体平台

线上竞技与线下赛事新闻受众广泛，依托 THPC 强大的社会运营，将聚集巨大流量，且用户粘性极高。针对传统德州扑克媒体存在的问题，THPC 弱中心化媒体平台提出定向广播与自媒体版权确权概念，在吸引流量的同时，保障媒体的质量，监督媒体规范性。

**自媒体用户身份认证。**建立健全德州扑克自媒体人的准入机制，对其身份进行认证，以此来保障德州扑克新闻的真实性，同时对原创用户版权带来保护。

**定向广播，共享流量。**利用智能合约技术，在区块链上对特定的受众展开身份识别，对其进行定向广播，提高信息的效率；链上不同赛事，不同平台间信息互通，流量共享，每个平台、每个自媒体人都是一个区块链媒体节点，认证的节点间，流量可以互通。

**发展周边经济。**德州扑克的兴起将产生一系列 IP、明星效应、网红以及周边的服务产业，结合包括粉丝经济、广告赞助、娱乐文化等商业模式，充分发掘其价值，充实 THPC



生态，丰富 THPC 的应用场景。

## 6.5 用户信息数据库

通过 THPC 强大的用户资源，通过来自线上竞技平台和线下赛事的广泛数据，例如用户翻牌前加注率、all in 胜率、入池率等信息，进行大数据挖掘、储存、分析，一方面不断完善 THPC 产业链，一方面将数据分析挖掘成果的商业价值充分变现，服务整个行业。

## 7. THPC 经济模型

### 7.1 THPC Token ( 德扑币 )

为了方便地支持链上支付，THPC 基金会提出基于 THPC 的德扑币。THPC Token 是 THPC 的唯一支付介质，德扑币基于 THPC 就类似于以太币基于以太坊，作为同步 THPC 的节点奖励，以维持 THPC 共识区块的逐步增加，而且未来越来越多的德州扑克行业相关产业会倾向于以德扑币来支付。

### 7.2 广泛的应用场景

德扑币应用于最先落地的 THPC 在线竞技平台，可以即时进行资金的支付，因为举办一场比赛需要在 THPC 上建立一个智能合约，德扑币也被用来支付智能合约创建费。官方首先落地的弱中心化的竞技平台，将通过收取用户使用佣金或者对赢家收取一定比例的返利来支付场内智能合约的创建，维持平台的长久运营。对于其他竞技平台，可以采由取玩家支付德扑币等多种方式创建更多的智能合约。德扑币使得竞技数据能够充满 THPC，来推进



THPC 获得更多认可。

德扑币也是从业者自证的支付途径，比如一位德扑教练，如果需要采用零知识证明来证明自己的德州扑克水平，可以支付少量的德扑币来让节点认可，并提供给学员自证令牌，从而达到自证目的。又比如一些有参赛门槛的竞赛，竞技选手需要付出一定的德扑币来证明自己已经获得某项“成就”，有参赛资格。

德扑币还是周边产业参与德扑的必备资产。周边产业想要能获得更多的信息，将需要向链上参与者申请权限。举个例子，知名评论人员撰写了一篇针对某场 WSOP 的深度分析，并将相关信息登记在 THPC 上以证明评论文章是原创，另一家德扑网站想转载这边评论文章，则必须在 THPC 上建立授权信息，并支付给作者一定的德扑币来获得转载授权。又比如，一家赛事信息媒体想要实时转播一场线上比赛，由于智能合约提供观察者角色，则赛事举办者可以要求直播媒体支付德扑币从而获得观察权。以上所列场景，都由 THPC 来自动收取和支付，而支付则完全是德扑币的转移。

德扑币更能服务于越来越多的应用场景。比如基于 THPC 赛事的预测平台要获取以往赛事详细信息，需要支付德扑币；又比如选手或比赛类评分网站，需要从 THPC 上获取信息，也需要支付德扑币。相信不久的将来，越来越多德扑相关的行业将以德扑币来支付，甚至日常的资金结算都会在 THPC 上以德扑币来实现。

## 7.3 token 分配方案

基金会设定德扑币发行总量 100 亿，分配方案：公开募集 40%、基金会预留 25%、创始团队及核心开发人员 15%、生态建设及引导 20%。

公开募集 40%：开发团队在向所属国报备后面向全球 coin 社区、生态投资人、建设合伙人公开募集，依据募资阶段设定最长一年的锁定期。



基金会预留 25%：基金会用于在全球范围内进行 Token 的生态体系健全及维护项目合理性发展。

团队 15%：创始团队和开发团队将在发展过程中，从项目组织架构，技术研发，生态运营等方面持续投入人力、物力资源。在 Token 分配机制中，预留 15%作为团队激励，该部分均为锁仓状态，在首次销售完成后释放 5%，在之后 3 年根据基金会统筹计划逐步发放激励给创始和研发团队。

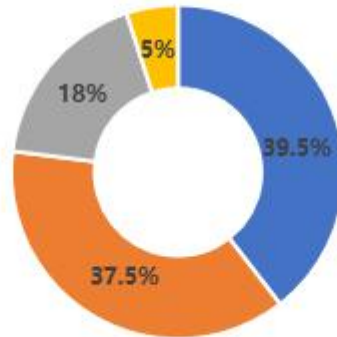
生态引导及建设 20%：用于项目在阶段性进程中的生态建设，对象为对生态建设做出突出贡献的参与者及该阶段生态建设需求。



全球公开募集按地区占比，根据全球通用 Token 发行注册法规定各个国家当地政策条件不同 TOKEN 注册发售白名单规则不同包括但不限于白名单用户注册，具体销售占比如下：

## 公开募集地区分布

■ 欧洲 ■ 亚洲 ■ 北美洲 ■ 大洋洲



THPC 募集硬顶 15000ETH，软顶 10000ETH，全过程分两阶段运行：

私募一期：1 ETH = 126000THPC 私募二期：1 ETH = 105000THPC

## 8.THPC 基金会



THPC 总部设在英属维京群岛，向全球德州扑克室、赛事、媒体、培训、用户等个人及团队提供完整的技术解决方案，优化整合行业资源。由 THPC 国际基金会运营管理。

## 8.1 团队简介

### 发起团队



**Loic le Bellec** , THPC 项目 CEO(法国) , 毕业于巴黎高等商学院(HEC Paris) , 博彩行业资深投资人 , 运营巴黎 ACF 俱乐部;扑克赛事资深策划 , 参与组织策划多个品牌赛事;知名扑克选手 , 2014 年 Barriere Poker Tour 主赛事亚军。



**Cesar Augusto Bonilla** , THPC 项目 CTO(英国) , 毕业于伦敦大学皇家霍洛威学院 (RoyalHolloway,University of London) , 信息安全研究生 , 现为高级网络安全工程师。



**王梓濤** ,THPC 项目联合创始人(英国) 英文名 Phillip Wong , 太平洋国际财务、德纳管理顾问 , the Global Chain 集团合伙人。曾担任美国上市十大食品公司 The Pillsbury 集团、澳大利亚上市的大土木工程及矿业公司礼顿建筑 WOFE 的 CFO、太平洋网络(PACT) 的 CFO、 A 香港 0343.HK 集团的总经理。



**金弘坤**，THPC 项目联合发起人(韩国首尔)，英文名 KIM HONG KON，THPC 韩国区 COO,韩国首尔人，毕业于南京大学汉语言专业。曾担任韩中伦理协会、韩国江东区交流团特邀翻译，永乐控股有限公司、HK COMPANY 等公司高管，与韩国私募公司及数字货币营销公司合作投资区块链项目，并担任东南亚未来投资有限公司(新加坡)韩国负责人。

### 顾问团队



**文优成**，THPC 项目顾问(韩国)，英文名 MOON WOO SUNG，2011年毕业于中国人民大学并获得国际关系学士学位，2016年创立“Tong Global”株式会社，2017年负责“BLADE”和“Dabangh-omme”的基金投资与市场营销工作，2018年担任 SEA FUTURE 投资管理有限公司合伙人。



**Christphone le Bellec**，THPC 项目顾问(法国)，世界著名德扑选手，GPI 上榜牌手，“Barriere Poker Tour Toulouse” 总冠军，2014年“Marrakech Poker Open” 季军，2013年 Marrakech Poker Open 亚军。





**Morgan Da Rocha** , THPC 项目顾问(法籍葡萄牙人) , 知名德扑牌手 “ Le Monster stack de Winamax” (3000 人报名的赛事)亚军 , “Storm de poker stars”赛事六强。



**石骏冈**,THPC 项目顾问 ( 美国 ) , 是 “币成 (CoinSuper) 交易所”执行董事 , 全球 20 大数字货币交易所(按日交易量计算)。毕业于加州大学伯克利分校 ( 2004 年 ) 。前股票经纪人 ( 摩根斯坦利 ) , 职业扑克选手 , 最引人注目的是在 2011 年世界扑克大赛 (WSOP)主要活动中获得第 18 名 ( 累计奖金 37 万 8 千美元 ) , 也是前超新星精英 ( 扑克之星 ) , 并且每个星期天都推出 “百万星期天”节目 ( 奖金高达 81000 美元 )

### 特别顾问



**唐仪(Tony Tong)** , THPC 特邀顾问 ( 香港 ) , 是香港区块链协会 , 超级天使团 , 澳门博彩资讯协会的联合创始人 , 现任德纳律师事务所顾问 , 德纳有超于 300 位律师 , 并在深圳 , 珠海 , 广州 , 成都 , 湖南 , 湖北都设有办事处。他是太平洋财务投资有限公司主席。



## 8.2 投资机构

# GENESIS

创 世 资 本

**创世资本**是由朱怀阳、孙泽宇创立的专注于区块链行业的专业投行和风险投资机构，也是中国最早布局投行业务和投后业务的数字货币基金。创世资本致力于挖掘最优质的区块链项目，为市场上的潜力项目和基金被投企业提供包括项目路径规划、融资对接、社区建立和运营、品牌营销在内的专业化服务。

# CHAINUP

— 链上资本 —

**链上资本**，专注区块链经济领域的项目投融资、孵化、研究。合作全球知名交易所、媒体、社区，坚持价值投资原则，深度辅导。在全球范围内推广有影响力的区块链项目落地。



“Tong Global” 是韩国最好的风投公司，作为一级创业型投资公司，专注投资市场，擅长投资行业、合资企业以及具有较高未来价值的创业公司。为保护和协助个人投资者形成了多元化的投资组合，布局有前景的公司并向投资者提供必要信息。拥有专业的市场营销专家和顾问，为创业公司提供市场营销和公关咨询服务。

### 8.3 合作机构



**somuchpoker.com** 是一个新闻网站，主要专注于生活在亚太地区的去壳社区。Somuchpoker 的主要目标是提供世界各地最新的扑克新闻和信息，更关注亚洲市场上发生的事件。Somuchpoker 目前是亚洲扑克信息的主要来源。



**香港卫视经济新闻网区块链频道**作为行业领先的新闻资讯平台，一直致力于为用户提供最权威、专业、值得信赖的区块链新闻资讯和深度报道。在持续追踪区块链新进展，揭开区块链神秘面纱，全方位报道区块链相关内容的时候，也对眼下虚拟货币和区块链行业的乱象保持谨慎，通过客观、优质报道净化区块链市场环境，促使区块链真正落地、赋能产业。

## 9.项目发展规划

### 技术开发层面

作为全球首个区块链底层技术架构的弱中心化德州扑克生态圈，THPC 的技术开发将由应用开发、中间件开发、基础链开发三个部分组成。

#### 1.应用与区块链技术开发：

2018Q2 基于以太坊的 ERC20 代币发行

2018Q3 基于以太坊的 DApps 上线测试

2018Q4 基于 THPC 基础链的 DApps 正式运营，THPC 品牌赛事联盟成立，开放成员合作

2019/5 矩阵中所有预置 DApps 上线，业务合作伙伴的 DApps 大量上线，线下品牌赛事



正式运营

## 2.中间件开发：

2018Q2 跨链透明访问中间层，实现对以太坊、THPC 测试链的支持

2018Q4 合约分层；实现链外加密小程序体系；上线加密小程序市场

2019/5 智能合约的可视化开发，即免写代码开发区块链智能合约；实现中间件对主要基础链的支持；THPC 品牌赛事规模化发展，所有线下赛事与区块链应用相结合，覆盖全球多个城市节点

## 3.基础链开发：

2018Q3 发布 THPC 测试链，支持 sBFT 共识机制，性能达到 500 tps

2018Q4 发布正式链，支持合约分层，链外加密小程序集成，支持更多共识机制；性能达到 2000 tps

2019/5 THPC2.0 基础链发布

**2018 年 5 月中旬 THPC.TOP 已正式开始基于区块链技术的生态网络研发。线下品牌赛事规模化运作。**

## 市场运营层面

2018 年 5 月，THPC.TOP 项目目完成前期市场调研，并与多家线上德扑平台及媒体达成战略合作协议，与多家交易平台达成初步合作意向



2018 年 6 月，项目完成天使轮融资，THPC 项目发布会正式举行，产品解决方案对全球发布

2018 年 7 月，上线 4 至 5 家交易平台，最小化可行产品优先落地

## 10.免责声明

本声明不涉及与证券招标以及承担 THPC 经营性的相关风险，不涉及任何在司法管制内的受管制产品，本文件是项目阐述的概念性文件。白皮书并非出售或者征集招标与 THPC 产品及其相关公司的股份、证券或其他受管制产品。根据本文件不能作为招股说明书或其他任何形式的标准化合约文件，也并不是构成任何司法管辖区内的证券或其他任何受管制产品的劝告或征集的投资建议。本文件不能成为任何销售、订阅或邀请其他人去购买和订阅任何证券，以及基于此基础上形式的联系、合约或承诺。本白皮书并没有经过任何国家或地区的司法监管机构审查。不作为参与投资的建议：在本文件中所呈现的任何信息或者分析，都不构成任何参与代币投资决定的建议，并且不会做出任何具有倾向性的具体推荐。您必须听取一切有必要的专业建议，比如税务和会计梳理相关事务。

不能构成任何声明和保证：本文件用于说明我们所提出的 THPC，但 THPC 基金会明确表示：

- 1) 对于本文件中描述的任何内容的准确性或完整性，或者以其他方式发布的、与项目相关的内容，不给予任何声明和保证；
- 2) 在没有前提条件的情况下，不能对任何具有前瞻性、概念性陈述的成就或合理性内容给予任何声明和保证；



- 3) 本文件中的任何内容，不作为任何对未来的承诺或陈述的依据；
- 4) 不承担任何因白皮书的相关人员或其他方面造成的任何损失；
- 5) 在无法免除的法律责任范围内，仅限于所适用法律所允许的最大限度。不是任何人都可以参与项目：THPC 建设并不是任何人都可以参与，参与者可能需要完成一系列的步骤，其中包括提供表明身份的信息和文件。非授权公司与该项目无关：除了 THPC 基金会，使用其他任何公司或者机构的名称商标，并不说明任何一方与之有关联或认可，仅供说明相关内容之用；
- 6) 依照部分国家和地区的监管政策，THPC 公募与私募阶段均需要严格的 KYC 机制，不针对包括中国、美国、新加坡等国家和地区的投资人开展相关活动。

**与德扑币相关的注意事项：**

德扑币是 THPC 上的虚拟密码学代币。

德扑币不是投资品：没有任何人能够保证,也没有任何理由相信，你所持有的德扑币将会一定升值，甚至有可能存在贬值的风险。

德扑币不是所有权证明或具有控制权：持有德扑币并不是授予持有者所有权以及 THPC 相关系统的股权，也并不是授予其直接控制或者替 THPC 相关系统做任何决策的权利。