



SAKURA BLOOM (SKB) white paper << service >>

SAKURA BLOOM Coin (SKB coin)是在 Ethereum Block Chain Platform ERC20 令牌上可使用，针对利用「积分卡」「优惠券」「商品卷」等消费者(国内外的日本人，外国人，所有消费者)的一种服务，也是 SKB 货币是一种「虚拟货币」。

SKB 货币是按照使用者的“目的”和“性质”，可以在多方面多利用。这样可以创出“利用价值”，也可以提高 SKB 本身的“价值”。如果“价值”上升,就可以提供更多的服务，SKB 拥有这样的性质。

SKB 货币的发送·收取·管理可在钱包(Ethereum Token Wallet)里操作，Exchange(交换·交易)是在 SKB 货币业务的交易所操作。

SKB 的服务(现有的服务，比现在更好的，可实现不可能的事情的服务)让用户可以多目的，或者按照目的可以在网络上，或实际的范围中扩展“实现”的话，可以连接到有「价值」的服务。这是我么称为「SKB 计划」的一个计划，也是提供给一起创出市场客户们的一个服务。

▶ 1>> 动机

近年来，称为“虚拟货币”的这种货币在集中化的风险连接市场上，随着加密资产的引进跟大量的成长，加密令牌之间的兑换和交易的需求也在不断增加。并且现在还生产出“价值”持续增长中。

在这种情况下我们思想了，在世界上很多人使用的“积分卡”，“折扣券”，“商品券”等服务能不能利用区块链上的高安全内管理呢？可以通过互联网进行正当的“价值”交易呢？

这样可以利用区块链(Blockchain)技术(分散型账单技术),或分散型网络的区块链上统一安全管理“积分卡”，“折扣券”，“商品券”，并且可以进行正当的“价值”和“价格”的交易。一块链条上一元化管理,拥有了“点”“打折券”“商品券”是安全的且正当的“价格”“价值”上进行交易(买卖)样。(在 Ethereum 上统一管理的同事可以进行安全的交易。)

更多的人拥有,然后按照目的去使用,交易(买卖)的话，就发生流通,如果在适当的“价值”进行收取，消费，交易(买卖)的话，“虚拟货币”的概念会被现实化，可以对更多的人提供。

我们称为的“SKB 计划”会通过分阶段的计划来实行实现项目。

- ①在各种各样的活动和大会上作为礼物发出 SKB 货币，让很多人持有货币。
- ②在多数的店铺上，代替“积分卡”（独自分数·流通分数），“折扣券”，“商品券”发出 SKB 货币。
- ③可以在各种各样的活动场所和店铺上使用 SKB 货币购买商品而结账。

这些货币的想法是，与“积分点数”，“折扣券”，“商品券”，“电子通币”相同，有“直接的货币价值”

跟没有“价值”的，所以对于用户的理解是很不透明的。

可是，

④可以通过交易所(市场)进行交易

这样可以附加法定通币的价值(“直接是虚拟货币的价值”)，利用者可以理解到对服务的“价值”。

而且，能够理解“虚拟货币价值”的话，我们的服务可以从“附加价值”转变为“价值”，就可以提供更好的服务。

⑤店铺等可以把现有的“积分点数”，“折扣券”，“商品券”作为 SKB 货币赠送给消费者

但是如果没有流通，只能是投机的虚拟货币…。所以需要更多人的持有，并且开发可以利用的场所，通过交易所来获取正确的“价值”，以适当的“价格”来交易(买卖)，也在高度的安全下进行管理。

另外，把“积分点数”，“折扣券”，“商品券”换掉虚拟货币的话，外国人也不管是国内外都可以轻易拥有。如果外国人旅行来到日本也同样可以享受同样的服务。或者，从旅游回国之后也可以在祖国使用，也可以兑换成法定通币，可以在网络上使用等，持有的 SKB 货币是可以不停的流通，可以说是提供跨国的服务的。这是高档的“有价值服务”，也是有固定的发行数量而成立的机构。

▶ 2 >>摘要

SKB 货币的项目小组提供“美术设计，设计，构建”，因此这是具有高流动性的数码资产及加密数码货币的即时交易和货币兑换的属性操作，实现不需要信赖性而分散化的高流动性的即时交易系统。

除了行使交易所功能之外，还提供各种各样的 API，提供各种暗号化的服务。

<< 本项目组的结构>>

SKB 办公局(业务公司)

SKB 管理局(管理公司)

SKB 推广(广告代理店)

SKB 法务(公司法人/律师事务所)

SKB 企划(广告代理店)

SKB 基金(金融商品交易所(第二种金融商品交易业·投资运营业·投资咨询业·代理业))

组成为以上 6 部门 7 家公司(包含律师事务所)。(一部分包含业务委托的合作公司)

* 不包含 SKB 货币的系统开发部门。

▶ 3 >> 令牌介绍

SKB 的总量是有 60 亿，保存在区块链中，以记帐的小数单位是 8 位数，最小记帐单位为「0.00000001 SKB」。

总发行数量 : 6,000,000,000 SKB

最小记账单位 : 0.00000001 SKB

SKB 令牌的分配 : 总数量分配为 4 分制, 可以在这里 <https://ethplorer.io>

确认被分散化的 SKB 货币的令牌状况。

◆分配 1 : 4,200,000,000 SKB

70%是与公开的“积分点数”,“折扣券”,“商品券”等相同的方法在市场流通的。

解释:这是对许多用户来说可以得到许多服务的分配,数量由用户(包括直接购买者)在一定程度上拥有令牌而分散所有权。另外,根据利用者的流通量决定“创造价值”。

◆分配 2 : 300,000,000 SKB

5%被分配到用户成长余地。

解释:促进 SKB 网络的发展必要的部分。

◆分配 3 : 600,000,000 SKB

10%是公司的一般支出。

解释:比如工程师的工资可以由 SKB 来支付。

或者,也有把这些令牌的一部分换成法定货币来充当支出的情况。

◆分配 4 : 900,000,000 SKB

15%会分配到这个项目的计划组和相关人员。(包括给团体法人等的捐款)

解释:针对为了这计划的实现而努力,贡献人们以及公司,或从开始建立计划时一直支援的支援者给予的奖励。不可缺的就是重要人物跟公司、律师、会计师等组成的团队的持续的贡献。

▶ 4>> 价值的创作以及风险管理

在 1 SKB = 100 日元相等的情况下,可以享受作为相当于 100 日元的国内法定金钱价值的物品购买和折扣。但是在加盟店铺和活动现场等,受取方(商品销售公司等)的判断,可以决定相当金额的 SKB “价值”。解释:因 SKB 货币可以在市场上,跟国内法定通币,国外法定通货,比特币兑换,所以货币的价格会每天变动。有时也有大幅上涨,下跌变动,SKB 本身的“价值”及“价格”是没有保证的。这样的情况下如果 SKB 的价值下跌的话,这对于 SKB 货币的“法定货币价值”是归在接收方面的问题的。比如 1SKB=100 日元相当的价值得到的 SKB 货币,跟国内法定货币兑换时变成 1 SKB=50 日元相当的价值的可能性也会有意思。(交易是都在交易所进行,根据交易数量上决定“价值”,所以这就是所谓的“平等风险”。)

可是反过来说,1SKB=100 日元相当的价值得到的 SKB 货币,跟国内法定货币兑换时变成 1 SKB=150 日元相当的价值也会发生的,所以兑换成国内法定货币也有增加利益的情况。因此 SKB 货币通过店铺购买商品结账时考虑到价格变动带来的风险,在交易所 1SKB =100 日元相当金额也想到这种“可能会下降…”的风险,1SKB=70 日元相当的价格来设定提供购买商品的结账等服务。

在交易所比如 1SKB=100 日元的价值也花 80SKB(相当于 800 日元)就可以购买 1000 日元的商品的,八折折扣服务加上,「积分打折」等服务也可以附加提高客户服务的。

通过以上的服务，从使用者跟提供者个别的利用方式跟提供方式开始的“服务内容”可以产生出“价值”，这样能在交易所进行正当的交易(买卖)，结果才有“价格”的稳定和对于所有持有者的流通，服务，交易(买卖)的结果,产出“高价值”“高价格”的不会偏向可实行分散化的服务。

▶ 5>> 持有

SKB を保有するには 3 つの方法にて保有できます。(譲渡等直接的相对取引は除く)

持有 SKB 有三种方法可以持有。(除外转让等直接相对交易)

- ① 可以作为参加活动的积分服务(包括 SKB 悬赏)
- ② 可以作为在店铺等结账时的付与积分服务
- ③ 可以通过 SKB 指定交易所，通过规定程序(购买)可以持有

▶ 6>> 悬念

通过一个区域或一个组群等拥有更多的虚拟货币，可以对市场进行价格操作。比如像股票市场一样。可是 SKB 计划是通过许多的活动让人们持有货币的形式的流通为主的虚拟货币。比如，在一个活动现场发出的货币数量大概有 100SKB~3,000SKB 左右，可以发出几千人以上的。或者，在公开颁奖仪式上发出给获奖的所有人。(比如 1 万人分配 1,000 万 SKB 的话，一个人大概是 1,000SKB) 因为这样，一个人或一个区域，一个组群拥有更多的 SKB 货币是可以变成困难的事情。

这样就可以；

- ① 不能像投机货币那样做价格操作。
- ② 在会场等活动现场或店铺等的商品结账时，获得的 SKB 货币一样可以在交易所交易。
- ③ 参加活动，参加拍卖等的条件下所需的 SKB 货币只能购买需要的数量，但更多的购买就变成不只是单纯的投机目的。

▶ 7>> 未来性

SKB 货币是在 ERC20 的块链条上，被加密的数值的减法和加法运算后，通过多数小范围的采取者被承认并执行。但是这运作有时候会在短时间内进行，有时也会需要长时间的。我们之前利用比特币在店铺结账时，发生了采取的时间，最后花了 30 分钟才能完成支付。所以 SKB 货币的新服务是通过利用信用卡公司在海外的便利店等销售的销售预付费形式的借记卡(充值方式)的服务，把 SKB 货币充值到借记卡里面就可以在店铺使用。

- ① 通过二维码在块链上汇款并结账

在活动会场等排队时，利用排队的时间给店铺(公司)的货币地址直接汇款，然后在柜台前只收取商品，可以

缩短时间。

② SKB 借信卡结账

在店铺等，充值 SKB 货币的借信卡，可以跟信用卡一样方便结账的。

这样，SKB 货币可以不用花人工人员，时间，就可以增加加盟 SKB 的店铺。虽然是间接的方法，可是可以使用 SKB 货币的店铺可以在世界各国扩大。

另外，游乐设施等不能使用借记卡的店铺，可以准备店铺专用的预付卡，通过 SKB 购买这个店铺发行的预付卡就可以一样享受利用预付卡的购物。

▶ 8>> 迎进访日旅游者

由于 SKB 货币和其他虚拟货币一样可被交易（买卖）因此外国人可持有。

持有借记卡或 SKB 货币的访日观光客人可享受更多更好的服务。

例如：弹子机是日本娱乐文化的一种，像动漫文化一样，对于外国人来说是会感到很有趣味的文化。

为参考所见以下例子。

① 董事会等免费提供可以在互网站上的各种游乐功能。

② 外国的人们可以在自己的国家边玩，边体验弹子机游戏台的乐趣和规则。（免费/没有现金兑换）

③ 通过旅行等来日本的时候，可以体验到在网络上玩过好玩的弹子机游戏台。

④

*到现在为止，只能用日元才可以玩的(一般都不会为了弹子游戏从本国拿出法定货币，再去兑换日元的)弹子机游戏台可以用 SKB 货币购买弹子店专用的预付卡，并可以享受实际的游戏。

*根据，东京奥运会的举办现在年年增加访日的旅游者。现在的旅游者的观光路线也越来越多样，不只是东京都内也会到日本的各地享受体验日本文化以及电器，化妆品等的大量的采购。在日本的花费也不少的。可是在这些旅游预算里面没有日本的文化之一的体验弹子游戏的费用。可是，如果可以体验拥有日本的高技术，高创作力，高企划力的弹子游戏的话，可能日本的从海外观光客的收益还会上升的。

ずです。

可是，访日的旅游者真会去玩弹子游戏吗？对于这个问题，日本动漫迷们大多数是外国人，比如漫画展，Cosplay 等活动，在各国举办有万人以上的参加者，接触日本动漫的文化。已有的弹子机游戏台里面也有很多动漫为主题的游戏台，这样对于外国人的吸引力也会有一定的需求。另外，我认为对于外国人来说，游戏动作的华丽动作也对外国人来说是很有高评价的。想体验的外国人可以通过网络提前尝试一下弹子游戏的乐趣，创作技术的。然后利用不管在哪里都可以持有的 SKB 货币，可以学习游戏规则，或购买真正的弹子机游戏台的预售卡，这样也可以帮助增加外国人访日旅游目的。

虽然访日游客每一个人的单价不大，可是从访日游客的人数来计算的话，这也是一种可以产生出巨大经济效益的市场之一。

▶ 9>> SKB 货币的采取

在 Ethereum Block Chain Platform ERC20 令牌发行的「虚拟货币」SKB 不存在采取中的报酬。如需要在采取中获得 SKB 货币，请参加活动或在加盟店铺上可以作为礼物获得的。

▶ 10>> 发行者的想法

现在，被称为虚拟货币的硬币，出于各种各样的目的及用途而被发行和交易。然而，这是一个由于过激地宣传或错误的信息传播而导致的对此硬币的【价值】无法准确地判断的时代。

还有许多是让人们利用 ICO 的机制来达到集资的目的。因此，对持有者来说，除了投机以外这是一枚毫无意义的硬币。

我认为虚拟货币应该基于这样一个事实，对于新发行的虚拟货币的例如性质，目的，方便性，安全性等，即“某物”可以被创造和期望。

有些发行虚拟货币的营业单位可能会说一些，“新发行的货币会有这样的好处，所以有保全，拥有是安全”这样的话题，利用这样的方式在 ICO 收集资金的虚拟货币的营业单位也存在的。可是，发行虚拟货币必须是得拥有根据发行目的和流通的便利性，才可以得到用户对于虚拟货币的「利用价值」，因为这样才能提高「价值」和「价格」。

只看技术、便利性、影响力等，各个的看法来确认，判断的价值是否需要担保和保护呢？那种硬币的性质如果有需求，就会有高的价值，否则只值低的价值。对货币的性质有需要就会有高价值，没有需要就只有低价值很简单的事情。因为发行单位开发，计划，营业结果等作为企业的成果都是用户因该来判断的事情。

因为这样，作为令牌发行硬币的我们得常常思考，追求便利性，应该多以各种各样的形式来让人们使用发出的硬币。

当然 SKB 货币也作为“虚拟货币”的名义需要向社会推广，推广的广告费或参与各种活动的赞助费，还有运营活动的经费等费用，需要很多经费的。所以我们从经也考虑过为了补充这些费用利用 ICO 的。

可是这样的话，在上述讲的一样就会变成为了只考虑生产流通，对用户就没有持有的价值了。所以我们决定不利用 ICO，采用可以计算的交易所上市交易(买卖)的方式。如果用户判断出该项目的方案是好的，那么“流通”和“价值”必然就会得到。根据用户的想法，协助，目的“价值”就会提高，“价格”也一样一起在交易所显示的。

我认为，SKB 货币拥有的「虚拟货币」的想法会有需求，所以发行了 SKB 货币。如果多数人想持有 SKB 货币的话，SKB 货币就可以是有「价值」的可以维持「价格」能长存在的货币的。希望大家可以认为 SKB 是“必要”的虚拟货币，将我们会继续追求虚拟货币的意义。

Thank' s Enjoy!

From tetsu