



HYPER PLAY 游戏生态平台白皮书

项目背景.....	3
HPS 平台简介	3
平台宗旨.....	4
平台优势.....	5
团队介绍.....	6
一 什么是区块链技术？	7
1.1 区块链技术介绍.....	7
1.2 区块链的两个特点.....	8
1.3 区块链技术应用前景.....	9
二 区块链游戏平台	9
2.1 打破传统游戏公证体系的不平衡.....	9
2.2 游戏开发商：中心化的游戏算法 明显弊端	10
2.3 区块链技术推动去中心化交易.....	10
2.4 玩家资金信息安全保障.....	10
三 HyperPlay 创新架构	11
3.1 HyperPlay 游戏生态平台.....	12
3.2 HMAC512 算法机制.....	12
3.3 去中心化的公证体系.....	13

3.4 广泛的兼容能力.....14

3.5 HyperPlay 去中心化应用.....14

四 HyperPlay 价值前景.....14

4.1 HyperPlay 价值.....14

4.2HyperPlay 应用.....15

4.3 去中心化自治.....16

五 代币分配与认购细则.....17

5.1 代币的原生流动性.....17

5.2 代币分配计划.....18

5.3 认购细则.....19

5.4 财务预测.....18

六. HyperPlay 平台附录.....20

6.1 平台现状发展资产..... 20

6.1 发展历程和规划..... 20

项目背景

区块链技术将引领互联网数据存储与交换的巨变，开启信任经济时代。区块链是一串使用密码学方法相关联产生的数据块，每一个数据块中包含了过去十分钟内所有网络交易的信息，用于验证其信息的有效性(防伪)和生成下一个新的数据块。

学术界和工业界普遍认为区块链技术是下一代数字经济的基石，可以极大的推动数据的可信存储、商业协同、数据可信的交换和分享，以及随之诞生的新兴商业模式。各国对区块链资产的态度，从禁止到认可，再到支持立法等动作，都标志着区块链资产将是未来的发展趋势。

传统的游戏平台中，建立游戏机制的技术是具有“中心化”的特点，“游戏公证体系算法”是由中心化设定的，而这种技术的数据库是可被篡改的。这种中心化设定的算法的明显弊端是容易受到人为因素的修改，造成游戏的不公平性大大增加，而区块链的“去中心”特点，为游戏平台建立了一个基于技术的信任体系，不需要第三方的参与，就能够在游戏双方建立信任关系。因此，在区块链游戏平台中，由于平台具有不可篡改性和可追溯性，参与者对于游戏公平机制有绝对信任，保障了游戏机制的正常运行，这也正是现在网络游戏行业创新升级所需要的。

HPS 平台简介.

平台宗旨

HyperPlay，一个致力于利用区块链技术解决网络游戏公平问题的团队，除此之外，HyperPlay 还通过聚合各类不同的加密数字货币，为加密数字货币用户量身定做一个属于自己的综合性游戏平台。

平台优势

HyperPlay 是首家区块链游戏供应商，目前为第一家可以接受多币种游戏的游戏生态平台。持有菲律宾合法牌照：平台持有菲律宾的经营牌照，合法运营。平台配有 7×24 小时专业客服支持：任何时间任何问题，客服都会在第一时间出现在您的面前，力争为大家打造出最优秀的区块链游戏生态平台。



团队介绍



反向验证开发中心：负责反向验证技术开发及管理理工作，包括 DICE 游戏系统的开发、应用于棋牌游戏系统的开发等。

游戏系统开发中心：负责游戏系统开发及管理理工作，包括代码管理、代码开发、代码修改、代码测试等工作。

网络安全中心：负责网站安全，防止黑客攻击，监测系统漏洞。

运营中心：负责 HyperPlay 生态圈建设，项目发展方向，维持团队运转，处理客户需求，塑造、推广 HyperPlay 的品牌形象等。

法务及风控部：负责境内外用户的注册登记、审核各类协议，对法律事务给出专业意见，开展法律知识的培训，提高各部门人员的法律意识。

行政事务类工作：负责整个项目的人员招聘、薪酬福利、学习培训等；建立良好的社会公共关系。

一、什么是区块链技术？

1.1 区块链技术介绍

区块链技术是利用块链式数据结构来验证与存储数据、利用分布式节点共识算法来生成和更新数据、利用密码学的方式保证数据传输和访问的安全、利用由自动化脚本代码组成的智能合约来编程和操作数据的一种全新的分布式基础架构与计算范式，各参与主体拥有同样的链条，且无法单方面篡改，任何信息的修改只有经过约定比例的主体同意方可进行，并且只能添加新的信息无法删除或修改旧的信息，从而实现多主体间的信息共享和一致决策，确保各主体身份和主体间交易信息的不可篡改、公开透明。

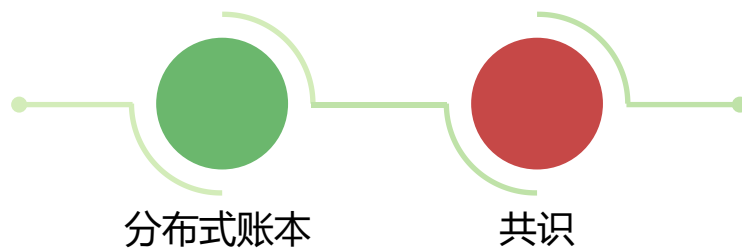
从技术构成的角度来观察区块链有助于我们揭开它的神秘面纱，实事求是地分析区块链，并揭示它的本质特点，理解其价值发挥的内在逻辑。如前所述，区块链并不是一个全新的术，而是结合了多种现有技术进行的组合式创新，是一种新形式的分布式加密存储系统。

区块链的现状



1.2 区块链技术两个特点

区块链技术有两个核心：分布式账本和共识。区块链技术的本质是通过共识机制，让群体(节点)融入到整个网络中去，以所有参与者的力量来记录和保障信息的价值。



分布式账本: 所有网络中的节点都有一本一样的账本。每一次账本上新出一条信息，都要进行验证上一条信息，如果验证通过，则同步到所有的账本上。 -

共识, 大家的信息是保持同步，不存在因为信息权限不对称（包含用户间的不对称和用户与服务提供者之间的不对称）而造成的信息安全问题。

数字加密货币不依靠法定货币机构发行，它依据全世界的计算机运算一组方程式开源代码，通过计算机的显卡、CPU 大量的运算处理产生，并使用密码学的设计来确保货币流通各

各个环节安全性，凭借稳定的系统，创新型的应用广受欢迎，加密数字货币的发展基于区块链的拓展项目，交易场景，监管机构等，安全性得到更好的保障。

1.3 区块链技术应用前景

区块链以互联网技术首次被列入《“十三五”国家信息化规划》，标志着业界对区块链技术的热度达到了一个新的高度，区块链资产价值凸显。我们将用技术的革新重构并发展网络游戏行业，通过建立了一整套科学完善的运营制度，为游戏爱好者提供安全便捷的平台，同时先进的技术搭建了稳定高效的社区及交易系统。

区块链的技术本质是一种去中心化、面向业务、跨主体、健壮与安全的分布式状态机。区块链具有存储数据、共有数据、分布式、防篡改与保护隐私、字化合约 5 项核心特征。基于这些特征，部署跨主体间的区块链联盟链节点和桥接，用区块链技术搭建一张社会化的共享数据存储网络，有机会以客观的技术手段来解决跨主体的信任问题。

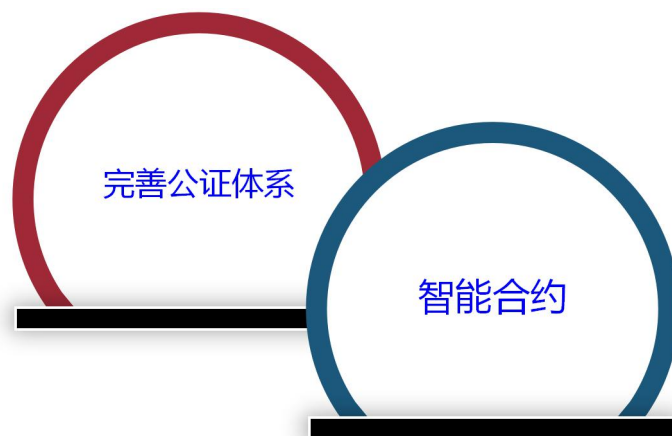
二、区块链游戏平台

2.1 打破传统游戏公证体系的不平衡

游戏之所以能够存在和运行，就是因为它们基于公平的游戏规则而设计。然而，游戏规则的制定更多地取决于游戏开发商。因此，对于游戏玩家而言，最大的问题是游戏公正体系的不平衡。

由于在棋牌、竞技游戏等类型的游戏制定过程中，受到“中心化”技术特点等素的限制，游戏的胜率可以被控制，游戏的公平性会出现争议。而当有争议性的情况出现时，缺乏权威的公证体系，为玩家提供充足的保障。由于公证体系的不平衡，玩家对于游戏的信心容易受到动摇。

区块链的条款以计算机语言而非法律语言记录的“智能合约”，智能合约让我们可以与真实世界的资产进行交互。当一个预先编好的条件被触发时，智能合约执行相应的合同条款。



2.2 游戏开发商：中心化的游戏算法 明显弊端

传统的游戏平台中，建立游戏机制的技术是具有“中心化”的特点，“游戏公证体系算法”是由中心化设定的，而这种技术的数据库是可被篡改的。这种算法的明显弊端是容易受到人为因素的修改，玩家对于胜率的把控具有不确定性。

在传统游戏中，设计者对于游戏“胜率”等问题进行操控，很大程度上影响了游戏平台的公平性，也影响了玩家的积极性，区块链的“去中心”特点，为游戏平台建立了一个基于技术的信任体系，不需要第三方的参与，就能够在游戏双方建立信任关系。

因此，在区块链游戏平台中，由于平台具有不可篡改性和可追溯性，参与者对于游戏公平机制有绝对的信任，保障了游戏机制的正常运行。



2.3 区块链技术推动去中心化交易

传统游戏平台采用“中心化”技术特点，游戏的公平性值得商榷，游戏的胜率不透明，游戏的结果不透明，从而影响了玩家的参与积极性，也影响了人们对于游戏的认识。这些问

题的存在也为区块链的应用提供了用武之地。

区块链技术对于游戏的实践已经取得了成功（骰子类简单随机游戏），随机数通过去中心化的方式产生，储存，发布；整个过程的透明给予了玩家足够的信任度。



2.4 玩家资金信息安全保障

如何能更好的保护玩家的虚拟财产，防止游戏里出现作弊现状，并在垄断市场中给玩家一个更好的选择？这是 HyperPlay 游戏生态平台始终努力的方向。

HyperPlay 游戏生态圈，通过 HPS 去中心化的开源跨系统数字加密货币，便捷的跨平台价值和信息互通，基于高强度的安全验证通道，创建一个 HyperPlay 游戏生态平台通过分布式去中心化的游戏生态圈，在我们的设想中，HyperPlay 将连接各种不同的游戏平台，通过去中心化方式（公开化，不可篡改透明化）建立稳固的平衡机制，从而提升玩家之间的信任度。

同时，区块链技术解决了赌注储存的问题。一场赌局，即使是公平的，参与的玩家也会担心赌注储存的安全性，毕竟一个胜利的结果，来自于充值，押注，赌胜，提现这四个步骤。谁都不愿意赢了对手，却输给了平台。而区块链技术利用智能合约的方式，完美解决了赌注储存的问题，即赌场不保管赌注，用区块链技术说明一切。

三、HyperPlay 创新架构

3.1 HyperPlay 游戏生态平台

HyperPlay 游戏生态平台 由 TC Gaming Group 旗下 HyperPlay Technology Inc. 出品，并由持牌的运营公司 TC gaming 负责平台的推广，可谓是强强联手。HyperPlay Technology Inc.

位于菲律宾知名的高新技术企业集中地 **Makati**，汇集了全世界专业的区块链人才，掌握最前沿的区块链技术，与传统技术相结合，提供一站式运营和技术支持：300 套官网模板，30 家银行支付，400 个加速节点、DDos 高防配置、19 家主流平台、SEO 优化，创业轻松愉快。HyperPlay 游戏生态平台基于超级现金技术开发。HCASH 具有双重侧链，同时兼容区块链和 DAG 两种分布式系统，实现基于区块链和非区块链的信息与价值的互联互通。

HPS 是跨平台价值互通的媒介，HPS 平台本身是跨平台信息交换的载体。HPS 将会在这两个完全不同的底层数据结构系统之间搭建一个通道，从而在底层技术层面兼容主流的区块链技术标准。此外，平台采用公正的算法机制，利用区块链的去中心化、去信任、集体维护、数据库可靠的技术特点，在信息安全以及保密的前提下，实现业务和数据的共享。

通过平台 API 可以面向所有游戏开放，有别于所有现实货币渠道及发行的运营平台；独立结算、独立运营、保护玩家、兼顾公平、不改变原有游戏体系。

在 HyperPlay 平台，创造出一个生态化游戏圈子，具有平衡机制，流动性强的结算方式，且不受任何监控的自由体系。这个自由体系由超级现金技术支持，不被篡改，安全性更有保障。

根据游戏市场的发展需求和特点，开创了菲律宾运用区块链打造全新生态游戏平台先河。

如今，全体员工共同努力，将 HyperPlay 游戏生态平台打造成为国际一流的综合性游戏服务平台。TC gaming 重视业务发展同时抓人文建设。

3.2 HMAC512 算法机制

一个相对够公平的 DICE 游戏算法，根据三个参数进行计算：服务器种子、客户端种子、时间戳服务器种子全球统一；根据币种当前最新区块 hash 计算得到，更新时间币种出块时间。客户端种子由用户自己定义或客户端随机生成。时间戳即执行游戏一瞬间的毫秒数，该毫秒数为 1970 年 1 月 1 日 00:00 到当前时间点的毫秒数。三个参数均无法被 DICE 网站控制。

计算方法：

将客户端种子与时间戳联合形成客户端种子：时间戳的字符串；采用 HMAC512 算法将服务端种子和上述字符串进行加密，得到一串 HEX 字符串；对该 HEX 字符串每 N 个字符进行截断，并将截断字符串进行 HEX 转 DEC 进制操作，得到一串数字，如果该数字落在区间 0-10000，则得到幸运数结果。最终结果会除以 100，即落在区间[0, 100]，保留 2 位小数。

3.3 去中心化的公证体系

目前来说，互联网最大的缺点是无法低成本解决“信任传递”，看看人们周围的互联网应用，无论是即时通信、社交网络、媒体，还有银行、电商、公共服务等，都是清一色的超大规模应用中心。即便是这样一个超大的权利中心，也很难自证清白，无法有效解决互联网面临的信任危机。

譬如说，当甲通过某即时通信工具向乙发送信息时，甲无法证明自己发送到乙的信息在时间和内容上都是正确的，除非乙愿意配合提供准确的记录；而乙也无法证明甲发送过来的信息在时间和内容上都没有经过他人篡改。即使引入第三方监管丙的中心化系统，甲和乙也要承担丙无法如实提供准确数据的风险。另外一个与“信任传递”关联的问题就是“价值传递”：通俗的讲就是甲向乙递交一笔费用、或支付一个“数字”。显然“价值传递”是“信任传递”的一个特例，我们知道，从古老的“票号”，到现代银行体制，就是针对这一特例的解决方案。

现代银行是如何解决价值传递的呢？银行本质上是一种信任中介，它通过政府或长期的商业行为建立信任，银行客户通过在银行的存款证实自己的价值，并以此为基础通过银行向第三者支付。这是一种通过强大信任中介的解决方案，也是目前为止最为有效的价值传递方法。但是，这种方法的代价却非常高昂，银行中介的高额运营费用，也就是价值传递的费用，必须由客户承担。总而言之，目前互联网时代面临着信任缺失以及价值传递费用高昂的问题。而区块链技术的出现，恰恰完美地解决了这些问题。

HyperPlay 游戏生态平台借助区块链去中心化和分布式数据库的特点，构建基于技术的信任体系，让游戏机制的确定以“技术”为基础，不受人控制，建立了值得信任的公证体系。

3.4 广泛的兼容能力

与其他 DICE 平台相比，HyperPlay 平台具有更加广泛的兼容能力。第一，其他平台仅输入用户名即可进入游戏，账户不完备，存在丢失或遗忘的风险，而 HyperPlay 平台建立了统一完善的用户体系，可直接登录未来的其他游戏，并且除了比特币之外，还支持各种加密货币；第二，其他 DICE 平台一般只支持 8 位小数，即以当前货币价值算最小投注约 0.2 美分，而 HyperPlay 平台支持更小的游戏单位；第三，有部分参数是网站可控的，存在偷取投资的风险，而运用了区块链技术的 HyperPlay 平台，则具有更公平的幸运数计算公式；第四，HyperPlay 平台的用户可投资，即不在线也能赚取收益部分，并且支持互动推荐模式，多层次推荐奖励，这都是其他 DICE 平台很少具备的。

3.5 HyperPlay 的去中心化应用

去中心化的算法机制

区块链作为比特币的底层技术被人们提取出来之后，在主流经济中得以更广泛的应用。这种去中心化的、基于密码学的分布式数据库，是一种永久不可篡改的账本，在平等主体之间达成有效信任及合作。对于 DICE 来说，传统 DICE 游戏结果使用标准的 SHA-512 和 SHA-256 算法。使用 HMAC(服务器种子、客户端种子、客户端流水号)生成唯一可验证的结果，但由于种子在其自己服务器端，这种服务器、种子对运营者来说就是可知的。而我们所取得的三个参数：服务器种子、客户端种子、时间戳。是运营方无法提前获取或可知的，达到 100%的公平与安全。因此对于 HyperPlay 平台来说作弊是无法容忍的。

去中心化交易模式

在 HyperPlay 游戏生态平台上产生比特币这样数字资产交易的应用，就具有 HyperPlay 游戏生态平台数字货币的在线交易特点匿名情况下，要进行一些信息追索和溯源的时候如需要找到他的真实身份。这时就可以利用区块链的溯源机制，把他的匿名身份变成真实身份。

四、HyperPlay 价值前景

4.1 HyperPlay 价值

HyperPlay 游戏生态平台主要为用户提供种类繁多的游戏类别，以公平的游戏机制，为玩家提供优质的游戏体验。

- (1) 休闲娱乐：为用户提供多种形式的游戏；
- (2) 获得个性化推荐：平台运用大数据技术，根据用户浏览习惯和关注内容，推荐个性化游戏服务；
- (3) 利用平台进行消费：用户也可以用平台的资产进行消费，购买其他娱乐活动服务；
- (4) 实现资产存储于增值：用户在平台的资产可以存储，也可以用于投资，实现资产增值。

HyperPlay 游戏生态平台自身具有显著的特点，在区块链技术帮助下，能够为数字资产交易提供最权威的技术支持，让每一次交易都变得更加安全，让每一次游戏都具有显著的公平性。

因此，可以预计，在未来的游戏市场中，HyperPlay 游戏生态平台能够有广阔的前景。一方面，HyperPlay 游戏生态平台的公平性能够赢得玩家的信任。随着区块链行业的蓬勃发展，娱乐游戏的市场也在逐步壮大。希望通过一个可科学验证的、杜绝作弊的公平区块链游戏系统，来为游戏用户搭建应用场景，拿起手机，或打开电脑，就可以进行公平的竞技游戏；另一方面，HyperPlay 游戏生态平台提供多种游戏的形式游戏竞技，在未来期待以 HPS 为核心的生态圈代币进行游戏比赛，预测竞猜，棋牌娱乐，旅游活动等多方面合作。

具体来说，HyperPlay 游戏生态平台的未来应用价值主要体现在：

(1) 对游戏开发者的价值

为了提供更好的服务，对玩家交易进行佣金的抽成，玩家为了将创造的价值变现进行交易，卖家支付一定的佣金。相对于传统渠道的发行费用，我们的税收抽成很少，只收取 CP 佣金的少量抽成，CP 可以拿到游戏的大部分收入。并且，CP 的收入可以 100%随时提现，使资金快速回收。平台接入方便，开发者只需要做好相应的 API 接口即可。

(2) 对行业的价值

HyperPlay 生态游戏平台是区块链应用探索中，少有的能够落地实现的应用案例。平台的币种具有刚性需求，会对上市后的代币价格上涨起到推波助澜的作用。随着平台的发展，我们将采购流量营销大量的游戏玩家，以获得更大的市场份额。

4.2 HyperPlay 应用

HPS 超级骰子

游戏结果使用标准的 SHA-512 算法，由 3 个参数组成：时间戳、服务器端种子，客户端种子。服务器端种子为以太坊当前区块最新区块的哈希值，客户端种子为用户可自定义的随机字符串。使用 HMAC 生成唯一可验证的结果。由于三个参数均不受网站控制，所以平台和用户均无法更改投掷点数，保证游戏的公平性。超级骰子游戏最早 2013 年流行于网络，一度十分火爆，但是由于只支持比特币，游戏节奏太慢，渐渐淡出人们视线。今天由 HyperPlay 开发的超级骰子，解决了从前节奏慢的问题，同时保留了游戏绝对的公平性，想必在 2018 定会再次掀起一股热潮。

沙巴体育

沙巴平台集结各式热门体育活动，每月提供上千场赛事，玩家可尽情享受体育刺激赛事。沙巴体育平台三大特色：1.丰富赛事，分秒精采。沙巴平台每月提供 5000 多场体育赛事，热门足球、篮球、网球以及奥运等等，玩家可尽情享受体育投注乐趣。2.各式赔率，满足不同玩家。目前沙巴体育平台提供 5 种赔率模式，分别为英国、香港、印度、马来西亚及美国。3.操作简单，自由编排。沙巴平台操作介面相当容易好上手，并且玩家可依据喜好编排赛事及一件搜索赛事，投注更方便。

AG 亚游 (Asia-Gaming)

HyperPlay 超级游乐场(HPS)已经与 AG 亚游达成合作关系。Asia Gaming 团队秉持「只为非同凡享」的态度，发挥无限创意，为玩家带来最高层次的享乐体验。为此，我们不断征

服挑战并迈步向前，研发出更多独一无二的游戏新体验，冲破网上娱乐平台的传统束缚，引领业界不断向前。目前 AG 亚游的客户保有量早已过百万，日活跃用户五十万以上，极致游戏体验和海量的用户，或成为所有加密数字货币最强有力的合作伙伴。

4.3 去中心化自治

HyperPlay 游戏生态平台随着数据的提升累计，规则需要不断升级，引入去中心化自治机制。在去中心化自治系统中，任何决定都要在一个固定时间内完成投票，这个时间根据提议内容不同而发生改变。当且只有收集到足够高权益的投票，提议才会执行，否则提议将会关闭。在去中心化自治系统中，并不是权益高者的一言堂，权益低者可以联合起制衡权益高者。去中心化自治内容包括但不限于支持币种注册、统计函数、抵押代币范围等，这些升级可以通过自治系统参与者共同投票参与决定。

- **支持币种注册：** HyperPlay 游戏生态平台协议会阶段性的调整支持的币种，有些数字货币会因为交易量过低而退出平台，而另外会有一些新的数字货币诞生而加入平台。这些币需要记录在智能合约中，包括币种名称、代号及对应智能合约地址等信息。
- **交易所注册：**交易所需要注册完成才能通过协议进行交易，当交易所达到一定数量后，注册交易所需要经过自治系统投票才能通过。
- **统计函数：**随着交易所上线运行时间越长，数据量得到一定积累，用于统计的指标和函数也会逐渐成熟。自治系统参与者可以决定新增或淘汰统计函数。
- **抵押代币范围：**交易所可以抵押的代币数量需要限制在一定范围内。如果抵押数量太多，会导致代币流动性变差；如果抵押过少，则无法体现交易所间的差异性。

五、代币分配与认购细则

5.1 代币的原生流动性

HyperPlay 游戏生态平台协议意味着你可以去传统的交易所购买和出售 HPS 币，或是利用 HyperPlay 游戏生态平台本身的撮合机制直接购买 HPS 代币。这得益于 ETH 的延伸性模

式。并且游戏平台会拿出每季度盈利的 100% 进行市场代币回购。

5.2 代币分配计划

代币上限将设置为 100,000,000(1 亿)个单位,向公众发行的代币占比小于或等于 45%。剩余的 55% 将继续归属 HyperPlay 游戏平台的所有者。

HPS 分配计划

代币名称	HPS
代币总量	100, 000, 000 HPS
认购数量	(软顶)1,000,000 HCASH (硬顶)2,000,000 HCASH
兑换比例	1 HCASH=20 HPS (兑换比例根据市场的跌幅进行相应调整)
开始时间	2017 年 11 月
结束时间	2017 年 12 月
代币发放	认购结束后
项目	HyperPlay Technology

技术优化降低风险:

用优化的 BFT 共识协议和 P2P 通讯,支持多链并行共识;我们采用改进的 BFT 算法,支持动态的调整网络拓扑,实现节点动态加入及主动退出。同时用户还可以根据自身需求选用性能更好的非拜占庭共识协议(例如 Raft),以提高整个区块链的运行效率。为了应对多样化的业务场景、满足信息安全需求、提升业务吞吐量,支持多链架构。

不相关的业务运行在多条并行的区块链上,这为我们提供了针对业务的线性扩展能力。

对于多条链之间的互操作我们采取了中继链的模式，参与各方向中继链节点提交提案，结果经共识后得以确认。

采用微服务处理架构，支持横向伸缩、动态扩容，实现海量交易处理与数据存储；通过测试、分析发现系统处理海量交易时，共识节点中密码模块与合约模块存在性能瓶颈。为了减轻这方面问题的影响，将密码模块、合约模块拆分为单独的无状态的微服务，以便在处理交易时有针对性的对密码、合约微服务进行横向扩容。随着处理数据的增多，K-V 数据库的性能也会逐渐降低，并且趋势愈加明显。

将共识节点中的 K-V 存储模块抽象为微服务，并在 API 网关实现基于一致性 HASH 算法实现存储动态路由与新增节点数据同步功能。

采用灵活的数据存储结构，支持冷热数据分离；支持节点动态加入和退出，实现系统的高可用性，保证业务不间断运行。

5.3 认购细则

代币基于 ETH 发行，总量为 100,000,000 枚

- (1) **私募阶段**: 25,000,000 枚 (1 HSR= 25HPS) 总计 1,000,000 HCASH;
- (2) **认购阶段**: 20,000,000 枚 (1 HSR= 20HPS) 总计 1,000,000 HCASH;

5.4 财务预测

HyperPlay 游戏生态平台对部分暂定投资回报率进行了预测，并通过科学方式进行模拟，以探究不同资本规模对投资回报率的影响。本项目根据对市场的乐观程度，制定了三个具有不同输入变量的预测方案：公司未来的净利润受到两大输入变量的影响，即由赌场游戏选择和客户群决定的赌注增长。以庄家优势为 1% 的游戏为普通游戏，庄家优势为 4% 游戏为高利润游戏区分。

具体预测方案如下：

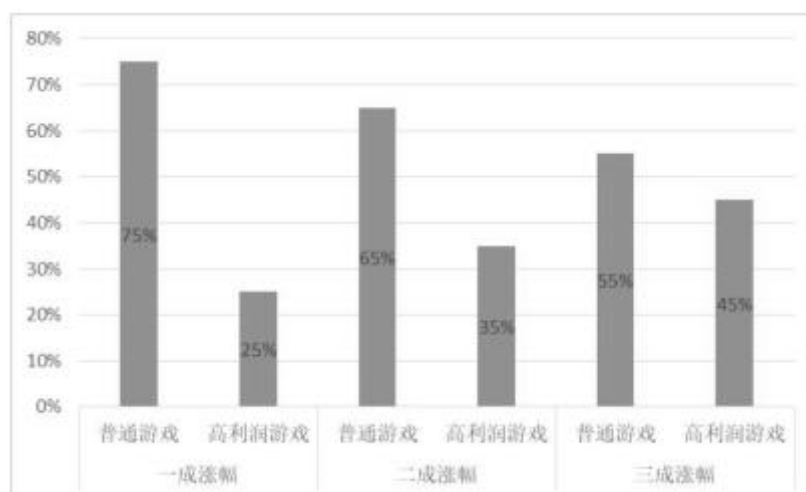
- (1) 一成涨幅：赌注增长 2 倍，额外同比增长为 20%。这种情况，预测年利润可达

12,657,019 美元，普通游戏创造的利润为 75%，高利润游戏创造的利润为 25%；

(2) 二成涨幅：赌注增长 3 倍，额外同比增长为 20%。这种情况预测年利润可达 42,710,748 美元，普通游戏创造的利润为 65%，高利润游戏创造的利润为 35%；

(3) 三成涨幅：赌注增长 4 倍，额外同比增长为 20%；这种情况预测年利润可达 65,939,417 美元，普通游戏创造的利润为 55%，高利润游戏创造的利润为 45%。

涨幅预期（如图）



六、HyperPlay 平台附录

6.1 平台现状发展资产

(1) 资金来源

维持 HyperPlay 项目运作的资金主要来源于认购和原生产资产 HPS。在需要的时候部分加密数字资产会转换为法币，以拥有必要的支付资金。HyperPlay 基金会财务管理的原则统筹安排，综合管理；勤俭节约，讲求实效；精打细算，量入为出。

HyperPlay 基金会资产管理纳入全面预算管理，根据实际运营情况，编制财务收支预算。年度财务收支预算报执行委员会审议，月度财务预算由执行委员会审议，财务管理中心负责

编制和执行。

(2) 数字资产使用权限

- ◆ 单笔支出超过 20,000 个 HPS，需要基金会首席执行官同意；
- ◆ 单笔支出超过 50,000 个 HPS，需获 HyperPlay 基金会会议通过。
- ◆ HyperPlay 基金会将引入第三方审计，监督项目的财务运作，进行资金审计和提供审计报告，审计报告将在年度信息披露中公告。

6.2 发展历程和规划

HyperPlay 游戏生态平台管理是由 HyperPlay 游戏生态平台董事会、核心团队、管理运营委员会共同进行的。

董事会是 HyperPlay 游戏生态平台的最高管理机构，负责制定 HyperPlay 游戏生态平台的发展战略，确定代币的流通规则并监督执行。核心技术团队是负责 HyperPlay 游戏生态平台的底层平台研发以及商业应用的开发。管理运营委员会是由 HyperPlay 游戏生态平台的内部人员和活跃的投资人、平台用户等构成，主要会对 HyperPlay 游戏生态平台的品牌建设和日常奖励运营提供帮助，对于优秀的团队或者个人，可以获得一定数量的代币作为激励。

发展路程

时间	内容规划
2017 年 11 月	基于 eth erc2.0 的 token 开发完成
2017 年 12 月	与亚洲知名游戏公司达成深度合作意向
2018 年 1 月	与亚洲最大体育竞猜集团沙巴体育 one works 达成深度合作意向
2018 年 2 月	超级骰子开发完成
2018 年 6 月	沙巴体育对接完成
2018 年 9 月	棋牌娱乐等更多线上游戏将会逐步上线

HyperPlay 游戏生态平台

未来 HyperPlay 将会开发更多区块链游戏项目，对接其它游戏项目上官网；同时会对接受众面广的代币上官网；让 HPS 官网玩家有更多的选择在 HyperPlay 游戏生态平台。