



CoinPoker

# 白皮书



基于加密货币的  
在线扑克室

# 目录

<b>执行摘要</b>	<b>1</b>
<b>1. 在线扑克现状</b>	<b>1</b>
1.1. 在线扑克过去遇到的问题	1
1.1.1. 资金不由自己控制!	2
1.1.2. 技术不透明!	2
1.1.3. 尽管有技术进步, 但提款仍然存在问题	2
1.1.4. 大鱼吃小鱼	3
1.2. CoinPoker如何解决这些问题	3
1.2.1. 基于加密货币的在线扑克	3
1.2.2. 匿名性	4
1.3. 基于以太坊智能合约的CoinPoker	4
1.4. 区块链的随机数生成器 (RNG) 透明度	4
1.5. 通过智能合约进行收入分配	6
1.6. 公平竞技 (公平区块) 计划和举措	6
1.7. 区块链的未来以及我们如何随之成长	6
<b>2. CoinPoker商业计划</b>	<b>7</b>
2.1. 资金流动图	7
2.2. ICO结束后的系列锦标赛	8
2.3. 游戏种类及CoinPoker的抽水	8
2.4. 至少25%回流社区	9
2.5. 我们的代币将为CHP的初始持有者带来增值	10
2.6. 建立社区的举措和方法	10
<b>3. 代币销售</b>	<b>10</b>
3.1. CoinPoker官方货币 - 筹码 (CHP)	10
3.2. ICO细节和时间表	11
3.3. 里程碑	11
3.4. 代币分配	12
3.5. 以太坊分配	12
<b>4. 开发计划</b>	<b>13</b>
4.1. CoinPoker正式上线	14
4.2. 新的游戏和功能	14
4.3. 玩家合伙和推荐计划	14
<b>5. 顾问和团队</b>	<b>14</b>
5.1. 团队介绍	14
5.2. 我们的顾问和合作伙伴	15
5.3. 媒体伙伴	15
<b>6. 重要注意事项:</b>	<b>15</b>

# 执行摘要

CoinPoker 是基于区块链技术的扑克室，将为扑克玩家和普通买家带来巨大价值。各类游戏采用极具竞争力的抽水比率，并配以丰富的增值奖励和推广活动，这些都让扑克玩家受益；同时，以上因素会刺激流量的增长，推动扑克经济强劲发展，使玩家和买家手中的CHP具备升值潜力。

CoinPoker并不只是概念，它已开发完善，在ICO之后即可上线，将确保CHP买家获得即时收益。该软件系经过全面测试，MVP（最小化可行产品）已做好试运行准备。截至目前，已投入数百万美元用于软件开发和完善。

CoinPoker的区块链技术解决了当今在线扑克发展面临的关键障碍，比如避免付款处理出现问题、管理游戏诚信、创造纯随机数生成器以及兼容区块链营销方案等。在产品方面，基于用户偏好的区块链投票系统甚至可以控制新游戏的推出。

近期预测认为，随着此前禁忌市场的回归（如美国部分地区），在线扑克的人气将出现激增，扑克游戏在诸如亚洲和南美的新兴区域也会更受欢迎，这正是CoinPoker发售的完美契机。预计在未来三年，玩家的游戏支出会翻上3倍。

基于以上几点，我们特向您推介本次ICO，即首次公开募币。预售将于11月16号开始，ICO有望于一月中旬正式进行。我们将总共发行价值5亿的代币，称之为“筹码”（CHP）。该筹码将成为平台流通的官方货币，为货币持有者带来收益。

## 1. 在线扑克的现状

21世纪前中期，在线扑克的人气呈爆发式增长，但近十年的发展却因监管影响而几乎停滞不前。不过有预测表明，在线扑克将在未来强势回归。在线游戏市场的规模预计将达到500亿美元，而扑克在其中扮演着重要角色。这一数十亿美元的市场正以每年5-7%的速度增长。

据估计，在目前的在线博彩总消费中，在线扑克占25亿美元。这一数字还不包括脸书及其他社交媒体平台上的各类游戏币扑克应用和传统在线扑克室进行的扑克游戏。考虑到市场中自由扑克玩家的数量，以每个玩家的支出计算，最终的数字可能会高出很多。可以预期未来三年总消费会继续强势增长，2020年以前仅在美国就会达到惊人的52亿美元。

成熟市场积极的立法改革和新兴市场的持续增长，是预期未来消费增加和趋势扭转的主要理由。预计在未来几年内，美国将有超过20个州实现在线扑克合法化。除了在美国的复兴，在线扑克市场在新兴地区也不断扩大，如亚洲（包括印度、中国和其他东南亚国家）、拉丁美洲和巴西。随着支付处理的问题得到解决，这些区域有望成为下一个在线扑克大繁荣地区。

区块链技术的发展注定将改变在线扑克的格局，因为该技术有望解决许多曾经阻碍发展的问题。值此之际，CoinPoker应运而生--我们的区块链应用能为这些问题带来答案。

### 1.1. 在线扑克过去遇到的问题

尽管扑克一直是一款极受欢迎的游戏，但线上用户在进行自己喜爱的游戏时却遇到很多问题。这些问题往往复杂多样，基于市场经验和案例分析，我们估计大约50%的市场流失由此导致。

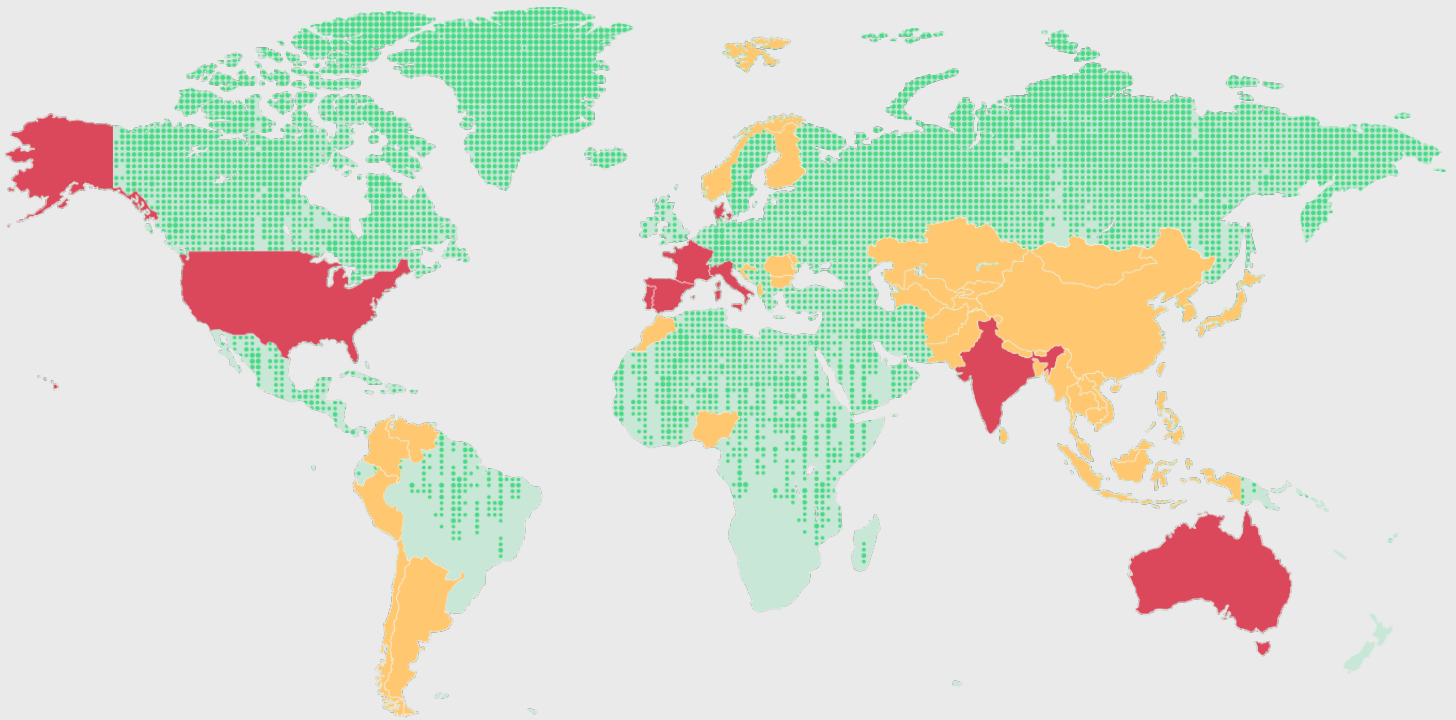
主要问题包括大型市场受监管影响而关闭、支付业务提供商过于严格而缺乏灵活性、以及在某些国家扑克的法律地位改变等。由于扑克游戏也依赖网络效应，玩家流动性的减少降低了整个扑克生态系统的健康度。

即便是未受监管影响的地区，其他市场中玩家流动性下降也会对其造成负面影响。

除了监管问题，行业本身也出现诸多劣迹！许多损害在线扑克声誉的的扑克室丑闻被曝光，再加上各种欺诈企图、游戏逻辑的安全性和透明度问题、在线游戏账户的官僚作风以及账户安全问题，这些都降低了人们对在线扑克的信任。其流动效应导致大部分扑克游戏转为线下模式，比如合法的扑克室、酒吧扑克或非法地下扑克室，都获得了一定程度的流行。

我们从地理角度分析扑克活动，对当前格局进行了总结，并指出潜在的增长区域，前提是我们的区块链技术能够解决上面提到的问题。

- 处于监管之下
- 存在多种支付方式和KYC问题



### 1.1.1. 资金不由自己控制!

上述中的一个关键问题是，人们对存取款流程失去了信心，而存取环节是所有在线游戏系统的支柱——简单来说，就是资金不由自己控制！当您向国际扑克室转移资金、或者兑现所赢筹码时，到账时间通常是由付款处理员、扑克室或者银行官僚做主，您的要求甚至可能完全得不到处理。目前，“了解客户” (KYC) 要求越来越严格，许多交易遭到封锁，某些情况下帐户被禁、资金被全部冻结或没收。这类情况因地区而异，在一些地区玩家根本无法向国外转移资金，客户通常要在黑市寻找第三方经纪人，并支付7%到12%的费用才能实现交易。

### 1.1.2. 技术不透明!

自在线扑克诞生以来，技术不透明一直是玩家最大的担忧，在全球扑克社区也广受诟病。现在，区块链技术可以解决这个问题！

玩家的担忧来自方方面面。首先，随机数发生器 (RNG) 是真正随机、还是受人操纵？到目前为止，这个问题还没有得到完全的解决，人们仍然对此心存疑虑。

玩家对游戏诚信的担忧在Absolute Poker丑闻期间达到极点，当时爆出有人通过后门程序进行系统性舞弊，某些账户能够看到其他玩家的手牌。

此后，Full Tilt Poker (全速扑克) 操纵的庞氏骗局更是火上浇油。联邦调查局逮捕了其所有者Raymond Bitar，指控这家曾经全球第二大的在线扑克公司欺诈玩家，挪用付款准备金发放给公司董事。没人能说清该丑闻造成了几百万美元的损失。全速扑克的账户在一天内被全部冻结，这被称为扑克界的“黑色星期五”。

上述只是这个行业“不光彩”历史中的一些“臭名昭著”的案例，其他例子同样不胜枚举。

### 1.1.3. 尽管有技术进步，但提款仍然存在问题

即便是在信誉良好的扑克室进行公平游戏，付款处理也存在问题。提款至少需要两天时间，在某些地区甚至还要慢得多。对于缺乏成熟支付处理方案的小型网络平台，提款则可能耗时数周或数月。一些扑克室居然还在邮寄支票！



过去十年间，互联网博彩业的每一个领域似乎都取得了长足的进步，唯独付款处理似乎不进反退。这不仅降低了玩家对在线扑克的信任，也使玩家失去了动力。在玩家等待提款处理时，他们投入博彩游戏的资金往往已遭流失。

### 1.1.4. 大鱼吃小鱼

扑克被认为是凭技巧取胜的竞技游戏，在线扑克的另一个问题就是，“老手”往往从休闲玩家身上赚钱，导致市场中休闲娱乐群体的烧钱率居高不下。如果一开始就好好培养休闲玩家，他们能成为忠实的参与者并为整个生态系统做出重大贡献，因此管理新玩家至关重要。

老手也多种多样，有些是技艺精良、拥有较高“竞技道德”的资深玩家，有些则来自“不道德”的行业阴暗面，包括专门收割新人的算法/机器学习机器人和多人上同一张牌桌的串谋团队。事实上，在线扑克圈已经相当成熟，而上述的种种因素意味着休闲娱乐玩家正面临前所未有的巨大劣势。

另外，赢钱的账户往往借助了返水机制，而其他忠诚度奖励措施则进一步扩大了他们的优势。

休闲玩家和老手之间的知识差距近年来越成为玩家流动性匮乏的推动因素，也是在线扑克停滞不前的重要原因。区块链通过识别不道德牌手账户，从而减少或消除这类人群，弥合休闲玩家和老手之间的鸿沟。当然，有职业道德的高水平玩家永远会在扑克游戏中占据一席之地，应该对他们进行相应的表彰。

## 1.2. CoinPoker如何解决这些问题

区块链革命有望解决上述的重大挑战，这可能是行业未来最大的希望。

CoinPoker是一款在线扑克平台，它通过以太坊和其他区块链技术，使用一系列完全去中心化的程序化合同。此过程将有助于消除/控制在线扑克目前面对的主要问题。

### 1.2.1. 基于加密货币的在线扑克

CoinPoker将在基于以太坊智能合约的加密货币协议上运行，并将引入一种名为“CHP”（CHiPs）的新型加密货币。

CHP最大的优势是，无论您居住在哪个地理区域都可以进行在线购买。另一个优势是处理速度极快。玩家可以立即对他们的CoinPoker账户进行充值或提款。因此，CHP能为玩家带来极大效用。

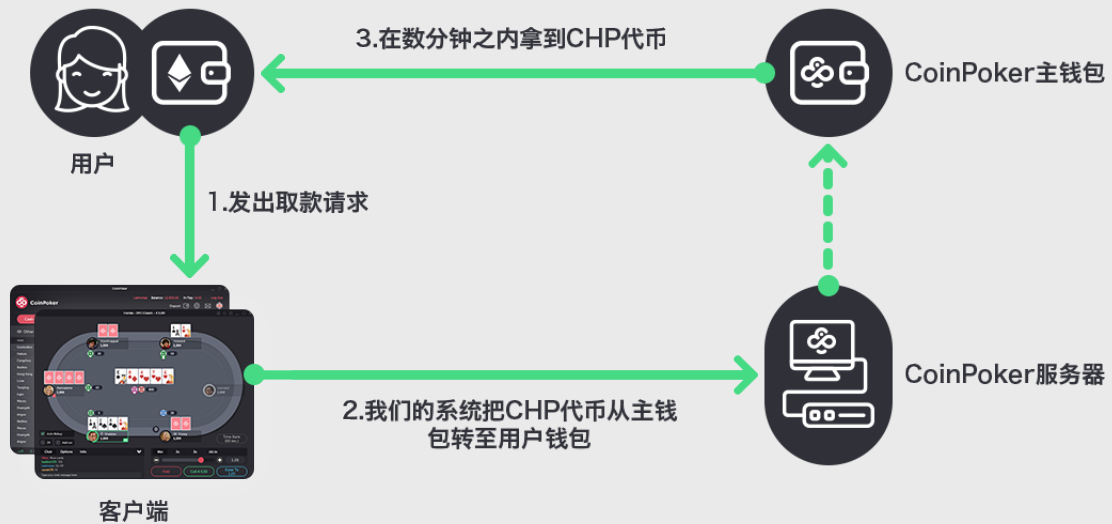
CHP将在全球通用，无论地理位置和购买者身份如何，人们都能通过声誉良好的第三方交易所进行购买和交易；但是，在CoinPoker平台上使用CHP则需要当地法律许可。换言之，只要玩家正当拥有CHP、且身处获许的司法管辖地区，就可以在CoinPoker平台上使用CHP进行扑克游戏。获许的司法管辖地区包括：(a) 在线扑克作为竞技项目在该地区拥有合法地位；(b) 在线扑克拥有该地区相关机构颁发的经营许可证；(c) 该地区对在线扑克没有法律管制。

这一过程解决了上述两个主要问题：打通了以前封闭的地域市场，并绕过了银行、电子钱包和其他使扑克界失信并导致付款延期的第三方经纪人。下图展示了CHP在CoinPoker生态系统中的流动方式：

**CoinPoker出纳系统存款流程**



## CoinPoker出纳系统取款流程



### 1.2.2. 匿名性

智能合约能保证代币持有者的匿名性和安全性。在全球可靠法律意见的支持下，扑克室将实行最简化的注册流程，避免收集冗余的用户个人数据。

### 1.3. 基于以太坊智能合约的CoinPoker

智能合约是下一代区块链平台的重要组成部分。其主要目标是使两个匿名方能够通过互联网进行交易，而不需要中间人。

我们的主要目标是创造下一代扑克游戏，它必须符合我们设定的严格标准：

- **透明和公平** - 应该依靠区块链来验证游戏玩法。
- **快速和低价** - 从按下任何用户界面按钮到显示结果，中间不应存在延迟。同时，应避免昂贵的区块链交易和数据存储成本。

使用以太坊智能合约配合我们自己的系统，就可以满足所有这些标准。玩家可以全面了解网络上发生的所有动态，包括玩家的游戏行为和卡牌分发的随机性（参见章节 1.4）。

我们基于以太坊的代币合约符合ERC20标准，该标准受到开发人员的高度重视。有关ERC20标准的详情请点击 [这里](#)。

由于智能合约存放于去中心化的基础设施中，因此几乎不可能遭到损坏和监管审查。我们会公布全部以太坊智能合约供公众查阅和检验。

### 1.4. 区块链的随机数生成器（RNG）透明度

任何扑克软件最重要的部分都是随机数发生器（RNG）。所有基于软件的RNG都是有效的伪随机数发生器（PRNG），即过程看似随机但实际并非如此，因而可以被操纵利用。

区块链有可能改变这一点。透明区块链RNG的想法并不是一个新概念，围绕这个想法进行的学术讨论为数众多。但是，迄今没有任何项目能成功整合这项技术。其中一个主要原因是区块链技术尚处于起步阶段，处理速度限制了其执行和实现。即便如此，我们已经开发出了称之为“折中”的区块链RNG。此区块链RNG的设计是，通过区块链技术来提高随机性，同时仍依赖于一些传统的RNG技术来保证速度。随着技术的完善，有可能实现完全随机且不影响执行速度的区块链解决方案。

将技术与动态游戏（如在线扑克）相结合时，应该认清在区块链中实现各类PRNG所面临的一些问题。

- **甲骨文** - 提供第三方中心化服务，在区块链结构和共识机制之外运行，显然会导致可信度问题。用Oracle产生随机数的速度缓慢，受制于区块链确认的速度。生成一个随机数或从牌堆中抽一张牌通常要花费一到两分钟；生成德州扑克翻牌轮中的三张牌可能要花5分钟。

- 区块哈希- 这可能是实现RNG的最差方法。由于设计不佳，其速度缓慢，且极易受到攻击。

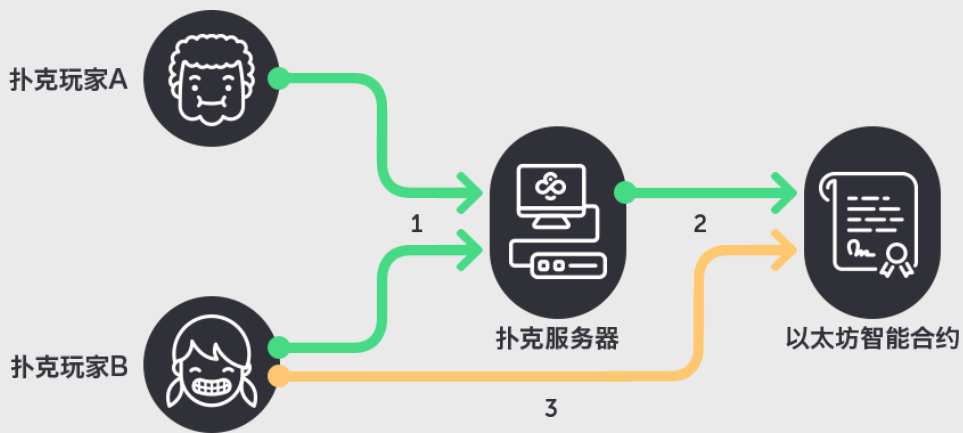
如上所述，目前的技术在速度方面都无法实现可控的扑克游戏。

同时，有另外两个因素表明，至少在早期阶段，单纯的链上架构可能并非是最优选择。

- 以太坊交易确认时间过长导致响应时间出现严重延迟（根据4月份的数据，大约为35秒），这对扑克玩家来说无法接受。
- 以太坊区块链要求每笔交易都支付费用。如果每一次牌洗牌都是一笔交易，按以太加密货币计价约为2-3美金，这样高昂的成本是扑克玩家和扑克室都无法承受的。

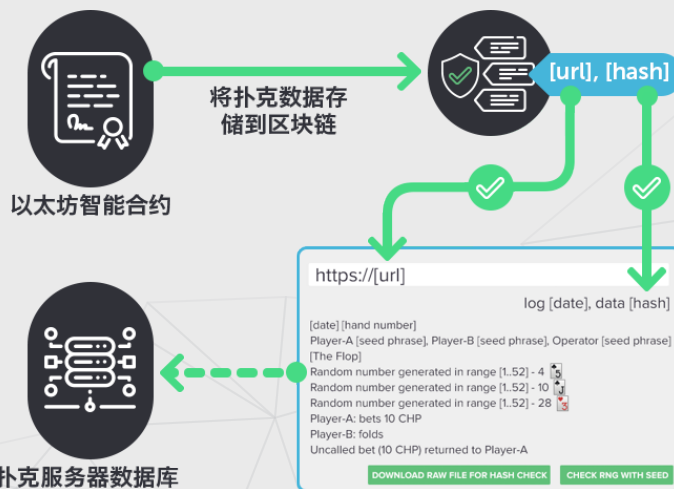
我们的核心知识产权包括所发明的RNG，我们认为它是市场上最精确的。基于混合系统，该RNG使用由每个参与者和运营商分别预先提交的局部RNG种子。这些种子在合并之后，交由置于服务器内的RNG引擎（SFMT<sup>1</sup>算法）处理。所有的游戏操作，包括每个参与者的种子信息，都被记录下来并且定期公开上传。最终的游戏信息凭借区块链智能合约实现公开可见，每个人都可以查看和验证随机流程。

通过使用如下图所示的系统，我们将RNG去中心化，使其完全透明；同时避免了高昂的区块链交易费用；处理速度可观，且随着时间增加还会继续提升。



- 1 所有玩家提供他们自己的阶段（种子）。
- 2 扑克服务器汇总所有阶段（种子）：玩家A+玩家B+服务器，交由RNG处理，随后将数据发送至智能合约。
- 3 玩家可回顾和检查整个流程的透明度。

### 用于在区块链上存储数据的Coinpoker智能合约

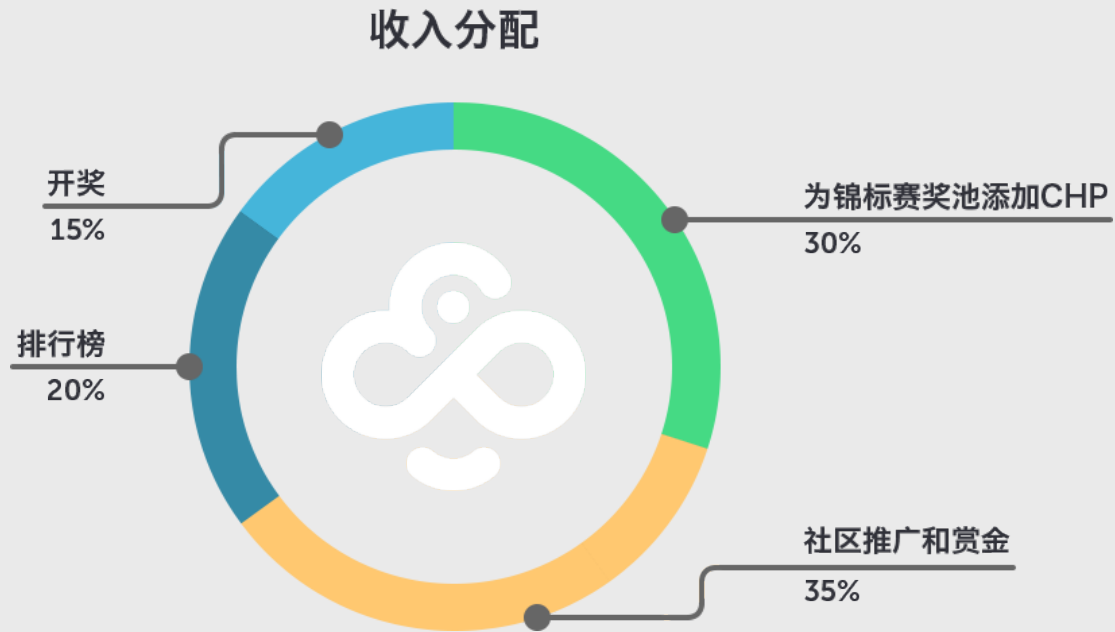


<sup>1</sup> SFMT改进了Mersenne Twister算法，并基于Mersenne prime 2 216091 -1

## 1.5. 通过智能合约进行收入分配

传统的抽水机制往往含糊不清且令人生疑（），与之不同，CoinPoker将采用基于区块链的社区奖励机制，以公平透明的方式保证扑克室的流动性和稳定性。

我们将为社区建立每月收入分配的智能合约，做到充分透明。CoinPoker每月将通过这些智能合约回流不少于25%的代币。各分配渠道设有独立的公共区块链钱包，每个人都可以追踪资金的流动。如下图所示，收入经过分配回流至系统。



## 1.6. 公平竞技（公平区块）计划和举措

CoinPoker公平竞技安全和反欺诈系统将监控用户的行为，逐个识别和消除的不道德/机器人账户。例如，我们的算法将分析每个账户的全部操作和特征，对人类和机器人行为进行区分。这将有助于发现不公平行为、恶意方案和程序、以及机器人等。我们还将开发以下技术：

- **玩家行为分析** - 我们的职业扑克选手和计算机算法应用将搜索异常情况，帮助识别不公平行为。异常情况可能包括一些简单算法方案，如长时间不中断地连续游戏、同时进行多场高水准游戏（可能是机器人）、或长期在高水准游戏中行动过快。我们甚至可通过分析鼠标操作和其他动作来识别不公平的游戏行为。

更高级的技术包括利用人工智能和其他机器学习算法识别欺诈行为，会涉及到机器深度学习。除了机器学习外，也可利用本福特定律来侦测其他形式的欺诈行为，许多银行和金融机构也使用此方法。例如，此技术可以用来鉴别“倒钱”行为。

游戏安全是我们的重中之重，为此我们聘请了顶尖的专家，投入大量资金开发技术。

- **验证码** - 这类探索式方法要求用户“证明”他们是人类（在检测成功的情况下）。验证码技术的前提是让人们以交互地方式解决计算机难以解决（或者几乎无法解决）的问题。
- **投票系统** - 其他扑克玩家向来是识别欺诈的顶尖专家。比如，正是扑克玩家们发现了Ultimate Bet的丑闻。CoinPoker将鼓励玩家对可疑玩法进行举报/投票。如果发现某个账户存在某种趋势，我们将进行进一步分析。
- **串通侦测系统** - 我们将建立机器学习算法，不断分析每手牌的历史，搜寻团队合谋、串通和倒钱的迹象，这些都是在线扑克的常见问题。该技术也可以基于区块链之上，以实现完全透明。

## 1.7. 区块链的未来以及我们如何随之成长

CoinPoker将成为扑克区块链发展的核心。越来越多让人意想不到和激动人心的区块链应用将随之推出，总体目标是为行业提供更大的透明度。



最终，我们将开发出完全去中心化的扑克解决方案，也就是所谓的心理扑克（密码学家Adi Shamir, Ron Rivest和Leonard Adleman在1978年的论文中首次描述了一个加密方案和通信协议，结合加密和洗牌来确保任何一个玩家都无法读出洗过的牌）。虽然心理扑克固有的“点对点”特性较难管理，且不易与传统的基于服务器的在线游戏模式相融合，但我们相信对整个扑克社区而言，这是正确的发展方向。

## 2. CoinPoker商业计划

CoinPoker将融合传统的扑克模式与加密货币领域，实现成功几率最大化。这也将串联起两个群体，即扑克玩家和加密货币投资者。虽然两者会有重叠，但总体来说，扑克玩家可以被看作大众市场，而加密货币投资者目前还比较小众。

商业模式如何运作？

首先，和传统扑克室的抽水方式类似，CoinPoker收取少量的CHP作为管理费，以这笔收入来运营和管理游戏。

我们的CHP将在各类交易所上市，依托扑克平台的成功与实力，CHP具有很大的升值潜力。这也适合那些可能对扑克不感兴趣的投资者。

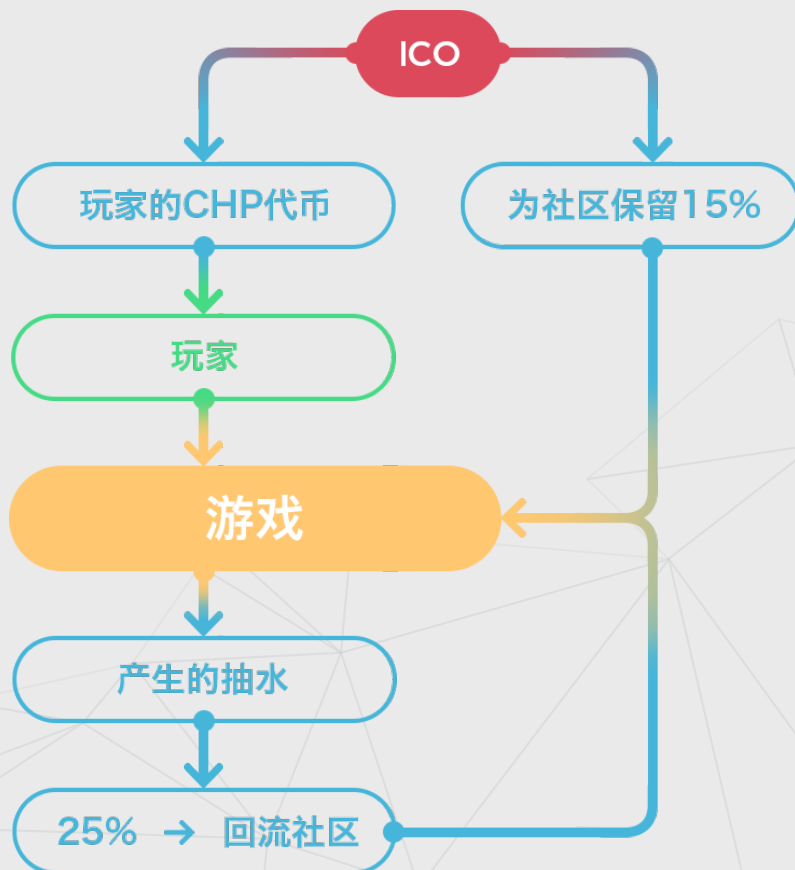
### 2.1. 资金流动图

CoinPoker将为用户带来更多的玩家价值。为实现这一目标，ICO募币的15%将被保留，以激励措施的形式增强扑克室的流动性，比如丰厚的锦标赛保证金、排行榜和免费锦标赛等，我们相信效果会立竿见影。我们希望为早期加入者带来巨大价值，在扑克圈一炮而红。

每月，不少于25%的抽水和收费将以增加奖金和推广的方式返还给玩家，比如锦标赛奖金池，使休闲玩家受益的同时调节游戏大环境。

这些推广活动的目的是确保休闲玩家在加入时，能看到持续的价值。这有利于打造一个蓬勃发展的生态系统，建立忠诚度和实现口碑效应。

随着越来越多的玩家加入，将举办更多的游戏并提供更高的奖金。



## 2.2. ICO结束后的系列锦标赛

所有的CHP持有者都可以在ICO完成后参加第一批比赛系列赛，我们将把ICO募币的15%返还给社区。这可能将成为扑克历史上最大的免费回馈活动！

开幕锦标赛					
日期	时间	入场 (CHP)	奖金池增加	额外CHP奖金 (封顶)	额外欧元奖金 (封顶)
二月	19:00 GMT	5000	5% / 15%	25,000,000	1,603,784*
二月	19:00 GMT	5000	3% / 15%	15,000,000	962,270*
二月	19:00 GMT	5000	2% / 15%	10,000,000	641,513*
二月-四月	-	待定	5% / 15%	25,000,000	1,603,784*

\*大致金额。

预计这些锦标赛能创造至少六位数的附加价值，极大地鼓励传统扑克玩家的加入，并即时地增加流动性。这样规模的奖池会吸引大量玩家，以在线扑克室为对标，平均每场比赛的玩家数量预计在2000至10000之间。主流玩家群体需要购买代币参与游戏，为CoinPoker带来收入的同时，使CHP持有者的CHP升值。

除了ICO募币回流15%之外，我们还会从每月收入中额外拿出代币，不仅为特殊活动、也为每日的常规锦标赛增加价值。

扑克之星，888和派对扑克的例子很好地证明特殊活动比常规活动更能吸引玩家。

平台	活动	奖金池	玩家数量
888 Poker	\$215 Mega Deep	\$150,000	1,000 - 1,500
888 Poker	Special Series	~\$500,000	~2,500 - ~5,000
Party Poker	Sunday Re-Entry	\$150,000	500 - 1,000
Party Poker	Special Series	~\$300,000	~1,000 - ~3,000
PokerStars	Sunday Million	\$1,000,000	5,000 - 9,000
PokerStars	Special Sunday Millions	~\$10,000,000	~25,000 - ~40,000

## 2.3. 游戏种类及CoinPoker的抽水

CoinPoker举办的传统形式“现金桌”游戏和锦标赛将全部使用CHP代币。CoinPoker将首先为扑克玩家带来最受欢迎的游戏，包括无限注德州扑克和底池限注奥马哈，起始的大盲注限制为0.05欧元到5欧元。一开始采用较低的限注有助于吸引休闲玩家，这对于打造蓬勃发展的社区非常关键。

随后，CoinPoker将根据需求添加更高的限注，每个大盲注的上限可高达1000欧元。随着流动性的稳定增加，我们将开发其他类型的扑克游戏，包括5-card奥马哈，限注游戏或明面十三张等。

锦标赛将为玩家带来最多价值。在扑克室启动后的第一个月内，入场费为1到100欧元之间的等值CHP代币。

2018年第一季度，CoinPoker将根据需求，将锦标赛入场价值提高到1000欧元。由于区块链技术能够建立一个真正的全球性的网站，游戏将一周7天、每天24小时连续运行，以便覆盖CoinPoker玩家所在的所有主要时区。

我们提供非常具有竞争力的现金游戏抽水比率（4%），对不同限注类型的游戏还会调整封顶率，这大大低于5%的市场平均水平。更重要的是，我们即将进入的许多市场并不存在类似产品，那里进行的往往是抽水率较高且不封顶的线下扑克。CoinPoker将为这些玩家带来巨大价值和全新便利。

尽管目标市场是休闲玩家群体，但我们知道高注额玩家、尤其是亚洲以外地区的玩家也存在一定需求，他们可能同时也是加密货币爱好者。为了迎合这部分市场，我们将引入抽水封顶机制，使CoinPoker成为市场上对这类玩家最有吸引力的选择。预计此举将广受高注额玩家青睐。

限注	底池大小	抽水4%（不封顶）	抽水4%（\$4封顶）
\$2.5/\$5	\$1,000	\$40	\$4
\$0.1/\$0.25	\$50	\$2	\$2
\$0.01/\$0.02	\$4	\$0.16	\$0.16

从图中可看出抽水封顶对不同限注类型的影响。

低抽水率也会吸引传统的“抽水返佣”玩家，按照他们在其他平台获得的返水率（通常为20%左右）计算，他们在CoinPoker支付的总抽水与其目前的净支付额相当。纯粹的返水模式往往以牺牲休闲玩家为代价，而使的老手玩家受益，相比之下，这种让休闲玩家能够公平竞技的模式更具吸引力。

纯抽水返还模式的另一个问题是，当老手将其返水兑现时，资金就离开了整个生态系统。CoinPoker的模式更加优越，即采用基于区块链的社区收益分享方式。该模式不是向指定的社区成员奖励返水，而是通过忠诚度提升计划和额外资金投入，将部分抽水返还给社区，增加整个扑克室的活跃度。这是一个公平且能鼓励玩家参与的模式，既保持扑克室的流动性，又确保持续的活跃度。

此方法的优点是可以将资金回流至休闲玩家身上，促活整个生态系统，而不是让大鱼吞走市场中的钱。这类构想包括：

- 当月最冤冷门牌（由社区投票选出）
- 论坛和其他社交媒体参与度
- 好友推荐计划
- 随机免费回馈
- 玩家赏金

## 2.4. 至少25%回流社区

虽然区块链扑克网站优势明显，但最重要的成功因素是为扑克玩家提供尽可能多的顾客价值。

每月不低于25%的收入将通过各种促销推广活动返还给社区，包括抽水比赛、日常锦标赛、开奖等。这是本项目重要的组成部分，因为通过奖励机制，这些工具能够确保玩家忠诚度。此外，上述的月度奖励将能确实落入玩家的口袋，使代币在相当长的时间内保持流通。

- **每日和每周锦标赛：**我们每天都会安排锦标赛并增加CHP奖金。
- **排行榜：**各类排行榜将对积极的休闲玩家做出奖励。
- **开奖：**开发此功能后，我们会把月收入的15%计入纳入奖金池。
- **赏金：**通过各种推广活动，我们将奖励介绍新人加入的玩家（好友推荐）。除此之外，我们还会奖励那些ICO之前在我们的游戏币扑克应用中使用真正CHP的玩家。

- **忠诚度计划：**忠诚度计划上线后，玩家将能通过各种类型和限注的游戏获得积分。参与游戏越多，突破的限注额越高，获得的积分就越多。同时，我们会对系统进行加权，确保除大玩家外，休闲玩家也能够获益。随后，这些积分将可以转换为CHP，以便玩家入场CoinPoker上的其他游戏或锦标赛。开发完成后，此计划将与现金返还和排行榜机制相结合。

## 2.5. 我们的代币将为CHP的初始持有者带来增值

随着代币需求的增加，ICO之后的CHP持有者将受益于CHP价格的上涨。任何扑克玩家参与CoinPoker的唯一方法是以市场价格购买CHP。如上所述，CHP的价格也会随网站的发展而上涨，这将为平台带来更多的功能和用量。

CoinPoker将向市场发行总值为5亿的CHP（参见章节3.代币销售），并将固定在这个数量。ICO之后加入的新玩家，以及失去代币需要筹码的人，则需要购买额外的CHP。为此，他们需要在交易所中向那些想要兑现的CHP持有者进行购买，所有交易都按照市场价进行。固定的供应和需求的增长将导致CHP价格上涨，为早期参与者提供良好的投资回报率，增进其在CoinPoker网络中的游戏实力。

举个简单的例子：市场上有1000个代币，平均分配给20个玩家，每个玩家得到50个代币。从统计角度讲，如果在线扑克的赢家占其中5%，那么最终所有代币都将聚集到一个玩家手中。余下的19名玩家将不得不购买额外的代币继续游戏，这种需求将会提高所有代币的价值。

## 2.6. 建立社区的举措和方法

在CoinPoker，我们让合作伙伴可以运作自己的推荐业务。对那些通过推介帮助我们打造社区的用户，我们将以代币形式提供收入分成，整个过程完全透明。推荐人可以选择保留代币或者将其中的一部分返还给系统，返还的代币将用于推介更多新用户或为现有客户带来更高价值。

我们也会对活跃的社区用户进行代币奖励，以促进构建良好的社交网络。

我们的团队也致力于增进不同形式游戏的人气，重振因德州扑克的统治而衰落的游戏，为在线扑克带来更多乐趣。在线上和线下，我们将通过社区组织多种多样的区域专属活动。社区玩家甚至可以投票决定增加哪些游戏和产品。

## 3. 代币销售

CoinPoker将于2017年11月16日进行预售（首次公开募币），募资成为首个真正以加密货币为基础的在线扑克室。正式ICO将于1月中旬举行。

### 3.1. CoinPoker官方货币 - 筹码（CHP）

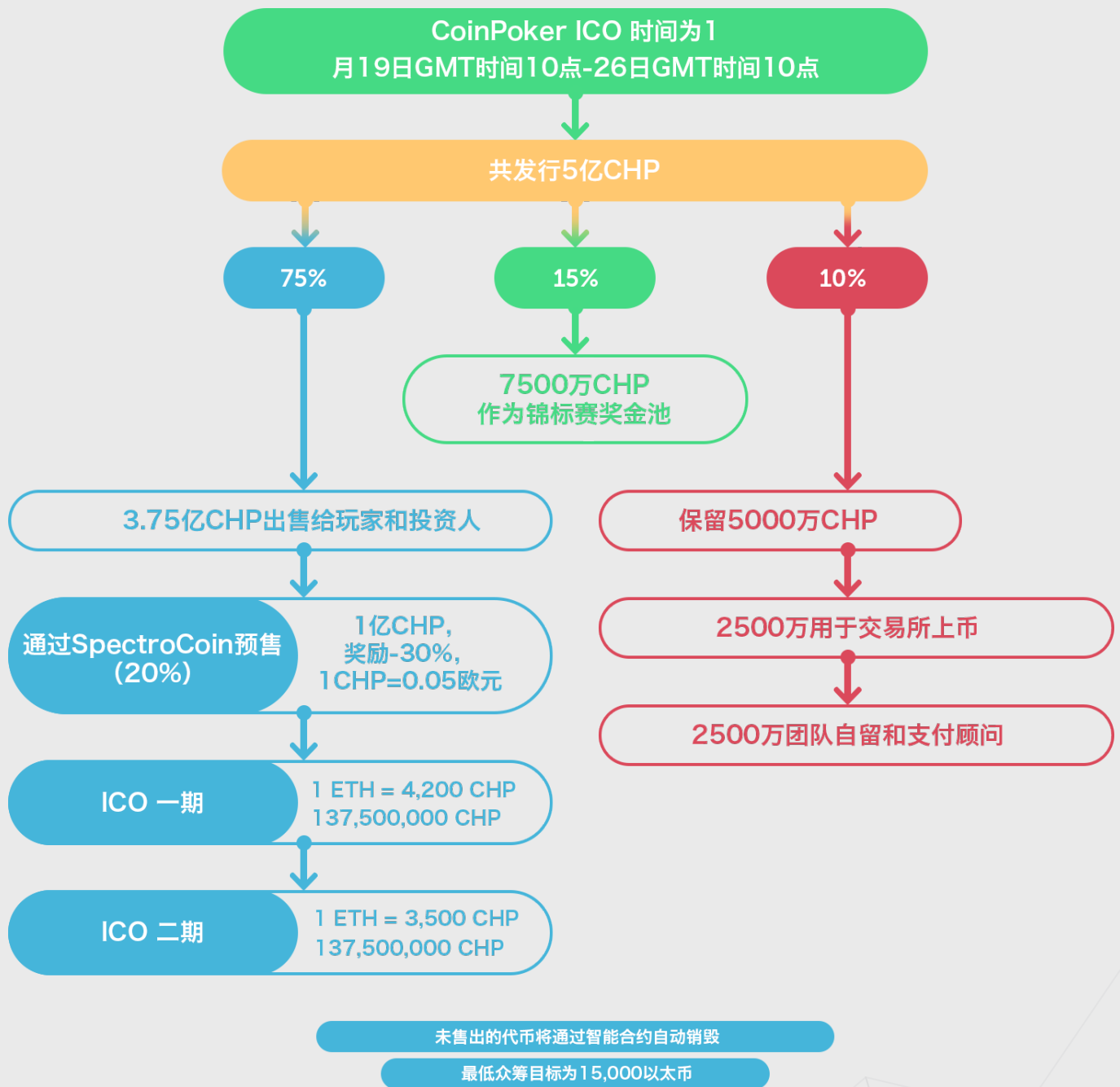
CoinPoker官方货币名称 - 筹码（CHP）。筹码是基于以太坊的加密货币，可作为CoinPoker中任何游戏的入场金。像以太币一样，CHP可分割至小数点后18位，并且可以转账。

随着CHP的升值，游戏限额会根据与欧元挂钩的机制随时进行调整。



### 3.2. ICO细节和时间表

关于ICO、代币价格和时间的详细信息请见下图。



### 3.3. 里程碑

CoinPoker已处于高级开发阶段，最小化可行产品(MVP)已完成。本次ICO不同于市场中充斥的其他类型，我们拥有完整可用的产品，在ICO后能够立即上线。Coinpoker游戏币扑克应用已得到概念验证。尽管如此，我们在ICO后依然会持续开发产品，并在发布前进行重大测试。



### 3.4. 代币分配

玩家可购买75%的代币。余下的25%将用于推广活动，以确保为玩家带来最佳价值，具体计划如下。

- 保留15%的代币为系列锦标赛增加价值，吸引玩家参与。
- 5%的代币将被保留在交易所中，以便玩家可以在ICO结束后进行存储。这也将帮助我们的代币进入更多交易所。
- 剩下的5%将在管理层和顾问之间分配，奖励他们对项目所做的贡献（参见章节5.2团队和5.3顾问）。

#### CHP分配

项目	CHP %	CHP供应
锦标赛	15%	7500万
交易所	5%	2500万
团队/顾问	5%	2500万
ICO	75%	3.75亿

### 3.5. 以太坊分配

本项目所募集的以太坊，大部分将通过区块链技术用于实现开发计划(见4. 开发计划)、集成加密货币、开发透明的区块链应用、以及维护扑克室和服务器的。开发新功能、提高用户满意度也是我们的重点任务。

资金同样将用于市场营销，以确保CoinPoker在整个扑克社区名列前茅。我们的目标是尽可能让产品的影响无处不在，相信在我们的团队和大使的帮助下，完全可以实现此目标。

募集的以太坊将按下图所示流通。

#### 以太坊分配

项目	以太坊%	以太坊
开发	60%	49,500
打造全球社区	25%	22,500
团队/顾问/大使	15%	13,500

## 4. 开发计划

### 2017年第四季度

- Coinpoker游戏币扑克应用。功能完善的德州扑克现金桌和锦标赛游戏。
- 改进出纳模块，更好地处理基于以太坊的CoinPoker代币(CHP)。
- “公平竞技”安全和反欺诈系统（热图和验证码，参见章节1.6）

### 2018年第一季度

- 功能完善的加密货币（CHP代币）版本。
- “公平竞技”安全和反欺诈系统（时间预警和投票系统，参见章节1.6）。
- 开奖设计
- 新游戏：明面十三张

### 2018年二季度

- 完全去中心化的随机数生成（参见章节 1.4）。
- CoinPoker移动客户端版本。计划开发为iOS和安卓开发跨平台的应用版本。
- 先进的AI欺诈检测技术开发完成。
- 扑克服务器数据通过智能合约存储在区块链上。
- 新游戏：5-card奥马哈和多种日内锦标赛

### 2018年三季度

- 扑克数据审查页面和工具将公开发布，用于验证RNG透明度。
- “公平竞技”安全和反欺诈系统（串通检测机制，参见章节 1.6）。
- 玩家推荐和合伙计划。
- 奖金和保险系统。
- 新游戏：双人德州、大菠萝玩法、All-in扑克\*

### 2018年第四季度

- 忠诚度计划（参见章节 2.3）。
- 新游戏：转盘扑克（常规扑克游戏，玩家通过转盘选择奖池）和混合游戏锦标赛\*

\* 由CoinPoker社区决定将发布或开发哪些游戏。

## 4.1. CoinPoker正式上线

CoinPoker不只是概念，它已开发完成！作为证明，您可以开启功能齐全CoinPoker游戏币扑克桌面应用，现在就可以与朋友一起进行试玩。

每天我们都会为您的账户存入10000游戏币扑克筹码，可在各类扑克游戏中使用。您可在网上与朋友对战，或与他人一起游戏。欢迎您的宝贵反馈。



## 4.2. 新的游戏和功能

根据开发计划，我们会进一步开发扑克应用程序。我们的重点目标是推出一个基于加密货币的平台以及RNG生成器，同时我们也不会忘记，玩家在不断寻找有趣的的游戏并且希望获得巨大的回报。

明面十三张(OFC)已经开发完毕，供大家畅玩。我们计划是先开发OFC Pineapple的现金桌游戏，再根据人气，继续开发著名的2-7 Pineapple、Progressive Pineapple和Turbo OFC。

推出安卓和iOS应用是开发计划的重要部分。经验丰富的iOS和安卓开发人员已经在处理这项工作，2018年二季度之前将为您呈现结果。

接下来是建立VIP系统（忠诚度系统），并为合作伙伴推出奖金和加盟计划。

扑克在不断发展演变，线上扑克每个月都会涌现新的游戏玩法和形式。CoinPoker将保持高度敏捷，跟进这些激动人心的新进展，为娱乐扑克玩家带来新体验。

仅举几例：

- All-in扑克 - 扑克社交网络游戏，玩家每一手牌都会all-in
- 混合游戏锦标赛 - 我们将提供OFC、德州扑克和PL奥马哈等游戏组合，每一轮都不相同。
- 5-card奥马哈
- 各种德州扑克的变形版本

## 4.3. 玩家合伙和推荐计划

ICO后的重点任务之一是开发玩家合伙平台。这类项目向来是传统在线扑克室拉动流量的重要工具。而CoinPoker的区块链技术优势在于，加盟者可以完全掌握自己所推荐玩家的动态，使用区块链对其活动进行监测。打造这项技术将是我们的优先事项，它能让加盟者最大限度地提升被推荐人的参与度，从而增加网络收入。

该平台可以进一步扩展，对玩家游戏成绩、奖金、存款和其他财务数据进行监控。加盟者可以管理自己的业务，甚至可以在树状结构下开展分层管理并为子团队的领导者赋权。根据受推荐者的可见能力，主加盟者可为之提供扑克培训等内容。

## 5. 顾问和团队

我们的项目得到了扑克社区以及世界各地加密货币爱好者的的大力支持。备受尊敬的媒体与个人名列我们的顾问委员会，如HSDB, Pokertube, PokerNews以及Brian Hall, Warren Lush, Teresa Nousiainen等。随着项目的进展，我们计划招募更多熟悉的面孔，包括多位职业扑克选手和加密货币行业的巨头。

### 5.1. 团队介绍

- René Boutestijn - 首席开发官
- Justas Kregždė - 首席技术官兼智能合约开发者
- Michael Josem - 安全主管



- Isabelle Mercier - 社区经理
- Paulius Mikaliūnas - 产品经理
- Alex Mishiev - 在线业务战略和数字营销专家

## 5.2. 我们的顾问和合作伙伴

- Antanas Guoga – Tony G - 企业家
- Mike Segal - 密码学专家
- Kevin Hobbs - 区块链技术专家
- Danilo S. Carlucci - Marketing & Communication Expert
- Emerson Fonseca - CryptoFonzy - 区块链咨询师、数字货币交易员、社区顾问
- Teresa Nousiainen - 扑克和社区顾问
- Warren Anthony Lush - 公关和营销专家
- Brian Thomas Hall - 法律顾问
- Eugene Dubossarsky - 数据科学家
- Chadd Burgess - 量子交易员&资本市场咨询师

## 5.3. 媒体伙伴

- ValueNet Capital - 风险投资基金
- DigitalX - 金融科技咨询
- Pokernews - 全球最大的在线扑克新闻和附属网
- HighstakesDB - 在线扑克新闻
- Pokertube - 全球最大的扑克媒体门户，囊括所有重大扑克电视节目、现场活动和视频。

## 6. 重要注意事项:

CoinPoker平台的健康状况和一切技术进展受到全球多个司法管辖区对游戏法律解读、适用和监管的变化影响。突发变化会影响代币的效用和价值以及CoinPoker网络的健康状况。

尽管本文详细介绍了CoinPoker平台及其功能，但CHP并不仅限在此平台上使用。CHP的价值取决于平台的健康状况以及公众对其的使用情况，这可能受到诸多CoinPoker无法控制的因素影响。因此，CoinPoker和CHP都从未对CoinPoker经济的健康状况做出任何形式的保证。

此外，代币在CoinPoker以外的交易可能受到第三方及其交易政策的影响。并且，这类情形不受CHP控制，CHP和CoinPoker对代币的外部交易不负任何责任。

请注意，本文最初以英文起草。因此，（包括但不限于）原始英文版本与任何其他语言的翻译版本存在任何形式的不一致、冲突或不明确时，须以原始英文版本为准。