

DECENT.BET

ПРОЗРАЧНАЯ ПЛАТФОРМА АЗАРТНЫХ ИГР И СТАВОК НА СПОРТ НА ОСНОВЕ
СМАРТ-КОНТРАКТОВ В БЛОКЧЕЙНЕ ETHEREUM, ВОЗВРАЩАЮЩАЯ 100 % ПРИБЫЛИ
ДЕРЖАТЕЛЯМ КРЕДИТОВ ОРГАНИЗАЦИИ DBET.
ВЕРСИЯ 0.5.1

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

Decent.bet — это прозрачная платформа ставок на спорт и интернет-казино на основе смарт-контрактов. Платформа Decent.bet, использующая смарт-контракты в блокчейне Ethereum, ориентирована на массовое внедрение. В отличие от других децентрализованных платформ азартных игр, в которых транзакции в основном осуществляются в Ether или биткойнах, decent.bet использует специальные токены ERC20 — DBET для упрощения операций со ставками на платформе и приобретения кредитов, которые называются кредитами организации DBET. Такой подход предоставляет множество возможностей, например принадлежащие сообществу организации, решения white label и др.

Платформа ставок на спорт Decent.bet будет использовать надежную структуру, а адреса Decent.bet будут предоставлять линии для ставок и результаты. Все транзакции будут прозрачными и доступными для проверки в блокчейне. Прозрачность гарантирует отсутствие злоумышленных или хищнических действий с самого начала. Все выплаты, распределения кредитов, выигрыши в лотерею и приобретения акций организаций будут полностью децентрализованы и определены в цепочке.

Также на платформе будут доступны все возможности для хостинга игр казино с использованием каналов вне цепочки, которые тем не менее могут быть проверены в цепочке. Скорость и возможности масштабирования будут способствовать повышению удобства использования высокотехнологичной платформы азартных игр, одновременно обеспечивая прозрачность и отслеживаемость блокчейна.

В данном документе рассматриваются возможности принадлежащей пользователю модели организации Decent.bet, игры казино на основе канала состояния, решения white label, децентрализованные организации и экономические перспективы платформы.

СОДЕРЖАНИЕ

1.0 АББРЕВИАТУРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ.....	3
2.0 ВВЕДЕНИЕ	4
2.1 О Decent.bet	4
2.2 Проблемы и решения	4
2.3 Анализ рынка	7
2.4 Ограничения.....	8
3.0 DBET.....	10
4.0 ОРГАНИЗАЦИЯ.....	11
4.1 Кредиты организации DBET.....	11
4.2 Получение кредитов организации DBET	11
4.3 Обмен кредитов организации DBET	11
5.0 СТАВКИ НА СПОРТ	12
5.1 Decent.bet API.....	12
5.2 Результаты и проверка	12
6.0 КАЗИНО	13
6.1 Каналы состояния.....	13
6.2 Слот-машины	14
6.3 Механика	15
6.4 Кости.....	16
6.5 Другие игры	17
7.0 ВЫИГРЫШИ, ВЫПЛАТЫ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИБЫЛИ.....	18
8.0 ЛОТЕРЕЯ	20
9.0 РЕШЕНИЯ WHITE LABEL	21
9.1 Требования	21
9.2 Организации white label.....	21
9.3 Первоначальный выкуп организации	21
10.0 ВОЗМОЖНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НА РАЗНЫХ ПЛАТФОРМАХ..	22
11.0 DECENT C	23
12.0 МАССОВЫЕ ПРОДАЖИ.....	24
13.0 ПУТИ РАЗВИТИЯ В БУДУЩЕМ	26
14.0 РИСКИ	27
14.1 Простои сервера.....	27
14.2 Надежные поставщики данных.....	27
14.3 Зависимость блокчейна Ethereum.....	28
15.0 ССЫЛКИ	29

1.0 АББРЕВИАТУРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Обмен DBET	Децентрализованный обмен токенами DBET и кредитами организации DBET
DBET	Токен ERC-20, используемый для размещения ставок на платформе Decent.bet.
Кредит организации DBET	Кредит DBET, вносимый в организацию на весь срок сессии.
Организация	Совокупные кредиты организации DBET, заблокированные в сессии, для обеспечения всех ставок, сделанных в этой сессии.
Сессия	Трехмесячный период проведения игр; прибыль распределяется в конце каждой сессии.
Организация white label	Игровая платформа, поддерживаемая Decent.bet, которую могут использовать другие компании для ребрендинга и создания видимости, что эти компании являются разработчиками.

2.0 ВВЕДЕНИЕ

2.1 О Decent.bet

Decent.bet — это прозрачная платформа ставок на спорт и азартных игр с разделением доходов, использующая децентрализованные смарт-контракты в блокчейне Ethereum.

Платформа Decent.bet нацелена на предоставление долгосрочного решения, позволяющего людям во всем мире открывать кредиты в организациях, кредиты организации DBET, принимающих ставки на спорт и проводящих азартные игры. В отличие от других интернет-казино, платформа использует блокчейн, чтобы обеспечить прозрачность, возможность проверки и бесперебойность работы. Структура этой платформы позволяет пользователям получать прибыль при минимальном взаимодействии, а организациям, использующим платформу Decent.bet, — работать и выплачивать прибыль на кредиты организации DBET прозрачным и честным образом.

Decent.bet начнет работу с одной организации на платформе Decent.bet и в назначенное время откроет двери для операторов обычных казино, чтобы они могли создать организации на этой платформе. Таким образом, операторы обычных казино смогут пользоваться технологией блокчейна, чтобы предоставлять существующим клиентам возможности азартных игр и приема ставок на спорт следующего поколения.

2.2 Проблемы и решения

Проблема. Высокоприбыльные платформы азартных игр, принадлежащие одной группе/организации, отличающиеся ограниченной прозрачностью и работающие на устаревших технологиях.

Традиционные интернет-платформы казино/ставок на спорт, доступные на рынке сегодня, работают полностью централизованно, а прибыль от деятельности распределяется между wybranными лицами/группами.

Хотя на данный момент это не является серьезной проблемой, учитывая предстоящий переход от централизации и жестко контролируемых моделей к децентрализованности, можно сказать, что есть большая вероятность устаревания текущей модели в ближайшие годы. Идея Decent.bet предполагает полное использование возможностей предстоящего перехода к децентрализации, когда держатели кредитов организации DBET влияют на то, каким образом платформа движется к модели с децентрализованным управлением, получают заработанную на платформе прибыль для каждой сессии и даже участвуют в благотворительных акциях, выбранных демократическим путем.

Несмотря на все большее распространение во всех отраслях революционных решений на основе блокчейна и очевидную их пригодность для азартных игр, концептуализировано всего несколько платформ, и они практически не использовались за последний год. Однако независимо от того, на каком этапе в данный момент находятся платформы, большинство из них имеют несколько фундаментальных проблем.

Проблема. Казино на основе блокчейна — это медленно работающие и зависимые от блокчейна игры без решений уровня 2, платформы ставок на спорт на этапах замысла/раннего развития и платформы азартных игр с разделением доходов с моделью одной организации.

Платформы, созданные на блокчейне Ethereum, сталкиваются с проблемами всех платформ, созданных в данный момент на Ethereum. Традиционно быстро проводимые игры сильно замедляются из-за низкой скорости блоков для генератора случайных чисел и операций в блокчейне в целом. Хотя в будущем это не станет проблемой благодаря плановым обновлениям сети Ethereum, которые значительно улучшат ее возможности, сейчас игры очень медленны и не могут сравниться с обычными интернет-казино по скорости работы и удобству. Потому сложно убедить массовых пользователей в необходимости перехода на платформу на основе блокчейна.

Платформа Decent.bet на основе блокчейна Ethereum в настоящий момент сталкивается со всеми проблемами подобных платформ, но стремится решить их с помощью каналов, находящихся вне цепочки, для генератора случайных чисел и ходов в играх после создания канала. Такое решение значительно повышает скорость игр и предоставляет пользователям все удобства новейших интернет-казино с возможностью проверки в цепочке. Каналы связи также сильно снизили стоимость использования мощности (gas costs), поскольку транзакции осуществляются вне цепочки.

Платформы ставок на спорт представляют другую сторону проблемы: достижение согласия о событиях. Несмотря на то, что эта проблема кажется простой, реализация ее решения оказалось довольно сложной из-за необходимости удержания методов игр в системе на низком уровне и снижения вероятности внесения в сеть неверных результатов злоумышленниками.

Сохранение согласия на уровне 50 % может привести к тому, что одна организация/группа просто купит 50 % токенов в сети и передаст неверные результаты.

Увеличение требования к уровню согласия, например до 75 %, может позволить злоумышленникам постоянно сохранять 26 % или более токенов в сети и вносить неверные результаты, что делает невозможным достижение уровня согласия 75 %.

Над решением этой действительно сложной проблемы отчетности о результатах децентрализованного аутсорсинга уже работают две платформы: Augur и Gnosis. На данный момент, чтобы начать их использовать, еще требуются некоторые доработки. Однако в будущем предоставляемые двумя платформами интерфейсы API будут очень полезны для платформ азартных игр: обеспечат их связь и децентрализованное предоставление результатов.

Сейчас Decent.bet стремится решить проблему путем использования

централизованных оракулов для каждой организации на платформе. Блокчейн помогает обеспечить прозрачность и возможность проверки, чтобы организации не пытались обмануть игроков, внося в платформу неверные результаты. С увеличением числа организаций на платформе пользователи смогут выбирать среди множества различных поставщиков результатов и линий. Это также способствует переходу традиционных платформ ставок на спорт на технологию, предоставляемую платформой Decent.bet, и увеличивает базу пользователей платформы.

Помимо двух описанных выше проблем, платформы с моделями разделения доходов в настоящий момент предлагают их получение закрытым образом, то есть одна организация делит доход за предлагаемые игры среди пользователей с токенами, приносящими дивиденды. Само по себе это не является проблемой, однако для долгосрочного продвижения платформы Decent.bet будет использовать модель с несколькими организациями white label, позволяя поставщикам/операторам казино создавать собственные организации с собственными механизмами разделения прибыли.

Decent.bet позволяет пользователям приобретать кредиты организации DBET, благодаря чему они могут получать прибыль за сессию и уникальным образом участвовать в успешной работе платформы. Изначально программа ставок на спорт будет использовать линии и результаты, предоставляемые адресами, которые принадлежат Decent.bet.

В отличие от других платформ азартных игр на основе смарт-контрактов, позволяющих делать ставки в Ether, предоставляемый Decent.bet токен стандарта ERC-20 будет использоваться для всех целей платформы.

2.3 Анализ рынка

Сейчас общая статистика использования платформ азартных игр на основе блокчейна не предоставляется никакими источниками данных. Это связано с тем, что большинство работающих платформ реализовано в течение последнего года.

Между тем доступна статистика интернет-казино, которая дает приемлемое представление о нашей целевой аудитории и возможностях для роста в будущем.

(Ссылка № 4) В 2014 г. объем рынка составил 35,97 млрд долл. США; по прогнозам к 2020 г. он достигнет 66,59 млрд долл. США с совокупным среднегодовым темпом роста 10,81 %. Для азартных игр в Интернете все чаще используются мобильные устройства. Рост рынка в этой отрасли сильно различается в зависимости от региона.

Азартные игры в Интернете легализованы более чем в 80 странах; рынок азартных игр в Интернете в Европе, крупнейший в мире, вырастет еще больше после принятия в Нидерландах новых правил регулирования азартных игр в Интернете. В Азиатско-Тихоокеанском регионе сектор азартных игр в Интернете растет не такими высокими темпами, поскольку еще недавно этого рынка в регионе просто не существовало.

Поскольку рынок азартных игр в Интернете позволяет игрокам использовать виртуальные деньги, это уменьшает неудобства и риски, сопряженные с наличными, необходимыми в реальных азартных играх. А так как в азартные игры в Интернете можно играть дома, в них играет множество людей, что демонстрирует потенциал этого рынка в будущем.

Этот рынок продолжит расти, он еще не достиг зрелости, и государства будут все больше регулировать его, что должно подтолкнуть рост игроков на этом рынке.

2.4 Ограничения

Для получения верных и проверяемых результатов спортивных событий в полностью децентрализованной системе требуется достаточно большой объем технической работы, что также приводит к возникновению ряда проблем с

безопасностью и целостностью.

Ранний выход на рынок увеличивает наш потенциал, но требует использовать разрешенные адреса для предоставления результатов по контракту, что приносит в платформу определенный аспект централизации. Этот подход означает, что пользователи должны полагаться на Decent.bet при получении точных результатов игр и всех остальных аспектов ставок на спорт, таких как выплаты, размещение ставок, хеджирование организаций и т. п. Эти аспекты должны быть децентрализованы, прозрачны и поддаваться проверке, что потребует значительного совершенствования использующихся сегодня централизованных платформ азартных игр в Интернете.

Играющие на слот-машинах, в кости или рулетку привыкли получать результаты мгновенно и иметь возможность проверки в блокчейне. Для таких игр Decent.bet использует каналы состояния между организациями и пользователями с применением REST API для связи пользователей и организации. В существующих конкурентных решениях в качестве генератора случайных чисел используется оракул для возврата результатов по контракту, что занимает слишком много времени с точки зрения удобства пользователя, сильно затрудняя массовое внедрение. Используя каналы состояния, работающие полностью вне цепочки и имеющие возможность итоговой проверки в цепочке, мы можем обойти это ограничение.

Однако после выпуска запланированных обновлений блокчейна Ethereum (например, дробления), улучшающих возможности Ethereum, увеличивающих число транзакций в секунду, Decent.bet в конечном счете сможет реструктурировать все контракты азартных игр для работы на основе решений полностью в цепочке.

3.0 DBET

Decent.bet использует собственный токен стандарта ERC-20, DBET, для осуществления всех транзакций на платформе. В отличие от других платформ, использующих Ether и Bitcoin для азартных игр, DBET используются не только для азартных игр, но и для покупки кредитов организаций DBET, специальных организаций, лотерейных билетов и многого другого. Ether будут приниматься контрактами Decent.bet только на момент первичного выпуска монет (ICO) с целью финансирования и работы платформы в обозримом будущем.

4.0 ОРГАНИЗАЦИЯ

В отличие от традиционных централизованных платформ казино и азартных игр, Decent.bet предлагает прозрачную организацию, в которой могут участвовать пользователи.

4.1 Кредиты организации DBET

Организация позволяет пользователям приобретать кредиты организации DBET в начале каждой сессии. Сессии — это периоды длительностью 3 месяца. Сессия 0 для всех пользователей начинается с периода покупки кредитов организации, в течение которого не происходит распределение прибыли. В конце сессии 1 и всех последующих сессий пользователи могут получить прибыль за свои кредиты организации; это распределение прибыли основано на отношении приобретенных ими кредитов организации к общему числу выкупленных кредитов. 100 % прибыли организации будет распределено между этими держателями кредитов организации, а 5 % резервируется для победителя лотереи держателей кредитов организации DBET.

4.2 Получение кредитов организации DBET

Все кредиты организации DBET приобретаются с использованием DBET и блокируются на всю сессию, после чего они могут быть использованы для получения прибыли или переноса на следующую сессию.

4.3 Обмен кредитов организации DBET

Для целей ликвидации Decent.bet предложит децентрализованный обмен кредитов организации DBET, который позволит пользователям обменять свои кредиты на DBET в любое время в течение первых 11 недель сессии. Если у пользователя имеются кредиты организации в активных заказах, которые подлежат обмену, они будут автоматически ликвидированы при запросе пользователем своей части распределенной прибыли.

5.0 СТАВКИ НА СПОРТ

Первоначальное предложение при запуске Decent.bet — платформа ставок на множество видов спорта: бейсбол, американский футбол, баскетбол, хоккей, теннис, футбол и многие другие.

Все игры, ставки и результаты на платформе будут сохранены в смарт-контрактах. Однако, поскольку создание полностью децентрализованной платформы ставок на спорт затруднено передачей контракту верных результатов и необходимостью уменьшения возможностей для различных атак и способов обмана системы, Decent.bet будет передавать игры и результаты контрактам с использованием доверенных адресов. Хотя это привносит в платформу элемент централизации, все передаваемые игры, ставки и результаты будут прозрачны. Их всегда можно проверить в блокчейне.

Пользователи смогут сразу просматривать неверные результаты в блокчейне и сообщать, если они появятся.

5.1 Decent.bet API

Decent.bet API в основном будет использоваться для получения метаданных ставок на спорт. API будет предоставлять метаданные, необходимые интерфейсной части, такие как названия команд, лиг, событий и т. д., не раздувая смарт-контракт данными, которые не требуют децентрализации, и уменьшая отчисления (gas fees). Игры в смарт-контрактах идентифицируются по ИД.

5.2 Результаты и проверка

Все ставки и результаты, получаемые сервером Decent.bet, направляются различными потоками ставок на спорт и поставщиками линий. Это снижает вероятность ошибок при передаче ставок и результатов в контракт.

Пользователи смогут просматривать и проверять результаты прямо в интерфейсе Decent.bet или API, а также проверять результаты, переданные в смарт-контракты, вручную в блокчейне Ethereum. При обнаружении ошибок в результатах пользователи могут запросить исправление и получить возмещение.

6.0 КАЗИНО

Помимо платформы ставок на спорт, которая будет доступна при запуске, Decent.bet запустит децентрализованное казино на основе смарт-контрактов и каналов состояния. При запуске будут доступны слот-машины, к которым добавится ряд других игр (кости, рулетка и т. п.), разработанных в соответствии с нашей концепцией массового внедрения.

6.1 Каналы состояния

При текущем состоянии блокчейна Ethereum, когда оракул в цепочке связан с надежным источником, выступающим в качестве генератора случайных чисел, таким как random.org или WolframAlpha, пользователям приходится ждать ответа на запрос, что может занять минуту или даже больше из-за передачи в цепочке. Текущие ограничения Ethereum на количество транзакций в секунду вызывают задержки и значительно снижают удобство использования. Это отпугнет большую часть наших потенциальных целевых клиентов, игроков в традиционные онлайн-казино, которым неизвестен принцип работы азартных игр в блокчейне.

Поэтому мы вынуждены использовать альтернативный метод для генератора случайных чисел и размещать игры в цепочке между организацией и пользователями в каналах состояния. Каналы состояния используют блокчейн для исходного размещения средств в контракте канала для организации и игрока до того, как игра станет доступна для игрока, вне цепочки, с помощью пошаговой системы. Пользователь и организация обмениваются данными шага посредством подписанных сообщений, позволяющих выполнить итоговую проверку в цепочке.

***** ИНФОРМАЦИЯ О РЕАЛИЗАЦИИ БУДЕТ ПРЕДСТАВЛЕНА В ОКОНЧАТЕЛЬНОЙ ВЕРСИИ *****

В интерфейсной части все пользователи, просматривающие закрытые каналы, смогут реконструировать последовательность генератора случайных чисел для всех игр и проверить правильность результата.

Учитывая текущее состояние сети Ethereum, можно сказать, что преимущества использования этой системы состоят в скорости игр и в масштабируемости (в отличие от решений, полностью находящихся в цепочке). Так как транзакции выполняются не для каждого хода, а только в начале и в конце контракта канала, пользователи могут существенно сэкономить на отчислениях за операции (gas fees), которые со временем будут стоить значительное количество Ether.

Предложенные будущие обновления Ethereum, например Casper и дробление, позволят Ethereum обрабатывать в секунду во много раз большее число транзакций (от ~15 транзакций/с в настоящий момент до более 10 000 транзакций/с — ссылка № 3). В результате выпуск этих обновлений позволит Decent.bet перейти на полностью децентрализованное решение для игр в казино.

6.2 Слот-машины

Слот-машины приносят казино большую прибыль, чем другие игры. По данным за 2016 г., прибыль от слот-машин превысила прибыль от остальных игр в казино вместе взятых; причем большую часть прибыли приносят машины, включаемые опусканием монеты.

Например, в ОТЧЕТЕ КОМИТЕТА НЕВАДЫ ПО КОНТРОЛЮ ЗА ИГРАМИ за 2016 г. указано, что с апреля по сентябрь «общий выигрыш в игры» (выигрыш казино) от слот-машин составил 7 066 306 000 долл. США (более 7 млрд долл. США), а общий выигрыш в настольные игры составил 4 094 401 000 долл. США (более 4 млрд долл. США). Даже вместе с выигрышем от ставок на спорт в сумме 19 236 000 долл. США (свыше 19,2 млн долл. США) прибыль ни от одной игры в казино не приближается к прибыли от слот-машин. (ссылка № 1)

Слот-машины на платформе Decent.bet будут иметь при размещении в децентрализованных смарт-контрактах следующие преимущества: возможность проверки и прозрачность.

Контракты слот-машин позволят пользователям создавать каналы между собой и организациями для первоначального внесения средств и итоговых расчетов. Все ходы в играх будут обрабатываться с использованием двухсторонней связи через REST API в момент запуска.

После выпуска стабильной версии Whisper (ссылка № 2) Decent перейдет на использование протокола Whisper для полной децентрализованной связи каналов состояния.

***** ИНФОРМАЦИЯ О РЕАЛИЗАЦИИ БУДЕТ ПРЕДСТАВЛЕНА В ОКОНЧАТЕЛЬНОЙ ВЕРСИИ*****

6.3 Механика

При запуске Decent.bet предложит слот-машины с несколькими линиями, состоящими из 5 барабанов и содержащими до 5 линий.

Размер ставки для каждого запуска слот-машины будет умножен на число линий, на которых будет играть игрок. Например, если игрок играет со ставкой в размере 10 DBET на 5 линиях, он должен поставить 50 DBET с увеличением шансов на выигрыш при использовании большего числа линий.

Выигрыш выплачивается в зависимости от совпадений символов слева направо на каждой линии; от 3 до 5 совпадений символов.

Ниже показано распределение выплат для выигрышных комбинаций различных символов для каждой строки. Каждый символ обозначен буквой, которая будет заменена соответствующим символом в реальной игре.

3xA — 10	4xA — 20	5xA — 30
3xB — 20	4xB — 40	5xB — 60
3xC — 40	4xC — 80	5xC — 120
3xD — 50	4xD — 100	5xD — 150
3xE — 75	4xE — 150	5xE — 225

3xF — 150	4xF — 300	5xF — 450
3xG — 300	4xG — 600	5xG — 900

В слот-машинах будет 5 барабанов с 7 различными символами с разной частотой, которые с различной вероятностью будут выдавать несколько выигрышных комбинаций. Частота каждого символа на барабане указана ниже.

S	R1	R2	R3	R4	R5
A	4	4	7	6	7
B	5	4	4	6	4
C	4	6	2	3	3
D	2	2	4	1	3
E	4	2	2	2	1
F	1	2	1	2	2
G	1	1	1	1	1

На каждом барабане 21 символ.

Общее число различных комбинаций: 21^5 или 4 084 101.

На основании указанного выше распределения барабанов вероятность выигрышной комбинации составит 9,433165 %

Выплаты игрокам за различные выигрышные комбинации, основанные на указанном распределении барабанов и выигрышей, составляют около 93,08291 %.

100 % полученной прибыли будет разделено между держателями кредитов организации DBET как часть распределения прибыли за сессию. Как указано в пункте 3.1, 5 % резервируется для проведения одного розыгрыша. Сама игра создает впечатление настоящей игры на слот-машинах в казино. Для игры подходят экраны разных размеров. Мы уверены, что поддержка мобильных устройств улучшит внедрение продукта и повысит удержание пользователей.

6.4 Кости

Кости станут второй игрой казино на платформе Decent.bet. Для каждого игрока в игре будет использоваться отдельный стол, так как при игре с несколькими

игроками каждому необходимо передать транзакции в смарт-контракт.

Игра в кости будет удобной для пользователей. Она будет соответствовать нашей концепции создания прозрачной платформы с высокой скоростью работы пользователей, способствующей массовому внедрению.

В этой игре также будут использоваться каналы состояния с предварительно определенными случайными числами, использующие сочетание отобранных значений и их хеш. Игроки всегда играют против организации и перед броском костей делают ставку на победу или поражение.

После броска кости в интерфейсе создается случайное число на основе хода и соответствующего случайно отобранного значения. После этого выполняется проверка следующих условий для ставки на победу.

1. Если сумма очков на костях 7 или 11, пользователь побеждает. Если сумма очков на костях 2, 3 или 12, побеждает организация.

2. Если указанные выше условия не соблюдаются, ранее полученная сумма фиксируется и определяется как point. Тогда игрок и организация по очереди бросают кости, пока не выпадет 7 или point. Если первым выпадает point, побеждает пользователь. Если первым выпадает 7, побеждает организация.

3. При выигрыше пользователя он всегда получает свою удвоенную ставку.

Для ставок на поражение условия для пользователя и организации меняются местами.

Как и в других играх казино на платформе, 100 % полученной прибыли будет разделено между держателями кредитов организации DBET как часть распределения прибыли за сессию.

6.5 Другие игры

Со временем с учетом требований пользователей к платформе будут добавлены другие игры в форме смарт-контрактов и каналов состояния с использованием DBET для всех транзакций.

7.0 ВЫИГРЫШИ, ВЫПЛАТЫ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИБЫЛИ

На платформе Decent.bet пользователи смогут покупать кредиты организации DBET для каждого трехмесячного периода, называемого сессией. В начале сессии 0 или последней недели любой другой сессии пользователи могут использовать DBET для покупки кредитов организации DBET. По сути это блокирует DBET пользователей в организации и позволяет вернуть их только в конце сессии вместе с другой прибылью.

В будущем кредиты организации DBET также можно будет обменять на DBET в любое время в течение сессии; таким образом планируется поддерживать ликвидность. Кредиты учреждения DBET также могут быть продлены на следующую сессию в последнюю неделю текущей сессии, при этом блокируются DBET пользователей для другого сеанса и одновременно позволяет им вернуть прибыль.

Поскольку смарт-контракты не могут автоматически ликвидировать всех держателей кредитов учреждения DBET в силу их характера, в начале каждой сессии, следующей за S1, держатели кредитов учреждений DBET должны вручную обменять свои кредиты для возврата платежей. Перед началом каждого периода покупки кредитов организации и в начале каждого периода распределения прибыли все держатели кредитов DBET будут уведомлены в интерфейсе и по электронной почте.

Прибыль пользователя для каждой сессии рассчитывается по следующей формуле.

$$\frac{\textit{House Credits}}{\textit{Total House Credits}} \times (\textit{Session Profits})$$

Если всего было приобретено 10 000 000 кредитов организации DBET, а прибыль за сеанс составляет 4 000 000 DBET, между пользователями делится

прибыль в сумме 3 800 000 DBET, что составляет 95 % от общей прибыли.
Напомним, что 5 % резервируются для лотереи сессии.

Если в этом сценарии пользователь приобрел 20 000 кредитов организации DBET,
он получит $\frac{20,000}{10,000,000} \times 3,800,000$ 7600 DBET.

Если по каким-либо причинам прибыль в конце сессии нулевая или отрицательная, пользователи могут ликвидировать держателей кредитов организации DBET и покрыть убытки.

8.0 ЛОТЕРЕЯ

Лотереи проводятся в конце каждой сессии после распределения прибыли.

В конце сессии все держатели кредитов организации DBET в размере не менее 1000 DBET автоматически получают одно место в лотерее за каждую принадлежащую им 1000 DBET, но не более 5 мест. Лотерея не требует каких-либо действий со стороны пользователя.

Лотереи работают очень просто; в начале каждой сессии вызывается функция, если она еще не была вызвана.

Функция запрашивает у random.org случайное число от 0 и до числа держателей кредитов организации DBET в массиве держателей кредитов организации DBET для предыдущей сессии.

Адрес в массиве держателей кредитов учреждения DBET в указателе, обозначенный случайным числом, возвращенным от random.org, будет считаться победителем лотереи.

Все выигрыши автоматически отправляются победителю.

9.0 РЕШЕНИЯ WHITE LABEL

В соответствии с концепцией Decent.bet о быстрой и безошибочной работе пользователей с нашей платформой азартных игр на основе блокчейна, другим крупным компаниям будут предложены решения white label для внедрения нашей платформы и технологии, а также для создания собственных организаций, использующих собственные линии и потоки.

9.1 Требования

Все внешние компании, использующие Decent.bet для оказания игровых услуг на основе блокчейна, должны владеть не менее 2 000 000 DBET. Будет проведен анализ их работы и соблюдения соответствующих требований в их юрисдикциях.

9.2 Организации white label

Внешние компании, использующие платформу, могут реализовывать собственные игры и потоки линий через Decent.bet API. После реализации API создаются отдельные смарт-контракты для всех поставщиков, а пользователи могут переключаться между различными поставщиками платформы.

9.3 Первоначальный выкуп организации

Перед продажей организаций white label внешним компаниям пользователи могут приобрести кредиты DBET для новых созданных организаций. Эти кредиты должны быть выкуплены компаниями по установленной организацией ставке. Например, у новой представленной пользователям организации выкуплен 1 000 000 кредитов. Пользователи могут устанавливать ставку для продажи организации компаниям. Предположим, в этом случае пользователи выбрали ставку 1,2х, — тогда перед тем как компания сможет получить контроль над организацией, она должна выплатить 1 200 000 DBET всем держателям кредитов организации DBET. Это позволяет пользователям выбирать предпочтительных поставщиков для платформы, а также получать финансовый стимул для этого.

10.0 ВОЗМОЖНОСТЬ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НА РАЗНЫХ ПЛАТФОРМАХ

Согласно представлению Decent.bet о массово распространенном цифровом казино на основе блокчейна интерфейсные части для размещения ставок будут доступны для различных платформ с целью повышения темпов внедрения и удержания. Decent.bet предоставит быстро реагирующий веб-интерфейс и мобильные приложения для устройств Android и iOS.

При повышенном внимании к играм без строгих требований ко времени выполнения транзакций (такие требования сегодня являются серьезным ограничением Ethereum) ставки на спорт и игры в казино будут использоваться особенно эффективно.

11.0 DECENT C

Decent.bet учредит не облагаемую налогом благотворительную организацию под названием Decent C for Humanity или Decent Charity for Humanity. В пользу Decent C for Humanity будет жертвоваться 10 % прибыли, полученной учредителями в виде кредитов организации DBET. Обязательная сумма не должна превышать 50 000 долл. США в сессию.

Организация будет поддерживать гуманистические проекты во всем мире. Получатели средств, выделенных на благотворительность, будут выбираться двумя способами: учредителями и путем голосования в сообществе.

12.0 МАССОВЫЕ ПРОДАЖИ

Decent.bet проведет массовые продажи в сентябре 2017 г. До полного запуска платформы инвесторам будут предложены токены DBET.

Массовые продажи будут ограничены 350 000 000 DBET. Массовые продажи будут проводиться до распределения указанного числа токенов, или в течение 30 дней (в зависимости от того, что произойдет раньше). По окончании массовых продаж все оставшиеся токены будут уничтожены.

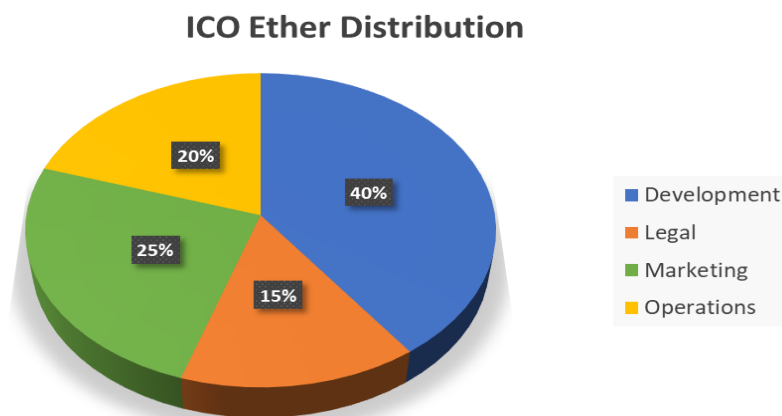
Кроме того, токены, распространяемые путем массовых продаж, будут представлять 70 % общего запаса монет. Оставшиеся 30 % будут выпущены по окончании массовых продаж и выделены следующим образом:

18 % — заблокированная доля учредителей; могут быть изъяты через 1 год. Это побуждает команду Decent.bet разрабатывать платформу и сохранять мотивацию к устойчивому повышению ценности токена.

10 % удерживаются контрактом, который может использоваться только для создания организации. Этот исходный вклад в организацию будет считаться вкладом учредителей, дающим им право на получение итоговой прибыли на кредиты организации DBET.

2 % используется для вознаграждений — кампании подписей Bitcointalk, кампаний в социальных сетях, сообщений в блогах, переводов и др.

Полученные при массовой продаже Ether будут распределены следующим образом:



Разработка — 40 %; найм разработчиков в команду по разработке смарт-контрактов, интерфейса и игр с целью соблюдения объявленного графика выпуска Decent.bet и реализации на платформе инновационных идей.

Юридические расходы — 15 %; лицензии, гонорары адвокатов и плата за другие юридические действия/процедуры, необходимые для законной работы платформы.

Маркетинг — 25 %; привлечение пользователей путем проведения реальных и виртуальных кампаний, обучающих игроков традиционных онлайн-казино использовать платформу Decent.bet и привлекающих их к использованию этой платформы.

Эксплуатация — 20 %; все прочие эксплуатационные расходы, необходимые для ежедневной работы и перспективного развития платформы.

13.0 ПУТИ РАЗВИТИЯ В БУДУЩЕМ

По завершении массовых продаж на основе собранной суммы Decent.bet сформирует команду разработчиков для добавления к платформе максимально возможного числа игр в соответствии с целью массового внедрения.

Decent.bet с широким набором прозрачных, подконтрольных и проверяемых в блокчейне Ethereum игр казино в сочетании с выплатой 100 % прибыли держателям кредитов организации DBET имеет серьезные основания стать ведущим игроком на всемирном рынке интернет-казино.

С усовершенствованием текущей инфраструктуры блокчейна Ethereum, Decent.bet также перейдет на полностью децентрализованную модель игр казино, если это не повлияет на удобство пользователей.

Для увеличения объемов ставок на спорт Decent.bet будет стремиться добавлять популярные виды спорта/киберспорта в различных регионах мира, чтобы стать ведущей в мире платформой ставок на спорт, основанной на блокчейне.

14.0 РИСКИ

14.1 Простои сервера

При использовании каналов состояния Decent.bet требует способа связи для азартных игр, чтобы обмениваться данными обо всех ходах. При запуске из-за отсутствия стабильных децентрализованных протоколов обмена сообщениями Decent.bet будет использовать REST API в обычной облачной инфраструктуре в качестве способа связи для совершения игровых ходов пользователями и организациями вне цепочки. Как и в любых решениях на основе архитектуры клиент-сервер, из-за непредвиденных обстоятельств могут происходить простои сервера.

Но с тайм-аутами, встроенными во все контракты. По истечении периода тайм-аута пользователь может самостоятельно завершить и закрыть каналы, чтобы его средства не находились в подвешенном состоянии из-за невозможности связи с сервером.

Для устранения этих негативных последствий и сохранения максимальной доступности сервера Decent.bet будет использовать современную облачную инфраструктуру с несколькими экземплярами, поддерживаемыми балансировщиками нагрузки, и защитой от атак типа «отказ в обслуживании» (DDoS). Все события в цепочке также будут наблюдаться отдельными экземплярами для обеспечения возможности выполнения организацией транзакций в цепочке, например закрытия каналов, даже при недоступности серверов API. После выпуска стабильной версии Whisper для всей связи пользователей и организации вместо REST API будет использоваться протокол Whisper.

14.2 Надежные поставщики данных

Все ставки на спорт, линии и результаты будут передаваться платформе Decent.bet адресами, принадлежащими Decent.bet. Пользователи платформы

должны полагаться на Decent.bet для передачи правильных данных, в противном случае последствия могут быть неблагоприятными. Для предотвращения проблем Decent.bet будет использовать данные от нескольких поставщиков и проверять все данные до передачи в цепочку. Однако при возникновении ошибок пользователи могут сообщить о ставке, запросить исправление и получить возмещение.

В будущем Decent.bet реализует децентрализованные оракулы, заинтересованные в передаче верных результатов системой поощрений с наказаниями для злоумышленников.

14.3 Зависимость блокчейна Ethereum

Поскольку платформа Decent.bet основана на блокчейне Ethereum, ее долговременный успех в конечном счете зависит от состояния сети Ethereum. Все непредвиденные инциденты в сети Ethereum могут отрицательно сказаться на Decent.bet в плане производительности, стабильности, безопасности и других аспектов.

Платформа Decent.bet также будет зависеть от ограничений сети Ethereum, которые касаются скорости, масштабирования и других факторов. Однако благодаря предложенным обновлениям, значительно улучшающим состояние сети Ethereum, усовершенствования Decent.bet будут касаться только предложения полностью децентрализованных решений/решений в цепочке для быстрых и проверяемых азартных игр вместо использования решений уровня 2, например каналов состояния.

15.0 ССЫЛКИ

Статистика слот-машин

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

Децентрализованный протокол связи — Whisper

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

Возможности масштабирования дробления Ethereum

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

Всемирный рынок азартных игр в Интернете (по типам, устройствам, регионам), размер рынка, прогнозируемый спрос, тенденции отрасли и обновления (2014–2020 гг.)

https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online