



WHITEPAPER

Version 0.5

TABLE DES MATIÈRES

IPSX	3
AVERTISSEMENT.....	3
VISION ET CARACTERISTIQUES DE BASE	3
CONTEXTE - COMMENT TOUT A COMMENCÉ.....	5
INTRODUCTION.....	5
SOLUTION: L'ÉCHANGE DE PARTAGE D'IP (IPSX)	6
Premier niveau:	6
Second niveau:	6
IPSX EN TANT QU' ECOSYSTEME.....	6
PROBLEMES ACTUELS.....	7
SOLUTION	8
NOTRE VISION: IPSX ET WEB 3.0.....	8
APPROCHE TECHNIQUE.....	10
Acteurs.....	10
Description de la structure: couches système:	10
Composants logiques du contrat intelligent Centralisateur:.....	11
Composants de l'application JAVA:	11
MISE EN ŒUVRE DU PROTOCOLE D'ACCORD.....	11
LE TOKEN D'UTILITE IPSX (IPSX)	12
Création de tokens d'utilité IPSX.....	12
Nombre maximum de tokens créés pendant la période de crowdfunding:.....	12
PÉRIODE DE FINANCEMENT.....	13
UTILISATION DES FONDS.....	14
L'EQUIPE.....	15

IPSX

IPSX - Un échange décentralisé pour le partage d'adresses IP et un cadre pour la création d'applications, nec plus ultra des adresses IP existantes partagées par les membres de la communauté et les centres de données.

Un contrat intelligent basé sur des protocoles blockchain et un mécanisme de partage d'adresses IP et de tokens entre des acteurs du monde entier ainsi qu'un cadre pour construire des applications qui nécessitent des IP construites dans un environnement fiable et open source.

AVERTISSEMENT

Ce document est à titre informatif seulement et ne constitue pas une offre ou une sollicitation de vente des actions ou des titres d' IPSX ou de toute société liée ou associée à IPSX. Toute offre ou sollicitation sera faite uniquement au moyen d'une notice d'offre confidentielle et en pleine conformité avec les termes et conditions de tous les titres applicables et autres lois en vigueur à ce moment.

"Le bien suprême, alors qu'il n'y en a pas de plus élevé, c'est Dieu, et par conséquent il est immuablement bon, donc véritablement éternel et vraiment immortel."

- Saint Augustin, extrait du livre "De natura boni", vers 405 CE.

Si nous adaptions cette phrase aux réalités sociales, économiques, politiques et psychologiques actuelles de l'humanité et la relierions au champ technologique actuel nous obtiendrions:

"Le bien suprême, alors qu'il n'y en a pas de plus élevé, est la blockchain, et par conséquent c'est un bien immuable, donc vraiment éternel et vraiment immortel."

VISION ET CARACTÉRISTIQUES DE BASE

- IPSX est le premier marché de partage d'IP véritablement décentralisé, qui créera un marché mondial pour les IP. Il sera combiné avec des outils flexibles (SDK et API), pour aider les entrepreneurs et les développeurs dans un environnement entièrement sécurisé et transparent afin de développer de nouvelles applications en plus des IP déjà existantes sur la plate-forme de partage IPSX. Il deviendra un cadre et un marché pour de nouvelles applications nécessitant des IP sur leur backbone (fournisseurs VPN, logiciels d'exploration de données, robots d'exploration de sites Web, micro-tâches, etc.).

- On dit que les données sont la nouvelle ressource de notre temps. Dans le backbone de Data Mining, de grands volumes d'adresses IP sont nécessaires pour que les acteurs impliqués dans le processus d'extraction puissent effectuer des tâches. En abaissant sensiblement le prix des IP et en résolvant les problèmes d'accessibilité et de disponibilité des IP, IPSX vise à devenir un écosystème de construction clé pour tous les domaines qui nécessitent plus ou moins

de volumes d'IP et à permettre aux applications complexes de Data Mining et d'autres domaines de devenir plus accessibles à tous.

- IPSX connecte les acteurs dans un réseau peer-to-peer, permettant aux propriétaires de centres de données et aux utilisateurs individuels, appelés "fournisseurs" de louer des IP à d'autres utilisateurs, qui seront appelés "demandeurs". Les adresses IP peuvent être utilisées pour effectuer différentes tâches nécessitant une ou plusieurs adresses IP d'emplacements différents. Aujourd'hui, les adresses IP sont des actifs précieux avec un faible niveau de liquidité car il n'y a pas de solution simple pour partager / louer des IP basées sur une liste spécifique de filtres et les ressources IP sont fournies par des fournisseurs centralisés contraints par des réseaux fermés, systèmes de paiement propriétaires, et de nombreuses autres restrictions

- Le jeu de fonctions intégrées IPSX est un système de transaction dédié basé sur Ethereum, qui permet des paiements directs entre les demandeurs et les fournisseurs, résout tous les problèmes susmentionnés, augmente la liquidité des IP et permet à tout acteur disposant d'une IP sur Internet sur son appareil connecté, de prendre part à une entreprise annuelle de plusieurs milliards de dollars, qui serait autrement fermée aux utilisateurs domestiques d'Internet.

- La fonction IPSX, comme backbone d'un marché distribué pour IP, peut être considérée comme une Infrastructure-as-a-Service (IaaS), et également comme une plate-forme-service (PaaS). Cependant, IPSX révélera son véritable potentiel en ajoutant des intégrations logicielles dédiées à l'écosystème qui seront construites au-dessus des IP existantes et qui pourront utiliser les IP sur la plateforme IPSX. Toute partie intéressée est libre de créer et de déployer des logiciels sur le marché IPSX en utilisant les SDK et les API qui seront fournis par l'écosystème IPSX.

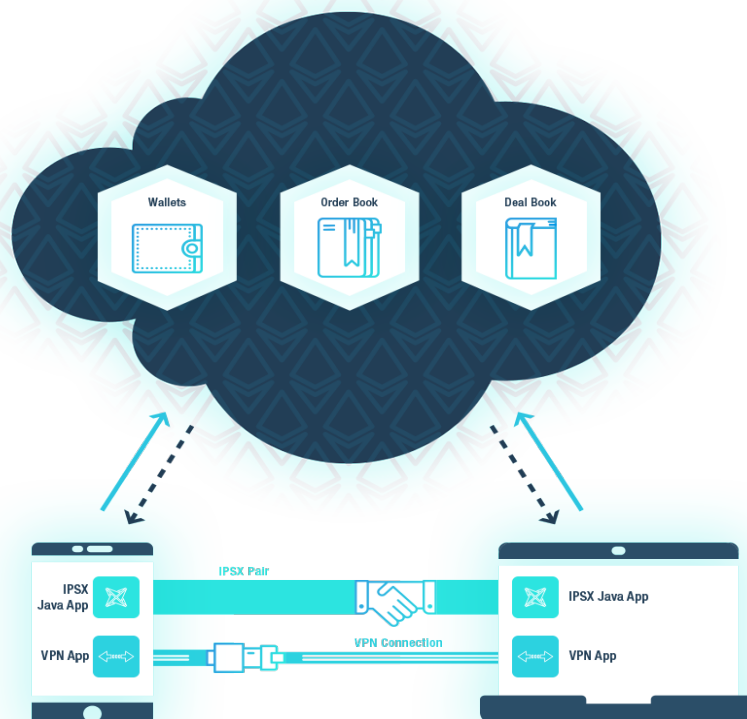


Fig. 1 - Représentation de l'écosystème d'IPSX

CONTEXTE - COMMENT TOUT A COMMENCÉ

En 2011, Sergiu Draganus et d'autres amis ont créé GeoRanker (www.georanker.com), une plateforme d'exploration de données centrée sur les instruments de référencement local, qui se connecte à des serveurs de plus de 50 000 sites différents et récupère les données de Google, Yahoo, Bing, Yandex, YouTube en temps réel.

L'une des principales activités du modèle commercial initial de GeoRanker a été l'exploration de données personnalisées pour différents clients du monde entier et, plus tard, le modèle d'affaires comprenait également le partage et la location IP, basés sur des demandes provenant de différents types d'entreprises partenaires.

Parmi les principaux problèmes rencontrés lors des processus Data Mining, IP location et IP sharing, citons le faible niveau de liquidité, la bonne qualité et les prix élevés des IP (pour obtenir un bon prix / IP, d'énormes volumes d'IP doivent être loués ou achetés auprès de différents fournisseurs IP).

Basé sur la demande croissante des IP des clients de la plateforme GeoRanker, l'impossibilité de satisfaire toutes les demandes, combinée à la technologie et aux capacités de la blockchain, le concept IPSX est né en juillet 2017 et a été développé initialement pendant de multiples brainstorming des membres de l'équipe GeoRanker. À cette époque, l'équipe était déjà composée de multiples adeptes précoces, évangélistes et enthousiastes de la blockchain, tout est alors venu naturellement en créant le concept d'IPSX.

INTRODUCTION

Il y a environ 3,5 Bln d'utilisateurs d'Internet et 8,4 Bln d'appareils IoT connectés à Internet selon Gartner.

Ce qu'ils ont tous en commun au-dessus des autres choses, c'est:

- un CPU à haute vitesse
- des Chips mémoire
- de Adresses de protocole Internet appelées IP.

Il y a un énorme besoin d'utilisation de l'IP à distance qui se traduit par un marché de plus de 60 milliards de dollars US avec un taux de croissance annuel de 16%.

L'utilisation de l'IP à distance est populaire parmi les utilisateurs finaux pour:

- améliorer la confidentialité et la sécurité
- accéder aux services / médias géolocalisés
- contourner les restrictions nationales et corporatives.

L'utilisation de l'IP à distance est populaire parmi les fournisseurs d'affaires pour la construction:

- des applications VPN
- de l'exploration de données;
- des couches de sécurité
- d'autres micro-tâches.

Le succès d'un tel projet est déjà prouvé auprès des utilisateurs finaux par le projet TOR , qui compte actuellement plus de 2,5 millions d'utilisateurs quotidiens.

Les principaux problèmes de TOR et d'autres projets similaires sont:

- les liabilités - vous pourriez avoir un problème lors du partage de votre adresse IP
- Pas de revenus / pas d'économie derrière les processus de partage IP / IP, ce qui génère le problème suivant :
- bandwidth et qualité de la vitesse
- non utilisable pour les entreprises et les fournisseurs de services.

SOLUTION: L'ECHANGE DE PARTAGE d'IP (IPSX)

Système basé sur la blockchain entièrement automatisé, avec compensation complète des tokens d'utilité associant le prix et la distribution, en fonction de l'offre et de la demande pour les IP.

Premier niveau:

Vous serez en mesure de partager l'adresse IP de votre appareil ou en tant que centre de données pour partager une gamme complète d'adresses IP inutilisées afin de gagner des tokens IPSX en temps réel et de manière sûre. (Toutes les connexions seront enregistrées dans la blockchain).

En tant que client, vous pouvez accéder en temps réel à des adresses IP du monde entier et les utiliser pendant une courte période, de 5 secondes à un mois entier.

Deuxième niveau:

Nous allons créer un cadre et une place de marché et permettre aux entreprises et aux fournisseurs de services de créer des applications personnalisées nécessitant un volume important d'adresses IP basées sur notre SDK et nos API. En tant que fournisseur VPN, vous pouvez intégrer votre système à notre SDK pour permettre à vos clients de choisir parmi des millions d'adresses IP du monde entier.

IPSX COMME ECOSYSTEME

Le modèle commercial et les cas d'utilisation d'IPSX bénéficieront pleinement de tous les avantages des progrès technologiques relativement nouveaux. Le marché du partage de la propriété intellectuelle peut désormais être organisé selon un système et des principes entièrement nouveaux, et passer de solutions centralisées et dures à des systèmes de partage / partage de propriété intellectuelle à un système entièrement décentralisé et entièrement automatisé de location / partage d'IPs.

Pour le moment, le marché du partage de la propriété intellectuelle n'est accessible qu'à quelques grands acteurs qui le comprennent et à ses besoins, et qui disposent également des solutions techniques pour louer / partager des IP. Avec l'avancement de la technologie blockchain, tout le monde peut participer à une entreprise de plusieurs milliards d'années et apporter son soutien à une économie décentralisée et générer des revenus dans un environnement sûr et facile.

- la portée d'utilisation
- les protocoles d'utilisation http / smtp / VPN etc.
- les coûts d'utilisation / durée
- les coûts contractuels / micropaiements.

Les fournisseurs font également face à des problèmes différents:

- B2C - gagner de l'argent en partageant le téléphone / tablette / ISP IP - pas de solution technique - recherche de clients pour des classes IP / IP spécifiques
- problèmes de marketing
- B2B - Difficile de construire des portfolios IP avec différentes classes IP
- location pour de courtes périodes de temps
- coûts contractuels / micropaiements
- liabilités.

SOLUTION

L'utilisation des avantages de la technologie Blockchain:

- intégrer des clients multi-plateformes
- créer un marché où la demande répondra à l'offre de services IP
- partage / location d'adresses IP à l'aide de filtres personnalisés time-frame / price / GeoLocation / protocole -manage micropaiements en utilisant des protocoles ETH et des contrats intelligents
- réécrire toutes les "transactions" (partage de propriété intellectuelle propriétaire / client) dans la blockchain.

NOTRE VISION: IPSX ET WEB 3.0

À l'heure actuelle, en tant qu'utilisateurs d'Internet, nous sommes limités de différentes manières, nous ne sommes pas autorisés à utiliser des services et des applications en raison de la censure employée par divers groupes d'intérêts de partout dans le monde.

Tout cela nous arrive sous plusieurs formes.

Les États-nations surveillent le trafic Internet, ce qui leur permet de construire les différents profils de leurs citoyens. Dans un tel contexte, la dissidence devient dangereuse, et une contestation politique honnête dans certains endroits est impossible.

De manière très similaire, les fournisseurs de services Internet et les fournisseurs de contenu ont réussi de façon irrésistible dans l'objectif de suivre et de profiler chaque utilisateur sur Internet. L'activité Internet quotidienne, les communications et le comportement de chaque utilisateur sont rassemblés et vendus à des annonceurs et, fondamentalement, à toute personne désireuse de les acheter. De telles transactions se produisent avec un consentement non recueilli de la part des utilisateurs et avec un mépris total et un manque de respect pour toute notion de vie privée. L'accès au contenu est limité par ses fournisseurs de contenu à certaines zones en raison de limitations de la propriété intellectuelle ou uniquement en raison de la faible valorisation des utilisateurs de certains sites particuliers. Nous ne condamnons en aucun cas le système actuel et sa position. Cependant, dans le contexte actuel et le nouveau modèle d'économie qui monte, nous croyons que ce système est vieux et injuste pour de nombreux acteurs à l'intérieur de celui-ci, et le moment est venu de changer.

Nous croyons que l'avenir de l'économie et d'Internet sera un réseau entièrement distribué, permettant aux utilisateurs et aux acteurs de tous les secteurs d'échanger du contenu en toute sécurité, sans le partager avec des sociétés ou d'autres intermédiaires.

Dans ce sens, IPSX permet à tous les acteurs de participer à l'économie interne de l'écosystème et fournit un moyen de soutenir la vision décentralisée, l'économie partagée et la génération de revenus. Bien sûr, nous soutiendrons et encouragerons le développement d'autres technologies, dont beaucoup ont gagné en popularité ces dernières années.

De meilleures technologies de partage de données sont nécessaires, et afin de permettre le partage de données dans un environnement libre et exempt de censure, les IP sont requises comme épine dorsale des protocoles Internet. Compte tenu du développement en cours de l'IPFS, de Swarm et d'autres solutions, le moment de la décentralisation complète semble être à portée de main.

À terme, les réseaux blockchain deviendront plus évolutifs, plus efficaces et comprendront un réseau entièrement fonctionnel de canaux de micropaiement. Les appareils IoT deviendront plus faciles à intégrer et à interconnecter, et un plus grand volume d'adresses IP sera disponible, permettant ainsi un accès Internet gratuit. Ce concept de l'internet gratuit nous ne l'entendons pas seulement en termes de paiement initial, mais aussi en terme de libération de toutes les restrictions, censures, voleurs de donnée sensibles ou de la vie privée, des acheteurs de données personnelles.

IPSX offrira aux utilisateurs du monde entier le moyen le plus facile d'aider Internet à devenir totalement décentralisé et à s'affranchir des intérêts moins équitables des différents acteurs, en partageant les adresses IP de manière simple et transparente entre les utilisateurs du monde entier et en fournissant le carburant d'une véritable décentralisation d'Internet.

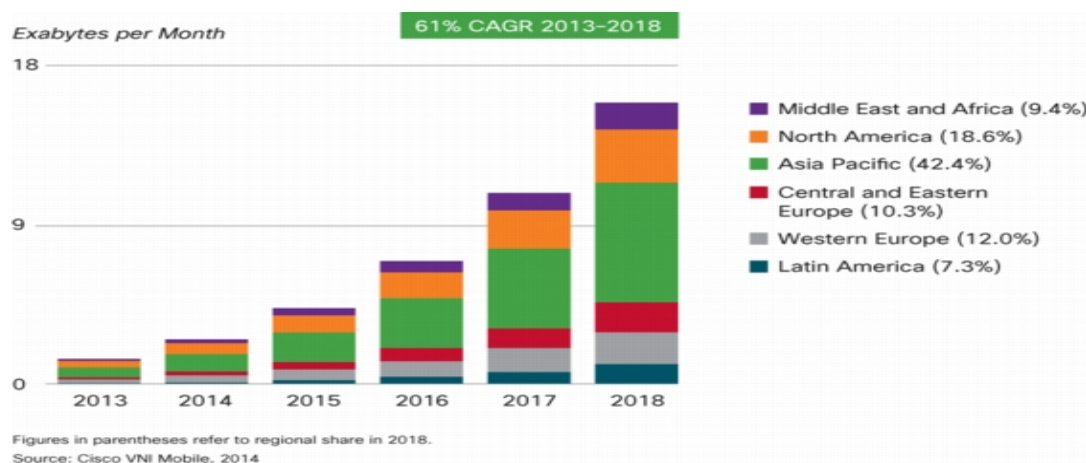


Fig. 3 - internet traffic/month by area location

APPROCHE TECHNIQUE

Dans cette section, l'approche technique sera présentée. Cependant, les spécifications techniques plus détaillées seront publiées sur la documentation de conception actuellement en construction par l'équipe technique.

Acteurs

Un acteur du système IPSX est représenté par un trio composé de:

- un administrateur humain / bot de l'appareil qui utilise le système IPSX pour offrir ou demander des adresses IP. Le prêteur de l'IP est appelé "provider" et l'utilisateur de l'IP est le "requester";
- une application Java / API qui agit comme une interface avec le système IPSX. Le JAVA l'application sera construite pour toutes les plates-formes et tous les appareils mobiles et fonctionnera en tant que client sur l'appareil de l'utilisateur final (acteur);
- une application VPN tierce qui sera utilisée pour instancier les connexions VPN.

D'après son rôle, par exemple, un utilisateur sera de l'un des deux types:

- Utilisateur "provider" = un utilisateur qui fournit une adresse IP ou une liste d'adresses IP en plaçant des ordres d'offre et en instanciant un serveur VPN une fois qu'un accord est conclu.
- Utilisateur "requester" = un utilisateur qui bénéficie d'une adresse IP ou d'une liste d'adresses IP en plaçant des ordres de demande et en instanciant un client VPN une fois qu'un accord est fait.

Les données d'identification d'un utilisateur consistent en son unique adresse de portefeuille IPSX. En d'autres termes, un utilisateur est représenté dans le système par son adresse de portefeuille IPSX

Le token utilitaire IPSX sera un token ERC20 standard émis sur la blockchain ethereum, de sorte que tout compte ethereum pourra être utilisé comme une donnée d'identification (ID).

Description de la structure: couches système:

Le système IPSX fonctionne sur trois couches technologiques:

- Sur la couche Ethereum, les contrats intelligents centralisés gèrent les portefeuilles, les profils, les soldes de tokens. En outre, nous analysons le protocole micro Raiden pour micropaiements pour cette couche.
- Sur la couche Application, l'application IPSX Java implémentera l'interface utilisateur et la communication / synchronisation avec le centralisateur de contrats intelligents et l'application VPN et il organisera également le processus de correspondance et les offres.

De plus, cette application IPSX Java assurera la gestion du Service Layer par une communication constante sur le canal de paire IPSX entre les partenaires de la transaction.

- Sur la couche du service, l'application VPN est une application tierce utilisée pour instancier une connexion VPN entre les acteurs.

Composants logiques du Centralisateur de contrats intelligents :

WALLET (ID) gère la balance de tokens IPSX des utilisateurs et possède une liste d'enregistrements avec la structure suivante:

- _ Id = l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur
- _ Balance = le nombre de tokens utilitaires appartenant à l'utilisateur IPSX qui sont disponibles pour son utilisation pour passer des ordres de demande ou simplement pour des transferts simples
- _ Réserve = le nombre de jetons appartenant à l'utilisateur IPSX qui sont réservés pour les transactions en cours et les paiements futurs et qui ne sont pas disponibles à un moment défini pour d'autres opérations.

Composants de l'application JAVA:

PROFILES - gère les profils utilisateur et possède une liste d'enregistrements avec la structure suivante:

- _ Id = l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur
- _ Info = est une structure de données complexe qui stocke des informations sur l'utilisateur, y compris sa notation et ses préférences générales / paramètres / critères / historique.

ORDER BOOK - gère les offres / demandes de commandes reçues des utilisateurs via l'application IPSX Java. Il comporte deux composants principaux, à savoir la liste des commandes d'offres (Offer Order List, OOL) et la liste des commandes de demandes (ROL, Request Orders List). Les ordres d'offre reçus des fournisseurs seront enregistrés dans l'OOL et les ordres de demande reçus des demandeurs seront enregistrés dans le ROL. OOL et ROL ont la structure suivante en tant que listes d'enregistrements:

- _ Id = l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur qui a passé la commande
- _ Order = les détails de la commande.

DEAL BOOK - gère les offres entre les utilisateurs. Plus précisément, il gère les transactions entre un fournisseur qui a passé une commande d'offre et un demandeur qui a placé une offre de demande dans le cadre d'une correspondance préalablement identifiée entre ces commandes. Il a une liste d'enregistrements avec la structure suivante:

- _ ProviderId = l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur qui a passé la commande d'offre et jouera le rôle d'un fournisseur sur le niveau de service (en d'autres termes, l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur "Fournisseur")
- _ RequesterId = l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur qui a passé la commande de requête et jouera le rôle d'un demandeur sur le niveau de service (en d'autres termes, l'adresse du portefeuille IPSX de l'utilisateur "demandeur")
- _ Deal = les détails de la transaction, c'est-à-dire les données combinées de l'ordre d'offre et de l'ordre de demande
- _ Status = le statut de la transaction. Ce statut sera modifié au cours du cycle de vie de la transaction en fonction du statut / des événements reçus des applications Java IPSX des acteurs impliqués dans cette transaction, sur la base d'un protocole d'accord décrit dans les sections suivantes.

MATCHING - une fonction qui identifie les correspondances entre les ordres d'offre et les ordres de requête et instancie un nouveau deal qui sera placé dans le DEAL BOOK, tout en demandant au ORDER BOOK d'éliminer ces ordres de sa liste d'offres / demandes.

MISE EN ŒUVRE DU PROTOCOLE D'ACCORD

C'est une fonction qui génère un statut d'accord basé sur le statut du fournisseur et le statut du demandeur reçu (ou attribué automatiquement dans des cas spéciaux) par les acteurs d'un accord.

La description du processus est présentée dans la documentation de conception actuellement en construction et sera publiée à une date ultérieure.

LE TOKEN UTILITAIRE IPSX (IPSX)

IPSX est un token utilitaire basé sur la technologie Ethereum, émis sur le protocole ERC20 et sera utilisé comme une unité d'échange entre les acteurs de l'écosystème IPSX.

En outre, IPSX sera utilisé pour les paiements de commission à la plate-forme pour tous les détails qui seront inscrits dans l'écosystème IPSX.

Les conditions générales d'utilisation d'IPSX seront définies dans les termes et conditions actuellement en cours de création et de révision par les services juridiques et techniques de l'équipe IPSX.

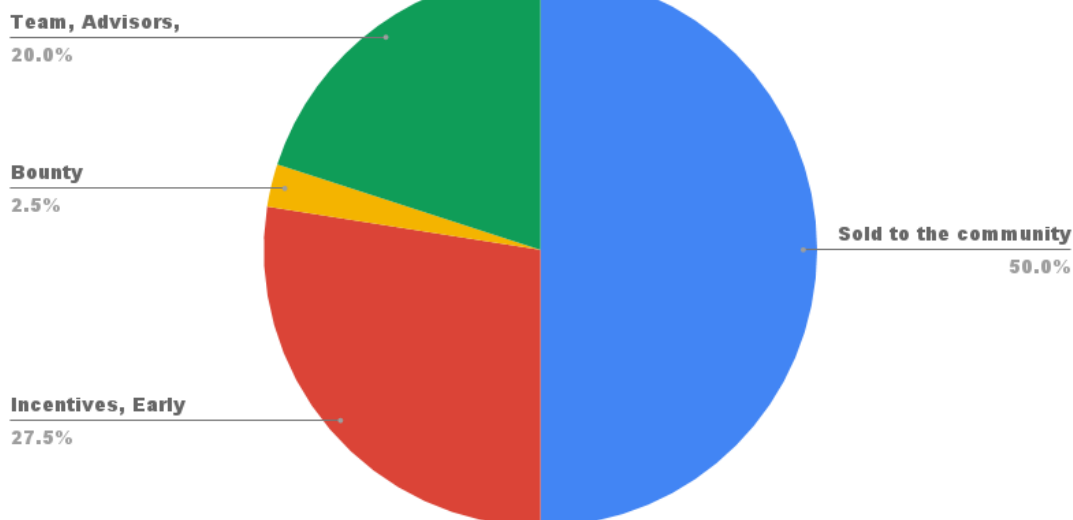
La fourniture de tokens utilitaires IPSX sera limitée au pool de tokens créé pendant la période de financement du projet et aucun autre token ne sera émis à un stade avancé du cycle de vie du projet IPSX.

Création des tokens utilitaires IPSX

L'IPSX est un token conçu sur la plateforme Ethereum. Sa conception suit des normes d'implémentation de token largement adoptées. Cela facilite la gestion en utilisant des solutions existantes, y compris le Wallet Ethereum .

Nombre maximum de jetons créés durant la période de crowdfunding (mis à jour le 29 janvier 2018):

- Total: 1 800 000 000 (100%);
- Participants au financement: 900 000 000 (50%);
- Incitations pour les adopteurs précoces et les partenaires stratégiques 495 000 000 (27,5%);
- Campagne de primes 45 000 000 (2,5%);
- Equipe et partenaires stratégiques 360 000 000 (20%).

Token distribution

L'envoi d'un Ethereum au contrat intelligent IPSX créera un nombre prédéfini de tokens IPSX en fonction de la limite fixe ETH qui sera définie avant l'événement de génération de token. Aucune création de tokens, monnayage ou minage après la période de financement ne sera possible.

Les tokens seront transférables une fois que le financement sera complété avec succès (ceci doit être convenu dans un état futur).

Les tokens qui ne seront pas distribués pendant la période de financement seront distribués aux contributeurs proportionnellement au montant versé durant la période de financement.

PÉRIODE DE FINANCEMENT

La période de financement est l'ensemble du calendrier utilisé par l'équipe de gestion d'IPSX pour obtenir des fonds pour le développement de l'écosystème IPSX.

La période de financement sera composée de plusieurs étapes définies ainsi:

1. Investissement initial - cette phase a déjà eu lieu et nous, les fondateurs du projet IPSX, étions les investisseurs de cette phase. Nous allons décrire dans la roadmap comment nous avons utilisé les fonds de cette phase de financement.
2. Investissement privé - cette phase débutera en novembre et ne sera ouverte qu'aux entreprises, aux investisseurs accrédités et aussi à des partenaires commerciaux stratégiques. Il y aura un investissement minimum pour cette phase qui sera révélé à un stade ultérieur et cette phase sera menée dans des sessions privées et individuelles.
3. Pré-vente privée - cette phase sera ouverte aux premiers membres de la communauté qui seront prêts et capables de passer un processus complet de KYC / AML. Nous analysons également différents partenariats avec des plate-formes de prévente.

4. Crowdsale publique - c'est une phase très délicate et nous l'analyserons très sérieusement avant de divulguer toute information à ce sujet.

Comme la plupart d'entre vous le savent, l'aspect juridique est très important et sensible à ce sujet et nous ne voulons pas traiter cela de manière facile et irresponsable.

Nous publierons une position officielle de l'entreprise sur un blog dans la période à venir.

UTILISATION DES FONDS

Les fonds recueillis pendant la période de financement seront utilisés uniquement pour le développement et le bénéfice de l'écosystème IPSX.

Une distribution plus détaillée des fonds sera publiée dans les prochains jours, avec la nouvelle version (0.2) du projet de white paper, après une première série de relectures.

Roadmap :

Comme nous l'avons déjà dit, la première étape du financement a déjà eu lieu et les membres de l'équipe ont été les premiers à financer le projet.

Vous trouverez ci-dessous une description des activités qui ont eu lieu jusqu'à présent et la prévision des futures étapes:

Août 2017

- les détails du projet ont été discutés entre l'équipe de direction et les conseillers.

Septembre 2017

- le travail sur le concept a commencé, le premier projet du site ip.sx a été déployé, et la conception et les premiers développements du site Web ont été mis en œuvre.

En septembre également, la structure juridique a été définie et la décision de créer une nouvelle société en Suisse, dans la zone de Zug, a été prise par la direction de l'équipe. Toutes les opérations seront menées à partir de l'entité légale de Zug.

Octobre 2017

- l'équipe en développement a commencé à travailler sur le concept initial et la documentation de conception;
- le premier gestionnaire de communauté a rejoint l'équipe (bienvenue Daniel Paraschiv)
- un nouveau bureau a été ouvert à Bucarest, en Roumanie, pour le développement technique.
- un nouveau bureau est en cours d'ouverture en Suisse, à Zurich.

Novembre 2017

- la période de financement commence
- L'équipe juridique analyse les possibilités et les options de gestion complète de crowdsale publique entièrement conforme.
- le site Web sera finalisé, un livre blanc publié et l'engagement communautaire commencera.

Q1 2018

- le développement d'applications JAVA pour différents démarrages de plateformes.

Les prochaines étapes seront détaillées dans la prochaine version du whitepaper, car pour le moment nous n'avons pas une vision complète du cycle de vie du développement.

L'ÉQUIPE

L'équipe de base peut être consultée dans la section Équipe du site Web d'IP SX: <https://www.ip.sx/>.

En outre, les profils publics de LinkedIn de tous les membres de l'équipe peuvent être consultés sur le site Web d'IP SX.

Les membres de l'équipe, ainsi que leurs relations et leur histoire, seront présentés dans un article de blog qui sera publié dans les prochains jours.

L'équipe demande à tous les membres de la communauté intéressés de rejoindre le channel Slack pour suivre le rythme de l'évolution du projet et être au courant des futures annonces à l'adresse: <https://slack.ip.sx/>

Merci d'avoir pris le temps de lire ces détails! N'hésitez pas à nous laisser un commentaire à l'adresse : george@ip.sx.

Nous serons heureux de répondre!



George Bunea
PDG IPSX



Sergiu Draganus
Architecte du concept IPSX

Bucharest, le 31 Octobre 2017